



## รายงานผลการสำรวจ

# พฤติกรรมรับชมและ การเล่นพนันท้ายผลฟุตบอลโลก 2014 กลุ่มนักพนันประชาชนทั่วประเทศ

ศูนย์วิจัยเพื่อการพัฒนา  
สังคมและธุรกิจ



แผนงานสนับสนุนศูนย์วิจัยปัญหาการพนัน  
สำนักงานกองทุนสนับสนุนการสร้างเสริมสุขภาพ (สสส.)

## คำนำ

รายงาน “การสำรวจพฤติกรรมรับชมและการเล่นพนันทายผลฟุตบอลโลก 2014 กลุ่มนักพนันประชาชนทั่วประเทศ” ฉบับนี้ เป็นผลการศึกษาจากการวิจัยเชิงสำรวจ ภายใต้ความร่วมมือระหว่างศูนย์ศึกษาปัญหาการพนัน คณะเศรษฐศาสตร์ จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย ร่วมกับศูนย์วิจัยเพื่อการพัฒนาสังคมและธุรกิจ (SAB) ดำเนินการขึ้น โดยมุ่งเน้นที่จะศึกษาพฤติกรรมการเล่นพนันทายผลฟุตบอลโลก 2014

สาระสำคัญของรายงานฉบับนี้ ประกอบด้วยความสนใจและพฤติกรรมการรับชมการถ่ายทอดสด ข้อมูลสภาพแวดล้อมที่อาจมีผลต่อการเล่นพนัน พฤติกรรมการเล่นพนันทายผลฟุตบอล และผลกระทบจากการเล่นพนัน รวมถึงข้อมูลผลการประมาณการจำนวนผู้เล่นพนันและวงเงินหมุนเวียนในการเล่นพนัน เพื่อประโยชน์สำหรับหน่วยงานที่เกี่ยวข้อง ในการนำข้อมูลที่ได้ประกอบการพิจารณา แสวงหาแนวทางการป้องกัน แก้ไขปัญหา รวมถึงผู้สนใจที่จะนำข้อมูลไปใช้เพื่อการขยายผลทางวิชาการต่อไป

อย่างไรก็ตามการศึกษานี้สำเร็จลงได้ด้วยความร่วมมือของหลายฝ่าย โดยเฉพาะอย่างยิ่งกลุ่มเป้าหมายทุกคนที่เสียสละเวลาในการตอบแบบสอบถามซึ่งคณะผู้วิจัยขอขอบพระคุณมา ณ โอกาสนี้ สุดท้ายนี้คณะผู้วิจัย หวังเป็นอย่างยิ่งว่าข้อมูลที่ได้จากการศึกษาจะมีส่วนช่วยในการสะท้อนภาพสถานการณ์การเล่นพนันทายผลฟุตบอล รวมถึงเป็นข้อมูลทางวิชาการที่อำนวยความสะดวกต่อการศึกษาปัญหาการพนัน ตลอดจนการกำหนดมาตรการควบคุมป้องกันการเล่นพนันทายผลฟุตบอลต่อไป

ศูนย์วิจัยเพื่อการพัฒนาสังคมและธุรกิจ (SAB)

ตุลาคม 2557

# สารบัญ

	หน้า
คำนำ	i
สารบัญ	ii
สารบัญตาราง	iii
สารบัญแผนภาพ	vii
<b>บทที่ 1</b>	<b>บทนำ</b>
	ที่มาของโครงการ
	วัตถุประสงค์ในการวิจัย
	ขอบเขตการศึกษา
<b>บทที่ 2</b>	<b>ระเบียบวิธีการวิจัย</b>
	ระเบียบวิธีการวิจัย
	ประชากรเป้าหมาย
	ขนาดและการสุ่มตัวอย่าง
	แผนการสุ่มตัวอย่าง
	แผนผังการประมาณการ
	สูตรการประมาณการพฤติกรรมรับชมการถ่ายทอดฟุตบอลโลก 2014
	ระยะเวลาดำเนินโครงการ
<b>บทที่ 3</b>	<b>ผลการสำรวจ</b>
	ตอนที่ 1 ข้อมูลทั่วไปของผู้ตอบแบบสอบถาม
	ตอนที่ 2 ความสนใจและการรับชมการถ่ายทอดสดฟุตบอลโลก 2014
	ตอนที่ 3 การรับรู้ต่อการรณรงค์ ประชาสัมพันธ์เกี่ยวกับการเล่นพนันท้ายผลฟุตบอลโลก 2014
	ตอนที่ 4 ความคิดเห็น และประสบการณ์เล่นพนันท้ายผลฟุตบอล ก่อนฟุตบอลโลก 2014
	ตอนที่ 5 การเล่นพนันท้ายผลฟุตบอลโลก 2014
<b>บทที่ 4</b>	<b>บทสรุป วิเคราะห์ และอภิปรายผล</b>
	บทสรุป
	การอภิปรายผล
	ข้อเสนอแนะ
<b>ภาคผนวก</b>	<b>แบบสอบถาม</b>

## สารบัญตาราง

ตาราง		หน้า
1	แสดงจำนวนกลุ่มเป้าหมายประชากรอายุระหว่าง 15 - 69 ปี จำแนกตามภูมิภาค	3
2	แสดงจำนวนตัวอย่าง (Sample Size) การปรับค่าผลกระทบจากการวิจัย และอัตราความร่วมมือ Determine Sample Size	4
3	แสดงการคำนวณขนาดตัวอย่าง (Sample Size) จำแนกตามภูมิภาค	4
4	แสดงผลการสุ่มตัวอย่างจังหวัด สัดส่วนและจำนวนตัวอย่าง	5
5	แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง จำแนกตามเพศ	14
6	แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง จำแนกตามอายุ	14
7	แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง จำแนกตามการศึกษาที่สำเร็จชั้นสูงสุด	14
8	แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง จำแนกตามรายได้ส่วนบุคคลเฉลี่ยต่อเดือน	15
9	แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง จำแนกตามอาชีพ	15
10	แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุการชอบดู "ฟุตบอล"	16
11	แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุรายการฟุตบอลที่ติดตามรับชมการถ่ายทอดการแข่งขัน (เลือกได้มากกว่า 1 ข้อ)	16
12	แสดงค่าร้อยละและผลการประมาณการจำนวนผู้รับชมการถ่ายทอดสดฟุตบอลโลก 2014	17
13	แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุการชมการถ่ายทอดสดการแข่งขันฟุตบอลโลก 2014	18
14	แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุบุคคลที่ร่วมรับชมการถ่ายทอดสดฟุตบอลโลก 2014 ด้วย (เฉพาะตัวอย่างที่ระบุรับชม และเลือกได้มากกว่า 1 ข้อ)	18
15	แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุสถานที่ที่รับชมการถ่ายทอดสดฟุตบอลโลก 2014 (เฉพาะตัวอย่างที่ระบุรับชม และเลือกได้มากกว่า 1 ข้อ)	19
16	แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุค่าใช้จ่ายที่เพิ่มเติมจากปกติ ในช่วงการแข่งขันฟุตบอล โลก 2014 (เฉพาะตัวอย่างที่ระบุรับชม และเลือกได้มากกว่า 1 ข้อ)	19
17	แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุกิจกรรมที่ทำไปพร้อมกับการรับชม การถ่ายทอดสดฟุตบอลโลก 2014 (เฉพาะตัวอย่างที่ระบุรับชม และเลือกได้มากกว่า 1 ข้อ)	20
18	แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุการเคยได้ยิน ได้ฟัง การรณรงค์ / ห้ามปรามไม่ให้เล่น พนันทายผลฟุตบอลโลก 2014	21
19	แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุการเคยได้ยิน / รับรู้ การจัดตั้งศูนย์ป้องกันและ ปราบปรามการลักลอบเล่นการพนันทายผลบอลโลก	23
20	แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุการเคยได้ยินประกาศสั่งห้ามไม่ให้มีการเล่นพนันผิด กฎหมายของคณะกรรมการรักษาความสงบแห่งชาติ (คสช.)	23
21	แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุสื่อหรือบุคคลที่มีอิทธิพลมากที่สุดในการห้ามปราม ไม่ให้ประชาชนเล่นพนันทายผลฟุตบอล	24

