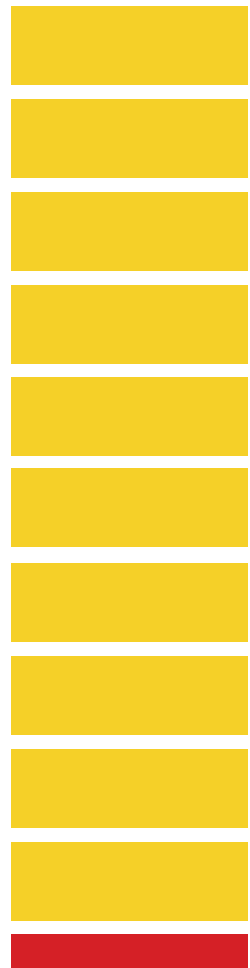




รายงานผลการสำรวจ

พฤติกรรมรับชมและ การเล่นพนันท้ายผลฟุตบอลโลก 2014 กลุ่มนักพนันมัธยมศึกษาตอนปลายและอาชีวศึกษา

ศูนย์วิจัยเพื่อการพัฒนา
สังคมและธุรกิจ



แผนงานสนับสนุนศูนย์วิจัยปัญหาการพนัน
สำนักงานกองทุนสนับสนุนการสร้างเสริมสุขภาพ (สสส.)

คำนำ

รายงาน “การสำรวจพฤติกรรมรับชมและการเล่นพนันท้ายผลฟุตบอลโลก 2014 กลุ่มนักพนันมัธยมศึกษาตอนปลายและอาชีวศึกษา” ฉบับนี้ เป็นการศึกษาโดยการวิจัยเชิงสำรวจ ภายใต้ความร่วมมือระหว่างศูนย์ศึกษาปัญหาการพนัน คณะเศรษฐศาสตร์ จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย ร่วมกับ ศูนย์วิจัยเพื่อการพัฒนาสังคมและธุรกิจ (SAB) โดยมุ่งเน้นที่จะศึกษาพฤติกรรมการเล่นพนันท้ายผลฟุตบอลโลก 2014 ของกลุ่มเป้าหมาย

สาระสำคัญของรายงาน ประกอบด้วยความสนใจและพฤติกรรมการรับชมการถ่ายทอดสด ข้อมูลสภาพแวดล้อมที่อาจมีผลต่อการเล่นพนัน พฤติกรรมการเล่นพนันท้ายผลฟุตบอล และผลกระทบจากเล่นพนัน รวมถึงข้อมูลผลการประมาณการจำนวนผู้เล่นพนันและวงเงินหมุนเวียนในการเล่นพนัน เพื่อประโยชน์สำหรับหน่วยงานที่เกี่ยวข้อง ในการนำข้อมูลที่ได้ประกอบการพิจารณา แสวงหาแนวทางการป้องกัน แก้ไขปัญหา รวมถึงผู้สนใจที่จะนำข้อมูลไปใช้เพื่อการขยายผลทางวิชาการต่อไป

อย่างไรก็ตามการศึกษารั้งนี้สำเร็จลงได้ด้วยความร่วมมือของหลายฝ่าย โดยเฉพาะอย่างยิ่งผู้บริหารสถาบันการศึกษาต่างๆ และกลุ่มเป้าหมายนักเรียนทุกคนที่เสียสละเวลาในการตอบแบบสอบถามซึ่งคณะผู้วิจัยขอขอบคุณมา ณ โอกาสนี้ สุดท้ายนี้คณะผู้วิจัย หวังเป็นอย่างยิ่งว่าข้อมูลที่ได้จากการศึกษาจะสามารถสะท้อนภาพสถานการณ์การเล่นพนันท้ายผลฟุตบอล รวมถึงเป็นข้อมูลทางวิชาการที่อำนวยประโยชน์ต่อการศึกษาปัญหาการพนัน ตลอดจนการกำหนดมาตรการควบคุมป้องกันการเล่นพนันท้ายผลฟุตบอลต่อไป

ศูนย์วิจัยเพื่อการพัฒนาสังคมและธุรกิจ (SAB)

กันยายน 2557

สารบัญ

	หน้า
คำนำ	i
สารบัญ	ii
สารบัญตาราง	iii
สารบัญแผนภาพ	vii
บทที่ 1	บทนำ
	ที่มาของโครงการ
	วัตถุประสงค์ในการวิจัย
	ขอบเขตการศึกษา
บทที่ 2	ระเบียบวิธีการวิจัย
	ระเบียบวิธีการวิจัย
	ประชากรเป้าหมาย
	ขนาดและการสุ่มตัวอย่าง
	แผนการสุ่มตัวอย่าง
	แผนผังประมาณการ
	สูตรการประมาณการเล่นพินันทายผลฟุตบอลโลก ในนักเรียนมัธยมศึกษา ตอนปลาย และอาชีวศึกษา (ปวช.1 - ปวช.3)
	ผลการเก็บรวบรวมข้อมูล
	ระยะเวลาดำเนินโครงการ
บทที่ 3	ผลการสำรวจ
	ตอนที่ 1 ข้อมูลทั่วไปของผู้ตอบแบบสอบถาม
	ตอนที่ 2 การรับชมการถ่ายทอดและพฤติกรรมที่เกี่ยวข้อง
	ตอนที่ 3 การรับรู้ต่อการรณรงค์ ประชาสัมพันธ์เกี่ยวกับการเล่นพินันทายผลฟุตบอลโลก 2014
	ตอนที่ 4 ความคิดเห็น และประสบการณ์เล่นพินันทายผลฟุตบอลโลก 2014
บทที่ 4	บทสรุป วิเคราะห์ และอภิปรายผล
	บทสรุป
	การอภิปรายผล
	ข้อเสนอแนะ
ภาคผนวก	แบบสอบถาม

สารบัญตาราง

ตาราง		หน้า
1	แสดงจำนวนกลุ่มเป้าหมายนักเรียนมัธยมศึกษา / อาชีวศึกษาในเขตพื้นที่เป้าหมาย (กรุงเทพมหานคร นนทบุรี ปทุมธานี สมุทรปราการ เชียงใหม่ ขอนแก่น สงขลา และชลบุรี) จำแนกตามระดับชั้น	4
2	แสดงจำนวนตัวอย่าง (Sample Size) การปรับค่าผลกระทบจากการวิจัย และอัตราความร่วมมือ	4
3	แสดงการคำนวณขนาดตัวอย่าง (Sample Size) จำแนกตามระดับชั้น	5
4	แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง จำแนกตามเพศ	12
5	แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง จำแนกตามอายุ	12
6	แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง จำแนกตามสายที่เรียน	13
7	แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง จำแนกตามระดับชั้นที่กำลังเรียน	13
8	แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง จำแนกตามรายได้เฉลี่ยต่อเดือน	13
9	แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง จำแนกตามอาชีพหลักของผู้ปกครอง	14
10	แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง จำแนกตามบุคคลที่ร่วมพักอาศัยอยู่ด้วย	14
11	แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุพ่อ แม่ ผู้ปกครองเล่นหรือเคยเล่นพนัน	15
12	แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุการรับชมการถ่ายทอดสดฟุตบอลโลก 2014	16
13	แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุบุคคลที่ร่วมรับชมการถ่ายทอดสดฟุตบอลโลก 2014 ด้วย (เฉพาะตัวอย่างที่ระบุรับชม และเลือกได้มากกว่า 1 ข้อ)	17
14	แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุสถานที่ที่รับชมการถ่ายทอดสดฟุตบอลโลก 2014 (เฉพาะตัวอย่างที่ระบุรับชม และเลือกได้มากกว่า 1 ข้อ)	17
15	แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุทีมโปรดที่เชียร์มากที่สุดในฟุตบอลโลก 2014 (เฉพาะตัวอย่างที่ระบุรับชม)	18
16	แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุค่าใช้จ่ายที่เพิ่มเติมจากปกติ ในช่วงการแข่งขันฟุตบอลโลก 2014 (เฉพาะตัวอย่างที่ระบุรับชม และเลือกได้มากกว่า 1 ข้อ)	19
17	แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุกิจกรรมที่ทำไปพร้อมกับการรับชมการถ่ายทอดสดฟุตบอลโลก 2014 (เฉพาะตัวอย่างที่ระบุรับชม และเลือกได้มากกว่า 1 ข้อ)	20
18	แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุการเคยไต่ยีน ไต่ฟัง การรณรงค์ / ห้ามปรามไม่ให้เล่นพนันทายผลฟุตบอลโลก 2014	21
19	แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุการเคยไต่ยีน / รับรู้ การจัดตั้งศูนย์ป้องกันและปราบปรามการลักลอบเล่นการพนันทายผลบอลโลก	22
20	แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุช่องทางที่ไต่ยีน ไต่ฟังการรณรงค์ / ห้ามปรามไม่ให้เล่นพนันทายผลฟุตบอลโลก 2014 จำแนกตามเพศ สายการศึกษา และพื้นที่	23
21	แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุสื่อหรือบุคคลที่มีอิทธิพลมากที่สุด ในการห้ามปรามไม่ให้นักเรียนเล่นพนันทายผลฟุตบอล	24

สารบัญตาราง (ต่อ)

ตาราง	หน้า	
22	แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุคนรู้จักที่เล่นพนันทายผลฟุตบอลโลก 2014 (เลือกได้มากกว่า 1 ข้อ)	25
23	แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุจำนวนเพื่อนสนิทที่เล่นพนันทายผลฟุตบอลโลก 2014 (เฉพาะตัวอย่างที่ระบุมีเพื่อนสนิทเล่นพนันทายผลฟุตบอลโลก 2014)	26
24	แสดงค่าร้อยละ และผลการประมาณการจำนวนนักเรียนมัธยมปลาย และอาชีวศึกษาที่เล่นพนันทายผลฟุตบอลโลก 2014	27
25	แสดงผลการประมาณการจำนวนนักเรียนมัธยมปลาย และอาชีวศึกษาที่เล่นพนันทายผลฟุตบอลโลก 2014 จำแนกตามประสบการณ์เล่นพนัน เพศ และสายการศึกษา	28
26	แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่เล่นพนันทายผลฟุตบอลโลก 2014 จำแนกตามระดับรายได้เฉลี่ยต่อเดือน	30
27	แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่เล่นพนันทายผลฟุตบอลโลก 2014 จำแนกตามการเล่นพนันทายผลฟุตบอลโลก 2014 ของบุคคลแวดล้อม	31
28	แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุช่องทางหรือบุคคลที่เล่นพนันทายผลฟุตบอลโลก 2014 ด้วย (เฉพาะตัวอย่างที่ระบุเล่นพนันทายผลฟุตบอลโลก 2014 และเลือกได้มากกว่า 1 ข้อ)	32
29	แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุช่องทางรับจ่ายเงินกรณีเล่นผ่านเว็บไซต์ (เฉพาะตัวอย่างที่ระบุเล่นพนันทายผลฟุตบอลโลก 2014 ผ่านเว็บไซต์ และเลือกได้มากกว่า 1 ข้อ)	32
30	แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุอุปกรณ์ในการเล่นพนันผ่านเว็บไซต์ (เฉพาะตัวอย่างที่ระบุเล่นพนันทายผลฟุตบอลโลก 2014 ผ่านเว็บไซต์ และเลือกได้มากกว่า 1 ข้อ)	33
31	แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุเหตุผลที่เล่นพนันทายผลฟุตบอล (เฉพาะตัวอย่างที่ระบุเล่นพนันทายผลฟุตบอลโลก 2014 และเลือกได้มากกว่า 1 ข้อ)	34
32	แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่างที่ระบุเหตุผลที่สำคัญที่สุดที่ทำให้เล่นพนันทายผลฟุตบอล (เฉพาะตัวอย่างที่ระบุเล่นพนัน และเลือกได้มากกว่า 1 ข้อ) จำแนกตามประสบการณ์ด้านการเล่นพนันทายผลฟุตบอล	35
33	แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุจำนวนคู่ที่เล่นพนัน ในการแข่งขันฟุตบอลโลก 2014 (เฉพาะตัวอย่างที่ระบุเล่นพนันทายผลฟุตบอลโลก 2014)	36
34	แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุมีการรวมเงินกับเพื่อนๆ เอาไปเล่นพนันทายผลฟุตบอล (เฉพาะตัวอย่างที่ระบุเล่นพนันทายผลฟุตบอลโลก 2014 และเลือกได้มากกว่า 1 ข้อ)	36
35	แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุการดูการถ่ายทอดสดในคู่ที่เล่นพนัน (เฉพาะตัวอย่างที่ระบุเล่นพนันทายผลฟุตบอลโลก 2014)	37
36	แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุการชักชวนเพื่อน / คนรู้จักให้เล่นพนันทายผลฟุตบอลโลก 2014 ครั้งนี้ (เฉพาะตัวอย่างที่ระบุเล่นพนันทายผลฟุตบอลโลก 2014)	37

สารบัญตาราง (ต่อ)

ตาราง		หน้า
37	แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุจำนวนเงินพนัน <u>โดยเฉลี่ยต่อคู่</u> (เฉพาะตัวอย่างที่ระบุเล่นพนันทายผลฟุตบอลโลก 2014)	38
38	แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุจำนวนเงินพนัน <u>ต่ำสุดต่อคู่</u> (เฉพาะตัวอย่างที่ระบุเล่นพนันทายผลฟุตบอลโลก 2014)	38
39	แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุจำนวนเงินพนัน <u>สูงสุดต่อคู่</u> (เฉพาะตัวอย่างที่ระบุเล่นพนันทายผลฟุตบอลโลก 2014)	39
40	แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุการเพิ่ม / ลดจำนวนเงินที่เล่นพนันในรอบสอง (เฉพาะตัวอย่างที่ระบุเล่นพนันทายผลฟุตบอลโลก 2014)	42
41	แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุแหล่งที่มาของเงินที่นำมาใช้เล่นพนัน (เฉพาะตัวอย่างที่ระบุเล่นพนันทายผลฟุตบอลโลก 2014 และเลือกได้มากกว่า 1 ข้อ)	42
42	แสดงค่าร้อยละ และผลการประมาณการจำนวนนักเรียนมัธยมปลาย และอาชีวศึกษาที่มีหนี้สิน จากการเล่นพนันทายผลฟุตบอลโลก 2014	43
43	แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุจำนวนหนี้สินจากการเล่นพนันทายผลฟุตบอลโลก 2014 (เฉพาะตัวอย่างที่ระบุเล่นพนันทายผลฟุตบอลโลก 2014 และมีหนี้สิน)	43
44	แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุแหล่งเงินที่นำมาใช้หนี้สินจากการเล่นพนันทายผล ฟุตบอลโลก 2014 (เฉพาะตัวอย่างที่ระบุมีหนี้สิน และเลือกได้มากกว่า 1 ข้อ)	45
45	แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุผู้ให้เงินหรือให้ยืมเงิน ทราบต่อการจะเอาเงินไป จ่ายหนี้พนันบอล (เฉพาะตัวอย่างที่ระบุขอหรือยืมเงินคนอื่นไปใช้หนี้พนัน)	45
46	แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุปัญหาจากการเล่นพนันทายผลฟุตบอลโลก 2014 (เฉพาะตัวอย่างที่ระบุเล่นพนันทายผลฟุตบอลโลก 2014)	46
47	แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุคนที่ขอคำปรึกษา / ขอความช่วยเหลือ เมื่อเกิด ปัญหาจากการเล่นพนันทายผลฟุตบอล (เฉพาะตัวอย่างที่ระบุเล่นพนันทายผลฟุตบอลโลก 2014 และเลือกได้มากกว่า 1 ข้อ)	46
48	แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุคนแรกที่จะขอคำปรึกษา / ขอความช่วยเหลือ เมื่อ เกิดปัญหาจากการเล่นพนันทายผลฟุตบอล (เฉพาะตัวอย่างที่ระบุเล่นพนันทายผลฟุตบอลโลก 2014)	47
49	แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุพฤติกรรมที่เคยเป็นในการเล่นพนันทายผลฟุตบอล โลก 2014 (เฉพาะตัวอย่างที่ระบุเล่นพนันทายผลฟุตบอลโลก 2014)	47
50	แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุข้อมูลประกอบการตัดสินใจในการเล่นพนันทายผล ฟุตบอลโลก 2014 (เฉพาะตัวอย่างที่ระบุเล่นพนันทายผลฟุตบอลโลก 2014 และเลือกได้ มากกว่า 1 ข้อ)	48

สารบัญตาราง (ต่อ)

ตาราง		หน้า
51	แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุสื่อที่รับข้อมูลในการเล่นพินันทายผลฟุตบอลโลก 2014 (เฉพาะตัวอย่างที่ระบุเล่นพินันทายผลฟุตบอลโลก 2014 และเลือกได้มากกว่า 1 ข้อ)	49
52	แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุบุคคลที่รับรู้ว่าคุณเล่นพินันทายผลฟุตบอลโลก 2014 และการแสดงออกเมื่อรู้ว่าเล่น (เฉพาะตัวอย่างที่ระบุเล่นพินันทายผลฟุตบอลโลก 2014)	52
53	แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุความกังวลว่าจะถูกจับได้และถูกลงโทษ (เฉพาะตัวอย่างที่ระบุเล่นพินันทายผลฟุตบอลโลก 2014)	53
54	แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุผลของประกาศสั่งห้ามไม่ให้มีการเล่นพินันผิดกฎหมายของคณะรักษาความสงบแห่งชาติ (คสช.) และการป้องกันและปราบปรามอย่างเข้มงวดของตำรวจ ต่อการเล่นพินันทายผลฟุตบอลโลก 2014 (เฉพาะตัวอย่างที่ระบุเล่นพินันทายผลฟุตบอลโลก 2014)	53
55	แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุการปรับเปลี่ยนช่องทางการเล่นพินัน หลังมีประกาศสั่งห้ามไม่ให้มีการเล่นพินันผิดกฎหมายของคณะรักษาความสงบแห่งชาติ (คสช.) และการป้องกันและปราบปรามอย่างเข้มงวดของตำรวจ (เฉพาะตัวอย่างที่ระบุเล่นพินันทายผลฟุตบอลโลก 2014 และมีปรับเปลี่ยนช่องทางการเล่นพินัน โดยเลือกได้มากกว่า 1 ข้อ)	54
56	แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุความคิดจะเล่นพินันทายผลฟุตบอลในรายการอื่นต่อไป หลังจากจบฟุตบอลโลก 2014 (เฉพาะตัวอย่างที่ระบุเล่นพินันทายผลฟุตบอลโลก 2014)	55

สารบัญแผนภาพ

แผนภาพ		หน้า
1	แสดงคำร้อยละการรับชมการถ่ายทอดสดฟุตบอลโลก 2014 จำแนกตามเพศ สายการศึกษา และพื้นที่	16
2	แสดงคำร้อยละการได้ยินได้ฟังการรณรงค์ ห้ามปรามการเล่นพนันทายผลฟุตบอลโลก 2014 จำแนกตามเพศ สายการศึกษา และพื้นที่	23
3	แสดงคำร้อยละตัวอย่างที่ระบุมีบุคคลแวดล้อมเล่นพนันทายผลฟุตบอลโลก 2014 จำแนกตามเพศ สายการศึกษา และพื้นที่	26
4	แสดงผลการประมาณการจำนวนนักเรียนมัธยมปลาย และอาชีวศึกษาที่เล่นพนันทายผลฟุตบอลเป็นครั้งแรก จำแนกตามอายุ เพศ และสายการศึกษา	29
5	แสดงคำร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุช่องทางที่เล่นพนันทายผลฟุตบอลโลก 2014 จำแนกตามจำนวนคู่ที่เล่น (คำร้อยละเฉพาะที่เล่นพนัน และเลือกได้มากกว่า 1 ข้อ)	33
6	แสดงวงเงินพนันเฉลี่ยต่อคู่ จำแนกตาม เพศ สายการศึกษา ประสบการณ์การเล่นพนันทายผลฟุตบอล และจำนวนคู่ที่เล่น	40
7	แสดงผลการประมาณการวงเงินหมุนเวียนในการเล่นพนันทายผลฟุตบอลโลก 2014 จำแนกตาม เพศ สายการศึกษา และประสบการณ์เล่นพนันทายผลฟุตบอล	41
8	แสดงผลการประมาณการหนี้สินที่เกิดจากการเล่นพนันทายผลฟุตบอลโลก 2014 จำแนกตาม เพศ สายการศึกษา และประสบการณ์เล่นพนันทายผลฟุตบอล	44
9	แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุข้อมูลประกอบการตัดสินใจเล่นพนันทายผลฟุตบอลโลก 2014 (เฉพาะตัวอย่างที่ระบุเล่นพนันทายผล ฟุตบอลโลก 2014 และเลือกได้มากกว่า 1 ข้อ) จำแนกตามประสบการณ์เล่นพนันทายผลฟุตบอล	50
10	แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุสื่อที่รับข้อมูลในการเล่นพนันทายผลฟุตบอลโลก 2014 (เฉพาะตัวอย่างที่ระบุเล่นพนันทายผลฟุตบอลโลก 2014 และเลือกได้มากกว่า 1 ข้อ) จำแนกตามประสบการณ์เล่นพนันทายผลฟุตบอล	50
11	แสดงคำร้อยละของตัวอย่างที่ระบุความคิดเห็นต่อการเล่นพนันทายผลฟุตบอลรายการอื่น ภายหลังจบฟุตบอลโลก 2014 (คำร้อยละเฉพาะกลุ่มที่เล่นพนันทายผลฟุตบอลโลก 2014) จำแนกตามเพศ สายการศึกษา พื้นที่ และประสบการณ์เล่นพนันทายผลฟุตบอล	56
12	แสดงคำร้อยละของตัวอย่างที่ระบุความคิดเห็นต่อการเล่นพนันทายผลฟุตบอลรายการอื่น ภายหลังจบฟุตบอลโลก 2014 (คำร้อยละเฉพาะกลุ่มที่เล่นพนันทายผลฟุตบอลโลก 2014) จำแนกตามระดับรายได้ และจำนวนคู่ที่เล่นพนันในฟุตบอลโลก 2014	57

บทที่ 1

บทนำ

ที่มาของโครงการ

ศูนย์ศึกษาปัญหาการพนัน (Center for Gambling Studies) องค์การวิชาการที่ทำการศึกษาวิจัยเพื่อสร้าง และเผยแพร่องค์ความรู้ต่างๆ ที่เกี่ยวกับการพนัน เพื่อให้เกิดการผลักดันมาตรการ ตลอดจนกลไกในการควบคุมปัญหาดังกล่าวในสังคมไทย มีความต้องการจะทำการศึกษาถึงการพนันท้ายผลฟุตบอลในกลุ่มกลุ่มนักพนันมัธยมศึกษาตอนปลายและอาชีวศึกษา จึงได้ร่วมกับศูนย์วิจัยเพื่อการพัฒนาสังคมและธุรกิจ (SAB) เพื่อดำเนินโครงการ “การสำรวจพฤติกรรมรับชมและการเล่นพนันท้ายผลฟุตบอลโลก 2014 กลุ่มนักพนันมัธยมศึกษาตอนปลายและอาชีวศึกษา” ขึ้น การสำรวจครั้งนี้ดำเนินการภายหลังการแข่งขันสิ้นสุดโดยประยุกต์ใช้ตามระเบียบวิธีการวิจัยทางสังคมศาสตร์ เพื่อเป็นข้อมูลทางวิชาการเผยแพร่ต่อสาธารณะ และหน่วยงานที่เกี่ยวข้องเพื่อประกอบการพิจารณากำหนดมาตรการควบคุมป้องกันการเล่นพนันท้ายผลฟุตบอลต่อไป

วัตถุประสงค์ในการวิจัย

1. เพื่อสำรวจถึงพฤติกรรมรับชมการถ่ายทอดสดฟุตบอลโลก 2014 และพฤติกรรมที่เกี่ยวข้อง
2. เพื่อสำรวจถึงการรับรู้ต่อการรณรงค์ ประชาสัมพันธ์เกี่ยวกับการเล่นพนันท้ายผลฟุตบอลโลก 2014
3. เพื่อสำรวจความคิดเห็น ทศนคติและประสบการณ์การเล่นพนันท้ายผลฟุตบอลโลก 2014
4. เพื่อสำรวจถึงปัญหา และผลกระทบจากการเล่นพนันท้ายผลฟุตบอลโลก 2014
5. เพื่อสำรวจถึงข้อมูลสำคัญที่เกี่ยวข้องอื่นๆ

ขอบเขตการศึกษา

1. ขอบเขตด้านเนื้อหา

สาระสำคัญของการศึกษาเป็นไปตามวัตถุประสงค์ของการวิจัย ประกอบด้วย

1) พฤติกรรมการรับชมการถ่ายทอดสดฟุตบอลโลก 2014 ได้แก่ การรับชมการถ่ายทอดสดฟุตบอลโลก 2014 บุคคลที่รับชมด้วย และสถานที่ที่รับชม

2) การรับรู้ต่อการรณรงค์ ประชาสัมพันธ์เกี่ยวกับการเล่นพนันท้ายผลฟุตบอลโลก 2014 ได้แก่ การได้ยินได้ฟังถึงการรณรงค์ ห้ามปรามไม่ให้เล่นพนันท้ายผลฟุตบอลโลก 2014 สื่อหรือบุคคลที่มีอิทธิพลต่อการห้ามปราม รวมถึงการรับรู้ต่อการจัดตั้งศูนย์ป้องกันและปราบปรามการลักลอบเล่นพนันท้ายผลฟุตบอลโลก

3) ความคิดเห็น ทศนคติและประสบการณ์การเล่นพนันทายผลฟุตบอลโลก 2014 ได้แก่ บุคคล รู้จักที่เล่นพนัน การเล่นพนันทายผลฟุตบอลโลก 2014 บุคคลที่เป็นคู่พนัน ช่องทางการเล่น ช่องทางการรับ จ่ายเงินกรณีเล่นออนไลน์ เหตุผลที่เล่น การดูการถ่ายทอดสดในคู่ที่เล่น จำนวนคู่/จำนวนเงินที่เล่นพนัน การ ได้หรือเสียพนัน ปัญหาด้านการเงินจากการเล่นพนัน ข้อมูลประกอบการตัดสินใจ สื่อที่รับข้อมูลในการเล่น พนัน ผลกระทบจากการเล่นพนัน ความกังวลว่าจะถูกจับ บุคคลที่รู้ว่าเล่นพนันและทำที่ และผลของประกาศ สั่งห้ามและการป้องกันและปราบปรามอย่างเข้มงวดต่อพฤติกรรมการเล่นพนันทายผลฟุตบอลโลก 2014

4) ปัญหา และผลกระทบจากการเล่นพนันทายผลฟุตบอลโลก 2014 ประกอบด้วย พฤติกรรมใน การเล่นพนัน ที่นำไปสู่ปัญหาจากการเล่นพนัน ปัญหาด้านหนี้สินจากการเล่นพนัน ผลกระทบอื่นๆ ที่เกิดจากการ เล่นพนัน วิธีการแก้ไขปัญหา และบุคคลที่ขอความช่วยเหลือ ปรีกษาเมื่อมีปัญหา

5) ข้อมูลสำคัญอื่นๆ ที่เกี่ยวข้อง ได้แก่ ค่าใช้จ่ายเพิ่มเติม กิจกรรมเสี่ยงต่อสุขภาพขณะรับชม การถ่ายทอดสดฟุตบอลโลก 2014 การรับรู้ต่อการรณรงค์ประชาสัมพันธ์เกี่ยวกับการเล่นพนันทายผล ฟุตบอลโลก 2014 บุคคลที่รู้จักที่เล่นพนันทายผลฟุตบอล และความคิดที่จะเล่นพนันทายผลฟุตบอลใน รายการอื่น

2. ขอบเขตด้านประชากร

การสำรวจครั้งนี้เก็บรวบรวมข้อมูลจากประชากรเป้าหมาย คือ นักเรียนที่กำลังศึกษาในระบบ การศึกษาสามัญระดับมัธยมศึกษาตอนปลาย และสายอาชีพในระดับประกาศนียบัตรวิชาชีพปี 1 ถึง 3

3. ขอบเขตด้านพื้นที่

ทำการสำรวจกลุ่มประชากรเป้าหมายจากสถาบันการศึกษาในพื้นที่ 8 จังหวัด ประกอบด้วย กรุงเทพมหานคร และสถาบันการศึกษาเฉพาะในเขตอำเภอเมือง ในจังหวัดนนทบุรี ปทุมธานี สมุทรปราการ และจังหวัดใหญ่ใน 4 ภูมิภาคประกอบด้วย เชียงใหม่ ขอนแก่น สงขลา และชลบุรี

บทที่ 2

ระเบียบวิธีการวิจัย

ระเบียบวิธีการวิจัย

การศึกษาค้นคว้าครั้งนี้ประยุกต์ใช้การวิจัยเชิงสำรวจ (Survey Research) ภายใต้ระเบียบวิธีวิจัยเชิงปริมาณ (Quantitative Methodology) เก็บรวบรวมข้อมูลโดยใช้แบบสอบถามเป็นเครื่องมือ ด้วยวิธีให้ตัวอย่างเป็นผู้ตอบแบบสอบถามด้วยตนเอง

ประชากรเป้าหมาย

ประชากรเป้าหมายในโครงการสำรวจครั้งนี้คือ นักเรียนในเขตพื้นที่กรุงเทพมหานคร ปริมณฑล และจังหวัดใหญ่ใน 4 ภูมิภาคประกอบด้วย นนทบุรี ปทุมธานี สมุทรปราการ เชียงใหม่ ขอนแก่น สงขลา และชลบุรี รวม 8 จังหวัดครอบคลุมทั้งระบบการศึกษาสามัญ และสายอาชีพ ประกอบด้วย

1. มัธยมศึกษาปีที่ 4
2. มัธยมศึกษาปีที่ 5
3. มัธยมศึกษาปีที่ 6
4. ระดับประกาศนียบัตรวิชาชีพ 1
5. ระดับประกาศนียบัตรวิชาชีพ 2
6. ระดับประกาศนียบัตรวิชาชีพ 3

โดยกำหนดขอบเขตสถาบันการศึกษาครอบคลุมทุกเขตในจังหวัดกรุงเทพมหานคร และเฉพาะในเขตอำเภอเมืองสำหรับพื้นที่ปริมณฑล และหัวเมืองใหญ่ อ้างอิงฐานข้อมูลจากกลุ่มพัฒนาระบบสารสนเทศ ศูนย์เทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสาร สำนักงานปลัดกระทรวง กระทรวงศึกษาธิการ สรุปจำนวนกลุ่มเป้าหมายรวมทั้งสิ้น 310,857 รายละเอียดดังตารางที่ 1

ตารางที่ 1 แสดงจำนวนกลุ่มเป้าหมายนักเรียนมัธยมศึกษา / อาชีวศึกษาในเขตพื้นที่เป้าหมาย
(กรุงเทพมหานคร นนทบุรี ปทุมธานี สมุทรปราการ เชียงใหม่ ขอนแก่น สงขลา และชลบุรี)
จำแนกตามระดับชั้น

ระดับชั้น	จำนวน	สัดส่วน
มัธยมศึกษาปีที่ 4	65,458	21.06
มัธยมศึกษาปีที่ 5	59,469	19.13
มัธยมศึกษาปีที่ 6	56,217	18.08
ประกาศนียบัตรวิชาชีพ 1	51,376	16.53
ประกาศนียบัตรวิชาชีพ 2	39,811	12.81
ประกาศนียบัตรวิชาชีพ 3	38,526	12.39
รวมจำนวนทั้งสิ้น	310,857	100.00

ที่มา: ฐานข้อมูลจากกลุ่มพัฒนาระบบสารสนเทศ ศูนย์เทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสาร
สำนักงานปลัดกระทรวง กระทรวงศึกษาธิการ

ขนาดและการสุ่มตัวอย่าง

จำนวนตัวอย่างคำนวณจากระดับความเชื่อมั่นร้อยละ 95 ความคลาดเคลื่อนจากการสุ่มคือ +/- 2 ปรับ
ค่าด้วยผลกระทบจากการออกแบบวิจัย (design effect) 1.1 และอัตราการตอบ (response rate) 95% รวม
จำนวนตัวโครงการ 2,773 ตัวอย่าง รายละเอียดตามตารางที่ 2 และ 3

ตารางที่ 2 แสดงจำนวนตัวอย่าง (Sample Size) การปรับค่าผลกระทบจากการวิจัย
และอัตราความร่วมมือ

Confidence Level	Confidence Interval	Sample size
95%	+/- 2	2,389
ปรับค่าด้วยผลกระทบจากการออกแบบวิจัย Design Effect = 1.1		
อัตราความร่วมมือ Response rate 95%		
95%	+/- 2	2,773

ตารางที่ 3 แสดงการคำนวณขนาดตัวอย่าง (Sample Size) จำแนกตามระดับชั้น

ระดับชั้น	สัดส่วน	จำนวนตัวอย่าง
มัธยมศึกษาปีที่ 4	23.09	640
มัธยมศึกษาปีที่ 5	20.69	574
มัธยมศึกษาปีที่ 6	19.44	539
ประกาศนียบัตรวิชาชีพปี 1	14.47	401
ประกาศนียบัตรวิชาชีพปี 2	11.03	306
ประกาศนียบัตรวิชาชีพปี 3	11.28	313
รวมจำนวนทั้งสิ้น	100.00	2,773

การสุ่มตัวอย่าง ของโครงการสำรวจครั้งนี้จำแนกเป็นขั้นตอนดังนี้

1. ประยุกต์ใช้การสุ่มแบบชั้นภูมิในการแบ่งสถาบันการศึกษาเป็นสายสามัญ และอาชีวศึกษา จำแนกตามระบบการบริการจัดการด้านการศึกษา
2. คำนวณสัดส่วนการเก็บข้อมูลสถาบันการศึกษากลุ่มต่างๆ ตามสัดส่วนประชากรจริง (Proportionate to Size Sampling)
3. ทำการสุ่มสถาบันการศึกษาตัวอย่าง และคำนวณสัดส่วนที่จะเก็บในแต่ละสถาบันตามสัดส่วน ที่คำนวณได้จากขั้นตอนที่ 2
4. คำนวณสัดส่วนจำนวนตัวอย่างนักเรียนแต่ละระดับชั้น จำแนกเพศ ในสถาบันที่สุ่มได้ จากนั้น เข้าเก็บข้อมูลตามสัดส่วนที่กำหนด

แผนการสุ่มตัวอย่าง

แผนการสุ่มตัวอย่างที่ใช้เป็นการสุ่มตัวอย่างแบบหลายชั้น (Multi-stage Cluster Sampling)

ขั้นตอนที่ 1 จำแนกนักเรียนมัธยมศึกษาตอนปลายและอาชีวศึกษา (ปวช.1 - ปวช.3) ใน 8 จังหวัดตามชั้นภูมิหรือสตราตัม โดยแบ่งออกเป็น 8 สตราตัม ตาม 8 จังหวัดที่สุ่มเลือกแบบเฉพาะเจาะจง ดังนี้

1) กรุงเทพฯ (p=1) 2) อ.เมืองนนทบุรี (p=2) 3) อ.เมืองปทุมธานี (p=3) 4) อ.เมืองปทุมธานี (p=4) 5) อ.เมืองเชียงใหม่ (p=5) 6) อ.เมืองขอนแก่น (p=6) 7) อ.เมืองสงขลา (p=7) และ 8) อ.เมืองชลบุรี (p=8)

ขั้นตอนที่ 2 จำแนกในแต่ละจังหวัดที่สุ่มเลือก ทั้ง 8 สตราตัม ตามสตราตัมย่อย โดยแบ่งออกเป็น 2 สตราตัม คือ 1) ระดับมัธยมศึกษาตอนปลาย (a=1) และ 2) ระดับอาชีวศึกษา ปวช.1 - ปวช.3 (a=2)

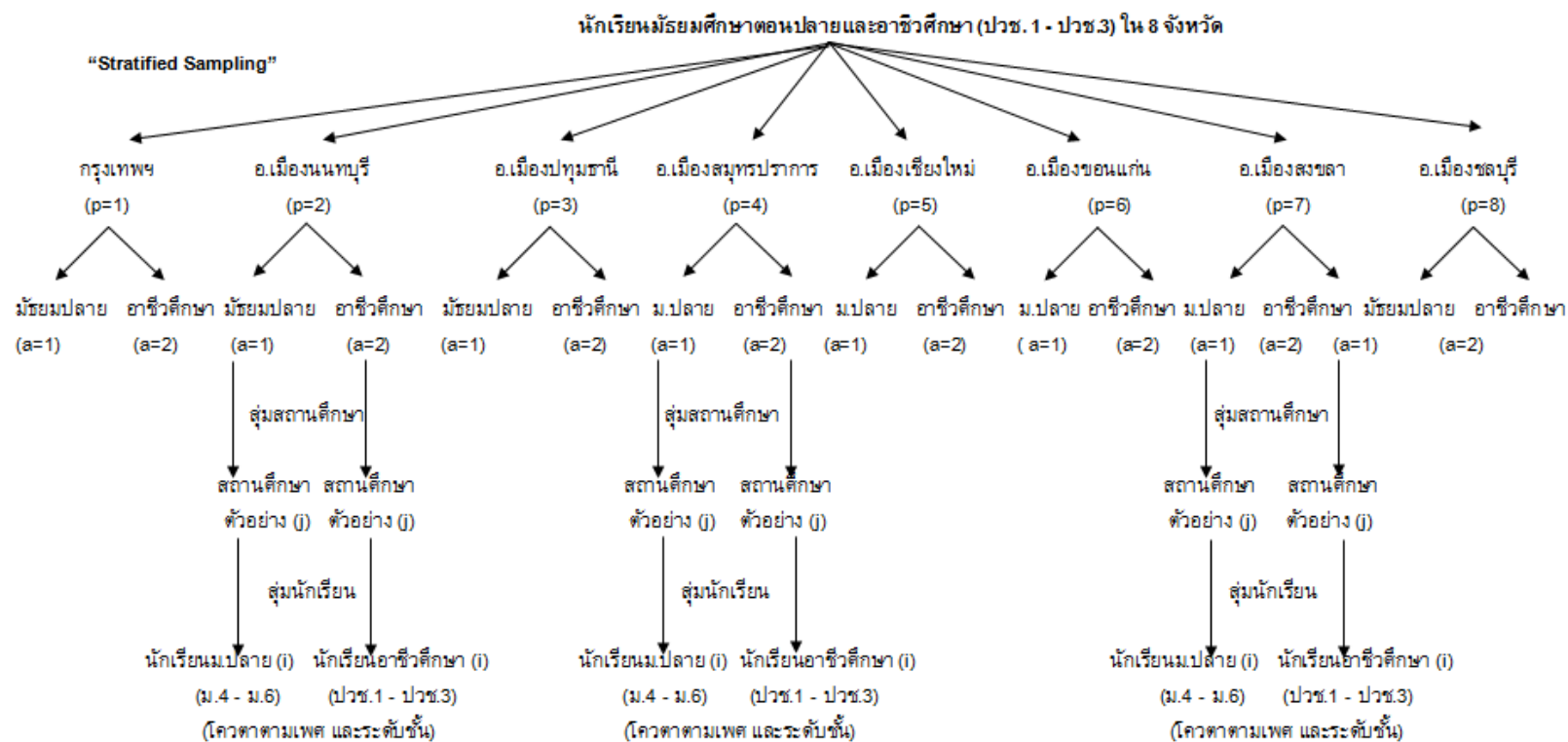
ขั้นตอนที่ 3 ในแต่ละสตราตัมย่อยข้างต้น ทำการสุ่มตัวอย่างแบบหลายชั้นตอน

โดยแต่ละจังหวัดที่สุ่มเลือก ของระดับมัธยมศึกษาตอนปลาย และระดับอาชีวศึกษา (ปวช.1 - ปวช.3) ทำการสุ่ม “สถานศึกษา” เป็นหน่วยตัวอย่างขั้นที่หนึ่ง เพื่อหาสถานศึกษาตัวอย่าง (j)

ขั้นตอนที่ 4 ทำการเก็บข้อมูลนักเรียนระดับมัธยมศึกษาตอนปลาย และระดับอาชีวศึกษา (ปวช.1 - ปวช.3)

ในแต่ละจังหวัดที่สุ่มเลือกทั้ง 8 จังหวัดโดยคำนวณสัดส่วนตามประชากรนักเรียนจริง (Proportionate to Size Sampling) โดยสุ่มตัวอย่างแบบโควตา จำแนกตามเพศและระดับชั้น

แผนผังการประมาณการ



สูตรการประมาณการเล่ห์พหุคูณผลฟุตบอลโลก ในนักเรียนมัธยมศึกษาตอนปลาย
และอาชีวศึกษา (ปวช.1 - ปวช.3)

ส่วนที่ 1 สำหรับสูตรที่ 1 - 8 (8 จังหวัดที่สุ่มเลือก)

สูตรการประมาณค่ายอดรวม จากการเลือกตัวอย่าง 2 ชั้น

1)

$$Y'_{pa} = \frac{1}{M_{pa}} \sum_{j=1}^{M_{pa}} \frac{1}{P_{paj}} \left[\frac{N_{paj}}{n_{paj}} * \left(\sum_{i=1}^I y_{paji} \right) \right]$$

Y'_{pa} = ค่าประมาณยอดรวม จากการเลือกตัวอย่าง 2 ชั้น ของลักษณะที่ต้องการศึกษา Y ของนักเรียน ทั้งระดับมัธยมศึกษาตอนปลาย และระดับอาชีวศึกษา (ปวช.1 - ปวช.3) (a) ในจังหวัดที่ p

$\sum_{i=1}^I y_{paji}$ = ค่าลักษณะที่ต้องการศึกษา y ที่แจกแจงได้ ของนักเรียน (i) โค้วตามเพศและระดับชั้น ทั้งระดับมัธยมศึกษาตอนปลาย และระดับอาชีวศึกษา (ปวช.1 - ปวช.3) (a) ในสถานศึกษาตัวอย่างที่ j และในจังหวัดที่ p

n_{paj} = จำนวนนักเรียนที่สุ่มได้ ทั้งระดับมัธยมศึกษาตอนปลาย และระดับอาชีวศึกษา (ปวช.1 - ปวช.3) (a) ของสถานศึกษาตัวอย่างที่ j ในจังหวัดที่ p

N_{paj} = จำนวนนักเรียนทั้งหมด ทั้งระดับมัธยมศึกษาตอนปลาย และระดับอาชีวศึกษา (ปวช.1 - ปวช.3) (a) ของสถานศึกษาตัวอย่างที่ j ในจังหวัดที่ p

N_{pa} = จำนวนนักเรียนทั้งหมด ทั้งระดับมัธยมศึกษาตอนปลาย และระดับอาชีวศึกษา (ปวช.1 - ปวช.3) (a) ในจังหวัดที่ p

P_{paj} = ค่าความน่าจะเป็นที่นักเรียน ทั้งระดับมัธยมศึกษาตอนปลาย และระดับอาชีวศึกษา (ปวช.1 - ปวช.3) (a) ในสถานศึกษาตัวอย่างที่ j จะถูกเลือกจาก นักเรียนในจังหวัดที่ p

$$= \frac{N_{paj}}{N_{pa}}$$

M_{pa} = จำนวนสถานศึกษาที่สุ่มได้ ทั้งระดับมัธยมศึกษาตอนปลาย และระดับอาชีวศึกษา (ปวช.1 - ปวช.3) ในจังหวัดที่ p

2)

$$H'_{pa} = \frac{1}{M_{pa}} \sum_{j=1}^{M_{pa}} \frac{1}{P_{paj}} \left[\frac{N_{paj}}{n_{paj}} * (n'_{paj}) \right]$$

H'_{pa} = ค่าประมาณยอดรวม จากการเลือกตัวอย่าง 2 ชั้น ของจำนวนนักเรียน ทั้งระดับมัธยมศึกษาตอนปลาย และระดับอาชีวศึกษา (ปวช.1 - ปวช.3) (a) ในจังหวัดที่ p

n'_{paj} = จำนวนนักเรียน ที่แจงนับได้ ทั้งระดับมัธยมศึกษาตอนปลาย และระดับอาชีวศึกษา (ปวช.1- ปวช.3) (a) ของสถานศึกษาตัวอย่างที่ j ในจังหวัดที่ p

3)

$$Y''_{pa} = \frac{Y'_{pa}}{H'_{pa}} * H''_{pa}$$

Y''_{pa} = ค่าประมาณยอดรวม จากการเลือกตัวอย่าง 2 ชั้น ที่ปรับแล้ว ของลักษณะที่ต้องการศึกษา Y ของนักเรียนทั้งระดับมัธยมศึกษาตอนปลาย และระดับอาชีวศึกษา (ปวช.1 - ปวช.3) (a) ในจังหวัดที่ p

H''_{pa} = จำนวนนักเรียนทั้งหมด ทั้งระดับมัธยมศึกษาตอนปลาย และระดับอาชีวศึกษา (ปวช.1 - ปวช.3) (a) ในจังหวัดที่ p

ส่วนที่ 2 จังหวัดที่สุ่มเลือก

สูตรการประมาณค่ายอดรวม ในแต่ละจังหวัดที่สุ่มเลือกที่ปรับแล้วของลักษณะที่ต้องการศึกษา Y ของนักเรียนระดับมัธยมศึกษาตอนปลาย และระดับอาชีวศึกษา (ปวช.1 - ปวช.3)

$$Y''_p = \sum_{a=1}^2 Y''_{pa} \quad ; \quad a = 1 \text{ ระดับมัธยมศึกษาตอนปลาย}$$

a = 2 ระดับอาชีวศึกษา (ปวช.1 - ปวช.3)

ส่วนที่ 3 นักเรียนมัธยมศึกษาตอนปลายและอาชีวศึกษา (ปวช.1 - ปวช.3) ใน 8 จังหวัด

สูตรการประมาณค่ายอดรวมใน 8 จังหวัด ที่ปรับแล้วของลักษณะที่ต้องการศึกษา Y ของนักเรียนระดับมัธยมศึกษาตอนปลาย และระดับอาชีวศึกษา (ปวช.1 - ปวช.3)

$$Y'' = \sum_{p=1}^8 Y''_p \quad ; \quad p = 1 \text{ กรุงเทพฯ}$$

p = 2 อำเภอเมืองนนทบุรี

p = 3 อำเภอเมืองปทุมธานี

p = 4 อำเภอเมืองสมุทรปราการ

p = 5 อำเภอเมืองเชียงใหม่

p = 6 อำเภอเมืองขอนแก่น

p = 7 อำเภอเมืองสงขลา

p = 8 อำเภอเมืองชลบุรี

ผลการเก็บรวบรวมข้อมูล

ในการเก็บรวบรวมข้อมูล คณะผู้วิจัยทำการขออนุญาตสถาบันการศึกษาอย่างเป็นทางการ โดยแจ้งถึงวัตถุประสงค์ จำนวน และสัดส่วนนักเรียนแต่ละระดับชั้น จำแนกตามเพศ เพื่อให้ได้สัดส่วนตามอ้างอิงตามฐานข้อมูลประชากร อย่างไรก็ตามเพื่อลดทอนข้อจำกัดด้านต่างๆ ของแต่ละสถาบันเช่น การสอบ กิจกรรมนอกสถานที่ ฯลฯ รวมถึงความไม่สมบูรณ์ของข้อมูลที่ได้ ซึ่งอาจส่งผลให้ไม่ได้ตัวอย่างตามสัดส่วนที่กำหนด คณะผู้วิจัยจึงวางแผนการเก็บข้อมูลเกินจำนวนที่กำหนด ซึ่งเก็บรวบรวมข้อมูลได้จำนวนทั้งสิ้นรวม 2,892 ตัวอย่าง

ระยะเวลาดำเนินโครงการ

โครงการนี้ดำเนินการภายหลังการแข่งขันฟุตบอลโลก 2014 เสร็จสิ้น ตลอดโครงการระหว่างวันที่ 15 กรกฎาคม - 8 กันยายน 2557 โดยเก็บรวบรวมข้อมูลระหว่างวันที่ 15 - 23 กรกฎาคม 2557 รวม 9 วัน

บทที่ 3

ผลการสำรวจ

การนำเสนอผลการสำรวจ แบ่งออกเป็น 5 ตอน ดังนี้

ตอนที่ 1 ข้อมูลทั่วไปของผู้ตอบแบบสอบถาม

ตอนที่ 2 ความสนใจและการรับชมการถ่ายทอดสดฟุตบอลโลก 2014

ตอนที่ 3 การรับรู้ต่อการรณรงค์ ประชาสัมพันธ์เกี่ยวกับการเล่นพนันท้ายผลฟุตบอลโลก 2014

ตอนที่ 4 ความคิดเห็น และประสบการณ์เล่นพนันท้ายผลฟุตบอลโลก

ตอนที่ 5 สถานการณ์การเล่นพนันท้ายผลฟุตบอลโลก 2014

ตอนที่ 1 ข้อมูลทั่วไปของผู้ตอบแบบสอบถาม

ข้อมูลทั่วไปด้านเพศ สายการศึกษา และระดับชั้นที่กำลังศึกษา มีลักษณะที่สอดคล้องสัดส่วนประชากรที่ทำการสำรวจ เนื่องจากเป็นเงื่อนไขที่ใช้ในการคำนวณขนาดตัวอย่าง ดังรายละเอียด

เพศ ตัวอย่างร้อยละ 52.1 เป็นเพศชาย และร้อยละ 47.9 เป็นเพศหญิง

อายุ ตัวอย่างส่วนใหญ่อยู่ในช่วงอายุระหว่าง 15 - 18 ปี โดยร้อยละ 16.0 มีอายุ 15 ปี ร้อยละ 31.2 มีอายุ 16 ปี ร้อยละ 33.0 มีอายุ 17 ปี และร้อยละ 15.8 มีอายุ 18 ปี ส่วนกลุ่มที่อยู่ในช่วงอายุอื่นๆ มีอยู่รวมกันเพียงร้อยละ 4.0

สายการศึกษา ตัวอย่างร้อยละ 62.0 ศึกษาสายสามัญ และร้อยละ 38.0 ศึกษาในสายอาชีพ

ระดับชั้นที่กำลังศึกษา กลุ่มตัวอย่างที่เรียนสายสามัญ อยู่ในระดับม.4 ร้อยละ 23.0 ม.5 ร้อยละ 19.9 และ ม.6 ร้อยละ 19.0 ขณะที่สายอาชีพอยู่ในระดับ ปวช.1 ร้อยละ 14.2 ปวช.2 ร้อยละ 11.3 และ ปวช.3 ร้อยละ 12.6

รายได้เฉลี่ยต่อเดือน ตัวอย่างที่สำรวจมีรายได้เฉลี่ยต่อเดือนแตกต่างกันในหลายระดับ อย่างไรก็ตามพบว่ามีกลุ่มที่มีรายได้เฉลี่ยต่อเดือนระหว่าง 2,001 - 3,500 บาท และมากกว่า 5,000 บาท มีสัดส่วนที่สูงกว่าระดับรายได้อื่น โดยกลุ่มที่มีรายได้เฉลี่ยต่อเดือนระหว่าง 2,001 - 2,500 บาท มีอยู่ร้อยละ 11.1 ระหว่าง 2,501 - 3,000 บาทมีอยู่ร้อยละ 15.8 ระหว่าง 3,001 - 3,500 บาทมีอยู่ร้อยละ 13.2 และที่มีรายได้เฉลี่ยต่อเดือนมากกว่า 5,000 บาทมีอยู่ร้อยละ 14.3 ส่วนกลุ่มที่มีรายได้เฉลี่ยต่อเดือนระดับอื่นพบว่ามีสัดส่วนอยู่ระหว่างร้อยละ 4.4 ถึง 8.6

อาชีพหลักของผู้ปกครอง ตัวอย่างกว่าร้อยละ 80 มีผู้ปกครองอยู่ใน 4 กลุ่มอาชีพ ประกอบด้วย ธุรกิจส่วนตัว / ผู้ประกอบการ ร้อยละ 26.2 ผู้ใช้แรงงาน / รับจ้างทั่วไป ร้อยละ 26.1 ข้าราชการ / รัฐวิสาหกิจ ร้อยละ 15.8 และพนักงานบริษัทเอกชนร้อยละ 12.7 ส่วนกลุ่มที่มีผู้ปกครองประกอบอาชีพอื่นๆ มีอยู่รวมกันคิดเป็นร้อยละ 19.2

บุคคลที่ร่วมพักอาศัยอยู่ด้วย ตัวอย่างส่วนใหญ่คือร้อยละ 83.0 พักอยู่กับพ่อ แม่ รองลงมาร้อยละ 8.7 พักอยู่กับญาติ และร้อยละ 3.3 พักอยู่กับพี่น้อง ส่วนกลุ่มที่พำนักอยู่กับบุคคลอื่นๆ และพักคนเดียวมีอยู่รวมกันไม่มากคิดเป็นร้อยละ 4.9

การเล่นการพนันของพ่อ แม่ ผู้ปกครอง ตัวอย่างร้อยละ 65.1 ระบุว่าพ่อ แม่ ผู้ปกครองไม่เคยเล่นพนัน ขณะที่ร้อยละ 11.8 ระบุว่าพ่อ แม่ ผู้ปกครองเคยเล่นพนัน แต่เลิกแล้ว และร้อยละ 3.9 เล่นพนันในปัจจุบัน อย่างไรก็ตามตัวอย่างร้อยละ 18.5 ระบุว่าไม่ทราบ ไม่แน่ใจว่าพ่อ แม่ ผู้ปกครองเล่นพนันหรือไม่

(รายละเอียดพิจารณาจากตารางที่ 4 - 11)

ตารางที่ 4 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง จำแนกตามเพศ

ลำดับ	เพศ	จำนวน	ร้อยละ
1	ชาย	1,506	52.1
2	หญิง	1,386	47.9
รวม		2,892	100.0

ตารางที่ 5 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง จำแนกตามอายุ

ลำดับ	อายุ	จำนวน	ร้อยละ
1	14 ปี	3	0.1
2	15 ปี	463	16.0
3	16 ปี	901	31.2
4	17 ปี	954	33.0
5	18 ปี	457	15.8
6	19 ปี	78	2.7
7	20 ปี	30	1.0
8	21 ปีขึ้นไป	5	0.2
9	ไม่ระบุ	1	0.0
รวม		2,892	100.0

ตารางที่ 6 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง จำแนกตามสายที่เรียน

ลำดับ	สายที่เรียน	จำนวน	ร้อยละ
1	สายสามัญ	1,792	62.0
2	สายอาชีพ	1,100	38.0
รวม		2,892	100.0

ตารางที่ 7 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง จำแนกตามระดับชั้นที่กำลังเรียน

ลำดับ	ระดับชั้นที่กำลังเรียน	จำนวน	ร้อยละ
1	ม.4	667	23.0
2	ม.5	576	19.9
3	ม.6	549	19.0
4	ปวช.1	410	14.2
5	ปวช. 2	327	11.3
6	ปวช.3	363	12.6
รวม		2,892	100.0

ตารางที่ 8 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง จำแนกตามรายได้เฉลี่ยต่อเดือน

ลำดับ	รายได้เฉลี่ยต่อเดือน	จำนวน	ร้อยละ
1	ไม่เกิน 500 บาท	191	6.6
2	501 - 1,000 บาท	250	8.6
3	1,001 - 1,500 บาท	194	6.7
4	1,501 - 2,000 บาท	211	7.3
5	2,001 - 2,500 บาท	320	11.1
6	2,501 - 3,000 บาท	458	15.8
7	3,001 - 3,500 บาท	381	13.2
8	3,501 - 4,000 บาท	181	6.3
9	4,001 - 4,500 บาท	128	4.4
10	4,501 - 5,000 บาท	162	5.6
11	มากกว่า 5,000 บาท	413	14.3
12	ไม่ระบุ	3	0.1
รวม		2,892	100.0

ตารางที่ 9 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง จำแนกตามอาชีพหลักของผู้ปกครอง

ลำดับ	อาชีพหลักของผู้ปกครอง	จำนวน	ร้อยละ
1	ธุรกิจส่วนตัว / ผู้ประกอบการ	759	26.2
2	ผู้ใช้แรงงาน / รับจ้างทั่วไป	755	26.1
3	ข้าราชการ / รัฐวิสาหกิจ	455	15.8
4	พนักงานบริษัทเอกชน	367	12.7
5	ค้าขายรายย่อย / บริการรายย่อย	299	10.3
6	เกษตรกร / ประมง	131	4.5
7	อาชีพอิสระ อาทิ ทนายความ สถาปนิก	75	2.6
8	เกษียณอายุ	14	0.5
9	ว่างงาน	22	0.8
10	ไม่ระบุ	15	0.5
รวม		2,892	100.0

ตารางที่ 10 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง จำแนกตามบุคคลที่ร่วมพักอาศัยอยู่ด้วย

ลำดับ	บุคคลที่ร่วมพักอาศัยอยู่ด้วย	จำนวน	ร้อยละ
1	พ่อ แม่	2,399	83.0
2	ญาติ	252	8.7
3	พี่ น้อง	95	3.3
4	เพื่อน	55	1.9
5	อยู่คนเดียว	49	1.6
6	แฟน / คนรัก	31	1.1
7	พระ (อยู่วัด)	5	0.2
8	ครู อาจารย์	2	0.1
9	ไม่ระบุ	4	0.1
รวม		2,892	100.0

ตารางที่ 11 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุพ่อ แม่ ผู้ปกครองเล่นหรือเคยเล่นพนัน

ลำดับ	การเล่นการพนันของพ่อ แม่ ผู้ปกครอง	จำนวน	ร้อยละ
1	เล่น และยังเล่นอยู่	113	3.9
2	เคยเล่น แต่เลิกแล้ว	342	11.8
3	ไม่เคยเล่นเลย	1,883	65.1
4	ไม่ทราบ ไม่แน่ใจ	534	18.5
5	ไม่ระบุ	20	0.7
รวม		2,892	100.0

ตอนที่ 2 การรับชมการถ่ายทอดและพฤติกรรมที่เกี่ยวข้อง

2.1 พฤติกรรมการรับชมการถ่ายทอดสดฟุตบอลโลก 2014

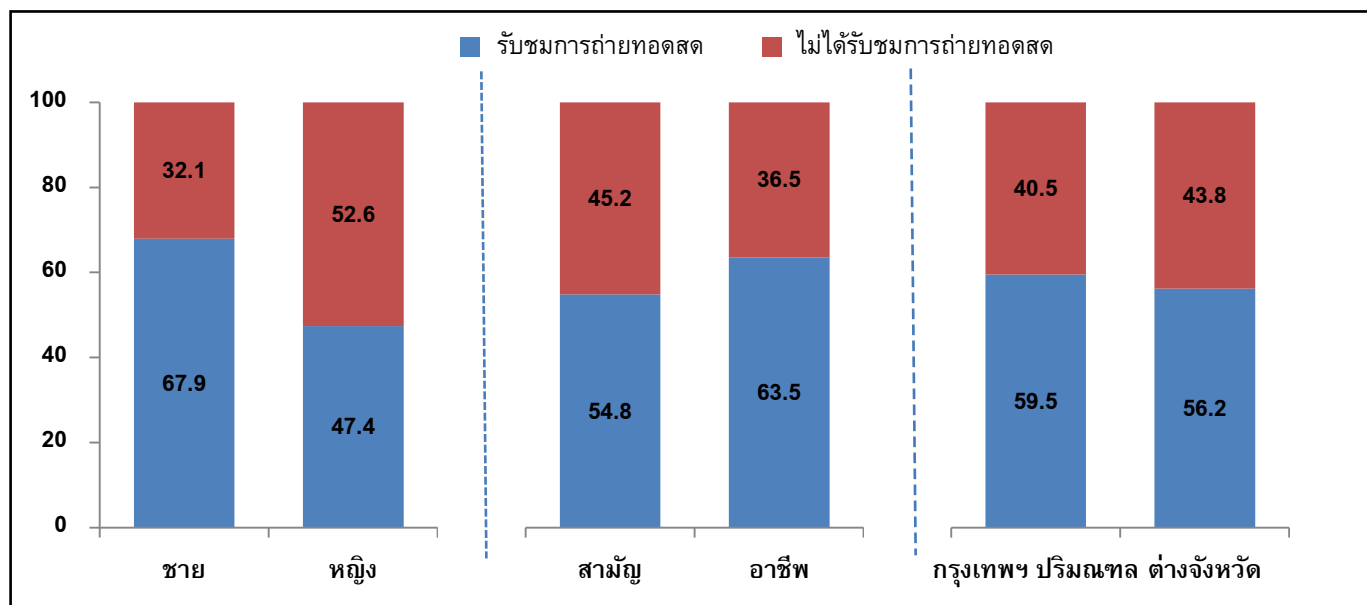
ตัวอย่างเกินครึ่งคือ ร้อยละ 58.1 รับชมการถ่ายทอดสดฟุตบอลโลก 2014 ขณะที่ร้อยละ 41.9 ไม่ได้รับชมการถ่ายทอดสด (ตารางที่ 12)

ผลการสำรวจยังพบแนวโน้มว่า ตัวอย่างเพศชายให้ความสนใจรับชมการถ่ายทอดสดสูงกว่าเพศหญิง คิดเป็นร้อยละ 67.9 และร้อยละ 47.4 ตามลำดับ ขณะที่ตัวอย่างที่เรียนในสายอาชีพมีแนวโน้มรับชมการถ่ายทอดสดสูงกว่าตัวอย่างที่เรียนสายสามัญโดยคิดเป็นร้อยละ 63.5 และร้อยละ 54.8 ตามลำดับ อย่างไรก็ตามเมื่อจำแนกตามพื้นที่โดยแบ่งเป็นกรุงเทพฯ ปริมณฑล กับต่างจังหวัดคือเชียงใหม่ ขอนแก่น สงขลา และชลบุรี พบว่าไม่แตกต่างกันมากนักโดยตัวอย่างในพื้นที่กรุงเทพฯ และปริมณฑลที่รับชมการถ่ายทอดสดมีอยู่ร้อยละ 59.5 ขณะที่ต่างจังหวัดที่รับชมถ่ายทอดสดมีอยู่ร้อยละ 56.2 (แผนภาพที่ 1)

ตารางที่ 12 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุการรับชมการถ่ายทอดสดฟุตบอลโลก 2014

ลำดับ	การรับชมการถ่ายทอดสดฟุตบอลโลก 2014	จำนวน	ร้อยละ
1	รับชม	1,680	58.1
2	ไม่ได้รับชม	1,212	41.9
รวม		2,892	100.0

แผนภาพที่ 1 แสดงค่าร้อยละการรับชมการถ่ายทอดสดฟุตบอลโลก 2014 จำแนกตามเพศ สายการศึกษา และพื้นที่ (n = 2,892)



ผลการสำรวจยังพบว่า ตัวอย่างที่รับชมการถ่ายทอดสดร้อยละ 47.0 รับชมกับครอบครัว (พ่อ แม่ พี่ น้อง) รองลงมาร้อยละ 36.6 รับชมคนเดียว และร้อยละ 30.1 รับชมกับเพื่อน ส่วนที่รับชมกับบุคคลอื่น คือ แฟน / คนรัก ครู อาจารย์ในสถาบัน ฯลฯ มีอยู่รวมกันคิดเป็นร้อยละ 10.7 (ตารางที่ 13)

ด้านสถานที่รับชมการถ่ายทอดสด ร้อยละ 86.7 ระบุว่ารับชมที่บ้านตนเอง รองลงมาร้อยละ 17.3 รับชมที่บ้านเพื่อน / แฟน และร้อยละ 9.1 รับชมที่ร้านอาหาร / สถานบันเทิง ส่วนกลุ่มที่รับชมการถ่ายทอดสถานที่อื่น คือ หอพัก ร้านอินเทอร์เน็ต ลานกิจกรรม โรงเรียน หรือบ้านญาติมีไม่มากนัก คิดเป็นค่าร้อยละ อยู่ระหว่าง 0.4 ถึง 5.9 (ตารางที่ 14)