## สารบัญตาราง (ต่อ)

ตาราง		หน้า
22	แสดงการจัดอันดับสื่อหรือบุคคลที่มีอิทธิพลมากที่สุด (4 อันดับ) ในการห้ามปรามไม่ให้ประชาชนเล่นพนันทายผลฟุตบอล จำแนกตามช่วงอายุ	25
23	แสดงคำร้อยละของตัวอย่าง จำแนกตามประสบการณ์ในการเล่นพนัน จำแนกตามคุณลักษณะทางประชากร	27
24	แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุประเภทการพนันที่เคยเล่น และเล่นในช่วง 1 ปีที่ผ่านมา (เลือกได้มากกว่า 1 ข้อ)	28
25	แสดงคำร้อยละของตัวอย่าง จำแนกตามประเภทการพนันที่เล่นช่วง 12 เดือนที่ผ่านมา (เฉพาะสลากกินแบ่งรัฐบาล หวยใต้ดิน การเล่นพนันไฟ ทายผลฟุตบอลและบิงโก) จำแนกตามคุณลักษณะทางประชากร	30
26	แสดงคำร้อยละของตัวอย่าง จำแนกตามประเภทการพนันที่เล่นช่วง 12 เดือนที่ผ่านมา (เฉพาะสลากกินแบ่งรัฐบาล หวยใต้ดิน การเล่นพนันไฟ ทายผลฟุตบอลและบิงโก) จำแนกตามคุณลักษณะทางประชากร	33
27	แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุอายุเมื่อเล่นพนันครั้งแรก	34
28	แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุผลต่อการเล่นพนัน จากการประกาศสั่งห้ามไม่ให้มีการเล่นพนันผิดกฎหมายของคณะกรรมการรักษาความสงบแห่งชาติ (คสช.) และการป้องกันและปราบปรามอย่างเข้มงวดของตำรวจที่ผ่านมา	35
29	แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุคนรู้จักที่เล่นพนันทายผลฟุตบอล (เลือกได้มากกว่า 1 ข้อ)	36
30	แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุจำนวนเพื่อนสนิทที่เล่นพนันทายผลฟุตบอล	37
31	แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุความคิดเห็นต่อการเล่นพนันทายผลฟุตบอลลักษณะต่าง ๆ	38
32	แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุการเคยเล่นพนันทายผลฟุตบอลมาก่อนฟุตบอลโลก 2014	39
33	แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุอายุเมื่อเล่นพนันทายผลฟุตบอลครั้งแรก (เฉพาะตัวอย่างที่ระบุเคยเล่นพนันทายผลฟุตบอลมาก่อน)	40
34	แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุรายการฟุตบอลที่เล่นพนันทายผลครั้งแรก (เฉพาะตัวอย่างที่ระบุเคยเล่นพนันทายผลฟุตบอลมาก่อน)	40
35	แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุรายการฟุตบอลที่เล่นพนันทายผล (เฉพาะตัวอย่างที่ระบุเคยเล่นพนันทายผลฟุตบอลมาก่อน และเลือกได้มากกว่า 1 ข้อ)	41
36	แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุจำนวนเงินพนันโดยเฉลี่ยต่อคู่ (เฉพาะตัวอย่างที่ระบุเคยเล่นพนันทายผลฟุตบอลมาก่อน)	42
37	แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุจำนวนเงินพนันสูงสุดต่อคู่ (เฉพาะตัวอย่างที่ระบุเคยเล่นพนันทายผลฟุตบอลมาก่อน)	42
38	แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุการเล่นพนันทายผลฟุตบอลในปัจจุบัน (เฉพาะตัวอย่างที่ระบุเคยเล่นพนันทายผลฟุตบอลมาก่อน)	44

## สารบัญตาราง (ต่อ)

ตาราง		หน้า
39	แสดงคำร้อยละและผลการประมาณการจำนวนผู้เล่นพินันทายผลฟุตบอลโลก 2014	45
40	แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่เล่นพินันทายผลฟุตบอลโลก 2014 จำแนกตามระดับรายได้ ประสบการณ์การเล่นพินัน และสภาพแวดล้อม	47
41	แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุประเภทการพินันที่เล่นเป็นครั้งแรก (เฉพาะตัวอย่างที่ระบุเคยเล่นพินันทายผลฟุตบอล 2014)	48
42	แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุช่องทางหรือบุคคลที่เล่นพินันทายผลฟุตบอลโลก 2014 ด้วย (เฉพาะตัวอย่างที่ระบุเล่นพินันทายผลฟุตบอลโลก 2014 และเลือกได้มากกว่า 1 ข้อ)	49
43	แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุช่องทางรับจ่ายเงินกรณีเล่นผ่านเว็บไซต์ (เฉพาะ ตัวอย่างที่ระบุเล่นพินันทายผลฟุตบอลโลก 2014 ผ่านเว็บไซต์ และเลือกได้มากกว่า 1 ข้อ)	49
44	แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุอุปกรณ์ในการเล่นพินันผ่านเว็บไซต์ (เฉพาะตัวอย่างที่ ระบุเล่นพินันทายผลฟุตบอลโลก 2014 ผ่านเว็บไซต์ และเลือกได้มากกว่า 1 ข้อ)	49
45	แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุเหตุผลที่เล่นพินันทายผลฟุตบอลโลก 2014 (เฉพาะตัวอย่างที่ระบุเล่นพินันทายผลฟุตบอลโลก 2014 และเลือกได้มากกว่า 1 ข้อ)	50
46	แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่างที่ระบุเหตุผลที่สำคัญที่สุดที่ทำให้เล่นพินันทายผลฟุตบอลโลก 2014 (เฉพาะตัวอย่างที่ระบุเล่นพินัน และเลือกได้มากกว่า 1 ข้อ) จำแนกตามประสบการณ์ด้านการเล่นพินันทายผลฟุตบอล	51
47	แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุจำนวนคู่ที่เล่นพินัน ในการแข่งขันฟุตบอลโลก 2014 (เฉพาะตัวอย่างที่ระบุเล่นพินันทายผลฟุตบอลโลก 2014)	52
48	แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุการดูการถ่ายทอดสดในคู่ที่เล่นพินัน (เฉพาะตัวอย่างที่ระบุเล่นพินันทายผลฟุตบอลโลก 2014)	52
49	แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุการชักชวนเพื่อน / คนรู้จักให้เล่นพินันทายผลฟุตบอล โลก 2014 ครั้งนี้ (เฉพาะตัวอย่างที่ระบุเล่นพินันทายผลฟุตบอลโลก 2014)	52
50	แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุจำนวนเงินพินันโดยเฉลี่ยต่อคู่ (เฉพาะตัวอย่างที่ระบุเล่นพินันทายผลฟุตบอลโลก 2014)	53
51	แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุจำนวนเงินพินันต่ำสุดต่อคู่ (เฉพาะตัวอย่างที่ระบุเล่นพินันทายผลฟุตบอลโลก 2014)	53
52	แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุจำนวนเงินพินันสูงสุดต่อคู่ (เฉพาะตัวอย่างที่ระบุเล่นพินันทายผลฟุตบอลโลก 2014)	54
53	แสดงจำนวนเงินพินันเฉลี่ยต่อคู่ จำแนกตามการห้ามปรามของบุคคลใกล้ชิดที่รับรู้ว่าจะ เล่นพินันทาย ผลฟุตบอลโลก 2014 (เฉพาะตัวอย่างที่บุคคลใกล้ชิดรับรู้ว่าจะเล่นพินันทายผลฟุตบอลโลก 2014)	55
54	แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุการประสบปัญหาหาเงินไม่ทัน เนื่องจากการเล่น พินันทายผลฟุตบอลโลก 2014 (เฉพาะตัวอย่างที่ระบุเล่นพินันทายผลฟุตบอลโลก 2014)	56

## สารบัญญัตินี้ (ต่อ)

ตาราง		หน้า
55	แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุแหล่งเงินที่นำมาใช้เพื่อแก้ปัญหา (เฉพาะตัวอย่างที่ระบุประสบปัญหาหมุนเงินไม่ทัน และเลือกได้มากกว่า 1 ข้อ)	57
56	แสดงค่าร้อยละและผลการประมาณการจำนวนนักเรียนมัธยมปลาย และอาชีวศึกษาที่มีหนี้สินจากการเล่นพนันท้ายผลฟุตบอลโลก 2014	58
57	แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุปัญหาจากการเล่นพนันท้ายผลฟุตบอลโลก 2014 (เฉพาะตัวอย่างที่ระบุเล่นพนันท้ายผลฟุตบอลโลก 2014)	60
58	แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุคนที่ขอคำปรึกษา / ขอความช่วยเหลือ เมื่อเกิดปัญหาจากการเล่นพนันท้ายผลฟุตบอล (เฉพาะตัวอย่างที่ระบุเล่นพนันท้ายผลฟุตบอลโลก 2014 และเลือกได้มากกว่า 1 ข้อ)	61
59	แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุคนแรกที่จะขอคำปรึกษา / ขอความช่วยเหลือ เมื่อเกิดปัญหาจากการเล่นพนันท้ายผลฟุตบอล (เฉพาะตัวอย่างที่ระบุเล่นพนันท้ายผลฟุตบอลโลก 2014)	61
60	แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุการรับรู้ต่อ “สายด่วนกรมสุขภาพจิต 1323” (เฉพาะตัวอย่างที่ระบุเล่นพนันท้ายผลฟุตบอลโลก 2014)	62
61	แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุพฤติกรรมที่เคยเป็นในการเล่นพนันท้ายผลฟุตบอลโลก 2014 (เฉพาะตัวอย่างที่ระบุเล่นพนันท้ายผลฟุตบอลโลก 2014)	62
62	แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุข้อมูลประกอบการตัดสินใจในการเล่นพนันท้ายผลฟุตบอลโลก 2014 (เฉพาะตัวอย่างที่ระบุเล่นพนันท้ายผลฟุตบอลโลก 2014 และเลือกได้มากกว่า 1 ข้อ)	63
63	แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุสื่อที่รับข้อมูลในการเล่นพนันท้ายผลฟุตบอลโลก 2014 (เฉพาะตัวอย่างที่ระบุเล่นพนันท้ายผลฟุตบอลโลก 2014 และเลือกได้มากกว่า 1 ข้อ)	63
64	แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุบุคคลที่รับรู้ว่ามีผู้ตอบเล่นพนันท้ายผลฟุตบอลโลก 2014 และการแสดงออกเมื่อรู้ว่าเล่น (เฉพาะตัวอย่างที่ระบุเล่นพนันท้ายผลฟุตบอลโลก 2014)	64
65	แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุความกังวลว่าจะถูกตำรวจจับ (เฉพาะตัวอย่างที่ระบุเล่นพนันท้ายผลฟุตบอลโลก 2014)	65
66	แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุผลของประกาศสั่งห้ามไม่ให้มีการเล่นพนันผิดกฎหมายของคณะกรรมการความสงบแห่งชาติ (คสช.) และการป้องกันและปราบปรามอย่างเข้มงวดของตำรวจต่อการเล่นพนันท้ายผลฟุตบอลโลก 2014 (เฉพาะตัวอย่างที่ระบุเล่นพนันท้ายผลฟุตบอลโลก 2014)	65
67	แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุการปรับเปลี่ยนช่องทางการเล่นพนัน หลังมีประกาศสั่งห้ามไม่ให้มีการเล่นพนันผิดกฎหมายของคณะกรรมการความสงบแห่งชาติ (คสช.) และการป้องกันและปราบปรามอย่างเข้มงวดของตำรวจ (เฉพาะตัวอย่างที่ระบุเล่นพนันท้ายผลฟุตบอลโลก 2014 และมีกรปรับเปลี่ยนช่องทางการเล่นพนัน โดยเลือกได้มากกว่า 1 ข้อ)	66
68	แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุความคิดจะเล่นพนันท้ายผลฟุตบอลในรายการอื่นต่อไป หลังจากจบฟุตบอลโลก 2014 (เฉพาะตัวอย่างที่ระบุเล่นพนันท้ายผลฟุตบอลโลก 2014)	66

## สารบัญแผนภาพ

แผนภาพ		หน้า
1	แสดงผลการประมาณจำนวนผู้รับชมการถ่ายทอดสดการแข่งขันฟุตบอลโลก 2014 จำแนกตามพื้นที่ และช่วงอายุ	17
2	แสดงค่าร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุช่องทางที่ได้ยินได้ฟังการรณรงค์ / ห้ามปรามไม่ให้เล่นพนัน ทายผลฟุตบอลโลก 2014 (เฉพาะกลุ่มที่ระบุว่าเคยได้ยิน / ได้ฟัง) จำแนกตาม พื้นที่และช่วงอายุ	22
3	แสดงค่าร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุการพนันที่เล่นเป็นครั้งแรก (เฉพาะกลุ่มที่มีประสบการณ์เล่น พนัน)	32
4	แสดงค่าร้อยละตัวอย่างที่ระบุมีบุคคลแวดล้อมเล่นพนันทายผลฟุตบอล จำแนกตามเพศ ช่วงอายุ และพื้นที่	37
5	แสดงค่าร้อยละตัวอย่างที่ระบุเคยเล่นพนันทายผลฟุตบอล จำแนกตามเพศ ช่วงอายุ และพื้นที่	39
6	แสดงจำนวนเงินพนันเฉลี่ยต่อคู่ จำแนกตามเพศ พื้นที่ และรายได้บุคคลเฉลี่ยต่อเดือน	43
7	แสดงผลการประมาณจำนวนผู้เล่นพนันทายผลฟุตบอลโลก 2014 จำแนกตามพื้นที่	45
8	แสดงผลการประมาณจำนวนผู้เล่นพนันทายผลฟุตบอลโลก 2014 จำแนกตามอายุและเพศ	46
9	แสดงจำนวนเงินพนันเฉลี่ยต่อคู่ จำแนกตามเพศ พื้นที่ และรายได้บุคคลเฉลี่ยต่อเดือน	54
10	แสดงผลการประมาณวงเงินหมุนเวียนในการเล่นพนันทายผลฟุตบอลโลก 2014 จำแนกตามพื้นที่	56
11	แสดงค่าเฉลี่ยจำนวนเงินที่เสียพนันจากการเล่นพนันทายผลฟุตบอลโลก 2014 จำแนกตามระดับ รายได้เฉลี่ยต่อเดือน (เฉพาะตัวอย่างที่เล่นพนันเสีย)	58
12	แสดงผลการประมาณการหนี้สินที่เกิดจากการเล่นพนันทายผลฟุตบอลโลก 2014 จำแนกตาม ช่วงอายุ	59
13	แสดงผลการประมาณการหนี้สินที่เกิดจากการเล่นพนันทายผลฟุตบอลโลก 2014 จำแนกตาม พื้นที่	59



# บทที่ 1

## บทนำ

### ที่มาของโครงการ

ศูนย์ศึกษาปัญหาการพนัน (Center for Gambling Studies) องค์กรวิชาการที่ทำการศึกษาวิจัยเพื่อสร้าง และเผยแพร่องค์ความรู้ต่างๆ ที่เกี่ยวกับการพนัน เพื่อให้เกิดการผลักดันมาตรการ ตลอดจนกลไกในการควบคุมปัญหาดังกล่าวในสังคมไทย มีความต้องการจะทำการศึกษาถึงการพนันท้ายผลฟุตบอลในกลุ่มประชาชนทั่วไป จึงได้ร่วมกับศูนย์วิจัยเพื่อการพัฒนาสังคมและธุรกิจ (SAB) เพื่อดำเนินโครงการ “การสำรวจพฤติกรรมรับชมและการเล่นพนันท้ายผลฟุตบอลโลก 2014 กลุ่มนักพนันประชาชนทั่วประเทศ” ในครั้งนี้ขึ้น ตามระเบียบวิธีการวิจัยทางสังคมศาสตร์ เพื่อเป็นข้อมูลทางวิชาการนำไปประกอบการกำหนดมาตรการควบคุมป้องกันการเล่นพนันท้ายผลฟุตบอลต่อไป

### วัตถุประสงค์ในการวิจัย

1. เพื่อสำรวจถึงความสนใจกีฬาฟุตบอล รวมถึงพฤติกรรมรับชมการถ่ายทอดฟุตบอล
2. เพื่อสำรวจถึงทัศนคติและประสบการณ์การเล่นพนันท้ายผลฟุตบอล
3. เพื่อสำรวจถึงพฤติกรรมการเล่นพนันท้ายผลฟุตบอลในช่วงฟุตบอลโลก 2014
4. เพื่อสำรวจถึงข้อมูลสำคัญที่เกี่ยวข้องอื่นๆ