ตัวอย่างที่รับชมการถ่ายทอดสด เซียร์ที่มียอดชมมากกว่าทีมอื่น คือร้อยละ 35.9 รองลงมาคือ อาร์เจนตินา ร้อยละ 17.8 และบราซิลร้อยละ 10.1 อย่างไรก็ตามร้อยละ 21.0 ระบุว่าไม่มีทีมเซียร์หรือทีมโปรดเป็นพิเศษ (ตารางที่ 15)

ตารางที่ 13 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุบุคคลที่ร่วมรับชมการถ่ายทอดสด ฟุตบอลโลก 2014 ด้วย (เฉพาะตัวอย่างที่ระบุรับชม และเลือกได้มากกว่า 1 ข้อ)

ลำดับ	บุคคลที่ร่วมรับชมด้วย	จำนวน	ร้อยละ
1	ครอบครัว (พ่อ แม่ พี่ น้อง)	785	47.0
2	คนเดียว	611	36.6
3	เพื่อน	503	30.1
4	แฟน / คนรัก	128	7.7
5	ครู อาจารย์ในสถาบัน	11	0.7
6	อื่นๆ	39	2.3

ตารางที่ 14 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุสถานที่ที่รับชมการถ่ายทอดสด ฟุตบอลโลก 2014 (เฉพาะตัวอย่างที่ระบุรับชม และเลือกได้มากกว่า 1 ข้อ)

ลำดับ	สถานที่ที่รับชม	จำนวน	ร้อยละ
1	บ้านตัวเอง	1,424	86.7
2	บ้านเพื่อน / แฟน	284	17.3
3	ร้านอาหาร / สถานบันเทิง	150	9.1
4	หอพัก	97	5.9
5	ร้านเน็ต ร้านเกม	40	2.4
6	ลานกิจกรรมต่างๆ	21	1.3
7	โรงเรียน	22	1.3
8	บ้านญาติ	6	0.4

ตารางที่ 15 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุทีมโปรดที่เชียร์มากที่สุดในฟุตบอลโลก 2014
(เฉพาะตัวอย่างที่ระบุรับชม)

ลำดับ	ทีมโปรดที่เชียร์มากที่สุดในฟุตบอลโลก 2014	จำนวน	ร้อยละ
1	เยอรมัน	603	35.9
2	อาร์เจนติน่า	299	17.8
3	บราซิล	169	10.1
4	ฮอลแลนด์	82	4.9
5	สเปน	48	2.9
6	อังกฤษ	33	2.0
7	โปรตุเกส	14	0.8
8	ฝรั่งเศส	11	0.7
9	เบลเยียม	9	0.5
10	อิตาลี	9	0.5
11	อื่นๆ อาทิ อุรุกวัย ญี่ปุ่น เกาหลีใต้	17	1.0
12	ไม่ระบุ	31	1.9
13	ไม่มีทีมโปรดเป็นพิเศษ	355	21.0
รวม		1,680	100.0

2.2 ค่าใช้จ่ายเพิ่มเติม และกิจกรรมที่ทำพร้อมกับการรับชมการถ่ายทอดสดฟุตบอลโลก 2014

ประเด็นที่น่าสนใจคือ ค่าใช้ที่เกิดขึ้นพร้อมกับการแข่งขันฟุตบอลโลก 2014 ซึ่งผลการสำรวจพบว่า ส่วนใหญ่ของกลุ่มที่รับชมการถ่ายทอดสด คือร้อยละ 73.5 มีรายจ่ายที่เพิ่มกว่าช่วงปกติที่ไม่มีการแข่งขัน โดยร้อยละ 35.1 ระบุว่าค่าใช้จ่ายเพิ่มเติมในการซื้อขนม / ของขบเคี้ยว รองลงมาร้อยละ 18.9 มีค่าใช้จ่ายเพิ่มเติมในการซื้อเครื่องดื่มที่ไม่มีแอลกอฮอล์ เช่น น้ำอัดลม ชา กาแฟ และร้อยละ 15.5 มีค่าใช้จ่ายเพิ่มเติมจากการซื้อตั๋วไปรษณียบัตรทายผลฟุตบอล (ตารางที่ 16)

ตารางที่ 16 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุค่าใช้จ่ายที่เพิ่มเติมจากปกติ ในช่วงการแข่งขันฟุตบอลโลก 2014 (เฉพาะตัวอย่างที่ระบุรับชม และเลือกได้มากกว่า 1 ข้อ)

ลำดับ	ค่าใช้จ่ายที่เพิ่มเติมจากปกติ	จำนวน	ร้อยละ
1	ซื้อขนม / ของขบเคี้ยว	590	35.1
2	เครื่องดื่มที่ไม่มีแอลกอฮอล์ เช่น น้ำอัดลม ชา กาแฟ	317	18.9
3	ซื้อไปรษณียบัตรทายผลฟุตบอล	260	15.5
4	ซื้อหนังสือพิมพ์ / นิตยสารกีฬา	186	11.1
5	ซื้อของที่เกี่ยวกับฟุตบอลโลก 2014 อาทิ เสื้อของที่ระลึก	159	9.5
6	ค่าบริการอินเทอร์เน็ตบนมือถือ	150	8.9
7	เครื่องดื่มแอลกอฮอล์	142	8.5
8	กล่องรับสัญญาณทีวี	141	8.4
9	ค่าส่ง SMS เพื่อเล่นเกมหรือชิงรางวัล	31	1.8
10	ค่าไฟ	9	0.5
11	ค่าใช้จ่ายเท่าเดิมไม่เปลี่ยนแปลง	446	26.5

นอกจากนี้เมื่อทำการสำรวจถึงพฤติกรรมที่ทำไปพร้อมกับการรับชมการถ่ายทอดสด ยังพบข้อมูลที่เกี่ยวข้องกับความเสียดังปัญหาด้านสุขภาพหลายประการ อาทิ ตัวอย่างที่รับชมการถ่ายทอดสดถึงร้อยละ 64.3 มีการดื่มน้ำอัดลม / น้ำหวานในขณะที่ชมการถ่ายทอดสด หรือร้อยละ 29.6 รับประทานอาหารหนัก เช่น ข้าว ก๋วยเตี๋ยวในขณะที่ชมการถ่ายทอดสด ที่น่ากังวลใจคือตัวอย่างที่เป็นกลุ่มนักเรียนถึงร้อยละ 11.8 มีการดื่มเครื่องดื่มแอลกอฮอล์ ร้อยละ 6.3 สูบบุหรี่ ขณะที่ร้อยละ 5.5 ชวนเพื่อนเล่นพนัน (ตารางที่ 17)

ตารางที่ 17 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุกิจกรรมที่ทำไปพร้อมกับการรับชมการถ่ายทอดสดฟุตบอลโลก 2014 (เฉพาะตัวอย่างที่ระบุรับชม และเลือกได้มากกว่า 1 ข้อ)

ลำดับ	กิจกรรม	จำนวน	ร้อยละ
1	ดื่มน้ำอัดลม / น้ำหวาน	1,047	64.3
2	รับประทานอาหารทั่วไป เช่น ข้าว ก๋วยเตี๋ยว	482	29.6
3	รับประทานอาหารฟาสฟู้ดต่างๆ เช่น พิซซ่า	258	15.8
4	ดื่มเครื่องดื่มชา / กาแฟ	225	13.8
5	ดื่มเครื่องดื่มแอลกอฮอล์	192	11.8
6	สูบบุหรี่	102	6.3
7	ชวนเพื่อนเล่นพนัน	89	5.5
8	ดื่มเครื่องดื่มชูกำลัง	55	3.4

ตอนที่ 3 การรับรู้ต่อการรณรงค์ ประชาสัมพันธ์เกี่ยวกับการเล่นพนันทายผลฟุตบอลโลก 2014

3.1 การรับรู้ต่อการรณรงค์ ประชาสัมพันธ์เกี่ยวกับการเล่นพนันทายผลฟุตบอลโลก 2014

ส่วนใหญ่ถึงร้อยละ 80.2 เคยได้ยินหรือได้ฟังการรณรงค์ / ห้ามปรามไม่ให้เล่นพนันทายผลฟุตบอลโลก 2014 และเมื่อสอบถามกลุ่มดังกล่าวถึงช่องทางที่ได้ยินหรือได้ฟัง พบว่าผ่าน 6 ช่องทางหลัก คือ โรงเรียน / วิทยาลัย ร้อยละ 54.0 การโฆษณาทางโทรทัศน์ ร้อยละ 48.7 ครู อาจารย์ ร้อยละ 42.7 พ่อ แม่ ผู้ปกครองร้อยละ 39.9 ประกาศ คสช. ร้อยละ 30.9 และอินเทอร์เน็ต ร้อยละ 30.7 (ตารางที่ 18)

นอกจากนี้เมื่อสอบถามถึงการรับรู้ต่อการจัดตั้งศูนย์ป้องกันและปราบปรามการลักลอบเล่นการพนันทายผลบอลโลก พบว่าตัวอย่างที่รับรู้มีเพียงประมาณครึ่งเดียว คิดเป็นร้อยละ 48.8 โดยกลุ่มที่รับรู้ต่อการจัดตั้งศูนย์ดังกล่าวส่วนใหญ่คือร้อยละ 70.6 เห็นว่ามีส่วนช่วยให้การพนันบอลลดลง (ตารางที่ 19)

ตารางที่ 18 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุการเคยได้ยิน ได้ฟัง การรณรงค์ / ห้ามปรามไม่ให้เล่นพนันทายผลฟุตบอลโลก 2014

ลำดับ	การเคยได้ยินได้ฟังการรณรงค์	จำนวน	ร้อยละ
1	ไม่เคยเลย	573	19.8
2	เคย	2,319	80.2
	จากช่องทางใดบ้าง (เลือกได้มากกว่า 1 ข้อ)	จำนวน	ร้อยละ
	1) โรงเรียน / วิทยาลัย	1,251	54.0
	2) การโฆษณาทางโทรทัศน์	1,129	48.7
	3) ครู อาจารย์	989	42.7
	4) พ่อ แม่ผู้ปกครอง	925	39.9
	5) ประกาศ คสช.	716	30.9
	6) อินเทอร์เน็ต	711	30.7
	7) การโฆษณาทางวิทยุ	509	22.0
	8) ตำรวจ	402	17.4
	9) ชุมชน หมู่บ้าน	374	16.1
	10) ป้ายประชาสัมพันธ์หน่วยงานต่าง ๆ	352	15.2
	11) เพื่อน	313	13.5
	12) แผ่นพับ / ใบปลิว / สิ่งพิมพ์	204	8.8
	13) อื่นๆ คือ ดารา / นักร้อง	10	0.4
	รวม	2,892	100.0

ตารางที่ 19 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุการเคยได้ยิน / รับรู้ การจัดตั้งศูนย์ป้องกัน และปราบปรามการลักลอบเล่นการพนันทายผลบอลโลก

ลำดับ	การเคยได้ยิน / รับรู้		จำนวน	ร้อยละ
1	ไม่เคยเลย		1,482	51.2
2	เคย		1,410	48.8
	การช่วยทำให้การ เล่นพนันฟุตบอล ลดลง	จำนวน	ร้อยละ	
	1) ลดลง	991	70.6	
	2) ไม่ลดลง	412	29.4	
รวม			2,892	100.0

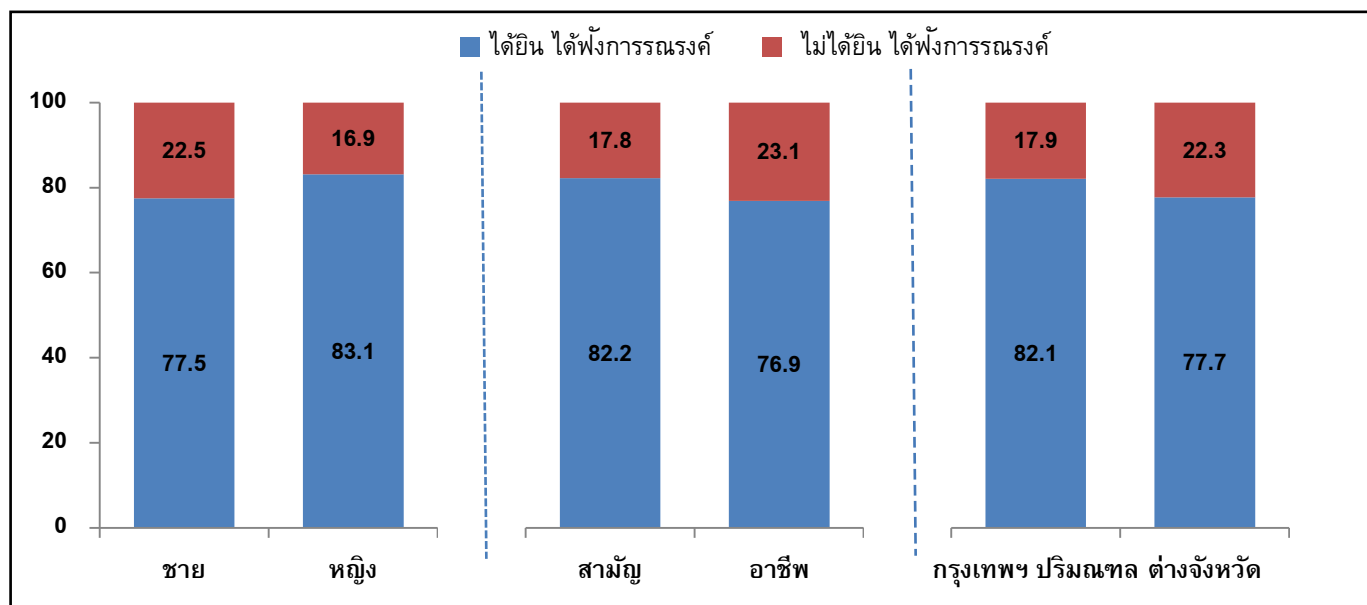
ข้อมูลการรับรู้ดังกล่าวเมื่อจำแนกตามคุณลักษณะทางประชากร 3 ด้าน คือ เพศ สายการศึกษา และพื้นที่ พบว่า เพศหญิงมีแนวโน้มรับรู้การรณรงค์ห้ามปรามมากกว่าเพศชาย โดยคิดเป็นร้อยละ 83.1 และ 77.5 ขณะที่นักเรียนในสายสามัญมีแนวโน้มรับรู้การรณรงค์ห้ามปรามมากกว่านักเรียนสายอาชีพ คิดเป็นร้อยละ 82.2 และ 76.9 ขณะที่นักเรียนในพื้นที่กรุงเทพมหานครมีแนวโน้มรับรู้สูงกว่านักเรียนในพื้นที่ต่างจังหวัด คือ เชียงใหม่ ขอนแก่น สงขลา และชลบุรี คิดเป็นร้อยละ 82.1 และ 77.7 (แผนภาพที่ 2)

เมื่อวิเคราะห์ถึงช่องทางที่ตัวอย่างรับรู้หรือได้ยินได้ฟัง การรณรงค์ห้ามปรามไม่ให้เห็นพนันทายผลฟุตบอลโลก 2014 จำแนกตามเพศ พบว่าทั้งเพศชายและหญิงมีช่องทางสำคัญในการรับรู้ หรือได้ยินได้ฟังไม่แตกต่างกันมากนัก อย่างไรก็ตาม เพศหญิงมีแนวโน้มได้ยินได้ฟังการห้ามปรามดังกล่าวมากกว่าเพศชายในทุกช่องทาง โดยช่องทางที่พบความแตกต่างมากที่สุดคือ การโฆษณาทางโทรทัศน์ ที่พบว่า เพศหญิงได้ยินได้ฟังการห้ามปรามผ่านช่องทางนี้มีอยู่ร้อยละ 54.6 ขณะที่เพศชายมีน้อยกว่าอย่างชัดเจนคือร้อยละ 42.8

ที่น่าสนใจคือเมื่อจำแนกข้อมูลตามสายการศึกษา พบว่ามีความแตกต่างค่อนข้างมากระหว่างนักเรียนในสายสามัญ กับสายอาชีพ โดยที่สายสามัญเป็นกลุ่มที่ได้ยินได้ฟังการรณรงค์ห้ามปรามผ่านช่องทางต่างๆ มากกว่าค่อนข้างชัดเจน โดยเฉพาะอย่างยิ่งช่องทางหลักอย่างโรงเรียน / วิทยาลัย ครูอาจารย์ และพ่อแม่ผู้ปกครองที่พบว่ามีรับรู้แตกต่างกันถึงร้อยละ 16.4 15.8 และ 9.9 ตามลำดับ

เมื่อจำแนกเป็นพื้นที่กรุงเทพมหานครและปริมณฑล กับ 4 จังหวัดในภูมิภาค พบว่ามีแนวโน้มการรับรู้ หรือได้ยินได้ฟังการรณรงค์ห้ามปรามผ่านช่องทางต่างๆ ในระดับที่ไม่แตกต่างกันมากนัก (ตารางที่ 20)

แผนภาพที่ 2 แสดงค่าร้อยละการได้ยินได้ฟังการรณรงค์ ห้ามปรามการเล่นพหันทายผลฟุตบอลโลก 2014 จำแนกตามเพศ สายการศึกษา และพื้นที่ (n = 2,892)



ตารางที่ 20 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุช่องทางที่ได้ยิน ได้ฟังการรณรงค์ / ห้ามปรามไม่ให้เล่นพหันทายผลฟุตบอลโลก 2014 จำแนกตามเพศ สายการศึกษา และพื้นที่ (n=2,319)

ช่องทางที่รับรู้การรณรงค์ ห้ามปรามไม่ให้เล่นพหันทายผล	เพศ		สายการศึกษา		พื้นที่	
	ชาย	หญิง	สามัญ	อาชีพ	กรุงเทพฯ	ต่างจังหวัด
1) โรงเรียน / วิทยาลัย	52.0	55.9	59.9	43.5	55.8	51.3
2) ครู อาจารย์	41.9	43.4	48.4	32.6	43.9	40.9
3) พ่อ แม่ผู้ปกครอง	37.6	42.2	43.5	33.6	41.4	37.8
4) เพื่อน	11.7	15.3	14.7	11.5	12.5	14.8
5) ชุมชน หมู่บ้าน	15.5	16.8	16.8	14.9	15.3	17.3
6) ตำรวจ	19.3	15.4	17.2	17.6	18.7	15.5
7) ป้ายประชาสัมพันธ์หน่วยงานต่างๆ	13.5	16.9	17.4	11.3	14.5	16.1
8) การโฆษณาทางวิทยุ	20.2	23.7	23.6	19.1	20.3	24.2
9) การโฆษณาทางโทรทัศน์	42.8	54.6	52.1	42.8	48.7	48.6
10) ประกาศ คสช.	31.2	30.6	32.3	28.4	31.1	30.6
11) อินเทอร์เน็ต	27.8	33.6	34.1	24.6	31.1	30.1
12) แผ่นพับ / โบปปลิว / สิ่งพิมพ์	7.7	9.9	9.5	7.6	8.9	8.7

3.2 สื่อที่มีอิทธิพลมากที่สุดในการห้ามไม่ให้เล่นพนันทายผลฟุตบอล

ด้านสื่อที่มีอิทธิพลต่อการห้ามปรามไม่ให้เล่นพนันทายผลฟุตบอล พบว่ามีค่อนข้างหลากหลาย แต่ที่มีอิทธิพลมากที่สุด 3 อันดับพบว่า อันดับแรกคือ พ่อ แม่ผู้ปกครอง ร้อยละ 36.9 รองลงมาร้อยละ 13.8 คือ การโฆษณาทางโทรทัศน์ และอันดับที่สามเท่ากันระหว่าง ตำรวจ และ คสช. ร้อยละ 12.6 (ตารางที่ 21)

ตารางที่ 21 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุสื่อหรือบุคคลที่มีอิทธิพลมากที่สุดใน การห้ามปรามไม่ให้นักเรียนเล่นพนันทายผลฟุตบอล

ลำดับ	สื่อหรือบุคคลที่มีอิทธิพลมากที่สุด	จำนวน	ร้อยละ
1	พ่อ แม่ผู้ปกครอง	953	36.9
2	การโฆษณาทางโทรทัศน์	356	13.8
3	ตำรวจ	326	12.6
4	คสช.	325	12.6
5	ครู อาจารย์	167	6.5
6	โรงเรียน / วิทยาลัย	151	5.8
7	อินเทอร์เน็ต	114	4.4
8	เพื่อน	82	3.2
9	ชุมชน หมู่บ้าน	17	0.7
10	ป้ายประชาสัมพันธ์ของหน่วยงานต่างๆ	8	0.3
11	การโฆษณาทางวิทยุ	7	0.3
12	แผ่นพับ / ใบปลิว / สิ่งพิมพ์	6	0.2
13	อื่นๆ คือ ดารา / นักร้อง คนใกล้ชิด	72	2.7
รวม		2,584	100.0

ตอนที่ 4 ความคิดเห็น และประสบการณ์เล่นพนันท้ายผลฟุตบอลโลก 2014

4.1 สภาพแวดล้อมเกี่ยวกับการเล่นพนันท้ายผลฟุตบอล

ผลการสำรวจพบแนวโน้มที่น่าสนใจว่า ตัวอย่างถึงร้อยละ 67.6 แวดล้อมด้วยบุคคลที่เล่นพนันท้ายผลฟุตบอลโลก 2014 โดยที่พบมากที่สุด 3 กลุ่มคือ เพื่อนสนิท เพื่อน (ไม่สนิท) ในสถานศึกษา และคนรู้จักในชุมชน / ละแวกที่พักอาศัย คิดเป็นร้อยละ 29.6 25.3 และ 14.0 ตามลำดับ (ตารางที่ 22) นอกจากนี้เมื่อสอบถามในกลุ่มที่ระบุมีเพื่อนสนิทเล่นพนันท้ายผลฟุตบอลโลก 2014 ถึงจำนวนเพื่อนสนิทที่เล่นพนันดังกล่าว พบว่าเฉลี่ยแล้วอยู่ที่ 5 คน (ตารางที่ 23)

เมื่อทำการจำแนกข้อมูลตามเพศ พบว่าเพศชายมีบุคคลแวดล้อมเล่นพนันท้ายผลฟุตบอลโลก 2014 ร้อยละ 63.1 สูงกว่าเพศหญิงซึ่งมีอยู่ร้อยละ 51.5 ทำนองเดียวกันเมื่อจำแนกข้อมูลตามสายการศึกษา พบแนวโน้มว่า กลุ่มที่เรียนสายอาชีพมีบุคคลแวดล้อมเล่นพนันท้ายผลฟุตบอลร้อยละ 61.2 สูงกว่ากลุ่มที่เรียนในสายสามัญที่มีอยู่ 55.4 อย่างไรก็ตามเมื่อจำแนกข้อมูลตามพื้นที่พบว่าไม่แตกต่างกันมากนักระหว่างกลุ่มที่เรียนในกรุงเทพมหานคร ปริมณฑล กับ 4 จังหวัดในภูมิภาค (เชียงใหม่ ขอนแก่น สงขลาและชลบุรี) (แผนภาพที่ 3)

ตารางที่ 22 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุคนรู้จักที่เล่นพนันท้ายผลฟุตบอลโลก 2014 (เลือกได้มากกว่า 1 ข้อ)

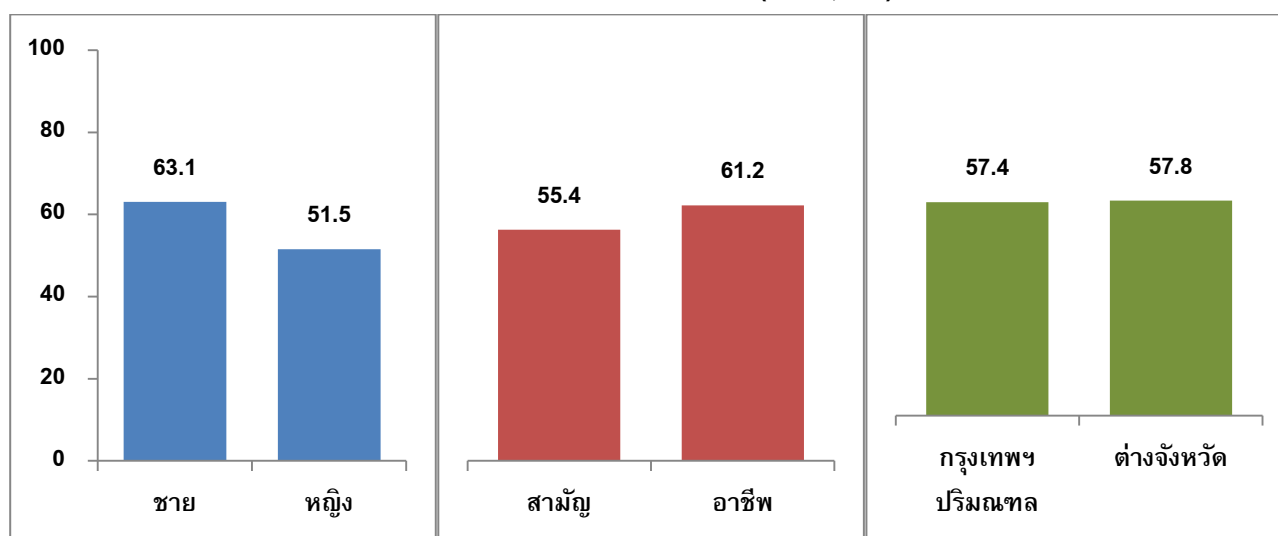
ลำดับ	คนรู้จักที่เล่นพนันท้ายผลฟุตบอลโลก 2014	จำนวน	ร้อยละ
1	เพื่อนสนิท	855	29.6
2	เพื่อน (ไม่สนิท) ในโรงเรียน / วิทยาลัย	733	25.3
3	คนรู้จักในชุมชน / ละแวกที่พักอาศัย	404	14.0
4	ญาติ	311	10.8
5	พี่น้อง	230	8.0
6	แฟน / คนรัก	155	5.4
7	พ่อ / แม่ / ผู้ปกครอง	150	5.2
8	ครูในโรงเรียน / วิทยาลัย	83	2.9
9	เพื่อนต่างโรงเรียน	3	0.1
10	ไม่มีคนรู้จักเล่นพนันท้ายผลฟุตบอล	937	32.4

ตารางที่ 23 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุจำนวนเพื่อนสนิทที่เล่นพื้หนทายผลฟุตบอลโลก 2014 (เฉพาะตัวอย่างที่ระบุมีเพื่อนสนิทเล่นพื้หนทายผลฟุตบอลโลก 2014)

ลำดับ	จำนวนเพื่อนสนิท ที่เล่นพื้หนทายผลฟุตบอลโลก 2014	จำนวน	ร้อยละ
1	1 - 2 คน	304	35.9
2	3 - 4 คน	184	21.7
3	5 - 7 คน	174	20.6
4	มากกว่า 7 คน	184	21.8
รวม		846	100.0

ค่าต่ำสุด 1 คน ค่าสูงสุด 30 คน ค่าเฉลี่ย 5 คน

แผนภาพที่ 3 แสดงค่าร้อยละตัวอย่างที่ระบุมีบุคคลแวดล้อมเล่นพื้หนทายผลฟุตบอลโลก 2014 จำแนกตามเพศ สายการศึกษา และพื้นที่ (n = 2,892)



4.2 การเล่นพินันทายผลฟุตบอลโลก 2014

ตัวอย่างที่เล่นพินันทายผลฟุตบอลโลก 2014 มีอยู่ร้อยละ 11.6 และเมื่อทำการประมาณการโดยอ้างอิงจากฐานข้อมูลจำนวนนักเรียนมัธยมปลาย และอาชีวศึกษา (ปวช.1 - ปวช.3) ของสถานศึกษาในจังหวัดกรุงเทพมหานคร และสถานศึกษาในเขตอำเภอเมืองของจังหวัดที่ทำการสำรวจ คือนนทบุรี สมุทรปราการ ปทุมธานี เชียงใหม่ ขอนแก่น สงขลา และชลบุรี (รวบรวมโดยกลุ่มพัฒนาระบบสารสนเทศ ศูนย์เทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสารสำนักงานปลัดกระทรวง กระทรวงศึกษาธิการ) พบว่ามีนักเรียนเล่นพินันทายผลฟุตบอลโลก 2014 รวมทั้งสิ้น 35,959 คน (ตารางที่ 24)

ตารางที่ 24 แสดงค่าร้อยละ และผลการประมาณการจำนวนนักเรียนมัธยมปลาย และอาชีวศึกษา
ที่เล่นพินันทายผลฟุตบอลโลก 2014

ค่าร้อยละผู้เล่นพินันทายผลฟุตบอลโลก 2014	ค่าประมาณการ (คน)
11.6%	35,959

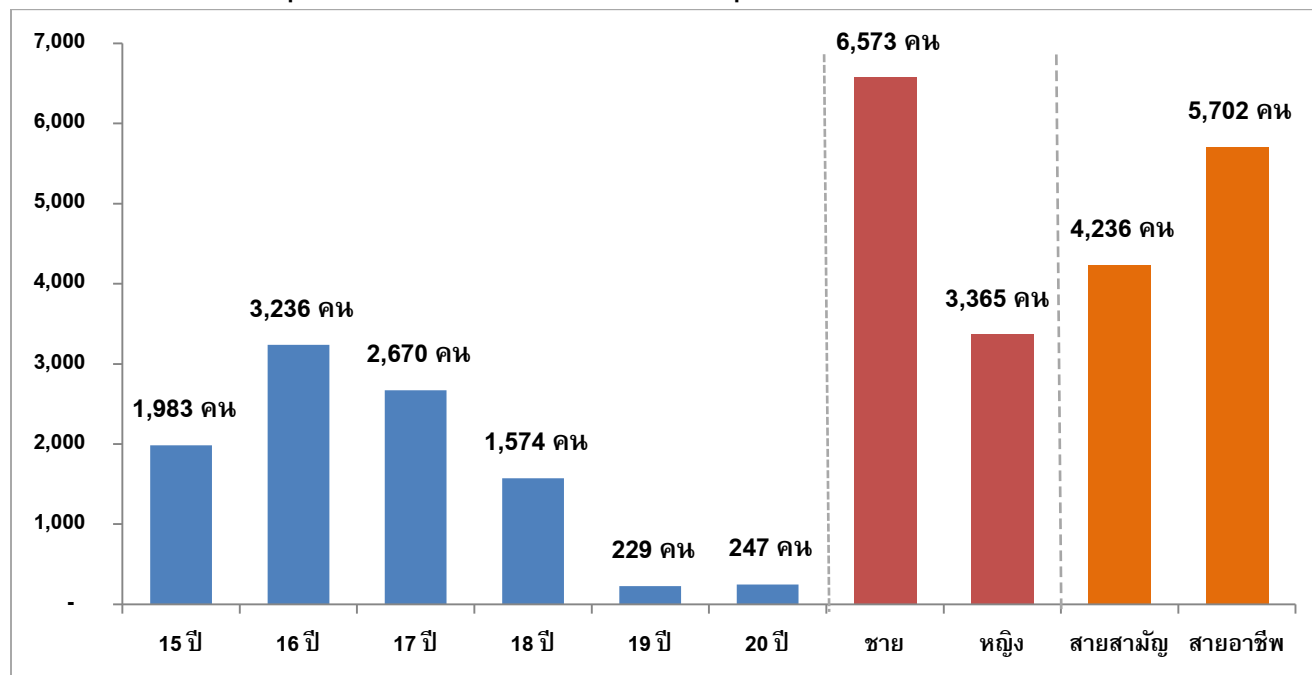
เมื่อจำแนกข้อมูลตามประสบการณ์ในการเล่นพินันทายผลฟุตบอล พบว่ามีนักพินันทายผลใหม่
ที่เริ่มต้นเล่นพินันทายผลจากรายการฟุตบอลโลก 2014 เป็นครั้งแรกถึง 9,938 คน ส่วนที่เคยเล่นพินันทายผล
ฟุตบอลมาก่อนมีจำนวน 25,662 คน ผลการประมาณการยังพบว่า กลุ่มนักเรียนที่เล่นพินันทายผลฟุตบอล
โลก 2014 เป็นนักเรียนชายถึง 26,096 คน สูงกว่านักเรียนหญิงที่มีอยู่จำนวน 9,863 คน นอกจากนี้เมื่อ
จำแนกตามสายการศึกษาพบว่า นักเรียนที่ศึกษาในสายอาชีพ (ปวช.1 - ปวช.3) ที่เล่นพินันทายผลจำนวน 19,635
คน สูงกว่านักเรียนสายสามัญซึ่งมีอยู่จำนวน 16,324 คน (ตารางที่ 25)