### ขอบเขตการศึกษา

1. ขอบเขตด้านเนื้อหา

สาระสำคัญของการศึกษาเป็นไปตามวัตถุประสงค์ของการวิจัย ประกอบด้วย

1) ความสนใจกีฬาฟุตบอล และพฤติกรรมรับชมการถ่ายทอดฟุตบอล ได้แก่ การชอบดูฟุตบอล รายการการแข่งขันฟุตบอลที่ติดตามรับชมการถ่ายทอด การชมการถ่ายทอดสดการแข่งขันฟุตบอลโลก 2014 บุคคลที่รับชมด้วย และสถานที่ที่รับชม

2) ทัศนคติและประสบการณ์การเล่นพนันท้ายผลฟุตบอล ได้แก่ การพนันที่เคยเล่น ผลของประกาศสั่งห้ามและการป้องกันและปราบปรามอย่างเข้มงวดต่อพฤติกรรมการเล่นพนัน ทัศนคติต่อการเล่นพนันท้ายผลฟุตบอลลักษณะต่างๆ การเล่นพนันท้ายผลฟุตบอลมาก่อนฟุตบอลโลก 2014 รวมถึงพฤติกรรมการเล่น และการเล่นพนันท้ายผลการแข่งขันกีฬาหรือการแข่งขันประเภทอื่นๆ

3) พฤติกรรมการเล่นพนันทายผลฟุตบอลในช่วงฟุตบอลโลก 2014 ได้แก่ การเล่นพนันทายผลฟุตบอลโลก 2014 ช่องทางการเล่น เหตุผลที่เล่น การดูการถ่ายทอดสดในคู่ที่เล่น จำนวนคู่/จำนวนเงินที่เล่นพนัน การได้หรือเสียพนัน ปัญหาด้านการเงินจากการเล่นพนัน ข้อมูลประกอบการตัดสินใจ สื่อที่รับข้อมูลในการเล่นพนัน ปัญหาจากการเล่นพนัน ความกังวลว่าจะถูกจับ บุคคลที่รู้ว่าเล่นพนันและทำที่ และผลของประกาศสั่งห้ามและการป้องกันและปราบปรามอย่างเข้มงวดต่อพฤติกรรมการเล่นพนันทายผลฟุตบอลโลก 2014

4) ข้อมูลสำคัญที่เกี่ยวข้อง ได้แก่ ค่าใช้จ่ายเพิ่มเติม กิจกรรมเสี่ยงต่อสุขภาพขณะรับชมการถ่ายทอดสดฟุตบอลโลก 2014 การรับรู้ต่อการรณรงค์ประชาสัมพันธ์เกี่ยวกับการเล่นพนันทายผลฟุตบอลโลก 2014 บุคคลที่รู้จักที่เล่นพนันทายผลฟุตบอล และความคิดที่จะเล่นพนันทายผลฟุตบอลในรายการอื่นต่อไป

## 2. ขอบเขตด้านประชากร

การสำรวจครั้งนี้เก็บรวบรวมข้อมูลจากประชากรเป้าหมาย คือ ประชาชนทั่วไปที่มีอายุระหว่าง 15 - 69 ปี

## 3. ขอบเขตด้านพื้นที่

พื้นที่ในการศึกษาประกอบด้วย 23 จังหวัด ซึ่งได้จากการสุ่มตัวอย่าง กระจายตามภูมิภาคต่างๆ ทั่วประเทศ ประกอบด้วย

- 1) กรุงเทพมหานคร และปริมณฑล ได้แก่ นนทบุรี สมุทรปราการ และปทุมธานี
- 2) ภาคกลาง ได้แก่ ชลบุรี กาญจนบุรี นครนายก สระบุรี และเพชรบุรี
- 3) ภาคเหนือ ได้แก่ เชียงใหม่ พะเยา พิษณุโลก สุโขทัย และนครสวรรค์
- 4) ภาคตะวันออกเฉียงเหนือ ได้แก่ นครราชสีมา ขอนแก่น ร้อยเอ็ด หนองคาย และอุบลราชธานี
- 5) ภาคใต้ ได้แก่ นครศรีธรรมราช สงขลา สุราษฎร์ธานี และตรัง

## บทที่ 2

### ระเบียบวิธีการวิจัย

#### ระเบียบวิธีการวิจัย

การศึกษานี้ใช้ระเบียบวิธีวิจัยเชิงปริมาณ (Quantitative Methodology) เก็บรวบรวมข้อมูลโดยใช้แบบสอบถาม

#### ประชากรเป้าหมาย

ประชากรเป้าหมายในโครงการสำรวจครั้งนี้คือ ประชาชนทั่วประเทศที่มีอายุระหว่าง 15 - 69 ปี อ้างอิงตามฐานข้อมูลสำมะโนประชากรและเคหะ พ.ศ. 2553 สำนักงานสถิติแห่งชาติ กระทรวงเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสาร รวมจำนวน 49,486,420 คน ข้อมูลปรากฏดังตารางที่ 1

#### ตารางที่ 1 แสดงจำนวนกลุ่มเป้าหมายประชากรอายุระหว่าง 15 - 69 ปี จำแนกตามภูมิภาค

ภูมิภาค	จำนวน	สัดส่วน
กรุงเทพฯ ปริมณฑล	10,258,251	14.33
ภาคเหนือ	8,576,158	18.40
ภาคตะวันออกเฉียงเหนือ	13,438,476	34.04
ภาคกลาง	6,403,896	19.81
ภาคใต้	10,809,639	13.42
<b>รวมจำนวนทั้งสิ้น</b>	<b>49,486,420</b>	<b>100.00</b>

**ที่มา** ข้อมูลสำมะโนประชากรและเคหะ พ.ศ. 2553 สำนักงานสถิติแห่งชาติ กระทรวงเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสาร

#### ขนาดและการสุ่มตัวอย่าง

จำนวนตัวอย่างคำนวณจากระดับความเชื่อมั่นร้อยละ 95 ความคลาดเคลื่อนจากการสุ่มคือ +/- 1.5 ปรับค่าด้วยผลกระทบจากการออกแบบวิจัย (design effect) 1.4 และอัตราการตอบ (response rate) 85% รวมจำนวน 6,871 ตัวอย่าง รายละเอียดตามตารางที่ 2 และ 3

ตารางที่ 2 แสดงจำนวนตัวอย่าง (Sample Size) การปรับค่าผลกระทบจากการวิจัย และอัตราความ  
รวมมือ Determine Sample Size

Confidence Level	Confidence Interval	Sample size
95%	+/- 1.5	4,268
ปรับค่าด้วยผลกระทบจากการออกแบบวิจัย Design Effect = 1.4		
อัตราความรวมมือ Response rate 85%		
95%	+/- 1.5	6,871

ตารางที่ 3 แสดงการคำนวณขนาดตัวอย่าง (Sample Size) จำแนกตามภูมิภาค

ภูมิภาค	สัดส่วน	จำนวนตัวอย่าง	จำนวนจังหวัด
กรุงเทพฯ ปริมณฑล	14.33	984	4
ภาคเหนือ	18.40	1,265	5
ภาคตะวันออกเฉียงเหนือ	34.04	2,339	5
ภาคกลาง	19.81	1,361	5
ภาคใต้	13.42	922	4
<b>รวมจำนวนทั้งสิ้น</b>	<b>100.00</b>	<b>6,871</b>	<b>23</b>

การสุ่มตัวอย่าง ของโครงการสำรวจครั้งนี้จำแนกเป็นขั้นตอนดังนี้

1. ประยุกต์ใช้การสุ่มแบบชั้นภูมิในการแบ่งพื้นที่ตามภูมิภาครวม 5 พื้นที่ประกอบด้วย
  - 1) กรุงเทพฯ ปริมณฑล 2) ภาคเหนือ 3) ภาคตะวันออกเฉียงเหนือ 4) ภาคกลาง และ 5) ภาคใต้
2. คำนวณสัดส่วนการเก็บข้อมูลตามสัดส่วนประชากรจริง (Proportionate to Size Sampling) จำแนกเพศ อายุ และพื้นที่ในเขตและนอกเขตเทศบาล
3. ทำการสุ่มจังหวัดตัวอย่าง และคำนวณสัดส่วนที่จะเก็บในแต่ละจังหวัดตามสัดส่วน ที่คำนวณจากขั้นตอนที่ 2
4. เข้าเก็บข้อมูลตามสัดส่วนที่กำหนด

ทั้งนี้รายละเอียดการสุ่มตัวอย่างปรากฏดังตารางที่ 4

ตารางที่ 4 แสดงผลการสุ่มตัวอย่างจังหวัด สัดส่วนและจำนวนตัวอย่าง

ภูมิภาค	สัดส่วน	จำนวนตัวอย่าง
<b>กรุงเทพฯ ปริมณฑล</b>	<b>14.33</b>	<b>984</b>
กรุงเทพฯ	62.29	613
นนทบุรี	12.68	125
สมุทรปราการ	13.53	133
ปทุมธานี	11.19	113
<b>ภาคเหนือ</b>	<b>18.40</b>	<b>1,265</b>
เชียงใหม่	34.54	437
พะเยา	11.05	140
พิจิตรโลก	18.53	234
สุโขทัย	13.09	166
นครสวรรค์	22.78	288
<b>ภาคตะวันออกเฉียงเหนือ</b>	<b>34.04</b>	<b>2,339</b>
นครราชสีมา	32.20	753
ขอนแก่น	22.48	526
ร้อยเอ็ด	16.69	390
หนองคาย	6.33	148
อุบลราชธานี	22.30	522
<b>ภาคกลาง</b>	<b>19.81</b>	<b>1,361</b>
ชลบุรี	38.73	527
กาญจนบุรี	22.66	308
นครนายก	7.31	100
สระบุรี	17.85	243
เพชรบุรี	13.42	183
<b>ภาคใต้</b>	<b>13.42</b>	<b>922</b>
นครศรีธรรมราช	33.76	312
สงขลา	29.83	275
สุราษฎร์ธานี	22.48	207
ตรัง	13.93	128
<b>รวมจำนวนทั้งสิ้น</b>	<b>100.00</b>	<b>6,871</b>

## แผนการสุ่มตัวอย่าง

แผนการสุ่มตัวอย่างที่ใช้เป็นการสุ่มตัวอย่างแบบหลายชั้น (Multi-stage Cluster Sampling)

ขั้นตอนที่ 1 จำแนกประชากรทั่วประเทศอายุ 15 - 69 ปี ตามชั้นภูมิหรือสตราตัม โดยแบ่งออกเป็น 5 สตราตัม ตามภูมิภาค คือ

- 1) กรุงเทพฯ และปริมณฑล ( $r=1$ )
- 2) ภาคเหนือ ( $r=2$ )
- 3) ภาคตะวันออกเฉียงเหนือ ( $r=3$ )
- 4) ภาคกลาง ( $r=4$ )
- 5) ภาคใต้ ( $r=5$ )

ขั้นตอนที่ 2.1 สำหรับสตราตัมที่ 2 - 5 (ภาคเหนือ ภาคตะวันออกเฉียงเหนือ ภาคกลาง และภาคใต้) การสุ่มตัวอย่างแบบหลายชั้นตอน

- โดยแต่ละภาค ทำการสุ่ม “จังหวัด” เป็นหน่วยตัวอย่างชั้นที่หนึ่ง เพื่อหาจังหวัดตัวอย่าง ( $k$ ) ภาคละ 5 จังหวัดใน 3 ภาค ส่วนภาคใต้ 4 จังหวัด โดยคำนวณตามสัดส่วนจำนวนจังหวัดจริง (Proportionate to size Sampling)
- โดยแต่ละจังหวัดตัวอย่าง ทำการสุ่ม “อำเภอ” เป็นหน่วยตัวอย่างชั้นที่สอง เพื่อหาอำเภอตัวอย่าง ( $j$ )
- โดยจำแนกประชากรอายุ 15 - 69 ปี ในอำเภอตัวอย่าง แบ่งออกเป็น 2 สตราตัม ตามเขตปกครอง คือ 1) ในเขตเทศบาล ( $m=1$ ) และ 2) นอกเขตเทศบาล ( $m=2$ )

ขั้นตอนที่ 2.2 สำหรับสตราตัมที่ 1 (ปริมณฑล 3 จังหวัดคือ นนทบุรี  $k=2$  ปทุมธานี  $=3$  และสมุทรปราการ  $k=4$ )

ทำการสุ่มตัวอย่าง

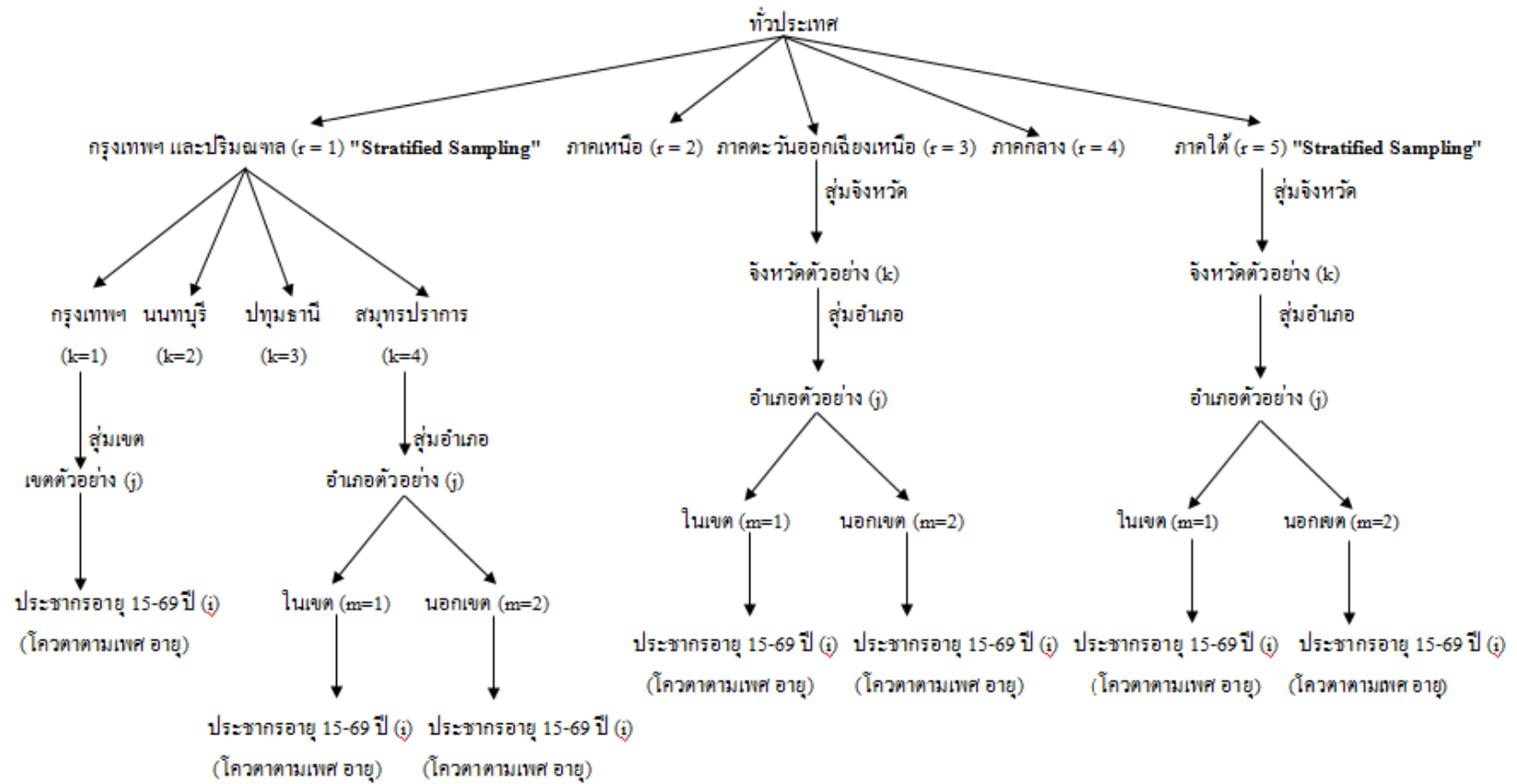
- โดยแต่ละจังหวัดในปริมณฑล ทำการสุ่ม “อำเภอ” เป็นหน่วยตัวอย่างชั้นที่หนึ่ง เพื่อหาอำเภอตัวอย่าง ( $j$ )
- โดยจำแนกประชากรอายุ 15 - 69 ปี ในอำเภอตัวอย่าง แบ่งออกเป็น 2 สตราตัม ตามเขตปกครอง คือ 1) ในเขตเทศบาล ( $m=1$ ) และ 2) นอกเขตเทศบาล ( $m=2$ )

ขั้นตอนที่ 2.3 สำหรับสตราตัมที่ 1 (กรุงเทพมหานคร  $k=1$ ) ทำการสุ่มตัวอย่าง

- โดยกรุงเทพมหานคร ทำการสุ่ม “เขต” เป็นหน่วยตัวอย่างชั้นที่หนึ่ง เพื่อหาเขตตัวอย่าง ( $j$ )