ตารางที่ 25 แสดงผลการประมาณการจำนวนนักเรียนมัธยมปลาย และอาชีวศึกษาที่เล่นพนัน
 ทายผลฟุตบอลโลก 2014 จำแนกตามประสบการณ์เล่นพนัน เพศ และสายการศึกษา

คุณลักษณะ	ค่าประมาณการ (คน)
ประสบการณ์ด้านการเล่นพนันทายผลฟุตบอล	
เคยเล่น	25,662
ไม่เคยเล่น	9,938
รวมทั้งสิ้น	35,959
เพศ	
ชาย	26,096
หญิง	9,863
รวมทั้งสิ้น	35,959
สายการศึกษา	
สายสามัญ	16,324
สายอาชีพ	19,635
รวมทั้งสิ้น	35,959

เมื่อพิจารณาข้อมูลโดยเจาะลึกเฉพาะกลุ่มนักพนันหน้าใหม่ พบว่าเป็นกลุ่มที่อยู่ในช่วงอายุ 16 ปี มากที่สุด 3,236 คน รองลงมา 17 ปี จำนวน 2,670 คน และ 15 ปีจำนวน 1,983 คน เป็นนักเรียนชายรวม 6,573 คน สูงกว่านักเรียนหญิงซึ่งมีอยู่จำนวน 3,365 คน นอกจากนี้ยังพบว่ากลุ่มนักพนันหน้าใหม่เป็นนักเรียนในสายอาชีพจำนวน 5,702 คน มากกว่าสายสามัญซึ่งมีอยู่จำนวน 4,236 คน (แผนภาพที่ 4)

**แผนภาพที่ 4 แสดงผลการประมาณการจำนวนนักเรียนมัธยมปลาย และอาชีวศึกษาที่เล่นพนัน
ทายผลฟุตบอลเป็นครั้งแรก จำแนกตามอายุ เพศ และสายการศึกษา**



ประเด็นที่น่าสนใจ เมื่อพิจารณาพฤติกรรมการเล่นพนันท้ายผลฟุตบอลโลก 2014 กับระดับรายได้ พบว่า สัดส่วนผู้เล่นพนันเพิ่มขึ้นตามระดับรายได้เฉลี่ยต่อเดือน โดยในกลุ่มที่มีรายได้เฉลี่ยต่อเดือนไม่เกิน 2,000 บาทพบว่า มีผู้เล่นคิดเป็นร้อยละ 9.6 และเพิ่มเป็นร้อยละ 11.7 ในกลุ่มที่มีรายได้เฉลี่ยต่อเดือนระหว่าง 2,001 - 4,000 บาท และร้อยละ 14.8 ในกลุ่มที่มีรายได้มากกว่า 4,000 บาท (ตารางที่ 26)

ผลการสำรวจตั้งเป็นข้อสังเกตได้ว่า ตัวอย่างที่มีบุคคลแวดล้อมเล่นพนันท้ายผลฟุตบอลโลก 2014 มีแนวโน้มเล่นพนันท้ายฟุตบอลโลก 2014 ครั้งนี้ มากกว่ากลุ่มที่ไม่มีบุคคลแวดล้อมเล่นพนันก่อนข้างชัดเจน โดยเฉพาะกลุ่มที่มี แฟน / คนรัก เพื่อนสนิท ครูในสถานศึกษา พี่น้อง และพ่อ แม่ ผู้ปกครองเล่นพนันท้ายผลฟุตบอลโลก 2014 (ตารางที่ 27)

- กลุ่มที่มีแฟน / คนรักเล่นพนันท้ายผลฟุตบอลโลก 2014 ร้อยละ 27.3 เล่นพนัน ขณะที่กลุ่มที่ไม่มีแฟน / คนรักเล่นพนันท้ายผลฟุตบอลโลก 2014 มีเพียงร้อยละ 11.0 ที่เล่นพนัน
- กลุ่มที่มีเพื่อนสนิทเล่นพนันท้ายผลฟุตบอลโลก 2014 ร้อยละ 24.0 เล่นพนัน ขณะที่กลุ่มที่ไม่มีเพื่อนสนิทเล่นพนันท้ายผลฟุตบอลโลก 2014 มีเพียงร้อยละ 6.8 ที่เล่นพนัน
- กลุ่มที่มีครูในสถานศึกษาเล่นพนันท้ายผลฟุตบอลโลก 2014 ร้อยละ 27.7 เล่นพนัน ขณะที่กลุ่มที่ไม่มีครูในสถานศึกษาเล่นพนันท้ายผลฟุตบอลโลก 2014 มีเพียงร้อยละ 11.4 ที่เล่นพนัน
- กลุ่มที่มีพี่น้องเล่นพนันท้ายผลฟุตบอลโลก 2014 ร้อยละ 31.3 เล่นพนัน ขณะที่กลุ่มที่ไม่มีพี่น้องเล่นพนันท้ายผลฟุตบอลโลก 2014 มีเพียงร้อยละ 10.2 ที่เล่นพนัน
- กลุ่มที่มีพ่อ แม่ ผู้ปกครองเล่นพนันท้ายผลฟุตบอลโลก 2014 ร้อยละ 31.3 เล่นพนัน ขณะที่กลุ่มที่ไม่มีพ่อ แม่ ผู้ปกครองเล่นพนันท้ายผลฟุตบอลโลก 2014 มีเพียงร้อยละ 11.1 ที่เล่นพนัน

ตารางที่ 26 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่เล่นพนันท้ายผลฟุตบอลโลก 2014 จำแนกตามระดับรายได้เฉลี่ยต่อเดือน

การเล่นพนัน	ไม่เกิน 2,000 บาท		2,001 - 4,000 บาท		มากกว่า 4,000 บาท	
	จำนวน	ร้อยละ	จำนวน	ร้อยละ	จำนวน	ร้อยละ
ไม่ได้เล่น	765	90.4	1,183	88.3	599	85.2
เล่น	81	9.6	157	11.7	104	14.8
รวม	846	100.0	1,340	100.0	703	100.0

ตารางที่ 27 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่เล่นพนันทายผลฟุตบอลโลก 2014

จำแนกตามการเล่นพนันทายผลฟุตบอลโลก 2014 ของบุคคลแวดล้อม

การเล่นพนันทายผลฟุตบอลโลก 2014 ของบุคคลแวดล้อม	การเล่นพนันทายผลฟุตบอลโลก 2014		รวมทั้งสิ้น
	เล่นพนัน	ไม่เล่นพนัน	
แฟน / คนรัก (n = 2,892)			
มีแฟน / คนรักเล่นพนันทายผลฟุตบอล	27.3	72.7	100.0
ไม่มีแฟน/คนรักเล่นพนันทายผลฟุตบอล	11.0	89.0	100.0
เพื่อนสนิท (n = 2,892)			
มีเพื่อนสนิทเล่นพนันทายผลฟุตบอล	24.0	76.0	100.0
ไม่มีเพื่อนสนิทเล่นพนันทายผลฟุตบอล	6.8	93.2	100.0
เพื่อน (ไม่สนิท) (n = 2,892)			
มีเพื่อน (ไม่สนิท) เล่นพนันทายผลฟุตบอล	17.8	81.3	100.0
ไม่มีเพื่อน (ไม่สนิท) เล่นพนันทายผลฟุตบอล	9.5	90.5	100.0
ครูในสถานศึกษา (n = 2,892)			
มีครูในสถานศึกษาเล่นพนันทายผลฟุตบอล	27.7	72.3	100.0
ไม่มีครูในสถานศึกษาเล่นพนันทายผลฟุตบอล	11.4	88.6	100.0
ญาติ (n = 2,892)			
มีญาติเล่นพนันทายผลฟุตบอล	16.1	83.9	100.0
ไม่มีญาติเล่นพนันทายผลฟุตบอล	11.4	88.6	100.0
พี่ น้อง (n = 2,892)			
มีพี่ น้องเล่นพนันทายผลฟุตบอล	31.3	68.7	100.0
ไม่มีพี่ น้องเล่นพนันทายผลฟุตบอล	10.2	89.8	100.0
พ่อ แม่ ผู้ปกครอง (n = 2,892)			
มีพ่อ แม่ ผู้ปกครองเล่นพนันทายผลฟุตบอล	26.7	73.3	100.0
ไม่มีพ่อ แม่ ผู้ปกครองเล่นพนันทายผลฟุตบอล	11.1	88.9	100.0

เมื่อพิจารณาช่องทางที่เล่นพบว่ามีการเล่นผ่านหลายช่องทาง โดยเฉพาะคนใกล้ชิดคือเพื่อน เป็นช่องทางที่มีการเล่นพนันมากกว่าช่องทางอื่นๆ ก่อนข้างชัดเจน อย่างไรก็ตามหากพิจารณาการเล่นผ่านช่องทางอื่นๆ ไม่ว่าจะเป็นโต๊ะบอลโดยตรง หรือผ่านคนรับแทง รวมถึงเล่นผ่านเว็บไซต์ก็ยังคงพบว่ามีจำนวนไม่น้อยโดยคิดเป็นร้อยละ 20.5 14.0 และ 22.2 ตามลำดับ (ตารางที่ 28)

นอกจากนี้เมื่อเจาะลึกกลุ่มที่เล่นพนันผ่านทางเว็บไซต์ถึงช่องทางการรับจ่ายเงิน และอุปกรณ์ที่ใช้ในการเล่น เห็นได้ว่าการรับ จ่ายเงินผ่านทาง 2 ช่องทางหลักคือ ทูรมันนี่ ร้อยละ 51.4 และผ่านบัญชีธนาคาร ร้อยละ 45.8 ขณะที่อุปกรณ์ที่ใช้ในการเล่นประกอบด้วยโน้ตบุ๊ก / คอมพิวเตอร์ตั้งโต๊ะ (ส่วนตัว) ร้อยละ 64.4 สมาร์ทโฟน / แท็บเล็ตร้อยละ 49.3 และคอมพิวเตอร์ในร้านเน็ต ร้อยละ 24.7 (ตารางที่ 29 - 30)

ตารางที่ 28 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุช่องทางหรือบุคคลที่เล่นพนันทายผลฟุตบอลโลก 2014 ด้วย (เฉพาะตัวอย่างที่ระบุเล่นพนันทายผลฟุตบอลโลก 2014 และเลือกได้มากกว่า 1 ข้อ)

ลำดับ	ช่องทางหรือบุคคลที่เล่นพนัน ด้วย	จำนวน	ร้อยละ
1	เพื่อน	224	65.5
2	พี่ น้อง	117	34.2
3	ผ่านเว็บไซต์	76	22.2
4	ญาติ	74	21.6
5	เล่นกับโต๊ะบอลโดยตรง	70	20.5
6	โต๊ะบอลโดยผ่านคนรับแทง (คนเดินโปย)	48	14.0
7	คนในละแวกบ้าน / ชุมชน	22	6.4
8	รับเป็นเจ้ามือเอง	15	4.4
9	ในสถานบันเทิงที่มีการถ่ายทอดสด	6	1.8

ตารางที่ 29 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุช่องทางรับจ่ายเงินกรณีเล่นผ่านเว็บไซต์ (เฉพาะตัวอย่างที่ระบุเล่นพนันทายผลฟุตบอลโลก 2014 ผ่านเว็บไซต์ และเลือกได้มากกว่า 1 ข้อ)

ลำดับ	ช่องทางรับจ่ายเงินกรณีเล่นผ่านเว็บไซต์	จำนวน	ร้อยละ
1	ทูรมันนี่	37	51.4
2	บัญชีธนาคาร	33	45.8
3	บัตรเติมเงินร้านเกม	13	18.1
4	บัตรเติมเงินมือถือ	13	18.1

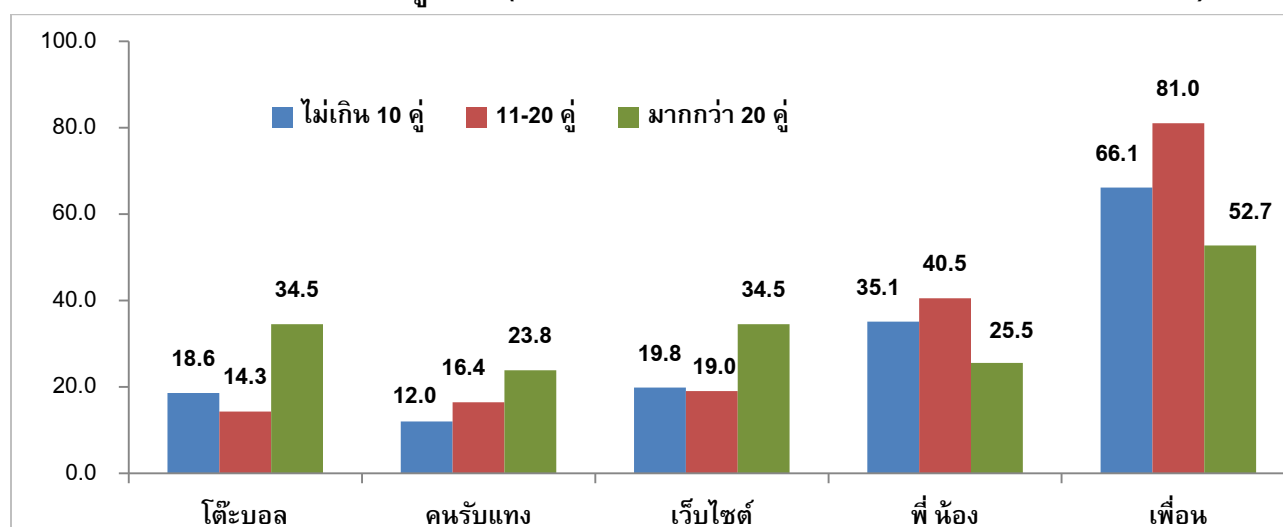
ตารางที่ 30 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุอุปกรณ์ในการเล่นพินันผ่านเว็บไซต์ (เฉพาะตัวอย่างที่ระบุเล่นพินันทายผลฟุตบอลโลก 2014 ผ่านเว็บไซต์ และเลือกได้มากกว่า 1 ข้อ)

ลำดับ	ช่องทางรับจ่ายเงินกรณีเล่นผ่านเว็บไซต์	จำนวน	ร้อยละ
1	โน้ตบุ๊ก / คอมพิวเตอร์ตั้งโต๊ะ (ส่วนตัว)	47	64.4
2	สมาร์ทโฟน / แท็บเล็ต	36	49.3
3	คอมพิวเตอร์ในร้านเน็ต	18	24.7

ผลสำรวจยังพบข้อสังเกตว่า กลุ่มที่เล่นพินันเกินกว่า 20 คู่ มีแนวโน้มเล่นผ่านโต๊ะบอลโดยตรงผ่านคนรับแทง และเว็บไซต์มากกว่ากลุ่มที่เล่นจำนวนน้อยคู่กว่า ในทางตรงข้ามกลุ่มที่เล่นพินันน้อยคู่มีแนวโน้มจะเล่นกับคนใกล้ชิดคือพี่น้อง กับเพื่อน มากกว่า โดยข้อมูลจากการสำรวจเมื่อจำแนกกลุ่มผู้เล่นพินันเป็น 3 กลุ่ม คือ กลุ่มที่เล่นพินันไม่เกิน 10 คู่ ระหว่าง 11 - 20 คู่ และกลุ่มที่เล่นพินันเกินกว่า 20 คู่ พบว่า กลุ่มที่เล่นพินันเกินกว่า 20 คู่ เล่นผ่านโต๊ะบอลโดยตรง และเว็บไซต์เท่ากันคือร้อยละ 34.5 ขณะที่อีก 2 กลุ่มเล่นผ่านโต๊ะบอลโดยตรงคิดเป็นร้อยละ 18.6 และ 14.3 ส่วนที่เล่นผ่านเว็บไซต์คิดเป็นร้อยละ 19.8 และ 19.0 ตามลำดับ

ในทางกลับกันหากพิจารณาการเล่นพินันกับคนใกล้ชิด พบว่า กลุ่มที่เล่นพินันไม่เกิน 10 คู่เล่น และกลุ่มที่เล่นพินันระหว่าง 11 - 20 คู่ เล่นพินันกับพี่น้องคิดเป็นร้อยละ 35.1 และร้อยละ 40.5 ส่วนกลุ่มที่เล่นพินันมากกว่า 20 คู่ เล่นพินันกับพี่น้องร้อยละ 25.5 ทำนองเดียวกันเมื่อพิจารณาการเล่นพินันกับเพื่อน กลุ่มที่เล่นพินันไม่เกิน 10 คู่เล่นกับเพื่อนร้อยละ 66.1 กลุ่มที่เล่นระหว่าง 11 - 20 คู่เล่นกับเพื่อนร้อยละ 81.0 ส่วนกลุ่มที่เล่นพินันมากกว่า 20 คู่เล่นพินันกับเพื่อนต่ำกว่าอย่างชัดเจน คือร้อยละ 52.7 (แผนภาพที่ 5)

แผนภาพที่ 5 แสดงค่าร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุช่องทางที่เล่นพินันทายผลฟุตบอลโลก 2014 จำแนกตามจำนวนคู่ที่เล่น (ค่าร้อยละเฉพาะที่เล่นพินัน และเลือกได้มากกว่า 1 ข้อ)



4.3 เหตุผลที่เล่นพินัยผลฟุตบอลโลก 2014

ด้านเหตุผลที่เล่นพินัยพบว่ามีค่อนข้างหลากหลาย แต่เหตุผลที่ตัวอย่างระบุถึงมากที่สุด คือทำให้ การเชียร์ฟุตบอลสนุก ตื่นเต้นขึ้น คิดเป็นร้อยละ 72.4 รองลงมาคือชอบเสียง ชอบการพินัย ร้อยละ 54.3 มั่นใจว่าโอกาส “ได้เงิน” มีมากกว่า “เสียเงิน” ร้อยละ 45.5 และเพื่อนชวน / เล่นตามเพื่อน ร้อยละ 42.8 (ตารางที่ 31)

ผลการสำรวจยังพบว่ากลุ่มที่เคยมีประสบการณ์เล่นพินัยผลฟุตบอล และกลุ่มที่เป็นนักพินัย หน้าที่ใหม่มีเหตุผลสำคัญในการเล่นพินัยผลฟุตบอลโลก 2014 ไม่แตกต่างกัน โดยเหตุผลในการเล่น 5 อันดับแรกของทั้ง 2 กลุ่ม ประกอบด้วย (ตารางที่ 32)

- 1) ทำให้การเชียร์ฟุตบอลสนุก ตื่นเต้นขึ้น
- 2) ชอบเสียง ชอบการพินัย
- 3) มั่นใจว่าโอกาส “ได้เงิน” มีมากกว่า “เสียเงิน”
- 4) เพื่อนชวน / เล่นตามเพื่อน
- 5) มีข้อมูลประกอบการพิจารณา (เช่น การวิเคราะห์เกม ความพร้อม อัตราต่อรอง ฯลฯ)

ตารางที่ 31 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุเหตุผลที่เล่นพินัยผลฟุตบอล (เฉพาะตัวอย่างที่ระบุเล่นพินัยผลฟุตบอลโลก 2014 และเลือกได้มากกว่า 1 ข้อ)

ลำดับ	เหตุผลที่เล่นพินัยผลฟุตบอล	จำนวน	ร้อยละ
1	ทำให้การเชียร์ฟุตบอลสนุก ตื่นเต้นขึ้น	247	72.4
2	ชอบเสียง ชอบการพินัย	185	54.3
3	มั่นใจว่าโอกาส “ได้เงิน” มีมากกว่า “เสียเงิน”	155	42.8
4	เพื่อนชวน / เล่นตามเพื่อน	146	42.8
5	มีข้อมูลประกอบการพิจารณา (เช่นการวิเคราะห์ เกม ความพร้อม อัตราต่อรอง ฯลฯ)	119	34.9
6	เชียร์ทีมโปรด	83	24.3
7	ชอบวิเคราะห์เกมการแข่งขัน	61	17.9
8	เจ๋ง เหนือชั้นกว่าคนอื่น	26	7.6
9	สะดวก / มีช่องทางให้เลือกเล่นหลากหลาย (เช่น เล่นกับเพื่อน ผ่านเว็บไซต์ โตะบอล ฯลฯ)	18	5.3
10	เท่ ดูดี โก้โก้ / อินเทอร์เน็ต	18	5.3
11	อยากลองเล่น	2	0.6

ตารางที่ 32 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่างที่ระบุเหตุผลที่สำคัญที่สุดที่ทำให้เล่นพนันทายผลฟุตบอล (เฉพาะตัวอย่างที่ระบุเล่นพนัน และเลือกได้มากกว่า 1 ข้อ)
จำแนกตามประสบการณ์ด้านการเล่นพนันทายผลฟุตบอล

ลำดับ	เหตุผลที่เล่นพนัน ทายผลฟุตบอลโลก 2014	เคยเล่นพนัน ทายผลฟุตบอล		ไม่เคยเล่นพนัน ทายผลฟุตบอล	
		จำนวน	ร้อยละ	จำนวน	ร้อยละ
1	ทำให้การเชียร์ฟุตบอลสนุก ตื่นเต้นขึ้น	195	80.2	52	54.2
2	ชอบเสียง ชอบการพนัน	142	58.4	42	43.8
3	มั่นใจว่าโอกาส “ได้เงิน” มีมากกว่า “เสียเงิน”	126	51.9	27	28.1
4	เพื่อนชวน / เล่นตามเพื่อน	117	48.1	29	30.2
5	มีข้อมูลประกอบการพิจารณา (เช่นการวิเคราะห์เกม ความพร้อม อัตราต่อรอง ฯลฯ)	91	37.4	27	28.1
6	เชียร์ทีมโปรด	62	25.5	19	19.8
7	ชอบวิเคราะห์เกมการแข่งขัน	39	16.0	20	20.8
8	เจ๋งเหนือชั้นกว่าคนอื่น	22	9.1	2	2.1
9	เท่ ดูดี โก่โก้ / อินเทรนด์	14	5.8	4	4.2
10	สะดวก / มีช่องทางให้เลือกเล่น หลากหลาย (เช่น เล่นกับเพื่อน ผ่านเว็บไซต์ โต้ะบอล ฯลฯ)	13	5.3	5	5.2

4.4 ลักษณะการเล่นพนัน วงเงินและแหล่งที่มา

4.4.1 ลักษณะการเล่นพนัน

ตัวอย่างที่เล่นพนันทายผลฟุตบอลโลก 2014 เล่นพนันเฉลี่ย 15 คู่ ทั้งนี้มีถึงร้อยละ 15.0 ที่ระบุว่าเล่นพนันทุกคู่ ด้านลักษณะการเล่นพบว่าส่วนใหญ่คือ ร้อยละ 74.1 เล่นเองคนเดียว ส่วนกลุ่มที่เล่นโดยรวมเงินกับเพื่อนพบว่าเฉลี่ยลงเงินรวมกันประมาณ 5 คน (ตารางที่ 33 - 34)

ตัวอย่างที่เล่นพนันส่วนใหญ่คือ ร้อยละ 95.3 ดูถ่ายทอดสดในคู่ที่เล่นพนัน จำแนกเป็นร้อยละ 22.5 ดูทุกคู่ และร้อยละ 72.8 ดูบางคู่ ผลการสำรวจยังพบพฤติกรรมที่น่าสนใจอีกว่า ตัวอย่างจำนวนไม่น้อยคือ ร้อยละ 30.4 ระบุว่า มีการชักชวนให้เพื่อน / คนรู้จักให้เล่นพนันทายผลฟุตบอลโลก 2014 อีกด้วย (ตารางที่ 35 - 36)

ตารางที่ 33 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุจำนวนคู่ที่เล่นพนัน ในการแข่งขันฟุตบอลโลก 2014 (เฉพาะตัวอย่างที่ระบุเล่นพนันทายผลฟุตบอลโลก 2014)

ลำดับ	จำนวนคู่ที่เล่นพนัน	จำนวน	ร้อยละ
1	1 - 2 คู่	74	21.8
2	3 - 4 คู่	68	20.2
3	5 - 7 คู่	56	16.5
4	8 - 63 คู่	90	26.5
5	64 คู่	51	15.0
	รวม	339	100.0

ค่าต่ำสุด 1 คู่ ค่าสูงสุด 64 คู่ ค่าเฉลี่ย 15 คู่

ตารางที่ 34 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุมีการรวมเงินกับเพื่อน ๆ เอาไปเล่นพนันทายผลฟุตบอล (เฉพาะตัวอย่างที่ระบุเล่นพนันทายผลฟุตบอลโลก 2014 และเลือกได้มากกว่า 1 ข้อ)

ลำดับ	การรวมเงินกับเพื่อน ๆ เอาไปเล่นพนัน	จำนวน	ร้อยละ
1	ไม่รวมกลุ่ม / เล่นเอง	252	74.1
2	รวมกลุ่มกับเพื่อนเล่น*	88	25.9

*ทั้งหมดรวมตัวเอง ค่าต่ำสุด 2 คน ค่าสูงสุด 15 คน ค่าเฉลี่ย 5 คน

ตารางที่ 35 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุการดูการถ่ายทอดสดในคู่ที่เล่นพนัน
(เฉพาะตัวอย่างที่ระบุเล่นพนันทายผลฟุตบอลโลก 2014)

ลำดับ	การดูการถ่ายทอดสดในคู่ที่เล่นพนัน	จำนวน	ร้อยละ
1	ดูทุกคู่	77	22.5
2	ดูบางคู่	249	72.8
3	ไม่ได้ดู	16	4.7
รวม		342	100.0

ตารางที่ 36 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุการชักชวนเพื่อน / คนรู้จักให้เล่นพนันทาย
ผลฟุตบอลโลก 2014 ครั้งนี้ (เฉพาะตัวอย่างที่ระบุเล่นพนันทายผลฟุตบอลโลก 2014)

ลำดับ	การชักชวนเพื่อน / คนรู้จักให้เล่นพนัน	จำนวน	ร้อยละ
1	ชวน	104	30.4
2	ไม่ได้ชวน	238	69.6
รวม		342	100.0

4.4.2 วงเงินที่เล่นพนันและแหล่งที่มา

วงเงินที่เล่นพนันเฉลี่ยต่อคู่ พบว่าอยู่ที่ประมาณ 730 บาท สูงสุดเฉลี่ยประมาณ 1,285 บาทและต่ำสุดเฉลี่ยที่ประมาณ 245 บาท เมื่อพิจารณาวงเงินเฉลี่ยต่อคู่ โดยแจกแจงระดับเงินที่ใช้เล่นพนัน จะเห็นได้ว่า มีลักษณะกระจายไปในหลายระดับตั้งแต่ไม่เกิน 50 บาทจนกระทั่งมากกว่า 1,000 บาท อย่างไรก็ตาม ตัวอย่างที่เล่นพนันถึงประมาณ 1 ใน 5 หรือร้อยละ 21.4 ที่เล่นพนันเฉลี่ยเกินกว่าคู่ละ 500 บาท (ตารางที่ 37 - 39)

ตารางที่ 37 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุจำนวนเงินพนัน โดยเฉลี่ยต่อคู่
(เฉพาะตัวอย่างที่ระบุเล่นพนันทายผลฟุตบอลโลก 2014)

ลำดับ	จำนวนเงินพนันโดยเฉลี่ยต่อคู่	จำนวน	ร้อยละ
1	ไม่เกิน 50 บาท	59	17.6
2	51 - 100 บาท	90	26.8
3	101 - 300 บาท	84	25.0
4	301 - 500 บาท	31	9.2
5	501 - 1,000 บาท	39	11.6
6	มากกว่า 1,000 บาท	33	9.8
รวม		336	100.0

ค่าต่ำสุด 5 บาท ค่าสูงสุด 30,000 บาท ค่าเฉลี่ย 730.21 บาท

ตารางที่ 38 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุจำนวนเงินพนัน ต่ำสุดต่อคู่
(เฉพาะตัวอย่างที่ระบุเล่นพนันทายผลฟุตบอลโลก 2014)

ลำดับ	จำนวนเงินพนันต่ำสุดต่อคู่	จำนวน	ร้อยละ
1	ไม่เกิน 50 บาท	167	49.8
2	51 - 100 บาท	79	23.6
3	101 - 300 บาท	27	8.1
4	301 - 500 บาท	37	11.0
5	501 - 1,000 บาท	18	5.4
6	มากกว่า 1,000 บาท	7	2.1
รวม		335	100.0

ค่าต่ำสุด 5 บาท ค่าสูงสุด 10,000 บาท ค่าเฉลี่ย 244.99 บาท

ตารางที่ 39 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุจำนวนเงินพนัน สูงสุดต่อคู่
(เฉพาะตัวอย่างที่ระบุเล่นพนันทายผลฟุตบอลโลก 2014)

ลำดับ	จำนวนเงินพนัน <u>สูงสุดต่อคู่</u>	จำนวน	ร้อยละ
1	ไม่เกิน 50 บาท	34	10.1
2	51 - 100 บาท	53	15.9
3	101 - 300 บาท	76	22.8
4	301 - 500 บาท	72	21.6
5	501 - 1,000 บาท	24	7.2
6	มากกว่า 1,000 บาท	75	22.4
รวม		335	100.0

ค่าต่ำสุด 5 บาท

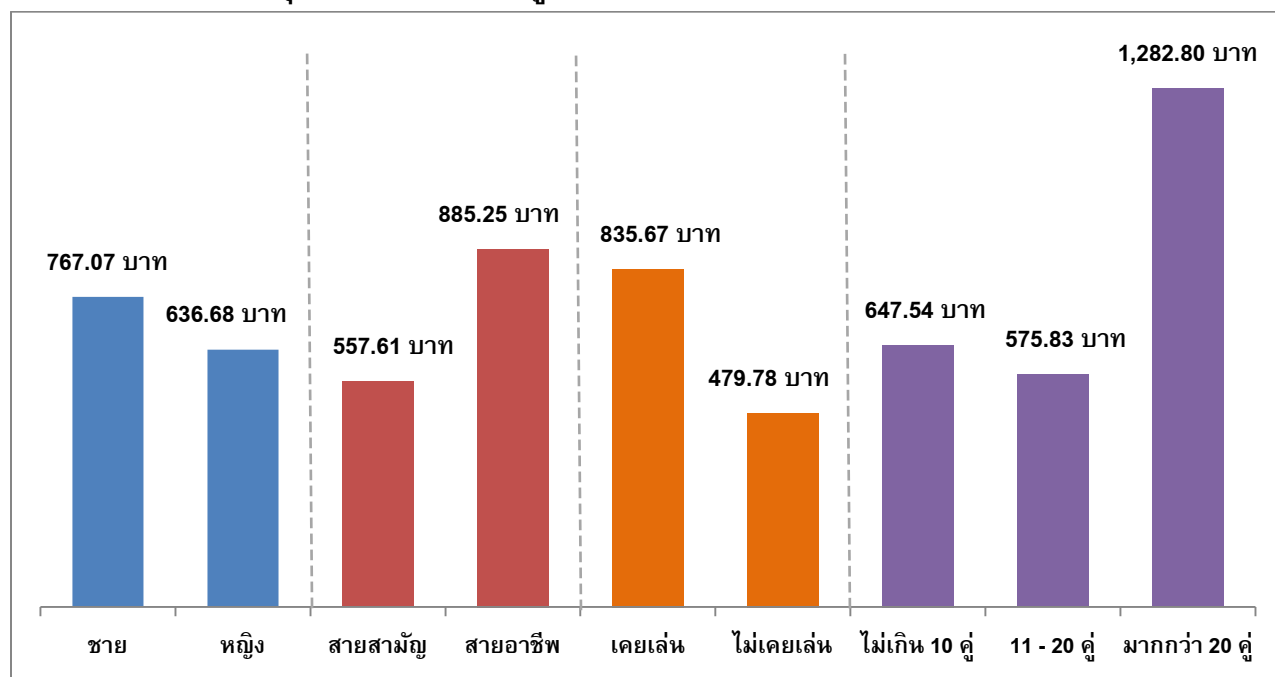
ค่าสูงสุด 40,000 บาท

ค่าเฉลี่ย 1,284.66 บาท

ผลการประมาณการวงเงินหมุนเวียนในการเล่นพนัน โดยอ้างอิงจากฐานข้อมูลจำนวนนักเรียนมัธยมปลาย และอาชีวศึกษา (ปวช.1 - ปวช.3) ของสถานศึกษาในจังหวัดกรุงเทพมหานคร และสถานศึกษาในเขตอำเภอเมืองของจังหวัดที่ทำการสำรวจ คือ นนทบุรี สมุทรปราการ ปทุมธานี เชียงใหม่ ขอนแก่น สงขลา และชลบุรี (รวบรวมโดยกลุ่มพัฒนาระบบสารสนเทศ ศูนย์เทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสารสำนักงานปลัดกระทรวง กระทรวงศึกษาธิการ) พบว่ามีวงเงินหมุนเวียนในการเล่นพนันท้ายผลฟุตบอลโลก 2014 ของนักเรียนกลุ่มนี้รวมทั้งสิ้น 301,694,281 บาท

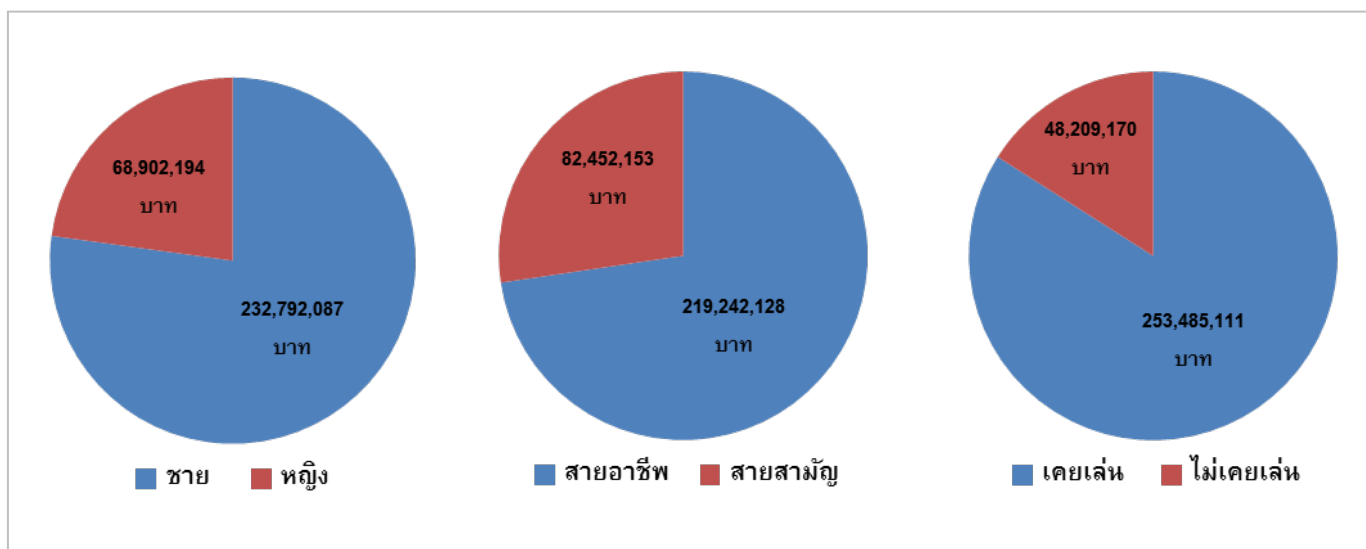
เมื่อจำแนกข้อมูลตามคุณลักษณะด้านต่าง ๆ รวม 4 ด้าน พบว่า วงเงินเฉลี่ยที่ใช้เล่นพนันเฉลี่ยต่อคู่ของเพศชายจะอยู่ที่ประมาณ 767 บาท สูงกว่าเพศหญิงประมาณ 130 บาท ทำนองเดียวกันเมื่อจำแนกข้อมูลตามสายการศึกษา พบว่า วงเงินเล่นพนันเฉลี่ยต่อคู่ของนักเรียนที่เรียนสายอาชีพสูงกว่าสายสามัญ นอกจากนี้หากพิจารณาถึงประสบการณ์เล่นพนันท้ายผลฟุตบอล กลุ่มที่เคยเล่นจะมีวงเงินเฉลี่ยในการเล่นสูงกว่ากลุ่มที่ไม่เคยเล่นถึงประมาณ 328 บาท และสุดท้ายหากทำการแบ่งกลุ่มผู้เล่นพนันตามจำนวนคู่ที่เล่น พบว่ากลุ่มที่เล่นพนันเกินกว่า 20 คู่ ใช้เงินเล่นพนันเฉลี่ยต่อคู่สูงถึงประมาณ 1,283 บาท สูงกว่ากลุ่มที่เล่นไม่เกิน 10 คู่ และกลุ่มที่เล่นระหว่าง 11 - 20 คู่ถึงประมาณ 1 เท่าตัว (แผนภาพที่ 6)

แผนภาพที่ 6 แสดงวงเงินพนันเฉลี่ยต่อคู่ จำแนกตาม เพศ สายการศึกษา ประสบการณ์การเล่นพนัน ท้ายผลฟุตบอล และจำนวนคู่ที่เล่น



ผลการประมาณการเมื่อจำแนกตามเพศพบว่า วงเงินหมุนเวียนในกลุ่มนักเรียนชายที่เล่นพนันทายผลฟุตบอลมีสูงถึง 232,792,087 บาท สูงกว่ากลุ่มนักเรียนหญิงที่มีวงเงินหมุนเวียน 68,902,194 บาท ทำนองเดียวกันหากพิจารณาโดยจำแนกตามสายการศึกษาพบว่า วงเงินหมุนเวียนในกลุ่มนักเรียนสายอาชีพมีสูงกว่ากลุ่มนักเรียนที่เรียนสายสามัญอย่างชัดเจนคือ 219,242,128 บาท กับ 82,452,153 บาท ผลการสำรวจยังพบว่า ในกลุ่มกลุ่มที่เล่นพนันทายผลฟุตบอลครั้งแรก (หน้าใหม่) มีวงเงินหมุนเวียนสูงถึง 48,209,170 บาท (แผนภาพที่ 7)

แผนภาพที่ 7 แสดงผลการประมาณการวงเงินหมุนเวียนในการเล่นพนันทายผลฟุตบอลโลก 2014 จำแนกตาม เพศ สายการศึกษา และประสบการณ์เล่นพนันทายผลฟุตบอล



ผลการสำรวจยังพบว่าบางส่วนมีพฤติกรรมในการเล่นพนันเปลี่ยนแปลงไปเมื่อการแข่งขันเข้าสู่รอบที่ 2 โดยเกือบ 1 ใน 3 หรือร้อยละ 30.6 มีการเพิ่มจำนวนเงินที่เล่นพนันมากขึ้นในรอบที่สอง นอกจากนี้ยังพบว่าตัวอย่างบางส่วนคือร้อยละ 15.7 เริ่มเล่นพนันเมื่อการแข่งขันผ่านรอบแรกไปแล้ว อย่างไรก็ตามพบว่ากลุ่มที่เล่นพนันร้อยละ 42.1 ไม่เปลี่ยนแปลงจำนวนเงินที่เล่นพนัน ขณะที่ร้อยละ 11.6 ลดจำนวนเงินที่เล่นพนันลง (ตารางที่ 40)

สำหรับแหล่งเงินที่นำมาใช้ในการเล่นพนัน พบว่ามาจาก 2 แหล่งสำคัญคือเงินเก็บ คิดเป็นร้อยละ 79.4 และเงินที่ได้จากทางบ้าน ร้อยละ 52.6 อย่างไรก็ตามพบว่าบางส่วนคือร้อยละ 4.7 เล่นพนันโดยขอยืมเงินคนอื่น ขณะที่ร้อยละ 1.2 ใช้เงินจากกองทุนกู้ยืมเพื่อการศึกษามาใช้เล่นพนันทายผลฟุตบอลโลก 2014 (ตารางที่ 41)

ตารางที่ 40 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุการเพิ่ม / ลดจำนวนเงินที่เล่นพนัน
ในรอบสอง (เฉพาะตัวอย่างที่ระบุเล่นพนันทายผลฟุตบอลโลก 2014)

ลำดับ	การเพิ่ม / ลดจำนวนเงินที่ตั้งใจจะเล่นพนัน	จำนวน	ร้อยละ
1	รอบแรกไม่ได้เล่น	53	15.7
2	ลดลง	39	11.6
3	เท่าเดิม	142	42.1
4	เพิ่มขึ้น	103	30.6
	เหตุผลที่เพิ่มเงินพนัน (เลือกได้มากกว่า 1 ข้อ)	จำนวน	ร้อยละ
	1) ทีมที่เชียร์เข้ารอบ	47	46.5
	2) เป็นธรรมดาที่รอบลีก จะเล่นมากขึ้น	33	32.7
	3) มีความมั่นใจ เพราะทายผลถูกมาตลอด	25	24.8
	4) ได้เงินจากการเล่นพนัน ในรอบก่อนหน้า ทำให้มี เงินเล่นมากขึ้น	23	22.8
	5) เสียพนันต้องการถอนทุน	18	17.8
	รวม	337	100.0

ตารางที่ 41 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุแหล่งที่มาของเงินที่นำมาใช้เล่นพนัน
(เฉพาะตัวอย่างที่ระบุเล่นพนันทายผลฟุตบอลโลก 2014 และเลือกได้มากกว่า 1 ข้อ)

ลำดับ	แหล่งที่มาของเงินที่นำมาใช้เล่นพนัน	จำนวน	ร้อยละ
1	เงินเก็บ	269	79.1
2	เงินที่ได้จากที่บ้าน	179	52.6
3	เงินที่ได้มาจากการพนันที่ผ่านมา	48	14.1
4	หารรายได้พิเศษ	23	6.8
5	ขอยืม	16	4.7
6	รายได้จากการเดินโพยบอล	11	3.2
7	กองทุนกู้ยืมเพื่อการศึกษา	4	1.2
8	อื่นๆ	2	0.6

4.5 หนี้สิน และผลกระทบจากการเล่นพนันท้ายผลฟุตบอลโลก 2014

ภาพโดยรวมภายหลังการแข่งขันฟุตบอลโลกสิ้นสุด พบตัวอย่างที่มีหนี้สินจากการเล่นพนันร้อยละ 11.9 หรือประมาณการได้ว่ามีจำนวน 4,286 ราย (ตารางที่ 42) โดยจำนวนหนี้สินเฉลี่ยอยู่ที่ประมาณ 2,810 บาท และมีหนี้สินตั้งแต่ระดับต่ำสุด 50 บาทจนถึงสูงสุดคือ 30,000 บาท ทั้งนี้พบว่าตัวอย่างร้อยละ 30.8 มีหนี้สินเกินกว่า 2,000 บาท (ตารางที่ 43)

ตารางที่ 42 แสดงค่าร้อยละ และผลการประมาณการจำนวนนักเรียนมัธยมปลาย และอาชีวศึกษา ที่มีหนี้สินจากการเล่นพนันท้ายผลฟุตบอลโลก 2014

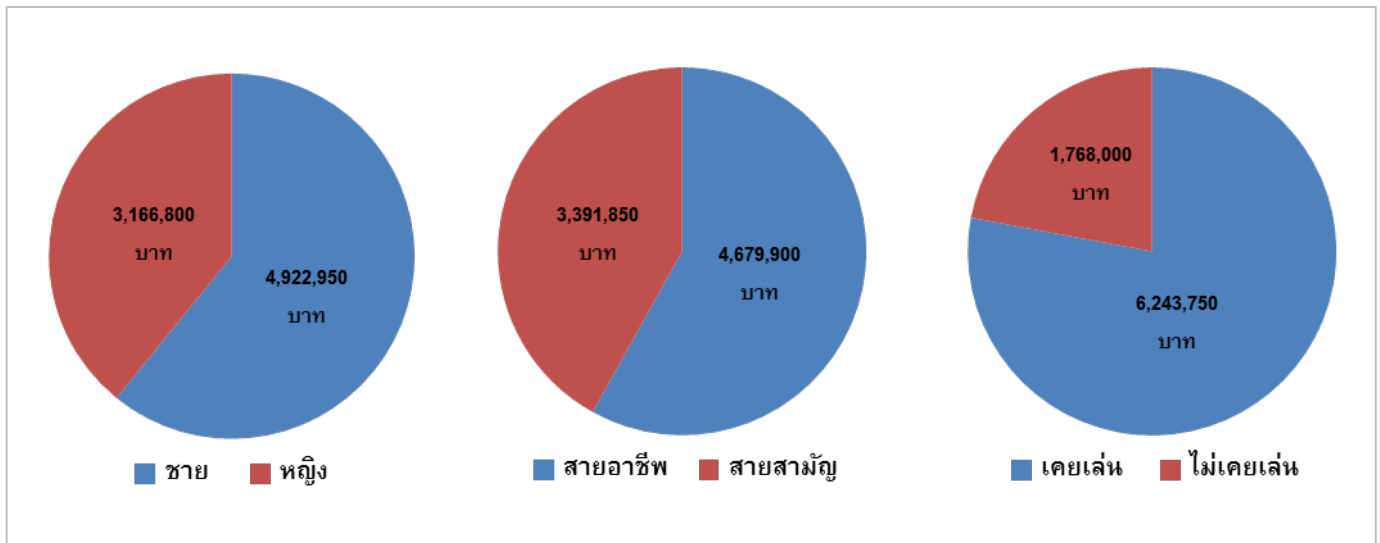
ค่าร้อยละผู้มีหนี้สินจากการเล่นพนัน ท้ายผลฟุตบอลโลก 2014	ค่าประมาณการ (คน)
11.9%	4,286

ตารางที่ 43 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุจำนวนหนี้สินจากการเล่นพนันท้ายผลฟุตบอลโลก 2014 (เฉพาะตัวอย่างที่ระบุเล่นพนันท้ายผลฟุตบอลโลก 2014 และมีหนี้สิน)

ลำดับ	จำนวนหนี้สิน	จำนวน	ร้อยละ
1	ไม่เกิน 500 บาท	15	38.5
2	ระหว่าง 501 - 1,000 บาท	8	20.5
3	ระหว่าง 1,001 - 2,000 บาท	4	10.2
4	ระหว่าง 2,001 - 5,000 บาท	9	23.0
5	มากกว่า 5,000 บาท	3	7.8
	รวม	39	100.0
มีหนี้สิน	ค่าต่ำสุด 50 บาท	ค่าสูงสุด 30,000 บาท	ค่าเฉลี่ย 2,810.26 บาท

ผลการสำรวจเมื่อประมาณการหนี้สินของกลุ่มนักเรียนมัธยมปลายและอาชีวศึกษา ที่เกิดจากการเล่นพนันทายผลฟุตบอลโลก 2014 พบว่ามีอยู่รวมทั้งสิ้น 8,089,750 บาท โดยหนี้สินดังกล่าวกระจายไปในกลุ่มนักเรียนชายจำนวน 4,922,950 บาทและนักเรียนหญิง 3,166,800 บาท และเมื่อจำแนกตามสายการศึกษาพบว่า เป็นหนี้สินที่อยู่ในกลุ่มนักเรียนสายอาชีพ 4,697,900 บาท สายสามัญจำนวน 3,391,850 บาท นอกจากนี้ยังพบว่าหนี้สินดังกล่าวเป็นหนี้ที่กระจายอยู่ในกลุ่มผู้ที่เล่นพนันทายผลฟุตบอลครั้งแรก (หน้าใหม่) ถึง 1,768,000 บาท และเป็นหนี้สินที่เกิดในกลุ่มที่เคยเล่นพนันทายผลฟุตบอลมาก่อน จำนวน 6,243,750 บาท

แผนภาพที่ 8 แสดงผลการประมาณการหนี้สินที่เกิดจากการเล่นพนันทายผลฟุตบอลโลก 2014 จำแนกตาม เพศ สายการศึกษา และประสบการณ์เล่นพนันทายผลฟุตบอล



ด้านแหล่งเงินที่หามาใช้หนี้พบว่า มาจากครอบครัวเป็นหลัก ร้อยละ 60.4 รองลงมาคือเพื่อน ร้อยละ 35.4 ขณะที่บางส่วนคือร้อยละ 10.4 เท่ากันระบุว่า หยิบฉวยเงิน / ทรัพย์สินในบ้าน และหาเงินด้วยวิธีที่ผิดกฎหมาย / ศีลธรรม อย่างไรก็ตามกรณีที่ขอหรือยืมจากบุคคลอื่น พบว่าผู้ที่ให้หรือให้ยืมส่วนใหญ่ถึงร้อยละ 71.7 ไม่ทราบว่าเงินถูกนำไปใช้หนี้การเล่นพนันทายผลฟุตบอล (ตารางที่ 44 - 45)

ตารางที่ 44 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุแหล่งเงินที่นำมาใช้หนี้สินจากการเล่นพนัน
 ทายผลฟุตบอลโลก 2014 (เฉพาะตัวอย่างที่ระบุมีหนี้สิน และเลือกได้มากกว่า 1 ข้อ)

ลำดับ	แหล่งเงินที่นำมาใช้หนี้	จำนวน	ร้อยละ
1	คนในครอบครัว	29	60.4
2	เพื่อน	17	35.4
3	ชาย / จำนำทรัพย์สินของมีค่าส่วนตัว เช่น สมาร์ทโฟน สร้อยทอง นาฬิกา	7	14.6
4	ญาติ	6	12.5
5	หยิบยืมเงิน / ทรัพย์สินในบ้าน	5	10.4
6	หาเงินด้วยวิธีที่ผิดกฎหมาย / ศิลกรรม	5	10.4
7	แฟน	3	6.3
8	หยิบยืมเงิน / ทรัพย์สินของคนอื่น	3	6.3
9	หาเงินจากการเล่นพนันอย่างอื่น	2	4.2
10	ยังไม่รู้ว่าหาจากที่ไหน	2	4.2

ตารางที่ 45 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุผู้ให้เงินหรือให้ยืมเงิน ทราบต่อการจะเอาเงิน
 ไปจ่ายหนี้พนันบอล (เฉพาะตัวอย่างที่ระบุขอหรือยืมเงินคนอื่นไปใช้หนี้พนัน)

ลำดับ	การรับทราบ	จำนวน	ร้อยละ
1	ทราบ	13	28.3
2	ไม่ทราบ	33	71.7
	รวม	46	100.0

นอกจากปัญหาหนี้สินแล้ว ตัวอย่างที่เล่นพนันยังได้รับผลกระทบอื่นๆ ที่ค่อนข้างหลากหลาย ทั้งนี้ ผลการสำรวจภายหลังการแข่งขันจบลง พบว่าตัวอย่างร้อยละ 16.4 ได้รับผลกระทบคือ เสียการเรียน ขณะที่ ร้อยละ 13.3 ทะเลาะวิวาทกับคู่พนัน และร้อยละ 17.7 ถูกโกง (ไม่จ่าย/จ่ายไม่ครบ) ขณะที่บางส่วนคือ ร้อยละ 8.9 ต้องหาเงินมาเล่นหรือใช้หนี้ด้วยวิธีที่ผิดกฎหมาย / ศิลกรรม ร้อยละ 8.2 ถูกขู่ / กรรโชก / ทำร้ายร่างกายจากเจ้าหนี้ หรือร้อยละ 12.3 ที่ต้องประสบปัญหาด้านความเครียด ขณะเดียวกันเมื่อสอบถามถึง บุคคลที่ปรึกษาหรือขอความช่วยเหลือ เป็นคนแรก ตัวอย่างร้อยละ 38.0 ระบุว่าเพื่อน รองลงมาร้อยละ 28.5 พ่อ แม่ ผู้ปกครอง และร้อยละ 17.9 ระบุว่าพี่น้อง (ตารางที่ 46 - 48)

ตารางที่ 46 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุปัญหาจากการเล่นพนันท้ายผลฟุตบอลโลก 2014
(เฉพาะตัวอย่างที่ระบุเล่นพนันท้ายผลฟุตบอลโลก 2014)

ปัญหาจากการเล่นพนันท้ายผลฟุตบอลโลก 2014	เคย		ไม่เคย		รวม	
	จำนวน	ร้อยละ	จำนวน	ร้อยละ	จำนวน	ร้อยละ
1) ถูกโกง (ไม่จ่าย / จ่ายไม่ครบ)	52	17.7	241	82.3	293	100.0
2) เสียการเรียน	48	16.4	245	83.6	293	100.0
3) ทะเลาะวิวาทกับคู่พนัน	39	13.3	254	86.7	293	100.0
4) มีความเครียดมาก	36	12.3	257	87.7	293	100.0
5) ต้องหาเงินมาเล่น หรือใช้หนี้ด้วยวิธีที่ผิดกฎหมาย / ศีลธรรม	26	8.9	267	91.1	293	100.0
6) เลิก / แยกทางกับแฟนหรือคนรัก	25	8.2	268	91.8	293	100.0
7) ถูกขู่ / กรรโชก / ทำร้ายร่างกายจากเจ้าหนี้	24	8.2	269	91.8	293	100.0
8) ทะเลาะกับคนในครอบครัว (เช่น พ่อ แม่ ญาติ พี่ น้อง)	24	8.2	269	91.8	293	100.0

ตารางที่ 47 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุคนที่ขอคำปรึกษา / ขอความช่วยเหลือ เมื่อเกิดปัญหาจากการเล่นพนันท้ายผลฟุตบอล (เฉพาะตัวอย่างที่ระบุเล่นพนันท้ายผลฟุตบอลโลก 2014 และเลือกได้มากกว่า 1 ข้อ)

ลำดับ	คนที่ขอคำปรึกษา / ขอความช่วยเหลือ	จำนวน	ร้อยละ
1	เพื่อน	89	25.9
2	พ่อ แม่ ผู้ปกครอง	60	17.5
3	ไม่เคยขอคำปรึกษาใคร	53	15.5
4	พี่ น้อง	43	12.5
5	โพสท์เฟซบุ๊ก / ทวิตเตอร์ / ไลน์	30	8.7
6	ญาติ	26	7.6
7	แฟน	19	5.5
8	ครู อาจารย์	11	3.2
9	สายด่วนให้คำปรึกษาต่างๆ	10	2.9
10	ตั้งกระทู้ขอความเห็นตามเว็บไซต์ต่างๆ	9	2.6
11	พูดคุยกับเพื่อนที่ไม่รู้จักผ่านทางแชท	9	2.6
	ดีเจวิทยุ	8	2.3
13	ยังไม่เคยมีปัญหาจากการเล่นพนันท้ายผลฟุตบอล	55	16.0

ตารางที่ 48 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุคนแรกที่จะขอคำปรึกษา / ขอความช่วยเหลือ เมื่อเกิดปัญหาจากการเล่นพนันท้ายผลฟุตบอล (เฉพาะตัวอย่างที่ระบุเล่นพนันท้ายผลฟุตบอลโลก 2014)

ลำดับ	คนแรกที่จะขอคำปรึกษา / ขอความช่วยเหลือ	จำนวน	ร้อยละ
1	เพื่อน	68	38.0
2	พ่อ แม่ ผู้ปกครอง	51	28.5
3	พี่ น้อง	32	17.9
4	ญาติ	12	6.7
5	แฟน	11	6.1
6	ครู อาจารย์	3	1.7
7	โพสต์โซเชียล / ทวิตเตอร์ / ไลน์	2	1.1
รวม		179	100.0

4.6 พฤติกรรมในการเล่นพนัน ที่นำไปสู่ปัญหาจากการเล่นพนัน

ผลการสำรวจภายหลังการแข่งขันจบลง พบว่าตัวอย่างร้อยละ 31.3 ระบุว่าเคยเล่นพนันเพียงต้องการได้เงินที่เสียไปคืน ร้อยละ 25.9 เคยเล่นพนันเกินความตั้งใจที่ต้องการเล่น ร้อยละ 18.4 เคยเล่นพนันแล้วเสียเงิน แต่ไม่มีเงินพอจ่าย ร้อยละ 41.5 คิดที่จะลดหรือเลิกเล่นพนันท้ายผลฟุตบอล และร้อยละ 37.4 รู้สึกผิดกับการเล่นพนันท้ายผลฟุตบอลของตนเอง (ตารางที่ 49)

ตารางที่ 49 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุพฤติกรรมที่เคยเป็นในการเล่นพนันท้ายผลฟุตบอลโลก 2014 (เฉพาะตัวอย่างที่ระบุเล่นพนันท้ายผลฟุตบอลโลก 2014)

พฤติกรรมที่เคยเป็นในการเล่นพนันท้ายผลฟุตบอลโลก 2014	เคย		ไม่เคย		รวม	
	จำนวน	ร้อยละ	จำนวน	ร้อยละ	จำนวน	ร้อยละ
1) เล่นพนันแล้วเสียเงิน แต่ไม่มีเงินพอจ่าย	54	18.4	240	81.6	294	100.0
2) เล่นพนันเกินความตั้งใจที่ต้องการจะเล่น	76	25.9	218	74.1	294	100.0
3) เล่นพนันเพียงต้องการได้เงินที่เสียไปคืนมา	92	31.3	202	68.7	294	100.0
4) คิดที่จะลดหรือเลิกเล่นพนันท้ายผลฟุตบอล	122	41.5	172	58.5	294	100.0
5) รู้สึกผิดกับการเล่นพนันท้ายผลฟุตบอลของตนเอง	110	37.4	184	62.6	294	100.0

4.7 ข้อมูลประกอบการตัดสินใจเล่นพนัน และสื่อที่รับข้อมูล

ตัวอย่างส่วนใหญ่เกินกว่าร้อยละ 90 ใช้ข้อมูลประกอบการตัดสินใจเพื่อเล่นพนัน โดยข้อมูลประเภทที่ใช้มากที่สุดคือ สถิติการแข่งขันที่ผ่านมา รองลงมาใกล้เคียงกันคือ ข้อมูลอัตราต่อรอง และความพร้อมของทีมที่จะแข่งขัน คิดเป็นร้อยละ 50.7 34.4 และ 33.8 ตามลำดับ สำหรับสื่อที่เป็นช่องทางรับข้อมูลพบว่าผ่านทางโทรทัศน์ฟรีทีวีและดิจิทัลทีวี เป็นอันดับแรก รองลงมาคือเว็บไซต์ และหนังสือพิมพ์กีฬา ตามลำดับ (ตารางที่ 50 - 51)

ตารางที่ 50 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุข้อมูลประกอบการตัดสินใจในการเล่นพนัน ทายผลฟุตบอลโลก 2014 (เฉพาะตัวอย่างที่ระบุเล่นพนันทายผลฟุตบอลโลก 2014 และเลือกได้มากกว่า 1 ข้อ)

ลำดับ	ข้อมูลประกอบการตัดสินใจ	จำนวน	ร้อยละ
1	สถิติการแข่งขันที่ผ่านมา	174	50.7
2	ข้อมูลความพร้อมของทีมที่จะแข่งขัน	118	34.4
3	ข้อมูลอัตราต่อรอง	116	33.8
4	วิเคราะห์พื้นฐานผลแข่งขันล่วงหน้า	91	26.5
5	เป็นแฟนบอลทีมนั้นๆ	82	23.9
6	คอลัมน์วิจารณ์ต่างๆ	77	22.4
7	การถามตอบแสดงความเห็น	31	9.0
8	อื่นๆ	3	0.9
9	คิดเองไม่ได้ใช้ข้อมูลใดๆ	29	8.5

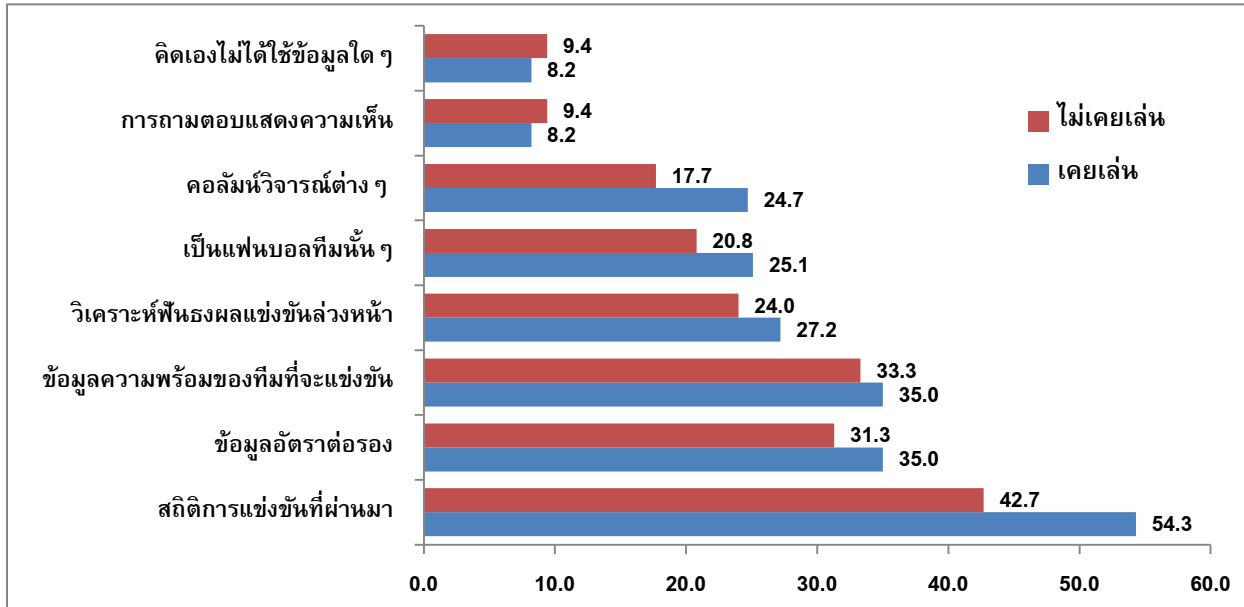
ตารางที่ 51 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุสื่อที่รับข้อมูลในการเล่นพนันทายผลฟุตบอลโลก 2014 (เฉพาะตัวอย่างที่ระบุเล่นพนันทายผลฟุตบอลโลก 2014 และเลือกได้มากกว่า 1 ข้อ)

ลำดับ	สื่อที่รับข้อมูลในการเล่นพนันทายผลฟุตบอล	จำนวน	ร้อยละ
1	โทรทัศน์ฟรีทีวี และดิจิตอลทีวี	189	55.9
2	เว็บไซต์	138	40.8
3	หนังสือพิมพ์กีฬา	106	31.4
4	หนังสือพิมพ์วิเคราะห์อัตราต่อรอง	89	26.3
5	หนังสือพิมพ์รายวัน	68	20.1
6	ช่องกีฬาทางทีวีดาวเทียม / เคเบิลทีวี	53	15.7
7	วิทยุ	39	11.5
8	บริการวิเคราะห์ข้อมูลทางโทรศัพท์	35	10.4
9	อื่นๆ	1	0.3