ขั้นตอนที่ 3 ทำการเก็บข้อมูลประชากรอายุ 15 - 69 ปี ( $i$ ) ในแต่ละอำเภอตัวอย่าง หรือเขตตัวอย่าง โดยคำนวณสัดส่วนตามประชากรจริง (Proportionate to Size Sampling) โดยสุ่มตัวอย่างแบบโควตา จำแนกตามเขตปกครอง (ในเขต/นอกเขตเทศบาล) เพศ และกลุ่มอายุ

แผนผังการประมาณการ



## สูตรการประมาณการพฤติกรรมรับชมการถ่ายทอดฟุตบอลโลก 2014

**ส่วนที่ 1** สำหรับสตราตัมที่ 2 - 5 (ภาคเหนือ ภาคตะวันออกเฉียงเหนือ ภาคกลาง และภาคใต้)

สูตรการประมาณค่ายอดรวม จากการเลือกตัวอย่าง 3 ชั้น

1)

$$Y_{rm}' = \frac{1}{M_{rm}} \sum_{k=1}^{M_{rm}} \frac{1}{P_{rkm}} \left[ \frac{1}{M_{rkm}} \sum_{j=1}^{M_{rkm}} \frac{1}{P_{rkjm}} \left[ \frac{N_{rkjm}}{n_{rkjm}} * \left( \sum_{i=1}^I y_{rkjmi} \right) \right] \right]$$

$Y_{rm}'$  = ค่าประมาณยอดรวม จากการเลือกตัวอย่าง 3 ชั้น ของลักษณะที่ต้องการศึกษา Y ของประชากรที่มีอายุ 15 - 69 ปี ทั้งในเขตและนอกเขตเทศบาล (m) ในภาคที่ r

$\sum_{i=1}^I y_{rkjmi}$  = ค่าลักษณะที่ต้องการศึกษา y ที่แจงนับได้ ของประชากรที่มีอายุ 15 - 69 ปี (i)

โคเวตาตามเพศและอายุ ทั้งในเขตและนอกเขตเทศบาล (m) อำเภอตัวอย่างที่ j จังหวัดตัวอย่างที่ k และภาคที่ r

$n_{rkjm}$  = จำนวนประชากรที่มีอายุ 15 - 69 ปี ที่สุ่มได้ทั้งในเขตและนอกเขตเทศบาล (m) ของอำเภอตัวอย่างที่ j จังหวัดตัวอย่างที่ k และภาคที่ r

$N_{rkjm}$  = จำนวนประชากรที่มีอายุ 15 - 69 ปี ทั้งหมดทั้งในเขตและนอกเขตเทศบาล (m) ของอำเภอตัวอย่างที่ j จังหวัดตัวอย่างที่ k และภาคที่ r

$N_{rkm}$  = จำนวนประชากรที่มีอายุ 15 - 69 ปี ทั้งหมดทั้งในเขตและนอกเขตเทศบาล (m) ในจังหวัดตัวอย่างที่ k และภาคที่ r

$N_{rm}$  = จำนวนประชากรที่มีอายุ 15 - 69 ปี ทั้งหมดทั้งในเขตและนอกเขตเทศบาล (m) ในภาคที่ r

$P_{rkjm}$  = ค่าความน่าจะเป็นที่ประชากรที่มีอายุ 15 - 69 ปี ทั้งในเขตเทศบาล (m=1) และนอกเขตเทศบาล (m=2) ในอำเภอตัวอย่างที่ j จะถูกเลือกจากประชากรที่มีอายุ 15 - 69 ปี ในจังหวัดตัวอย่างที่ k และภาคที่ r

$$= \frac{N_{rkjm}}{N_{rkm}}$$

$P_{rkm}$  = ค่าความน่าจะเป็นที่ประชากรที่มีอายุ 15 - 69 ปี ทั้งในเขตเทศบาล (m=1) และนอกเขตเทศบาล (m=2) ในจังหวัด ตัวอย่างที่ k จะถูกเลือกจากประชากรที่มีอายุ 15 - 69 ปี ในภาคที่ r

$$= \frac{N_{rkm}}{N_{rm}}$$

$M_{rkm}$  = จำนวนอำเภอที่สุ่มได้ ทั้งในเขตเทศบาลและนอกเขตเทศบาล (m) ในจังหวัดตัวอย่างที่ k ภาคที่ r

$M_{rm}$  = จำนวนจังหวัดที่สุ่มได้ ทั้งในเขตเทศบาลและนอกเขตเทศบาล (m) ภาคที่ r



2)

$$H'_{rm} = \frac{1}{M_{rm}} \sum_{k=1}^{M_{rm}} \frac{1}{P_{rkm}} \left[ \frac{1}{M_{rkm}} \sum_{j=1}^{M_{rkm}} \frac{1}{P_{rkjm}} \left[ \frac{N_{rkjm}}{n_{rkjm}} * (n'_{rkjm}) \right] \right]$$

$H'_{rm}$  = ค่าประมาณยอดรวม จากการเลือกตัวอย่าง 3 ชั้น ของจำนวนประชากรที่มีอายุ 15 - 69 ปี ทั้งหมด ทั้งในเขตเทศบาลและนอกเขตเทศบาล (m) ในภาคที่ r

$n'_{rkjm}$  = จำนวนประชากรที่มีอายุ 15 - 69 ปี ที่จับได้ ทั้งในเขตและนอกเขตเทศบาล (m) ของอำเภอตัวอย่างที่ j จังหวัดตัวอย่างที่ k และภาคที่ r

3)

$$Y''_{rm} = \frac{Y'_{rm}}{H'_{rm}} * H''_{rm}$$

$Y''_{rm}$  = ค่าประมาณยอดรวม จากการเลือกตัวอย่าง 3 ชั้น ที่ปรับแล้ว ของลักษณะที่ต้องการศึกษา Y ของประชากรที่มีอายุ 15 - 69 ปี ทั้งในเขตและนอกเขตเทศบาล (m) ในภาคที่ r

$H''_{rm}$  = จำนวนประชากรที่มีอายุ 15 - 69 ปี ทั้งหมดทั้งในเขตและนอกเขตเทศบาล (m) ในภาคที่ r

4) สูตรการประมาณค่ายอดรวมของภูมิภาค ที่ปรับแล้วของลักษณะที่ต้องการศึกษา Y ของประชากรที่มีอายุ 15 - 69 ปี

$$Y''_r = \sum_{m=1}^2 Y''_{rm} \quad ; \quad m = 1 \text{ ในเขตเทศบาล} , m = 2 \text{ นอกเขตเทศบาล}$$

## ส่วนที่ 2 สำหรับสูตรถัมที่ 1 (จังหวัดปริมณฑล)

สูตรการประมาณค่ายอดรวม จากการเลือกตัวอย่าง 2 ชั้น

1)

$$Y'_{rkm} = \frac{1}{M_{rkm}} \sum_{j=1}^{M_{rkm}} \frac{1}{P_{rkjm}} \left[ \frac{N_{rkjm}}{n_{rkjm}} * \left( \sum_{i=1}^I y_{rkjmi} \right) \right]$$

$Y'_{rkm}$  = ค่าประมาณยอดรวม จากการเลือกตัวอย่าง 2 ชั้น ของลักษณะที่ต้องการศึกษา Y ของประชากรที่มีอายุ 15 - 69 ปี ทั้งในเขตและนอกเขตเทศบาล (m) ของจังหวัดปริมณฑลที่ k

$\sum_{i=1}^I y_{rkjmi}$  = ค่าลักษณะที่ต้องการศึกษา y ที่จับได้ ของประชากรที่มีอายุ 15 - 69 ปี (i) โควตา ตามเพศและอายุ ทั้งในเขตและนอกเขตเทศบาล (m) อำเภอตัวอย่างที่ j ของจังหวัดปริมณฑลที่ k

- $n_{rkjm}$  = จำนวนประชากรที่มีอายุ 15 - 69 ปี ที่สุ่มได้ทั้งในเขตและนอกเขตเทศบาล (m) ของอำเภอตัวอย่างที่ j ของจังหวัดปริมณฑลที่ k  
 $N_{rkjm}$  = จำนวนประชากรที่มีอายุ 15 - 69 ปี ทั้งหมดทั้งในเขตและนอกเขตเทศบาล (m) ของอำเภอตัวอย่างที่ j ของจังหวัดปริมณฑลที่ k  
 $N_{rkm}$  = จำนวนประชากรที่มีอายุ 15 - 69 ปี ทั้งหมดทั้งในเขตและนอกเขตเทศบาล (m) ของจังหวัดปริมณฑลที่ k  
 $P_{rkjm}$  = ค่าความน่าจะเป็นที่ประชากรที่มีอายุ 15 - 69 ปี ทั้งในเขตเทศบาล (m=1) และนอกเขตเทศบาล (m=2) ในอำเภอตัวอย่างที่ j จะถูกเลือกจาก ประชากรที่มีอายุ 15 - 69 ปี ของจังหวัดปริมณฑลที่ k  
 $M_{rkm}$  = จำนวนอำเภอที่สุ่มได้ ทั้งในเขตเทศบาลและนอกเขตเทศบาล (m) ของจังหวัดปริมณฑลที่ k

2)

$$H'_{rkm} = \frac{1}{M_{rkm}} \sum_{j=1}^{M_{rkm}} \frac{1}{P_{rkjm}} \left[ \frac{N_{rkjm}}{n_{rkjm}} * (n'_{rkjm}) \right]$$

- $H'_{rkm}$  = ค่าประมาณยอดรวม จากการเลือกตัวอย่าง 2 ชั้น ของจำนวนประชากรที่มีอายุ 15 - 69 ปี ทั้งหมด ทั้งในเขตเทศบาลและนอกเขตเทศบาล (m) ของจังหวัดปริมณฑลที่ k  
 $n'_{rkjm}$  = จำนวนประชากรที่มีอายุ 15 - 69 ปี ที่เจงนับได้ ทั้งในเขตและนอกเขตเทศบาล (m) ของอำเภอตัวอย่างที่ j ของจังหวัดปริมณฑลที่ k

3)

$$Y''_{rkm} = \frac{Y'_{rkm}}{H'_{rkm}} * H''_{rkm}$$

- $Y''_{rkm}$  = ค่าประมาณยอดรวม จากการเลือกตัวอย่าง 2 ชั้น ที่ปรับแล้ว ของลักษณะที่ต้องการศึกษา Y ของประชากรที่มีอายุ 15 - 69 ปี ทั้งในเขตและนอกเขตเทศบาล (m) ของจังหวัดปริมณฑลที่ k  
 $H''_{rkm}$  = จำนวนประชากรที่มีอายุ 15 - 69 ปี ทั้งหมดทั้งในเขตและนอกเขตเทศบาล (m) ของจังหวัดปริมณฑลที่ k

4) สูตรการประมาณค่ายอดรวมของจังหวัดปริมณฑล ที่ปรับแล้วของลักษณะที่ต้องการศึกษา Y ของประชากรที่มีอายุ 15 - 69 ปี

$$Y''_{rk} = \sum_{m=1}^2 Y''_{rkm} \quad ; \quad m = 1 \text{ ในเขตเทศบาล} , m = 2 \text{ นอกเขตเทศบาล}$$

### ส่วนที่ 3 สำหรับสูตรตัวที่ 1 (กรุงเทพฯ)

สูตรการประมาณค่ายอดรวม จากการเลือกตัวอย่าง 2 ชั้น

1)

$$Y'_{rk} = \frac{1}{M_{rk}} \sum_{j=1}^{M_{rk}} \frac{1}{P_{rkj}} \left[ \frac{N_{rkj}}{n_{rkj}} * \left( \sum_{i=1}^I y_{rkji} \right) \right]$$

$Y'_{rk}$  = ค่าประมาณยอดรวม จากการเลือกตัวอย่าง 2 ชั้น ของลักษณะที่ต้องการศึกษา Y ของประชากรที่มีอายุ 15 - 69 ปี ของจังหวัดกรุงเทพฯ

$\sum_{i=1}^I y_{rkji}$  = ค่าลักษณะที่ต้องการศึกษา y ที่แจงนับได้ ของประชากรที่มีอายุ 15 - 69 ปี (i) โควตาตามเพศและอายุ ในเขตตัวอย่างที่ j ของจังหวัดกรุงเทพฯ (k=1)

$n_{rkj}$  = จำนวนประชากรที่มีอายุ 15 - 69 ปี ที่สุ่มได้ ของเขตตัวอย่างที่ j ในจังหวัดกรุงเทพฯ (k=1)

$N_{rkj}$  = จำนวนประชากรที่มีอายุ 15 - 69 ปี ทั้งหมด ของเขตตัวอย่างที่ j ในจังหวัดกรุงเทพฯ (k=1)

$N_{rk}$  = จำนวนประชากรที่มีอายุ 15 - 69 ปี ทั้งหมดในจังหวัดกรุงเทพฯ (k=1)

$P_{rkj}$  = ค่าความน่าจะเป็นที่ประชากรที่มีอายุ 15 - 69 ปี ในเขตตัวอย่างที่ j จะถูกเลือกจากประชากรที่มีอายุ 15 - 69 ปี ในจังหวัดกรุงเทพฯ (k=1)

$$= \frac{N_{rkj}}{N_{rk}}$$

$M_{rk}$  = จำนวนเขตที่สุ่มได้ ในจังหวัดกรุงเทพฯ (k=1)

2)

$$H'_{rk} = \frac{1}{M_{rk}} \sum_{j=1}^{M_{rk}} \frac{1}{P_{rkj}} \left[ \frac{N_{rkj}}{n'_{rkj}} * (n'_{rkj}) \right]$$

$H'_{rk}$  = ค่าประมาณยอดรวม จากการเลือกตัวอย่าง 2 ชั้น ของจำนวนประชากรที่มีอายุ 15 - 69 ปี ทั้งหมด ในจังหวัดกรุงเทพฯ (k=1)

$n'_{rkj}$  = จำนวนประชากรที่มีอายุ 15 - 69 ปี ที่แจงนับได้ ของเขตตัวอย่างที่ j ในจังหวัดกรุงเทพฯ (k=1)

3)

$$Y''_{rk} = \frac{Y'_{rk}}{H'_{rk}} * H''_{rk}$$

$Y''_{rk}$  = ค่าประมาณยอดรวม จากการเลือกตัวอย่าง 2 ชั้น ที่ปรับแล้ว ของลักษณะที่ต้องการศึกษา Y ของประชากรที่มีอายุ 15 - 69 ปี ในจังหวัดกรุงเทพฯ (k=1)

$H''_{rk}$  = จำนวนประชากรที่มีอายุ 15 - 69 ปี ทั้งหมดในจังหวัดกรุงเทพฯ (k=1)

#### ส่วนที่ 4 กรุงเทพฯ และปริมณฑล

สูตรการประมาณค่ายอดรวมกรุงเทพฯ และปริมณฑล ที่ปรับแล้วของลักษณะที่ต้องการศึกษา Y ของประชากรที่มีอายุ 15 - 69 ปี ใน 4 จังหวัด คือ กรุงเทพฯ นนทบุรี ปทุมธานี และสมุทรปราการ

$$Y''_r = \sum_{k=1}^4 Y''_{rk} \quad ; \quad k = 1 \text{ กรุงเทพฯ}$$

k = 2 นนทบุรี

k = 3 ปทุมธานี

k = 4 สมุทรปราการ

#### ส่วนที่ 5 ภาพรวมทั่วประเทศ

สูตรการประมาณค่ายอดรวมทั่วประเทศ ที่ปรับแล้วของลักษณะที่ต้องการศึกษา Y ของประชากรที่มีอายุ 15 - 69 ปี ใน 5 ภูมิภาค คือ กรุงเทพฯ และปริมณฑล ภาคเหนือ ภาคตะวันออกเฉียงเหนือ ภาคกลาง และภาคใต้

$$Y'' = \sum_{r=1}^5 Y''_r \quad ; \quad r = 1 \text{ กรุงเทพฯและปริมณฑล}$$

r = 2 ภาคเหนือ

r = 3 ภาคตะวันออกเฉียงเหนือ

r = 4 ภาคกลาง

r = 5 ภาคใต้

#### ระยะเวลาดำเนินโครงการ

ระยะเวลาดำเนินโครงการรวม 50 วัน ดังรายละเอียด

- |  |    |                                    |
|--|----|------------------------------------|
| 1. สร้างแบบสอบถาม ทดสอบ และเตรียมการ           | 10 | วัน (วันที่ 5 -14 ก.ค. 2557)       |
| 2. ประสานงาน เก็บข้อมูลภาคสนาม                 | 14 | วัน (วันที่ 15 - 28 ก.ค. 2557)     |
| 3. ลงรหัส บ้อนข้อมูล และจัดทำรายงานผลเบื้องต้น | 6  | วัน (วันที่ 29 ก.ค. - 3 ส.ค. 2557) |
| 4. จัดทำรายงานฉบับสมบูรณ์                      | 20 | วัน (วันที่ 4 - 23 ส.ค. 2557)      |