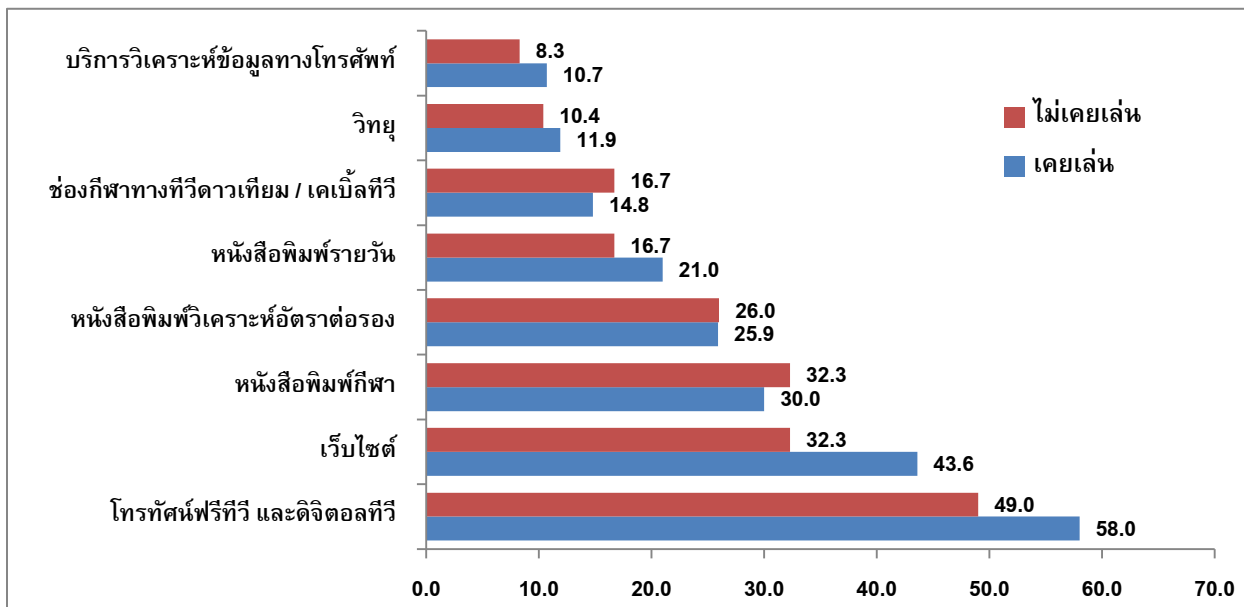
เมื่อจำแนกข้อมูลตามประสบการณ์ในการเล่นพนันทายผลฟุตบอล พบว่าทั้งกลุ่มที่เคยเล่นพนันทายผลฟุตบอลและไม่เคยเล่น ส่วนใหญ่คือร้อยละ 91.8 และ 90.6 ใช้ข้อมูลประกอบการตัดสินใจเล่นพนัน โดยข้อมูลสำคัญที่ทั้ง 2 กลุ่มใช้เป็นหลัก ประกอบด้วย สถิติการแข่งขันที่ผ่านมา ข้อมูลอัตราต่อรอง และความพร้อมของทีมที่จะแข่งขัน อย่างไรก็ตามมีข้อสังเกตว่ากลุ่มที่มีประสบการณ์เคยเล่นพนันทายผลฟุตบอลมีแนวโน้มใช้ข้อมูลประเภทต่างๆ ประกอบการตัดสินใจมากกว่ากลุ่มที่ไม่เคยเล่น โดยที่เห็นค่อนข้างชัดเจนคือ ข้อมูลเกี่ยวกับสถิติการแข่งขันที่ผ่านมา และคอลัมน์วิจารณ์ต่างๆ (แผนภาพที่ 9)

ด้านสื่อที่รับข้อมูลพบแนวโน้มไม่แตกต่างกัน โดยกลุ่มที่เคยมีประสบการณ์เล่นพนันทายผลฟุตบอลมีแนวโน้มรับข้อมูลผ่านสื่อต่างๆ มากกว่ากลุ่มที่ไม่เคยเล่น โดยเฉพาะโทรทัศน์ฟรีทีวี ดิจิตอลทีวี และเว็บไซต์ ที่พบว่ามีความแตกต่างค่อนข้างชัดเจน (แผนภาพที่ 10)

แผนภาพที่ 9 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุข้อมูลประกอบการตัดสินใจเล่นพนันทายผลฟุตบอลโลก 2014 (เฉพาะตัวอย่างที่ระบุเล่นพนันทายผลฟุตบอลโลก 2014 และเลือกได้มากกว่า 1 ข้อ) จำแนกตามประสบการณ์เล่นพนันทายผลฟุตบอล



แผนภาพที่ 10 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุสื่อที่รับข้อมูลในการเล่นพนันทายผลฟุตบอลโลก 2014 (เฉพาะตัวอย่างที่ระบุเล่นพนันทายผลฟุตบอลโลก 2014 และเลือกได้มากกว่า 1 ข้อ) จำแนกตามประสบการณ์เล่นพนันทายผลฟุตบอล



4.8 ผลของการรณรงค์ ประชาสัมพันธ์ ต่อการเล่นพนันท้ายผลฟุตบอลโลก 2014

เมื่อสอบถามว่ามีบุคคลอื่นรับรู้หรือไม่ ว่าเล่นพนันท้ายผลฟุตบอลโลก 2014 พบว่าเพื่อนคือกลุ่มที่รับรู้มากกว่ากลุ่มอื่น ทั้งนี้กลุ่มที่เล่นพนันร้อยละ 63.8 ระบุว่าเพื่อนสนิทรู้ รองลงมาร้อยละ 49.8 ระบุว่าเพื่อน (ไม่สนิท) ในโรงเรียนหรือวิทยาลัยรับรู้ ส่วนบุคคลอื่นที่รับรู้การเล่นพนันมีสัดส่วนที่ต่ำกว่าค่อนข้างชัดเจน

ประเด็นที่น่าสนใจก็คือ บุคคลที่รับรู้ถึงการเล่นพนันดังกล่าวมีเพียงส่วนน้อยที่ตักเตือนหรือลงโทษ เพื่อห้ามปรามไม่ให้เล่นพนัน โดยในกลุ่มที่มีเพื่อนสนิทรู้ว่าเล่นพนัน มีเพียงร้อยละ 14.8 ที่ถูกว่ากล่าวหรือตักเตือน ผลสำรวจยังพบว่า กลุ่มที่คนในครอบครัวรู้ว่าเล่นพนัน มีไม่ถึงครึ่งคือร้อยละ 43.5 ที่ถูกว่ากล่าวตักเตือน หรือลงโทษ เช่นเดียวกับกรณีของครูในโรงเรียนหรือวิทยาลัย และตำรวจที่พบว่ามีเพียงร้อยละ 41.2 และ 50.0 ที่ถูกว่ากล่าวตักเตือน หรือลงโทษ (ตารางที่ 52) สอดคล้องกับผลการสำรวจที่พบว่า ตัวอย่างที่กังวลใจว่าจะถูกจับและถูกลงโทษ จากการเล่นพนันท้ายผลฟุตบอลมีเพียงร้อยละ 39.2 (ตารางที่ 53)

เมื่อสอบถามว่าประกาศของ คสช. และการป้องกันและปราบปรามอย่างเข้มงวดของตำรวจ มีผลต่อการเล่นพนันท้ายผลฟุตบอลหรือไม่ ตัวอย่างที่เล่นพนัน 1 ใน 3 หรือร้อยละ 33.4 ระบุว่ามีผล โดยร้อยละ 53.6 ของกลุ่มดังกล่าวระบุว่า มีผลทำให้เล่นพนันน้อยลงกว่าที่ตั้งใจไว้ ขณะที่ร้อยละ 51.5 มีการปรับเปลี่ยนช่องทางเล่นพนัน ซึ่งการปรับเปลี่ยนที่ชัดเจนที่สุดคือ เปลี่ยนจากเล่นกับโต๊ะบอลโดยตรง / คนเดินโพย มาเล่นกันเองกับคนรู้จัก และเปลี่ยนจากเล่นออนไลน์ มาเล่นกันเองกับคนรู้จัก โดยคิดเป็นร้อยละ 52.1 และ 43.8 (ตารางที่ 54 - 55)

ตารางที่ 52 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุบุคคลที่รับรู้ว่ามีผู้ตอบเล่นพนันทายผลฟุตบอลโลก 2014 และ
การแสดงออกเมื่อรู้ว่าเล่น (เฉพาะตัวอย่างที่ระบุเล่นพนันทายผลฟุตบอลโลก 2014)

บุคคลที่รับรู้ว่าเป็นพนัน	การรับรู้				การแสดงออก (เฉพาะที่รู้ว่าเล่น)					
	ไม่รู้		รู้ว่าเล่น		ไม่มีใครทำอะไร/เฉยๆ		ว่ากล่าวตักเตือน		ลงโทษ	
	จำนวน	ร้อยละ	จำนวน	ร้อยละ	จำนวน	ร้อยละ	จำนวน	ร้อยละ	จำนวน	ร้อยละ
1) เพื่อนสนิท	88	36.2	155	63.8	132	85.2	23	14.8	-	-
2) เพื่อน(ไม่สนิท)ในที่ทำงาน / โรงเรียน	122	50.2	121	49.8	109	90.1	12	9.9	-	-
3)ญาติ	173	71.2	70	28.8	50	71.4	18	25.7	2	2.9
4) แฟน / คนรัก / สามี / ภรรยา	176	72.7	66	27.3	42	63.6	22	33.4	2	3.0
5) คนในครอบครัว (พ่อ แม่ พี่ น้อง)	180	74.1	63	25.9	35	56.5	24	38.7	3	4.8
6) คนรู้จักในชุมชน / ละแวกที่พักอาศัย	199	81.9	44	18.1	37	84.1	7	15.9	-	-
7) ครูในโรงเรียน / วิทยาลัย	209	86.0	34	14.0	20	58.8	13	38.3	1	2.9
8) ตำรวจ / เจ้าหน้าที่รัฐ	221	90.9	22	9.1	11	50.0	8	36.4	3	13.6

ตารางที่ 53 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุความกังวลว่าจะถูกจับได้และถูกลงโทษ
(เฉพาะตัวอย่างที่ระบุเล่นพนันทายผลฟุตบอลโลก 2014)

ลำดับ	ความกังวลว่าจะถูกจับได้และถูกลงโทษ	จำนวน	ร้อยละ
1	กังวล	115	39.2
	จากใครบ้าง (เลือกได้มากกว่า 1 ข้อ)	จำนวน	ร้อยละ
	1) พ่อ แม่ ผู้ปกครอง	87	75.7
	2) ครู อาจารย์	25	21.7
	3) ตำรวจ	35	30.4
	4) คสช.	2	1.7
2	ไม่กังวล	178	60.8
รวม		293	100.0

ตารางที่ 54 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุผลของประกาศสั่งห้ามไม่ให้มีการเล่นพนัน
ผิดกฎหมายของคณะกรรมการรักษาความสงบแห่งชาติ (คสช.) และการป้องกันและปราบปราม
อย่างเข้มงวดของตำรวจ ต่อการเล่นพนันทายผลฟุตบอลโลก 2014 (เฉพาะตัวอย่างที่
ระบุเล่นพนันทายผลฟุตบอลโลก 2014)

ลำดับ	ผลต่อการเล่นพนันทายผลฟุตบอลโลก 2014	จำนวน	ร้อยละ
1	ไม่มีผลใดๆ	195	66.6
2	มีผล	98	33.4
	ได้แก่ (เลือกได้ มากกว่า 1 ข้อ)	จำนวน	ร้อยละ
	1) เล่นพนันน้อยกว่า ที่ตั้งใจ	52	53.6
	2) ปรับเปลี่ยนช่องทาง การเล่นพนัน	50	51.5
รวม		293	100.0

ตารางที่ 55 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุการปรับเปลี่ยนช่องทางการเล่นพนัน หลังมีประกาศสั่งห้ามไม่ให้มีการเล่นพนันผิดกฎหมายของคณะกรรมการรักษาความสงบแห่งชาติ (คสช.) และการป้องกันและปราบปรามอย่างเข้มงวดของตำรวจ (เฉพาะตัวอย่างที่ระบุเล่นพนันทายผลฟุตบอลโลก 2014 และมีการปรับเปลี่ยนช่องทางการเล่นพนัน โดยเลือกได้มากกว่า 1 ข้อ)

ลำดับ	การปรับเปลี่ยนช่องทางการเล่นพนัน	จำนวน	ร้อยละ
1	เปลี่ยนจากเล่นกับโต๊ะบอลโดยตรง / คนเดินพียง มาเล่นกันเองกับคนรู้จัก	25	521
2	เปลี่ยนจากเล่นออนไลน์ มาเล่นกันเองกับคนรู้จัก	1	43.8
3	เปลี่ยนจากเล่นกับโต๊ะบอลโดยตรง / คนเดินพียง มาเล่นออนไลน์	4	8.3
4	เปลี่ยนจากเล่นออนไลน์ มาเล่นกับโต๊ะบอลโดยตรง / คนเดินพียง	2	4.2

4.9 ความตั้งใจเล่นพื้หนทายผลฟุตบอลภายหลังจบการแข่งชันฟุตบอลโลก 2014

คณะผู้วิจัยได้สอบถามตัวอย่างที่เล่นพื้หนทายผลฟุตบอลโลก 2014 ว่าจะเล่นพื้หนทายผลฟุตบอลรายการอื่นต่อไปหรือไม่ พบว่าร้อยละ 20.8 จะเล่นต่อไป ร้อยละ 33.1 ไม่เล่น และเกือบครึ่งคือร้อยละ 46.1 ระบุว่ายังไม่แน่ใจจะเล่นต่อไปหรือไม่ (ตารางที่ 56)

เมื่อจำแนกข้อมูลตามคุณลักษณะสำคัญ พบว่าเพศชายมีแนวโน้มตั้งใจเล่นพื้หนทายผลฟุตบอลในรายการอื่นต่อไป มากกว่าเพศหญิงเล็กน้อยคิดเป็นร้อยละ 22.4 และ 16.5 ส่วนกลุ่มที่เรียนสายการศึกษาสามัญกับสายอาชีพ และกลุ่มที่เรียนในกรุงเทพมหานครและปริมณฑล ไม่มีความแตกต่างกันมากนักคือกลุ่มที่ระบุว่าจะเล่นพื้หนทายผลฟุตบอลรายการอื่นๆ ต่อไปมีอยู่ประมาณร้อยละ 20 (แผนภาพที่ 11)

อย่างไรก็ตามมีความแตกต่างที่ค่อนข้างชัดเจน เมื่อเปรียบเทียบระหว่างคุณลักษณะ 3 ด้านคือ ประสบการณ์ในการเล่นพื้หนทายผลฟุตบอล ระดับรายได้ และจำนวนคู่ที่เล่นพื้หน ในฟุตบอลโลก 2014 ดังนี้(แผนภาพที่ 11 -12)

1) กลุ่มที่เคยเล่นพื้หนทายผลฟุตบอลมาก่อน มีสัดส่วนผู้ที่ระบุว่าจะเล่นพื้หนต่อไปในรายการอื่น สูงกว่ากลุ่มที่เล่นพื้หนในรายการฟุตบอลโลก 2014 เป็นครั้งแรกค่อนข้างชัดเจน คิดเป็นร้อยละ 25.5 และ 10.5

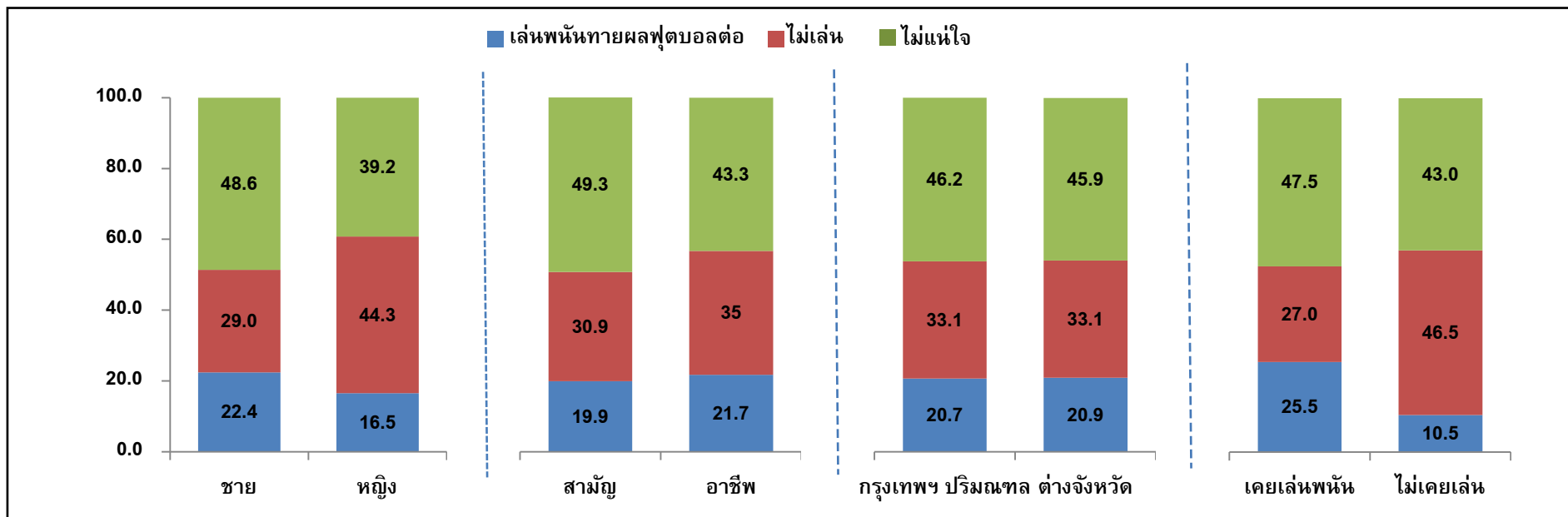
2) กลุ่มที่มีระดับรายได้สูงกว่ามีแนวโน้มเล่นพื้หนทายผลฟุตบอลต่อไปในรายการอื่น มากกว่ากลุ่มที่มีรายได้ต่ำกว่า ทั้งนี้กลุ่มที่มีรายได้ไม่เกิน 2,000 บาทเพียงร้อยละ 12.7 ที่ระบุว่าจะเล่นพื้หนต่อไป ตัวเลขดังกล่าวเพิ่มสูงขึ้นเป็นร้อยละ 21.8 ในกลุ่มที่มีรายได้ระหว่าง 2,001 - 4,000 บาท และเพิ่มเป็นร้อยละ 25.3 ในกลุ่มที่มีรายได้มากกว่า 4,000 บาท

3) กลุ่มที่เล่นพื้หนทายผลฟุตบอลโลกจำนวนไม่เกิน 10 คู่ ร้อยละ 14.8 ระบุว่าจะเล่นพื้หนต่อไปในรายการอื่น ขณะที่อีก 2 กลุ่มคือกลุ่มที่เล่นพื้หนระหว่าง 11 - 20 คู่ และเกินกว่า 20 คู่ ที่ระบุเช่นเดียวกันมีตัวเลขที่สูงกว่าค่อนข้างชัดเจนคือ ร้อยละ 40.0 และ 35.4

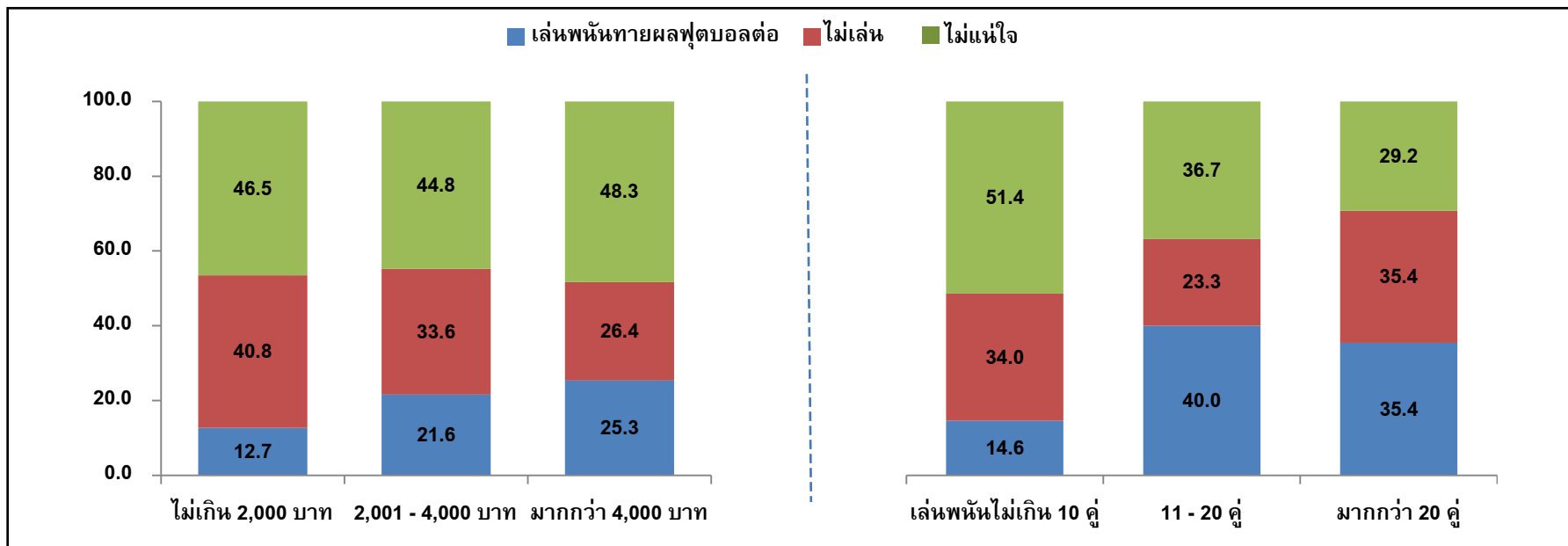
ตารางที่ 56 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุความคิดจะเล่นพื้หนทายผลฟุตบอลในรายการอื่นต่อไป หลังจากจบฟุตบอลโลก 2014 (เฉพาะตัวอย่างที่ระบุเล่นพื้หนทายผลฟุตบอลโลก 2014)

ลำดับ	ความคิดจะเล่นพื้หนทายผลฟุตบอลในรายการอื่นต่อไป	จำนวน	ร้อยละ
1	คิดว่าจะเล่นต่อไป	61	20.8
2	ไม่เล่น	97	33.1
3	ไม่แน่ใจ	135	46.1
	รวม	293	100.0

แผนภาพที่ 11 แสดงค่าร้อยละของตัวอย่างที่ระบุความคิดเห็นต่อการเล่นพื้หนทายผลฟุตบอลรายการอื่น ภายหลังจบฟุตบอลโลก 2014 (ค่าร้อยละเฉพาะกลุ่มที่เล่นพื้หนทายผลฟุตบอลโลก 2014) จำแนกตามเพศ สายการศึกษา พื้นที่ และประสบการณ์เล่นพื้หนทายผลฟุตบอล (n = 293)



แผนภาพที่ 12 แสดงค่าร้อยละของตัวอย่างที่ระบุความคิดเห็นต่อการเล่นพื้หนทายผลฟุตบอลรายการอื่น ภายหลังจบฟุตบอลโลก 2014 (ค่าร้อยละเฉพาะกลุ่มที่เล่นพื้หนทายผลฟุตบอลโลก 2014) จำแนกตามระดับรายได้ และจำนวนคู่ที่เล่นพื้หนในฟุตบอลโลก 2014 (n = 293)



บทที่ 4

บทสรุป วิเคราะห์ และอภิปรายผล

การสำรวจพฤติกรรมรับชมและการเล่นพนันท้ายผลฟุตบอลโลก 2014 กลุ่มนักพนันมัธยมศึกษาตอนปลายและอาชีวศึกษา” ครั้งนี้มีกลุ่มเป้าหมายคือ นักเรียนระดับมัธยมศึกษาตอนปลาย และอาชีวศึกษา (ปวช.1 - ปวช.3) ในพื้นที่ 8 จังหวัด ประกอบด้วย กรุงเทพมหานคร นนทบุรี ปทุมธานี สมุทรปราการ เชียงใหม่ ขอนแก่น สงขลา และชลบุรี ประยุกต์ใช้การสุ่มตัวอย่างแบบแบ่งกลุ่มเชิงชั้นภูมิหลายชั้น และกำหนดลักษณะตัวอย่างให้สอดคล้องกับประชากรเป้าหมายจริง ทำการเก็บรวบรวมข้อมูลรวม 2,892 ตัวอย่าง ด้วยวิธีลงภาคสนามและใช้แบบสอบถามเป็นเครื่องมือในการรวบรวมข้อมูล ระหว่างวันที่ 15 - 23 กรกฎาคม 2557 รวม 9 วัน ผลการศึกษาสรุปสาระสำคัญได้ดังนี้

บทสรุป

1. การรับชมการถ่ายทอดและพฤติกรรมที่เกี่ยวข้อง

1.1 การรับชมการถ่ายทอดสดฟุตบอลโลก 2014

ตัวอย่างที่สำรวจติดตามรับชมการถ่ายทอดสดฟุตบอลโลกเกือบร้อยละ 60 โดยเพศชายให้ความสนใจรับชมการถ่ายทอดสดสูงกว่าเพศหญิง และกลุ่มที่เรียนในสายอาชีพมีแนวโน้มรับชมการถ่ายทอดสูงกว่าตัวอย่างที่เรียนสายสามัญ ส่วนกลุ่มที่อยู่ในพื้นที่กรุงเทพฯ ปริมณฑล กับต่างจังหวัดคือเชียงใหม่ ขอนแก่น สงขลา และชลบุรี ให้ความสนใจรับชมการถ่ายทอดสดในระดับใกล้เคียงกัน ทั้งนี้พบว่าส่วนใหญ่ชมการถ่ายทอดสดที่บ้าน และรับชมกับครอบครัวมากกว่ากลุ่มอื่น

1.2 ค่าใช้จ่ายเพิ่มเติม

ส่วนใหญ่ของกลุ่มที่รับชมการถ่ายทอดสด ถึงร้อยละ 73.5 มีรายจ่ายที่เพิ่มกว่าช่วงปกติที่ไม่มีการแข่งขัน โดย 3 อันดับแรกคือ ซื้อขนม / ของขบเคี้ยว ซื้อเครื่องดื่มที่ไม่มีแอลกอฮอล์ เช่น น้ำอัดลม ชา กาแฟ และซื้อไปรษณียบัตรท้ายผลฟุตบอล

1.3 กิจกรรมที่ทำพร้อมกับการรับชมการถ่ายทอดสดฟุตบอลโลก 2014

พบพฤติกรรมมีแนวโน้มเสี่ยงต่อปัญหาด้านสุขภาพหลายประการ อาทิ ดื่มน้ำอัดลม / น้ำหวาน ในขณะที่ชมการถ่ายทอดสด รับประทานอาหารหนัก และที่น่ากังวลใจคือบางส่วนมีการดื่มเครื่องดื่มแอลกอฮอล์ สูบบุหรี่ และชวนเพื่อนเล่นพนัน

2. การรับรู้ต่อการรณรงค์ ประชาสัมพันธ์เกี่ยวกับการเล่นพินันทายผลฟุตบอลโลก 2014

2.1 การรับรู้ต่อการรณรงค์ ประชาสัมพันธ์เกี่ยวกับการเล่นพินันทายผลฟุตบอลโลก 2014

กว่าร้อยละ 80 ได้ยินหรือได้ฟังการรณรงค์ / ห้ามปรามไม่ให้เล่นพินันทายผลฟุตบอลโลก 2014 ผ่านช่องทางสำคัญ 3 อันดับแรก คือ โรงเรียน / วิทยาลัย การโฆษณาทางโทรทัศน์ และครู อาจารย์ นอกจากนี้ยังพบว่า เพศหญิงมีแนวโน้มได้ยิน ได้ฟังการรณรงค์ห้ามปรามมากกว่าเพศชาย นักเรียนในสายสามัญมีแนวโน้มได้ยิน ได้ฟังการรณรงค์มากกว่านักเรียนสายอาชีพ และนักเรียนในพื้นที่กรุงเทพฯ ปริมาณ มีแนวโน้มได้ยิน ได้ฟัง การรณรงค์สูงกว่านักเรียนในพื้นที่ต่างจังหวัด

ด้านการรับรู้ต่อการจัดตั้งศูนย์ป้องกันและปราบปรามการลักลอบเล่นการพินันทายผลบอลโลก พบว่ามีอยู่ไม่ถึงครึ่งคือร้อยละ 48.8

2.2 สื่อที่มีอิทธิพลมากที่สุดในการห้ามไม่ให้เล่นพินันทายผลฟุตบอล

ด้านสื่อที่มีอิทธิพลต่อการห้ามปรามไม่ให้เล่นพินันทายผลฟุตบอล พบว่ามีค่อนข้างหลากหลาย แต่ที่มีอิทธิพลมากที่สุด 3 อันดับคือ พ่อ แม่ผู้ปกครอง การโฆษณาทางโทรทัศน์ และตำรวจ และคสช.

3. ความคิดเห็น และประสบการณ์เล่นพินันทายผลฟุตบอลโลก 2014

3.1 สภาพแวดล้อมเกี่ยวกับการเล่นพินันทายผลฟุตบอล

ประมาณร้อยละ 67 แวดล้อมด้วยบุคคลที่เล่นพินันทายผลฟุตบอลโลก 2014 โดยที่พบมากที่สุด 3 อันดับคือ เพื่อนสนิท เพื่อน (ไม่สนิท) ในสถานศึกษา และคนรู้จักในชุมชน / ละแวกที่พักอาศัย โดยในกลุ่มที่มีเพื่อนสนิทเล่นพินันทายผลฟุตบอลโลก 2014 พบว่าเฉลี่ยแล้วอยู่ที่ 5 คน

ผลการสำรวจยังพบว่าเพศชายมีบุคคลแวดล้อมเล่นพินันทายผลฟุตบอลโลก 2014 สูงกว่าเพศหญิง และกลุ่มที่เรียนสายอาชีพมีบุคคลแวดล้อมเล่นพินันทายผลฟุตบอลโลก 2014 สูงกว่ากลุ่มที่เรียนสายสามัญ

3.2 การเล่นพินันทายผลฟุตบอลโลก 2014

ร้อยละ 11.6 หรือประมาณการได้ว่ามีนักเรียนซึ่งเป็นกลุ่มเป้าหมาย 35,959 คนเล่นพินันทายผลฟุตบอลโลก 2014 โดยกลุ่มดังกล่าวเป็นนักพินันหน้าใหม่ 9,938 คน ผลการสำรวจยังพบข้อสังเกตที่น่าสนใจว่า

- ส่วนใหญ่มีประสบการณ์เล่นพินันทายผลฟุตบอลรายการอื่นมาก่อน
- สัดส่วนผู้เล่นพินันเพิ่มขึ้นตามระดับรายได้เฉลี่ยต่อเดือน
- ผู้ที่มีบุคคลแวดล้อมเล่นพินันทายผลฟุตบอลโลก 2014 มีแนวโน้มเล่นพินันทายฟุตบอลโลก 2014 ครั้งนี้ มากกว่ากลุ่มที่ไม่มีบุคคลแวดล้อมเล่นพินัน

มีการเล่นพนันผ่านหลายช่องทาง โดยเฉพาะเพื่อน เป็นช่องทางที่มีการเล่นพนันมากกว่าช่องทางอื่น ๆ ส่วนกลุ่มที่เล่นผ่านโต๊ะบอลโดยตรง หรือผ่านคนรับแทง และเล่นผ่านเว็บไซต์พบว่าไม่ยอมน้อย คิดเป็นร้อยละ 20.5 14.0 และ 22.2

ข้อสังเกตที่น่าสนใจคือ กลุ่มที่เล่นพนันเกินกว่า 20 คู่ มีแนวโน้มเล่นผ่านโต๊ะบอลโดยตรง ผ่านคนรับแทง และเว็บไซต์ มากกว่ากลุ่มที่เล่นน้อยกว่า ซึ่งส่วนใหญ่จะเล่นกับบุคคลใกล้ชิด เช่นเพื่อน พี่น้อง

3.3 เหตุผลที่เล่นพนันท้ายผลฟุตบอลโลก 2014

ค่อนข้างหลากหลาย แต่ที่ระบุถึงมากที่สุด 3 อันดับคือ ทำให้การเชียร์ฟุตบอลสนุก ตื่นเต้นขึ้น ชอบเสียง ชอบการพนัน และมีใจว่าโอกาส “ได้เงิน” มีมากกว่า “เสียเงิน” ทั้งนี้ยังพบว่ากลุ่มที่เคยมีประสบการณ์เล่นพนันท้ายผลฟุตบอล และกลุ่มที่เป็นนักพนันหน้าใหม่ มีเหตุผลสำคัญในการเล่นพนันท้ายผลฟุตบอลโลก 2014 ไม่แตกต่างกัน

3.4 ลักษณะการเล่นพนัน วงเงินและแหล่งที่มา

ตัวอย่างที่เล่นพนันท้ายผลฟุตบอลโลก 2014 เล่นพนันเฉลี่ย 15 คู่ ส่วนใหญ่เล่นเองคนเดียว

วงเงินที่เล่นพนันเฉลี่ยต่อคู่ อยู่ที่ประมาณ 730 บาท สูงสุดเฉลี่ยประมาณ 1,285 บาทและต่ำสุดเฉลี่ยที่ประมาณ 245 บาท โดยร้อยละ 30.6 มีการเพิ่มจำนวนเงินที่เล่นพนันมากขึ้นในรอบที่สอง

ประมาณการได้ว่ามีวงเงินหมุนเวียนในการเล่นพนันท้ายผลฟุตบอลโลก 2014 ของนักเรียนกลุ่มนี้รวมทั้งสิ้น 301,694,281 บาท

ข้อสังเกตที่น่าสนใจคือ วงเงินเฉลี่ยที่ใช้เล่นพนันเฉลี่ยต่อคู่ของเพศชายสูงกว่าเพศหญิง นักเรียนที่เรียนสายอาชีพสูงกว่าสายสามัญ และกลุ่มที่เคยเล่นพนันท้ายผลฟุตบอลมาก่อนสูงกว่ากลุ่มที่ไม่เคย

แหล่งเงินที่นำมาใช้ในการเล่นพนัน มาจาก 2 แหล่งสำคัญคือเงินเก็บ และเงินที่ได้จากทางบ้าน

3.5 หนี้สิน และผลกระทบจากการเล่นพนันท้ายผลฟุตบอลโลก 2014

หลังการแข่งขันฟุตบอลโลกสิ้นสุด พบว่าร้อยละ 11.9 มีหนี้สินจากการเล่นพนัน หรือประมาณการได้ว่ามีจำนวน 4,286 ราย

จำนวนหนี้สินเฉลี่ยอยู่ที่ประมาณ 2,810 บาท ระดับต่ำสุด 50 บาท สูงสุดคือ 30,000 บาท และประมาณการได้ว่ามีจำนวนหนี้สินที่จากการเล่นพนันท้ายผลฟุตบอลโลก 2014 ของนักเรียนกลุ่มนี้รวม 8,089,750 บาท ทั้งนี้แหล่งเงินในการใช้หนี้ พบว่า มาจากครอบครัวเป็นหลัก รองลงมาคือเพื่อน โดยที่ส่วนใหญ่ผู้ที่ให้หรือให้ยืม ไม่ทราบว่าเงินถูกนำไปใช้หนี้การเล่นพนันท้ายผลฟุตบอล อย่างไรก็ตามนอกจากหนี้สินแล้ว บางส่วนยังได้รับผลกระทบอื่นๆ อาทิ เสียการเรียน ถูกโกง (ไม่จ่าย/จ่ายไม่ครบ) และทะเลาะวิวาทกับคู่พนัน

3.6 ข้อมูลประกอบการตัดสินใจเล่นพนัน และสื่อที่รับข้อมูล

เกินกว่าร้อยละ 90 ใช้ข้อมูลประกอบการตัดสินใจเพื่อเล่นพนัน โดยข้อมูลประเภทที่ใช้มากที่สุด 3 อันดับ คือ สถิติการแข่งขันที่ผ่านมา ข้อมูลอัตราต่อรอง และความพร้อมของทีมที่จะแข่งขัน

สื่อที่เป็นช่องทางรับข้อมูลพบว่าผ่านทางโทรทัศน์ฟรีทีวีและดิจิทัลทีวี เป็นอันดับแรก รองลงมาคือ เว็บไซต์ และหนังสือพิมพ์กีฬา ตามลำดับ

3.7 ผลของการรณรงค์ ประชาสัมพันธ์ ต่อการเล่นพนันทายผลฟุตบอลโลก 2014

บุคคลที่รับรู้ถึงการเล่นพนันมากที่สุดคือเพื่อนสนิท แต่มีเพียงส่วนน้อยที่ตกเดือนห้ามปราม

ประกาศของ คสช. และการป้องกันและปราบปรามอย่างเข้มงวดของตำรวจ มีผลต่อการเล่นพนันของกลุ่มนักพนันประมาณ 1 ใน 3 หรือร้อยละ 33.4 โดยทำให้ครึ่งหนึ่งเล่นพนันน้อยลงกว่าที่ตั้งใจไว้ ขณะที่อีกครึ่งหนึ่งปรับเปลี่ยนช่องทางเล่นพนัน จากเล่นกับโต๊ะบอลโดยตรง / คนเดินโพล และเว็บไซต์ มาเล่นกันเองกับคนรู้จัก

3.8 ความตั้งใจเล่นพนันทายผลฟุตบอลภายหลังจากการแข่งขันฟุตบอลโลก 2014

ร้อยละ 20.8 จะเล่นพนันทายผลฟุตบอลรายการอื่นต่อไป โดยมีข้อสังเกตว่า

- เพศชายมีมากกว่าเพศหญิงเล็กน้อย
- กลุ่มที่เรียนสายสามัญกับสายอาชีพ และกลุ่มที่เรียนในกรุงเทพมหานคร ปริมาณผลกับต่างจังหวัดไม่แตกต่างกันมาก อยู่ที่ประมาณร้อยละ 20
- กลุ่มที่แตกต่างกันชัดเจนประกอบด้วย
 - กลุ่มที่เคยเล่นพนันทายผลฟุตบอลมาก่อน มีสัดส่วนผู้ที่ระบุว่าจะเล่นพนันต่อในรายการอื่น สูงกว่ากลุ่มที่เล่นพนันในรายการฟุตบอลโลก 2014 เป็นครั้งแรก
 - กลุ่มที่มีระดับรายได้สูงกว่ามีแนวโน้มเล่นพนันทายผลฟุตบอลต่อในรายการอื่นมากกว่ากลุ่มที่มีรายได้ต่ำกว่า
 - กลุ่มที่เล่นพนันในฟุตบอลโลก 2014 มากกว่า 10 คู่ มีแนวโน้มเล่นพนันทายผลฟุตบอลต่อในรายการอื่น มากกว่ากลุ่มที่เล่นพนันไม่ถึง 10 คู่

การอภิปรายผล

1. สถานการณ์ด้านการเล่นพนันท้ายผลฟุตบอล

ที่ผ่านมาสังคมเริ่มให้ความสนใจกับปัญหาการเล่นพนันท้ายผลฟุตบอล โดยเฉพาะอย่างไในกลุ่มเด็กและเยาวชนซึ่งพบว่ามีแนวโน้มเข้าสู่วงจรการเล่นพนันท้ายผลฟุตบอลมากขึ้น ทั้งนี้จากการสำรวจพฤติกรรมการเล่นพนันบอลของเด็กและเยาวชน ในปี 2549 โดยสถาบันรามจิตติ พบว่าเด็กประถมศึกษาทั่วประเทศติดการเล่นพนันท้ายผลฟุตบอลถึงประมาณ 3 แสนกว่าคน ส่วนเด็กมัธยมศึกษา อาชีวศึกษา และอุดมศึกษาที่เล่นพนันท้ายผลฟุตบอลมีจำนวนถึงประมาณล้านคนเศษ ขณะที่ผลสำรวจของสำนักวิจัยเอแบคโพลล์ มหาวิทยาลัยอัสสัมชัญ เรื่องผลประมาณการจำนวนผู้ที่ตั้งใจเล่นพนันท้ายผลฟุตบอลและวงเงินสะพัดช่วงบอลยูโร 2008 ในปี 2551 กรณีศึกษาเด็กและเยาวชนอายุ 12 - 24 ปีในกรุงเทพมหานครและจังหวัดปริมณฑล ก็พบข้อมูลที่ตอกย้ำถึงปัญหาข้างต้น โดยประมาณการว่าเด็กและเยาวชนตั้งใจจะเล่นพนันท้ายผลฟุตบอลในรายการดังกล่าวสูงถึงกว่า 370,000 คน และมีวงเงินหมุนเวียนประมาณ 924 ล้านบาท

ล่าสุดจากผลการสำรวจครั้งนี้เรื่อง “พฤติกรรมรับชมและการเล่นพนันท้ายผลฟุตบอลโลก 2014 กลุ่มนักพนันมัธยมศึกษาตอนปลายและอาชีวศึกษา” ซึ่งเป็นการสำรวจเฉพาะกลุ่มนักเรียนมัธยมศึกษาตอนปลายและอาชีวศึกษาระดับปวช.1 - ปวช.3 ใน 8 จังหวัด ยังคงพบแนวโน้มสถานการณ์ที่น่ากังวลใจว่า มีนักเรียนเล่นพนันท้ายผลฟุตบอลโลก 2014 ถึงประมาณ 36,000 คน โดยกลุ่มดังกล่าวพบว่าเป็นนักพนันหน้าใหม่ที่เริ่มต้นเล่นพนันท้ายผลฟุตบอลโลก 2014 เป็นครั้งแรก ถึงประมาณ 10,000 คน นอกจากนี้ยังพบว่าในกลุ่มนักพนันหน้าใหม่ข้างต้นเป็นนักพนันหญิงถึงประมาณ 1 ใน 3 หรือ 3,000 คนเศษ

ประเด็นที่น่าพิจารณาอีกประการ คือวงเงินที่เล่นพนันซึ่งพบว่าเฉลี่ยต่อคู่สูงถึง 730 บาท เฉลี่ย 15 คู่ ซึ่งหากเปรียบเทียบกับรายได้ของกลุ่มที่ทำการสำรวจแล้วอยู่ในระดับที่สูงกว่ารายได้เฉลี่ยต่อเดือนของตัวอย่างส่วนใหญ่ถึงประมาณ 1 เท่า เนื่องจากส่วนใหญ่สูงกว่าร้อยละ 70 มีรายได้ไม่เกิน 3,500 บาทต่อเดือน ขณะเดียวกันยังพบว่าเกือบหนึ่งใน 3 หรือร้อยละ 30 ของนักพนันกลุ่มนี้มีพฤติกรรมการเล่นที่เพิ่มวงเงินสูงขึ้นเมื่อการแข่งขันเข้าสู่รอบที่สองอีกด้วย จากสถานการณ์ของการเล่นพนันดังกล่าวส่งผลให้นักเรียนถึงประมาณ 4,000 รายมีหนี้สินจากการเล่นพนัน ซึ่งเฉลี่ยแล้วอยู่ที่ประมาณ 2,800 บาท

สถานการณ์ที่น่ากังวลใจอีกประการคือ ตัวอย่างถึงร้อยละ 20 ที่เล่นพนันผ่านกลุ่มธุรกิจพนัน เช่น โต๊ะบอล หรือเว็บไซต์ ขณะที่ร้อยละ 15 เล่นพนันทุกคู่ที่มีการแข่งขัน ซึ่งข้อมูลดังกล่าวสะท้อนให้เห็นถึงสภาวะของการพัฒนาไปสู่การเป็นนักพนันเต็มตัว ตั้งแต่ช่วงของการเป็นเยาวชน

นอกจากนี้การพิจารณาถึงพฤติกรรมการเล่นพนัน โดยจำแนกตามคุณลักษณะด้านต่างๆ ยังทำให้ตั้งเป็นข้อสังเกตได้ว่านักเรียนที่มีคุณลักษณะทางประชากร คือเพศ สายการศึกษาและระดับรายได้ที่แตกต่างกัน มีแนวโน้มของพฤติกรรมการเล่นพนันที่ต่างกัน ดังนี้

- กลุ่มนักเรียนชายเล่นมีแนวโน้มเล่นพนันมากกว่า และใช้วงเงินในการเล่นสูงกว่านักเรียนหญิง
- กลุ่มนักเรียนในสายอาชีพมีแนวโน้มเล่นพนันมากกว่า และใช้วงเงินในการเล่นสูงกว่านักเรียนสายสามัญ
- กลุ่มที่มีรายได้สูงกว่ามีแนวโน้มเล่นพนันมากกว่า และใช้วงเงินในการเล่นสูงกว่ากลุ่มที่มีรายได้ต่ำกว่า

2. ผลกระทบจากการเล่นพนันท้ายผลฟุตบอลโลก 2014

ผลการสำรวจสะท้อนภาพผลกระทบที่หลากหลายจากการเล่นพนันท้ายผลฟุตบอล ทั้งผลกระทบต่อตัวผู้เล่นโดยตรง เช่น ทำให้เสียการเรียน เสียสุขภาพจิต เกิดความเครียด ถูกขู่ / กรรโชก / ทำร้ายร่างกาย จากเจ้าหน้าที่ ฯลฯ ตลอดจนปัญหาที่เชื่อมโยงไปยังครอบครัวและบุคคลใกล้ชิด เช่น มีปัญหาทะเลาะกับคนในครอบครัว ต้องเลิกกับแฟน คนรัก

หนี้จากการเล่นพนัน ถือเป็นหนึ่งในผลกระทบสำคัญที่อาจเชื่อมโยงไปสู่ปัญหาอื่นๆ ซึ่งการสำรวจในครั้งนี้พบว่า เมื่อจบการแข่งขันฟุตบอลโลก 2014 มีกลุ่มนักพนันที่เป็นหนี้ถึง 4,286 ราย โดยมีหนี้สินรวมทั้งสิ้นกว่า 8 ล้านบาท ซึ่งการแก้ไขปัญหาหนี้สิน แม้ว่าส่วนใหญ่จะใช้วิธีการขอกจากครอบครัว หรือขอยืมจากเพื่อนเป็นหลัก แต่ก็พบว่าผู้ให้ไม่ทราบว่าจะเงินดังกล่าวจะไปใช้หนี้พนัน ขณะที่บางส่วนใช้วิธีการที่ไม่ถูกต้องเช่นการหยิบฉวยเงิน หรือทรัพย์สินในบ้าน หรือของผู้อื่น ขณะที่บางส่วนใช้วิธีหาเงินด้วยวิธีที่ผิดกฎหมาย หรือศีลธรรม ขณะที่บางรายหาเงินจากการเล่นพนันอย่างอื่น

ปัญหาสำคัญอีกประการที่พบจากการสำรวจครั้งนี้คือ เมื่อเกิดปัญหาจากการเล่นพนัน กลุ่มนักเรียนเหล่านี้บางส่วนจะตัดสินใจแก้ไขปัญหาด้วยตนเอง ขณะที่บางส่วนนึกถึงเพื่อน เป็นอันดับแรก ซึ่งอาจเป็นเหตุผลสำคัญประการหนึ่งที่ทำให้กลุ่มผู้ที่เป็นหนี้เหล่านี้มีแนวทาง หรือวิธีการแก้ไขปัญหาที่เชื่อมโยงไปสู่ปัญหาอื่นๆ ได้ง่าย ที่น่าพิจารณา คือพบว่าครู อาจารย์ในสถานศึกษายังมีบทบาทตรงนี้น้อยมาก เพียงประมาณร้อยละ 3 เท่านั้น

นอกจากปัญหาที่เกิดจากการเล่นพนันท้ายผลฟุตบอลแล้ว การสำรวจครั้งนี้ยังพบปัญหาบางอย่างที่เกี่ยวข้องกับรับชมการถ่ายทอดสดการแข่งขันอีกด้วย โดยเฉพาะอย่างยิ่งพฤติกรรมเสี่ยงต่อปัญหาสุขภาพ อาทิ การรับประทานอาหารหนัก ขนมน ของขบเคี้ยว หรือน้ำอัดลม รวมถึงการดื่มเครื่องดื่มแอลกอฮอล์ และการสูบบุหรี่ ซึ่งข้อมูลดังกล่าวเป็นสิ่งสำคัญที่แสดงให้เห็นว่าในช่วงเวลาที่มีรายการแข่งขันกีฬาสำคัญๆ ยังมีเรื่องพฤติกรรมเสี่ยงอื่นๆ นอกเหนือจากการเล่นพนัน ที่ผู้ที่เกี่ยวข้องควรนำไปพิจารณาหาแนวทางแก้ไข นอกเหนือจากการเล่นพนันท้ายผลกีฬา

3. ปัจจัยสำคัญที่เกี่ยวข้องกับเล่นพินันทายผลฟุตบอลโลก 2014

3.1 ปัจจัยด้านสภาพแวดล้อม

สภาพแวดล้อมเป็นสิ่งสำคัญ ที่ส่งผลกระทบต่อเด็กและเยาวชน ซึ่งเป็นวัยของการเรียนรู้ และซึมซับประสบการณ์ โดยผลการสำรวจสะท้อนให้เห็นอย่างชัดเจนว่า นักเรียนที่มีบุคคลแวดล้อมเล่นพินันทายผลฟุตบอล มีแนวโน้มเล่นพินันทายผลฟุตบอลมากกว่า นักเรียนที่บุคคลรอบข้างไม่เล่นพินัน โดยบุคคลสำคัญที่ส่งผลกระทบต่อพฤติกรรมดังกล่าวประกอบด้วย คนในครอบครัวคือ พี่น้อง พ่อแม่ ผู้ปกครอง แฟน / คนรัก เพื่อนสนิท และครูในสถานศึกษา ประเด็นที่น่าพิจารณาอีกประการคือ นอกจากปัจจัยเสริมคือ การมีบุคคลใกล้ชิดเล่นพินันทายผลฟุตบอลแล้ว ในทางกลับกันนักเรียนที่เล่นพินันส่วนใหญ่ แม้จะมีบุคคลรอบข้างรับรู้ แต่พบว่าระดับการห้ามปรามยังมีน้อยโดยเฉพาะอย่างยิ่งในกลุ่มบุคคลสำคัญ อย่างคนในครอบครัว และครู อาจารย์ ซึ่งพบว่ามีไม่ถึงร้อยละ 50 ที่ได้รับการว่ากล่าวตักเตือนหรือทำโทษกรณีรู้ว่าเล่นพินัน

ข้อสังเกตเรื่องบุคคลแวดล้อมกับอิทธิพลต่อการเล่นพินันทายผลฟุตบอลมีความเด่นชัดขึ้น เมื่อพิจารณาโดยจำแนกตามเพศ และสายการศึกษา โดยพบว่าเพศชายมีบุคคลแวดล้อมที่เล่นพินันทายผลฟุตบอลสูงกว่าเพศหญิง ทำนองเดียวกันในกลุ่มนักเรียนที่เรียนสายอาชีพพบว่า มีบุคคลแวดล้อมเล่นพินันทายผลฟุตบอลสูงกว่านักเรียนสายสามัญ ซึ่งข้อมูลดังกล่าวสอดคล้องกับข้อสังเกตเกี่ยวกับพฤติกรรมการเล่นที่กล่าวถึงก่อนหน้า

ผลการสำรวจยังพบว่า ปัจจัยแวดล้อมยังมีส่วนส่งเสริมการเล่นพินันทายฟุตบอลในลักษณะที่เป็นช่องทางเลือกของการเล่นพินันอีกด้วย โดยจะเห็นได้ว่ากลุ่มนักพินันที่เป็นนักเรียนส่วนใหญ่เล่นพินันกับบุคคลใกล้ชิดที่อยู่แวดล้อมตัวเอง อาทิ เพื่อน พี่น้องและญาติ ที่สำคัญช่องทางดังกล่าวยังเป็นช่องทางที่หลบเลี่ยงการเอาจริงเอาจังของหน่วยงานภาครัฐ ดังจะเห็นได้จากข้อมูลการสำรวจว่า ตัวอย่างจำนวนไม่น้อยที่เปลี่ยนช่องทางการเล่นพินัน จากโต๊ะบอลหรือเว็บไซต์มาเล่นกับเพื่อนหรือคนรู้จัก

3.2 ปัจจัยด้านข้อมูล ข่าวสารที่สนับสนุนการเล่นพินัน

โดยผลการสำรวจพบข้อมูลที่น่าสนใจอย่างยิ่งว่า กลุ่มที่เล่นพินันเกินกว่าร้อยละ 90 ใช้ข้อมูลประกอบการเล่นพินัน โดยเฉพาะอย่างยิ่งข้อมูลเกี่ยวกับสถิติการแข่งขันที่ผ่านมา อัตราต่อรอง ความพร้อมของทีมที่จะแข่งขัน การวิเคราะห์พื้นฐาน รวมถึงคอลัมน์การวิจารณ์ต่าง ๆ ซึ่งปัจจุบันยังพบว่ามีเผยแพร่ข้อมูลดังกล่าวอย่างแพร่หลาย ผ่านทางสื่อประเภทต่าง ๆ ทั้งโทรทัศน์ เคเบิลทีวี เว็บไซต์ วิทยุ หนังสือพิมพ์ ฯลฯ ข้อมูลจากการสำรวจยังพบว่าพฤติกรรมเรื่องการให้ข้อมูลข่าวสารดังกล่าวประกอบการตัดสินใจเล่นพินันในกลุ่มนักพินันหน้าใหม่ และกลุ่มที่เคยมีประสบการณ์เล่นพินันทายผลฟุตบอล อยู่ในระดับใกล้เคียงกันประมาณร้อยละ 90

3.3 การรณรงค์ห้ามปราม และมาตรการดูแลปัญหาการเล่นพนันทายผลฟุตบอล

เมื่อพิจารณาถึงปัจจัยที่เป็นแรงดันไม่ให้เล่นพนันด้านการรณรงค์ ประชาสัมพันธ์ เบื้องต้นแม้จะพบว่าสามารถเข้าถึงกลุ่มเด็กนักเรียนได้โดยส่วนใหญ่ถึงประมาณร้อยละ 80 แต่เมื่อพิจารณาเป็นรายช่องทางกลับพบประเด็นที่น่าสนใจว่า ในช่องทางสำคัญๆ ที่ใกล้ชิดตัวนักเรียนเช่นสถานศึกษา ครู อาจารย์ หรือพ่อแม่ผู้ปกครอง ยังสร้างการรับรู้ได้ไม่มากนักเพียงประมาณร้อยละ 50 หรือต่ำกว่า โดยเฉพาะในกลุ่มพ่อแม่ผู้ปกครอง (ซึ่งผลการสำรวจพบว่าเป็นสื่อที่มีน้ำหนักที่สุดในการห้ามปราม) พบว่ามีอยู่เพียงร้อยละ 40 ที่ตกเตือนห้ามปรามบุตรหลานไม่ให้เล่นพนัน

ข้อมูลการสำรวจยังพบข้อสังเกตที่น่าสนใจว่า ในกลุ่มที่เล่นพนัน ส่วนใหญ่บุคคลใกล้ชิด เช่น คนในครอบครัว หรือครูอาจารย์ไม่ทราบว่าเล่นพนัน ทั้งนี้บุคคลกลุ่มเดียวที่รับรู้คือเพื่อน ลักษณะดังกล่าวสะท้อนให้เห็นภาพของข้อจำกัดในการเอาใจใส่ตรวจสอบ ดูแล ยิ่งไปกว่านั้นยังพบว่า กลุ่มที่รับรู้ถึงการเล่นพนันของนักเรียนกลุ่มนี้ ส่วนใหญ่ไม่มีการห้ามปราม ตกเตือนหรือลงโทษแต่อย่างใด โดยเฉพาะอย่างยิ่งคนในครอบครัว ครูอาจารย์ หรือแม้แต่ตำรวจ / เจ้าหน้าที่รัฐที่พบว่ามียูไม่ถึงร้อยละ 40 ที่ทำการห้ามปราม ตกเตือน หรือลงโทษเมื่อรับรู้ว่ามีบุตรหลาน หรือนักเรียนเล่นพนันทายผลฟุตบอล

สำหรับกลไกของภาครัฐ หรือหน่วยงานที่เกี่ยวข้องในการดูแลปัญหา พบว่า การออกประกาศห้าม รวมถึงการจัดตั้งศูนย์ป้องกันและปราบปรามการลักลอบเล่นการพนันทายผลบอลโลกยังเข้าถึงกลุ่มเป้าหมายนักเรียนได้ไม่มากนักคือร้อยละ 49 ขณะเดียวกันอาจตั้งเป็นข้อสังเกตได้ว่า กลไกควบคุมดังกล่าวยังมีผลต่อนักพนันกลุ่มนี้ค่อนข้างจำกัดเพียง 1 ใน 3 ซึ่งผลดังกล่าวยังไม่อยู่ในระดับที่สามารถห้ามปรามได้อย่างจริงจัง แต่เป็นเพียงการลดระดับการเล่น และปรับเปลี่ยนช่องทางการเล่นพนัน

3.4 ทศนคติและการตระหนักต่อปัญหาที่เกิดจากการเล่นพนันทายผลฟุตบอล

ทศนคติเป็นรากฐานสำคัญที่นำไปสู่ทิศทางของพฤติกรรม การเล่นพนันทายผลฟุตบอลก็เช่นเดียวกัน ผลการสำรวจถึงทศนคติต่อการเล่นพนันทายผลฟุตบอล 5 ระดับ ซึ่งดำเนินการสำรวจในช่วงก่อนการแข่งขันจะเริ่มต้น มีข้อสังเกตที่น่าสนใจว่าตัวอย่างที่สำรวจถึงร้อยละ 48.6 เห็นว่าเป็นเรื่องที่เหมาะสมหากเล่นพนันกับเพื่อนโดยโดยใช้สิ่งอื่นที่ไม่ใช่เงิน ขณะที่ร้อยละ 20.9 เห็นว่าเหมาะสมที่จะเดิมพันด้วยเงินกับเพื่อนหากเป็นการเล่นเพื่อเพิ่มสีสัน และความสนุกในการเชียร์ นอกจากนี้ยังมีตัวอย่างบางส่วนเห็นว่าการเล่นผ่านทางโต๊ะบอล และผ่านทางเว็บไซต์มีความเหมาะสม โดยคิดเป็นร้อยละ 9.5 และ 8.7 ตามลำดับ

ข้อมูลข้างต้นแสดงให้เห็นทศนคติพื้นฐานของเยาวชนในระบบการศึกษาบางส่วน ที่ยอมรับพฤติกรรมการเล่นพนันทายผลฟุตบอลระดับต่างๆ ซึ่งผู้ที่มีความเกี่ยวข้องไม่ควรมองข้าม เนื่องจากทศนคติดังกล่าวอาจพัฒนาไปสู่การยอมรับการเล่นพนันในระดับที่เข้มข้นขึ้น หรือแม้แต่เป็นจุดเริ่มต้นของการเล่นพนันทายผลฟุตบอล ซึ่งข้อมูลจากผลการศึกษานี้จำนวนมากต่างชี้ให้เห็นตรงกันว่า บุคคลที่เข้าสู่ระบบการพนันโดยมากจะมีลักษณะการเล่นที่ต่อเนื่องยาวนาน ยากที่จะเลิกในช่วงระยะเวลาที่สั้น ดังตัวอย่างผลการสำรวจพฤติกรรมและทศนคติต่อการเล่นพนันฟุตบอลโลกปี 2553 โดยสำนักวิจัยเอแบคโพลล์

มหาวิทยาลัยอัสสัมชัญ ที่พบว่าระยะเวลาเฉลี่ยในกลุ่มผู้ที่มีประสบการณ์เล่นพินันทายผลฟุตบอลคือ 8 ปี นอกจากนี้จากผลการสำรวจ โครงการศึกษาสถานการณ์ พฤติกรรมและผลกระทบการเล่นพินันทายผลฟุตบอลในประเทศไทย ซึ่งทำการสำรวจจากนักศึกษาระดับปริญญาตรีทั่วประเทศที่กำลังศึกษาในปีการศึกษา 2556 พบข้อมูลที่สอดคล้องกันว่า ตัวอย่างเล่นพินันทายผลฟุตบอลเล่นมานานเฉลี่ย 6 ปี

ข้อเสนอแนะ

จากผลการสำรวจ พิจารณาได้ว่าการแก้ไขปัญหาการเล่นพินันทายผลฟุตบอลในกลุ่มนักเรียนให้มีประสิทธิภาพได้ จำเป็นต้องพิจารณาปัจจัยทั้งระดับตัวบุคคล และปัจจัยแวดล้อมภายนอก

ปัจจัยระดับตัวบุคคล เกี่ยวข้องกับพื้นฐานด้านทัศนคติที่มีต่อการเล่นพินันทายผลฟุตบอล รวมถึงความสามารถในการควบคุมตนเองไม่ให้เล่นพินัน ซึ่งการแก้ไขปัญหาเกี่ยวข้องโดยตรงกับการสร้างทัศนคติที่ถูกต้อง การตระหนักถึงปัญหาและผลกระทบจากการเล่นพินันทั้งต่อตนเอง และบุคคลที่เกี่ยวข้องเช่น ครอบครัว เพื่อน ฯลฯ

ปัจจัยภายนอก เกี่ยวข้องกับปัจจัยสำคัญรวม 3 ด้านประกอบด้วย

1. การลดปัจจัยที่มีส่วนในการเสริมแรงให้เล่นพินัน ไม่ว่าจะเป็นสังคมที่อยู่แวดล้อมตัวเด็กและเยาวชน รวมถึงข้อมูลข่าวสารที่มีส่วนส่งเสริมการเล่นพินัน
2. การเพิ่มปัจจัยที่เป็นแรงต้านการเล่นพินัน การปรับปรุง พัฒนา เครื่องมือในการป้องกันและปราบปรามการเล่นพินันทั้งภาครัฐ และภาคสังคม เพื่อเพิ่มประสิทธิภาพในการปราบไม่ให้เล่นพินัน ตลอดจนลดช่องทางการเล่นให้น้อยลงหรือหมดไป
3. การพัฒนาเครื่องมือที่คอยเฝ้าระวัง พื้นฟูผู้เล่นพินันเพื่อการลด ละ เลิก หรือสามารถกำหนดแนวทางแก้ไขปัญหาก็ได้อย่างถูกต้อง

ทั้งนี้ข้อเสนอแนะเพื่อการแก้ไขปัญหาทั้งปัจจัยระดับตัวบุคคล และปัจจัยภายนอกประกอบด้วยแนวคิดดังต่อไปนี้

1. ภาครัฐควรให้ความสำคัญกับการพัฒนาบทบาทของสถานศึกษา ในฐานะผู้สร้างพื้นฐานความรู้ ความเข้าใจ และทัศนคติที่ถูกต้องต่อปัญหาการเล่นพินัน รวมถึงผลกระทบที่เกิดขึ้นทั้งต่อตนเอง และบุคคลแวดล้อม โดยอาจบรรจุเป็นส่วนหนึ่งของหลักสูตรการเรียนการสอน หรือกิจกรรมในสถานศึกษาตั้งแต่ระดับชั้นประถมศึกษา รวมถึงการสนับสนุนด้านการพัฒนาสื่อการเรียนการสอนที่เหมาะสมเพื่อให้เด็กสามารถเข้าใจถึงโทษ พิษภัย ตลอดจนแนวทางหรือทักษะในการหลีกเลี่ยงหรือปฏิเสธการเล่นพินัน ซึ่งแนวทางดังกล่าวเป็นแนวทางที่หลายประเทศมีการนำมาใช้เพื่อการแก้ไขปัญหาการเล่นพินันในกลุ่มเด็กและเยาวชน เช่น นิวซีแลนด์ที่พัฒนาโครงการด้านการศึกษาที่ชื่อ *"When is it Not a Game?"* เพื่อให้ใช้เป็นหลักสูตรการเรียนการสอนเรื่องปัญหาการเล่นพินันในโรงเรียน เป็นต้น

2. สนับสนุน ส่งเสริมให้มีการศึกษาแนวทางการพัฒนาองค์ความรู้ โครงการต่างๆ จากประเทศที่ประสบความสำเร็จในการดูแลปัญหาด้านการพนัน รวมถึงวิธีการประยุกต์ใช้เพื่อสร้างการเรียนรู้ควบคู่ไปกับระบบการศึกษา รวมถึงการศึกษาสถานการณ์ด้านการเล่นพนันท้ายผลฟุตบอลอย่างต่อเนื่อง เป็นระบบตามวัฏจักรการแข่งขัน เพื่อประเมินสถานการณ์เป็นระยะ รวมถึงเป็นข้อมูลประกอบการตัดสินใจในการวางแผน กำหนดนโยบายการทำงานให้สามารถป้องกัน ปราบปราม และเยียวยาปัญหาได้อย่างมีประสิทธิภาพสอดคล้องกับสถานการณ์จริง

3. สนับสนุนและพัฒนาความร่วมมือของภาคส่วนต่างๆ อาทิ องค์กรปกครองส่วนท้องถิ่น ภาครัฐ เอกชน ชุมชน สถานศึกษา ฯลฯ ในพื้นที่ เพื่อดำเนินกิจกรรมอย่างน้อย 2 ประการ คือ ประการแรก การสนับสนุนกิจกรรมที่สร้างสรรค์ในช่วงเวลาว่างของเด็กและเยาวชน ทั้งหลังเลิกเรียนและวันหยุด ทั้งในพื้นที่ส่วนกลางและระดับชุมชนเพื่อลดทอนโอกาสการเข้าไปเกี่ยวข้องกับกาพนันให้น้อยลง ประการที่สอง กิจกรรมอบรมให้ความรู้ สร้างจิตสำนึกกับพ่อ แม่ ผู้ปกครองหรือผู้ใหญ่ในชุมชนถึงแนวทางในการสอดส่องดูแลเด็กและเยาวชน

4. พัฒนาเครือข่ายความร่วมมือในรูปแบบที่เหมาะสม เพื่อช่วยเหลือภาครัฐ และหน่วยงานที่เกี่ยวข้องในการสอดส่องดูแลเด็กและเยาวชนจากปัญหาการพนัน

5. จัดตั้งหน่วยงานที่มีหน้าที่รับผิดชอบโดยตรงกับปัญหาด้านการพนันโดยเฉพาะ เพื่อสามารถกำหนดนโยบาย และแนวทางการทำงานทั้งในระยะสั้น ระยะกลาง ระยะยาว พร้อมทั้งบริหารจัดการได้อย่างเป็นรูปธรรม ทั้งในด้านการป้องกัน แก้ไข และเยียวยาปัญหา อาทิ การทบทวนระบบการณรงค์ประชาสัมพันธ์จากเดิมที่เน้นภาพรวมทั้งสังคม ไปสู่การเจาะลึกเฉพาะกลุ่มเด็กและเยาวชน หรือการสร้างช่องทางให้คำปรึกษาแนะนำที่สามารถเข้าถึงและเป็นรูปแบบที่สะดวกในกลุ่มเด็กและเยาวชน เช่น ให้คำปรึกษาผ่านบริการส่งข้อความโดยไม่คิดค่าใช้จ่าย หรือโดยผ่านระบบการ Chat เป็นต้น

5. ทบทวน แก้ไขกฎหมายที่เกี่ยวข้องกับปัญหาด้านการพนัน ตลอดจนเกมหรือกิจกรรมที่มีลักษณะพนันทั้งที่ใช้เงินจริง และไม่ใช้เงินจริง อย่างเป็นระบบ เพื่อปรับปรุงให้มีความทันสมัย สอดคล้องกับสถานการณ์จริง อาทิ การโฆษณา ประชาสัมพันธ์ ให้ข้อมูลอันเป็นการส่งเสริมการเล่นพนันท้ายผลฟุตบอลในรูปแบบต่างๆ กฎหมายที่เกี่ยวข้องกับคอมพิวเตอร์ อินเทอร์เน็ต หรือกฎหมายที่เกี่ยวข้องกับการนำเสนอข้อเท็จจริงทางสถิติถึงโอกาสของการชนะรางวัลตามความความจริง กรณีผู้ประกอบการทำธุรกิจ หรือกิจกรรมที่เกี่ยวข้องกับการชิงโชค ชิงรางวัล รูปแบบต่างๆ เป็นต้น

6. สนับสนุนให้มีการจัดตั้งกองทุนเพื่อป้องกัน แก้ไขปัญหาการเล่นพนันรูปแบบต่างๆ โดยการเก็บภาษีจากภาครัฐ หรือภาคธุรกิจที่ดำเนินกิจกรรม หรือธุรกิจที่มีลักษณะการเสี่ยงโชค เสี่ยงดวง การออกสลากทุกประเภท เช่น สำนักงานสลากกินแบ่งรัฐบาล มาใช้เป็นทุนในการป้องกัน ปราบปราม และเยียวยาปัญหาด้านการพนัน ในลักษณะเดียวกับสำนักงานกองทุนสนับสนุนการสร้างเสริมสุขภาพ (สสส.)

7. เพิ่มเติมเนื้อหาเกี่ยวกับการส่งเสริม สนับสนุนด้านการป้องกัน แก้ไขปัญหาการพนันในเด็กและเยาวชนไว้ในแผนพัฒนาเศรษฐกิจและสังคมแห่งชาติ เพื่อเป็นการให้น้ำหนัก ตลอดจนกำหนดทิศทางการดูแลปัญหาให้มีความชัดเจนมากยิ่งขึ้น

ภาคผนวก



โครงการการสำรวจพฤติกรรมรับชมและการเล่นพนันทายผลฟุตบอลโลก 2014

โดย

ศูนย์วิจัยเพื่อการพัฒนาสังคมและธุรกิจ (SAB) ภายใต้ทุนสนับสนุนจาก
ศูนย์ศึกษาปัญหาการพนัน (Center for Gambling Studies)

คำชี้แจง

แบบสอบถามฉบับนี้สอบถามถึงพฤติกรรมรับชมและการเล่นพนันทายผลฟุตบอลโลก 2014 รวมถึงประเด็นอื่นๆ ที่เกี่ยวข้อง ซึ่งคำตอบของน้องๆ ทุกคน มีประโยชน์อย่างยิ่งในด้านการศึกษา ตั้งนั้นจึงขอให้น้องๆ พิจารณาคำถามอย่างตั้งใจ และตอบข้อมูลให้ครบถ้วนตามความเป็นจริง โดยข้อมูลจะถูกนำไปใช้โดยไม่เจาะจงว่าใครเป็นผู้ตอบ และน้องๆ ไม่ต้องเขียนชื่อและห้องเรียน ลงในแบบสอบถาม เพื่อให้ตอบได้ตามที่คิดเห็น




ในฐานะคณะนักวิจัยขอขอบคุณในความร่วมมือของน้องๆ ทุกคน มา ณ โอกาสนี้

คณะผู้วิจัย

ส่วนที่ 1 การรับชมการถ่ายทอดและพฤติกรรมที่เกี่ยวข้อง

1. น้องได้ดูการถ่ายทอดสดฟุตบอลโลก 2014 หรือไม่
 ดู ไม่ได้ดู (ข้ามไปตอบส่วนที่ 2)
2. น้องดูการถ่ายทอดสดกับใครบ้าง **(เลือกได้มากกว่า 1 ข้อ)**
 คนเดียว เพื่อน ครอบครัว (พ่อ แม่ พี่ น้อง) แฟน / คนรัก
 ครู อาจารย์ในสถาบัน อื่นๆ คือ.....
3. น้องดูการถ่ายทอดสดฟุตบอลโลก 2014 ที่ใดบ้าง **(เลือกได้มากกว่า 1 ข้อ)**
 บ้านตัวเอง บ้านเพื่อน / แฟน หอพัก ร้านอาหาร / สถานบันเทิง
 ร้านเน็ต ร้านเกม ลานกิจกรรมต่างๆ โรงเรียน อื่นๆ คือ.....
4. ทีมโปรดที่เชียร์มากที่สุดในฟุตบอลโลก 2014 ของน้องคือ..... ไม่มีทีมโปรดเป็นพิเศษ
5. ในช่วงการแข่งขันฟุตบอลโลก 2014 น้องมีค่าใช้จ่ายที่เพิ่มเติมจากปกติอะไรบ้าง **(เลือกได้มากกว่า 1 ข้อ)**
 ซื้อหนังสือพิมพ์ / นิตยสารกีฬา ซื้อไปรษณียบัตรทายผลฟุตบอล ค่าบริการอินเทอร์เน็ตบนมือถือ
 ชื่อของที่เกี่ยวข้องกับฟุตบอลโลก 2014 อาทิ เสื้อ ของที่ระลึก ชื่อขนม / ของขบเคี้ยว
 เครื่องดื่มที่ไม่มีแอลกอฮอล์ เช่น น้ำอัดลม ชา กาแฟ เครื่องดื่มแอลกอฮอล์
 กล่องรับสัญญาณทีวี ค่าส่ง SMS เพื่อเล่นเกมหรือชิงรางวัลเกี่ยวกับฟุตบอลโลก 2014
 อื่นๆ คือ..... ค่าใช้จ่ายเท่าเดิมไม่เปลี่ยนแปลง
6. น้องทำกิจกรรมใดไปพร้อมกับการรับชมการถ่ายทอดสดฟุตบอลโลก 2014 บ้าง **(เลือกได้มากกว่า 1 ข้อ)**
 ดื่มน้ำอัดลม / น้ำหวาน ดื่มเครื่องดื่มแอลกอฮอล์ ดื่มเครื่องดื่มชูกำลัง
 ดื่มเครื่องดื่มชา / กาแฟ รับประทานอาหารฟาสต์ฟู้ดต่างๆ เช่น พิซซ่า
 รับประทานอาหารทั่วไป เช่น ข้าว ก๋วยเตี๋ยว ชวนเพื่อนเล่นพนัน สูดบุหรี่

ส่วนที่ 2 การรับรู้ต่อการรณรงค์ ประชาสัมพันธ์เกี่ยวกับการเล่นพนันทายผลฟุตบอลโลก 2014

7. ตลอดช่วงการแข่งขันฟุตบอลโลก 2014 น้องเคยได้ยิน ได้ฟัง การรณรงค์ / ห้ามปรามไม่ให้เล่นพนันทายผลฟุตบอลบ้างหรือไม่
 ไม่เคยเลย
 เคย  น้องได้ยิน ได้ฟังจากที่ใดบ้าง **(เลือกได้มากกว่า 1 ข้อ)**
 โรงเรียน / วิทยาลัย ครู อาจารย์ พ่อ แม่ผู้ปกครอง เพื่อน
 ชุมชน หมู่บ้าน ตำรวจ ป้ายประชาสัมพันธ์ของหน่วยงานต่างๆ
 การโฆษณาทางวิทยุ การโฆษณาทางโทรทัศน์ ประกาศ คสช.
 อินเทอร์เน็ต แผ่นพับ / โบปลิวิ / สิ่งพิมพ์ อื่นๆ คือ.....
8. น้องคิดว่า สื่อหรือบุคคลที่มีอิทธิพลมากที่สุด ในการห้ามปรามไม่ให้นักเรียนเล่นพนันทายผลฟุตบอล คือ.....
9. น้องเคยได้ยิน / รับรู้ การจัดตั้งศูนย์ป้องกันและปราบปรามการลักลอบเล่นการพนันทายผลบอลโลก หรือไม่
 ไม่เคยเลย
 เคย  น้องคิดว่า จะช่วยทำให้การเล่นพนันฟุตบอลลดลงหรือไม่ ลดลง ไม่ลดลง
10. น้องเคยได้ยิน / รับรู้ กิจกรรมรณรงค์ของเครือข่ายเด็กรุ่นใหม่ไม่พนัน หรือไม่
 ไม่เคยเลย
 เคย  น้องคิดว่า จะช่วยทำให้การเล่นพนันฟุตบอลลดลงหรือไม่ ลดลง ไม่ลดลง

ส่วนที่ 3 ความคิดเห็น และประสบการณ์เล่นพนันทายผลฟุตบอลโลก 201411. คนที่น้องรู้จัก มีใครบ้างที่เล่นพนันทายผลฟุตบอลโลก 2014 ครั้งนี้ **(เลือกได้มากกว่า 1 ข้อ)**

- [] แฟน / คนรัก [] เพื่อนสนิท [] เพื่อน (ไม่สนิท) ในโรงเรียน / วิทยาลัย [] ครูในโรงเรียน / วิทยาลัย
 []ญาติ [] พี่ น้อง [] พ่อ / แม่ / ผู้ปกครอง [] คนรู้จักในชุมชน / ละแวกที่พักอาศัย
 [] อื่นๆ คือ..... [] ไม่มีคนรู้จักเล่นพนันทายผลฟุตบอล

12. เพื่อนสนิทของน้องที่เล่นพนันทายผลฟุตบอลโลก 2014 รวมแล้วมีประมาณ คน

13. น้องเล่นพนันทายผลฟุตบอลโลก 2014 หรือไม่

- [] ไม่ได้เล่น **น้องที่ตอบไม่ได้เล่นข้ามไปตอบข้อมูลทั่วไป (ส่วนที่ 4)**
 [] เล่น **เฉพาะน้องคนที่ตอบว่า “เล่น” ตอบคำถามต่อ**

13.1 น้องเล่นพนันทายผลฟุตบอลโลก 2014 ผ่านช่องทางใดหรือพนันกับใครบ้าง **(เลือกได้มากกว่า 1 ข้อ)**

- [] เล่นกับโต๊ะบอลโดยตรง [] โต๊ะบอลโดยผ่านคนรับแทง (คนเดินโปย)
 []ญาติ [] พี่ น้อง [] เพื่อน [] คนในละแวกบ้าน / ชุมชน
 [] ในสถานบันเทิงที่มีการถ่ายทอดสด [] รับเป็นเจ้ามือเอง
 [] ผ่านเว็บไซต์ **(เฉพาะน้องที่ตอบว่าเล่นผ่านเว็บไซต์ โปรดระบุช่องทางรับจ่ายเงินและอุปกรณ์ที่เล่น)** ↓

13.1.1 กรณีเล่นผ่านเว็บไซต์ น้องรับจ่ายเงินผ่านช่องทางใดบ้าง **(เลือกได้มากกว่า 1 ข้อ)**

- ทรูมันนี่ บัญชีธนาคาร บัตรเติมเงินร้านเกม บัตรเติมเงินมือถือ อื่นๆ คือ.....

13.1.2 กรณีเล่นผ่านเว็บไซต์ น้องเล่นผ่านอุปกรณ์ใดบ้าง **(เลือกได้มากกว่า 1 ข้อ)**

- โน้ตบุ๊ก / คอมพิวเตอร์ตั้งโต๊ะ (ส่วนตัว) สมาร์ทโฟน / แท็บเล็ต คอมพิวเตอร์ในร้านเน็ต

13.2 เงินที่น้องใช้เล่น น้องเอามาจากที่ใดบ้าง **(เลือกได้มากกว่า 1 ข้อ)**

- [] เงินที่ได้จากที่บ้าน [] หารายได้พิเศษ คือ..... [] กองทุนกู้ยืมเพื่อการศึกษา
 [] เงินเก็บ [] เงินที่ได้มาจากการพนันที่ผ่านมา [] รายได้จากการเดินโปยบอล
 [] ขอยืม [] อื่นๆ คือ.....

13.3 เหตุผลที่ทำให้น้องเล่นคืออะไร **(เลือกได้มากกว่า 1 ข้อ)**

- [] ทำให้การเชียร์ฟุตบอลสนุก ตื่นเต้นขึ้น [] ชอบวิเคราะห์เกมการแข่งขัน [] เพื่อนชวน / เล่นตามเพื่อน
 [] ชอบเสี่ยง ชอบการพนัน [] มั่นใจว่าโอกาส “ได้เงิน” มีมากกว่า “เสียเงิน”
 [] มีข้อมูลประกอบการพิจารณา (เช่นการวิเคราะห์เกม ความพร้อม อัตราต่อรอง ฯลฯ)
 [] สะดวก / มีช่องทางให้เลือกเล่นหลากหลาย (เช่น เล่นกับเพื่อน ผ่านเว็บไซต์ โต๊ะบอล ฯลฯ)
 [] เท่ ดูดี โก่โก้ / อินเทอร์เน็ต [] เจ๋ง เหนือชั้นกว่าคนอื่น
 [] เชียร์ทีมโปรด [] เหตุผลอื่นๆ คือ.....

☞ สำหรับน้องแล้วเหตุผลที่สำคัญที่สุดที่ทำให้เล่น คือ

13.4 น้องเคยเล่นพนันทายผลฟุตบอลมาก่อนฟุตบอลโลก 2014 ครั้งนี้หรือไม่

- [] เคย [] ไม่เคย

13.5 มีใครบ้างที่รู้ว่าน้องเล่นพนันท้ายผลฟุตบอลโลก 2014 กรณีที่รู้ “บุคคลเหล่านั้นมีใครทำอะไรหรือไม่ (ถ้ามีเลือกที่แรงสุด)”

● แฟน / คนรัก / สามี / ภรรยา	<input type="radio"/> ไม่รู้ <input type="radio"/> รู้ว่าเล่น <input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/> ไม่มีใครทำอะไร / เจๆ <input type="radio"/> ว่ากล่าวตักเตือน <input type="radio"/> ลงโทษ
● เพื่อนสนิท	<input type="radio"/> ไม่รู้ <input type="radio"/> รู้ว่าเล่น <input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/> ไม่มีใครทำอะไร / เจๆ <input type="radio"/> ว่ากล่าวตักเตือน <input type="radio"/> ลงโทษ
● เพื่อน(ไม่สนิท)ในที่ทำงาน / โรงเรียน	<input type="radio"/> ไม่รู้ <input type="radio"/> รู้ว่าเล่น <input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/> ไม่มีใครทำอะไร / เจๆ <input type="radio"/> ว่ากล่าวตักเตือน <input type="radio"/> ลงโทษ
● คนในครอบครัว (พ่อ แม่ พี่ น้อง)	<input type="radio"/> ไม่รู้ <input type="radio"/> รู้ว่าเล่น <input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/> ไม่มีใครทำอะไร / เจๆ <input type="radio"/> ว่ากล่าวตักเตือน <input type="radio"/> ลงโทษ
● ญาติ	<input type="radio"/> ไม่รู้ <input type="radio"/> รู้ว่าเล่น <input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/> ไม่มีใครทำอะไร / เจๆ <input type="radio"/> ว่ากล่าวตักเตือน <input type="radio"/> ลงโทษ
● ครูในโรงเรียน / วิทยาลัย	<input type="radio"/> ไม่รู้ <input type="radio"/> รู้ว่าเล่น <input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/> ไม่มีใครทำอะไร / เจๆ <input type="radio"/> ว่ากล่าวตักเตือน <input type="radio"/> ลงโทษ
● คนรู้จักในชุมชน / ละแวกที่พักอาศัย	<input type="radio"/> ไม่รู้ <input type="radio"/> รู้ว่าเล่น <input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/> ไม่มีใครทำอะไร / เจๆ <input type="radio"/> ว่ากล่าวตักเตือน <input type="radio"/> ลงโทษ
● ตำรวจ / เจ้าหน้าที่รัฐ	<input type="radio"/> ไม่รู้ <input type="radio"/> รู้ว่าเล่น <input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/> ไม่มีใครทำอะไร / เจๆ <input type="radio"/> ว่ากล่าวตักเตือน <input type="radio"/> ลงโทษ

13.6 ในคู่ที่น้องเล่นพนัน น้องดูการถ่ายทอดสด หรือไม่

- ดูทุกคู่ ดูบางคู่ ไม่ได้ดู

13.7 น้องได้ชักชวนเพื่อน / คนรู้จักให้เล่นพนันท้ายผลฟุตบอลโลก 2014 ครั้งนี้ด้วยหรือไม่

- ชวน ไม่ได้ชวน

13.8 น้องเล่นพนันท้ายผลฟุตบอลประมาณกี่คู่ คู่ เล่นทุกคู่

13.9 น้องมีการรวมเงินกับเพื่อนๆ เอาไปเล่นพนันท้ายผลฟุตบอล หรือไม่ (เลือกได้มากกว่า 1 ข้อ)

- ไม่รวมกลุ่ม / เล่นคนเดียว รวมกลุ่มกับเพื่อนเล่น (ทั้งหมดรวมตัวเอง) คน

13.10 เฉพาะตัวน้อง จำนวนเงินที่เล่นพนันเฉลี่ยต่อคู่ (ทั้งที่เล่นเองคนเดียวและรวมกลุ่มเล่นกับเพื่อน)

ประมาณ บาท ต่ำสุด บาท สูงสุด บาท

13.11 น้องเล่นพนันท้ายผลฟุตบอลโลก 2014 รวมแล้วได้หรือเสีย

- ได้ ประมาณ บาท เสีย ประมาณ บาท เท่าทุน

13.12 เมื่อเปรียบเทียบกับการเล่นในรอบแรก จำนวนเงินที่น้องเล่นพนันในรอบสองเป็นต้นไป เพิ่มขึ้น หรือลดลง

- รอบแรกไม่ได้เล่น ลดลง เท่าเดิม เพิ่มขึ้น

เฉพาะที่ตอบเพิ่มขึ้น เหตุผลที่เพิ่มเงินเล่นพนัน เนื่องจาก (เลือกได้มากกว่า 1 ข้อ)

- เสียพนันต้องการถอนทุนคืน ได้เงินจากการเล่นพนันในรอบก่อนหน้าทำให้มีเงินเล่นมากขึ้น
 มีความมั่นใจ เพราะทายผลถูกมาตลอด ทีมที่เชียร์เข้ารอบ
 เป็นธรรมดาที่รอบลึกจะเล่นมากขึ้น เหตุผลอื่นๆ คือ.....

13.13 น้องมีหนี้สินจากการเล่นพนันท้ายผลฟุตบอลโลก 2014 หรือไม่

- ไม่มี มี ประมาณ บาท

13.13.1 แหล่งที่มาของเงินเพื่อใช้หนี้ มาจากที่ใดบ้าง (เลือกได้มากกว่า 1 ข้อ)

- คนในครอบครัว ญาติ เพื่อน แฟน
 ขาย / จำนำทรัพย์สินของมีค่าส่วนตัว เช่น สมาร์ทโฟน สร้อยทอง นาฬิกา
 หยิบฉวยเงิน / ทรัพย์สินในบ้าน หยิบฉวยเงิน / ทรัพย์สินของคนอื่น
 หาเงินด้วยวิธีที่ผิดกฎหมาย / คีลธรรม หาเงินจากการเล่นพนันอย่างอื่น
 ยังไม่รู้ว่าจะหาจากที่ไหน อื่นๆ คือ

13.13.2 กรณีขอหรือยืม ผู้ให้ทราบหรือไม่ว่าน้องจะเอาเงินไปจ่ายหนี้พนันบอล ทราบ ไม่ทราบ

- 13.14 ในการเล่นพนันท้ายผลฟุตบอลโลก 2014 ครั้งนี้ น้องใช้ข้อมูลใดบ้างประกอบการตัดสินใจ (เลือกได้มากกว่า 1 ข้อ)
- สถิติการแข่งขันที่ผ่านมา ข้อมูลอัตราต่อรอง ข้อมูลความพร้อมของทีมที่จะแข่งขัน
- คอลัมน์วิจารณ์ต่างๆ วิเคราะห์ฝั่งผลแข่งขันล่วงหน้า การถามตอบแสดงความเห็น
- เป็นแฟนบอลทีมนั้นๆ อื่นๆ คือ..... คิดเองไม่ได้ใช้ข้อมูลใดๆ
- 13.15 สื่อที่รับข้อมูลในการเล่นพนันท้ายผลฟุตบอลโลก 2014 ครั้งนี้ มีอะไรบ้าง (เลือกได้มากกว่า 1 ข้อ)
- หนังสือพิมพ์วิเคราะห์อัตราต่อรอง หนังสือพิมพ์กีฬา หนังสือพิมพ์รายวัน
- วิทยุ โทรศัพท์ฟรีทีวี และดิจิตอลทีวี ช่องกีฬาทางทีวีดาวเทียม / เคเบิลทีวี
- บริการวิเคราะห์ข้อมูลทางโทรศัพท์ เว็บไซต์ อื่นๆ คือ.....
- 13.16 ในการเล่นพนันท้ายผลฟุตบอลโลก 2014 น้องเคยเป็นตามลักษณะต่อไปนี้ หรือไม่
- | | | |
|--|------------------------------|---------------------------------|
| 13.16.1 เล่นพนันแล้วเสียเงิน แต่ไม่มีเงินพอจ่าย | <input type="checkbox"/> เคย | <input type="checkbox"/> ไม่เคย |
| 13.16.2 เล่นพนันเกินความตั้งใจที่ต้องการจะเล่น | <input type="checkbox"/> เคย | <input type="checkbox"/> ไม่เคย |
| 13.16.3 เล่นพนันเพียงต้องการได้เงินที่เสียไปคืนมา | <input type="checkbox"/> เคย | <input type="checkbox"/> ไม่เคย |
| 13.16.4 คิดที่จะลดหรือเลิกเล่นพนันท้ายผลฟุตบอล | <input type="checkbox"/> เคย | <input type="checkbox"/> ไม่เคย |
| 13.16.5 รู้สึกผิดกับการเล่นพนันท้ายผลฟุตบอลของตัวเอง | <input type="checkbox"/> เคย | <input type="checkbox"/> ไม่เคย |
- 13.17 น้องประสบปัญหาจากการเล่นพนันท้ายผลฟุตบอลโลก 2014 หรือไม่ อะไรบ้าง
- | | | |
|--|------------------------------|---------------------------------|
| 13.17.1 เสียการเรียน | <input type="checkbox"/> เคย | <input type="checkbox"/> ไม่เคย |
| 13.17.2 ทะเลาะวิวาทกับคู่พนัน | <input type="checkbox"/> เคย | <input type="checkbox"/> ไม่เคย |
| 13.17.3 ถูกโกง (ไม่จ่าย / จ่ายไม่ครบ) | <input type="checkbox"/> เคย | <input type="checkbox"/> ไม่เคย |
| 13.17.4 ถูกขู่ / กรรโชก / ทำร้ายร่างกายจากเจ้าหน้าที่ | <input type="checkbox"/> เคย | <input type="checkbox"/> ไม่เคย |
| 13.17.5 ต้องหาเงินมาเล่น หรือใช้หนี้ด้วยวิธีที่ผิดกฎหมาย / ศีลธรรม | <input type="checkbox"/> เคย | <input type="checkbox"/> ไม่เคย |
| 13.17.6 มีความเครียดมาก | <input type="checkbox"/> เคย | <input type="checkbox"/> ไม่เคย |
| 13.17.7 เลิก / แยกทางกับแฟนหรือคนรัก | <input type="checkbox"/> เคย | <input type="checkbox"/> ไม่เคย |
| 13.17.8 มีปัญหาทะเลาะกับคนในครอบครัว (เช่น พ่อ แม่ ญาติ พี่ น้อง) | <input type="checkbox"/> เคย | <input type="checkbox"/> ไม่เคย |
| 13.17.9 พบปัญหาอื่น คือ | | |
- 13.18 เมื่อเกิดปัญหาจากการเล่นพนันท้ายผลฟุตบอล คนที่น้องขอคำปรึกษา ความช่วยเหลือคือใครบ้าง (เลือกได้มากกว่า 1 ข้อ)
- พ่อ แม่ ผู้ปกครอง ญาติ พี่ น้อง แฟน เพื่อน ครู อาจารย์
- โปสเตอร์เฟซบุ๊ก / ทวิตเตอร์ / ไลน์ ตั้งเป็นกระดานข้อความเห็นตามเว็บไซต์ต่างๆ เช่น พันทิป สนุก
- พูดคุยกับเพื่อนที่ไม่รู้จักผ่านทางโซเชียล สายด่วนให้คำปรึกษาต่างๆ
- ดีเจวิทยุ อื่นๆ คือ.....
- ☞ ผู้ที่น้องมักขอคำปรึกษา หรือความช่วยเหลือเป็นอันดับแรก คือ
- ไม่เคยขอคำปรึกษาใคร
- ยังไม่เคยมีปัญหาจากการเล่นพนันท้ายผลฟุตบอล
- 13.19 น้องรู้สึกกังวลว่าจะถูกจับได้และถูกลงโทษบ้างหรือไม่
- กังวล  กังวลว่าจะถูกใครจับได้ (เลือกได้มากกว่า 1 ข้อ)
- พ่อ แม่ ผู้ปกครอง ครู อาจารย์ ตำรวจ อื่นๆ คือ.....
- ไม่กังวล

- 13.20 น่องรู้หรือไม่ว่ามี “สายด่วนกรมสุขภาพจิต 1323” คอยให้คำปรึกษา เวลาารู้สึกเครียด กลุ้มใจ และไม่ต้องการบอกให้ใครรู้
 รู้ เคยโทรฯปรึกษาหรือไม่ เคย ไม่เคย
 ไม่รู้
- 13.21 การประกาศสั่งห้ามไม่ให้มีการเล่นพนันผิดกฎหมายของคณะกรรมการความสงบแห่งชาติ (คสช.) และการป้องกันและปราบปรามอย่างเข้มงวดของตำรวจที่ผ่านมามีผลต่อการเล่นพนันท้ายผลฟุตบอลโลกของน่องหรือไม่
 ไม่มีผล
 มีผล อย่างไรบ้าง **(เลือกได้มากกว่า 1 ข้อ)**
 เล่นพนันน้อยกว่าที่ตั้งใจ
 ปรับเปลี่ยนช่องทางการเล่นพนันได้แก่ **(เลือกได้มากกว่า 1 ข้อ)**
 เปลี่ยนจากเล่นกับโต๊ะบอลโดยตรง / คนเดินโพล มาเล่นกันเองกับคนรู้จัก
 เปลี่ยนจากเล่นกับโต๊ะบอลโดยตรง / คนเดินโพล มาเล่นออนไลน์
 เปลี่ยนจากเล่นออนไลน์ มาเล่นกับโต๊ะบอลโดยตรง / คนเดินโพล
 เปลี่ยนจากเล่นออนไลน์ มาเล่นกันเองกับคนรู้จัก
- 13.22 หลังจากจบฟุตบอลโลก 2014 แล้ว น่องคิดว่าจะเล่นพนันท้ายผลฟุตบอลในรายการอื่นต่อไปอีกหรือไม่
 คิดว่าจะเล่นต่อไป ไม่เล่น ไม่แน่ใจ

ส่วนที่ 4 ข้อมูลทั่วไปของผู้ตอบแบบสอบถาม

1. เพศ ชาย หญิง
2. อายุ.....ปี
3. น่องศึกษาสายสามัญ หรือสายอาชีพ สายสามัญ สายอาชีพ
4. น่องกำลังศึกษาระดับชั้นใด ม.4 ม.5 ม.6
 ปวช.1 ปวช.2 ปวช.3
5. เฉลี่ยต่อเดือน น่องมีรายได้จากทุกที่รวมกันประมาณเท่าไร (รวมทุกอย่าง เช่น จากพ่อแม่ + ชายของ + ทำงานพิเศษ ฯลฯ)
 ไม่เกิน 500 บาท 501 - 1,000 บาท 1,001 - 1,500 บาท 1,501 - 2,000 บาท
 2,001 - 2,500 บาท 2,501 - 3,000 บาท 3,001 - 3,500 บาท 3,501 - 4,000 บาท
 4,001 - 4,500 บาท 4,501 - 5,000 บาท มากกว่า 5,000 บาท
6. อาชีพหลักของผู้ปกครอง
 ข้าราชการ / รัฐวิสาหกิจ พนักงานบริษัทเอกชน ค้าขายรายย่อย / บริการรายย่อย
 ธุรกิจส่วนตัว / ผู้ประกอบการ ผู้ใช้แรงงาน / รับจ้างทั่วไป เกษียณอายุ
 เกษตรกร / ประมง อาชีพอิสระ อาทิ ทนายความ สถาปนิก
 อื่นๆ คือ ว่างงาน
7. บุคคลที่ร่วมพักอาศัยอยู่ด้วย **(เลือกตอบข้อเดียวที่เป็นหลัก)**
 พ่อแม่ ญาติ พี่น้อง เพื่อน ครูอาจารย์
 พระ (อยู่วัด) แฟน / คนรัก อยู่คนเดียว อื่นๆ คือ
8. พ่อแม่ ผู้ปกครองของน่อง เล่นหรือเคยเล่นพนันหรือไม่ เล่น และยังเล่นอยู่ เคยเล่น แต่เลิกแล้ว
 ไม่เคยเล่นเลย ไม่ทราบ ไม่แน่ใจ

สำหรับเจ้าหน้าที่ ชื่อพนักงานสัมภาษณ์ วันเก็บข้อมูล / /
 พื้นที่ /