## บทที่ 3

### ผลการสำรวจ

การนำเสนอผลการสำรวจ แบ่งออกเป็น 5 ตอน ดังนี้

ตอนที่ 1 ข้อมูลทั่วไปของผู้ตอบแบบสอบถาม

ตอนที่ 2 ความสนใจและการรับชมการถ่ายทอดสดฟุตบอลโลก 2014

ตอนที่ 3 การรับรู้ต่อการรณรงค์ ประชาสัมพันธ์เกี่ยวกับการเล่นพนันทายผลฟุตบอลโลก 2014

ตอนที่ 4 ความคิดเห็น และประสบการณ์เล่นพนันทายผลฟุตบอล ก่อนฟุตบอลโลก 2014

ตอนที่ 5 การเล่นพนันทายผลฟุตบอลโลก 2014

#### ตอนที่ 1 ข้อมูลทั่วไปของผู้ตอบแบบสอบถาม

เพศ ตัวอย่างร้อยละ 50.9 เป็นเพศหญิง และร้อยละ 49.1 เป็นเพศชาย

อายุ ตัวอย่างร้อยละ 21.9 อยู่ในช่วงอายุระหว่าง 30 - 39 ปี รองลงมาใกล้เคียงกัน คือ ร้อยละ 21.7 อายุระหว่าง 20 - 29 ปี ร้อยละ 21.0 อายุระหว่าง 40 - 49 ปี ส่วนกลุ่มที่มีช่วงอายุระหว่าง 15 - 19 ปี 50 - 59 ปี และ 60 - 69 ปี มีอยู่ร้อยละ 11.4 14.4 และ 9.6 ตามลำดับ

การศึกษาที่สำเร็จขั้นสูงสุด ส่วนใหญ่คือร้อยละ 79.6 จบการศึกษาสูงสุดต่ำกว่าระดับปริญญาตรี ร้อยละ 18.3 จบการศึกษาสูงสุดระดับปริญญาตรี และร้อยละ 1.9 จบการศึกษาสูงกว่าระดับปริญญาตรี

รายได้ส่วนบุคคลเฉลี่ยต่อเดือน ตัวอย่างกว่าครึ่งหรือร้อยละ 54.4 มีรายได้ส่วนบุคคลเฉลี่ยต่อเดือนไม่เกิน 10,000 บาท รองลงมาร้อยละ 28.2 มีรายได้ 10,001 - 20,000 บาท ส่วนกลุ่มที่มีรายได้เกินกว่า 20,000 บาท มีอยู่รวมกันคิดเป็นร้อยละ 15.3

อาชีพ ร้อยละ 21.2 ประกอบอาชีพค้าขายรายย่อย / บริการรายย่อย รองลงมาร้อยละ 18.3 เป็นผู้ใช้แรงงาน / รับจ้างทั่วไป ร้อยละ 15.7 เป็นนักเรียน / นักศึกษา ร้อยละ 12.9 ประกอบธุรกิจส่วนตัว / ผู้ประกอบการ ร้อยละ 9.2 เป็นข้าราชการ / รัฐวิสาหกิจ และร้อยละ 8.8 เป็นพนักงานบริษัทเอกชน ตามลำดับ ทั้งนี้กลุ่มที่ประกอบอาชีพอื่นๆ อาทิ เกษตรกร / ประมง เกษียณอายุ ตัวแทนขาย อาชีพอิสระ มีอยู่รวมกันคิดเป็นร้อยละ 10.1 อย่างไรก็ตามตัวอย่างร้อยละ 3.7 เป็นผู้ว่างงาน

(รายละเอียดพิจารณาจากตารางที่ 5 - 9)

ตารางที่ 5 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง จำแนกตามเพศ

ลำดับ	เพศ	จำนวน	ร้อยละ
1	ชาย	3,375	49.1
2	หญิง	3,499	50.9
	รวม	<b>6,874</b>	<b>100.0</b>

ตารางที่ 6 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง จำแนกตามอายุ

ลำดับ	อายุ	จำนวน	ร้อยละ
1	15 - 19 ปี	777	11.4
2	20 - 29 ปี	1,491	21.7
3	30 - 39 ปี	1,508	21.9
4	40 - 49 ปี	1,445	21.0
5	50 - 59 ปี	990	14.4
6	60 - 69 ปี	663	9.6
	รวม	<b>6,874</b>	<b>100.0</b>

ตารางที่ 7 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง จำแนกตามการศึกษาที่สำเร็จชั้นสูงสุด

ลำดับ	การศึกษาที่สำเร็จชั้นสูงสุด	จำนวน	ร้อยละ
1	ประถมศึกษา / ไม่ได้เรียน	1,740	25.3
2	มัธยมศึกษาตอนต้น	1,254	18.2
3	มัธยมศึกษาตอนปลาย / ปวช.	1,932	28.1
4	อนุปริญญา / ปวส. / ปวท.	548	8.0
5	ปริญญาตรี	1,261	18.3
6	สูงกว่าปริญญาตรี	128	1.9
7	ไม่ระบุ	11	0.2
	รวม	<b>6,874</b>	<b>100.0</b>

ตารางที่ 8 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง จำแนกตามรายได้ส่วนบุคคลเฉลี่ยต่อเดือน

ลำดับ	รายได้ส่วนบุคคลเฉลี่ยต่อเดือน	จำนวน	ร้อยละ
1	ไม่เกิน 5,000 บาท	1,348	19.6
2	5,001 - 10,000 บาท	2,389	34.8
3	10,001 - 20,000 บาท	1,941	28.2
4	20,001 - 30,000 บาท	542	7.9
5	30,001 - 40,000 บาท	277	4.0
6	40,001 - 50,000 บาท	114	1.7
7	มากกว่า 50,000 บาท	117	1.7
8	ไม่ระบุ	146	2.1
<b>รวม</b>		<b>6,874</b>	<b>100.0</b>

ตารางที่ 9 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง จำแนกตามอาชีพ

ลำดับ	อาชีพ	จำนวน	ร้อยละ
1	ค้าขายรายย่อย / บริการรายย่อย	1,460	21.2
2	ผู้ใช้แรงงาน / รับจ้างทั่วไป	1,255	18.3
3	นักเรียน / นักศึกษา	1,081	15.7
4	ธุรกิจส่วนตัว / ผู้ประกอบการ	887	12.9
5	ข้าราชการ / รัฐวิสาหกิจ	631	9.2
6	พนักงานบริษัทเอกชน	603	8.8
7	เกษตรกร / ประมง	365	5.3
8	เกษียณอายุ	142	2.1
9	อื่นๆ ระบุ ตัวแทนประกันภัย ตัวแทนขายรถยนต์	111	1.6
10	อาชีพอิสระ อาทิ ทนายความ สถาปนิก	78	1.1
11	ว่างงาน	251	3.7
12	ไม่ระบุ	10	0.1
<b>รวม</b>		<b>6,874</b>	<b>100.0</b>

## ตอนที่ 2 ความสนใจและการรับชมการถ่ายทอดสดฟุตบอลโลก 2014

### 2.1 พฤติกรรมการรับชมการถ่ายทอดสดฟุตบอลโลก 2014

ตัวอย่างร้อยละ 45.8 ชอบดูฟุตบอล โดยรายการฟุตบอลที่ติดตามรับชม 5 อันดับแรกได้แก่ ฟุตบอลโลก ร้อยละ 46.8 พรีเมียร์ลีก อังกฤษ ร้อยละ 22.9 การแข่งขันฟุตบอลในมหกรรมกีฬา อาทิ โอลิมปิก, เอเชียนเกมส์, ซีเกมส์ ร้อยละ 18.0 ฟุตบอลไทยพรีเมียร์ลีก ร้อยละ 14.8 และฟุตบอลยูโร ร้อยละ 14.4 ตามลำดับ (ตารางที่ 10 - 11)

#### ตารางที่ 10 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุการชอบดู “ฟุตบอล”

ลำดับ	การชอบดู “ฟุตบอล”	จำนวน	ร้อยละ
1	ชอบ	3,148	45.8
2	ไม่ชอบ	3,726	54.2
รวม		<b>6,874</b>	<b>100.0</b>

#### ตารางที่ 11 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุรายการฟุตบอลที่ติดตามรับชมการถ่ายทอดการแข่งขัน (เลือกได้มากกว่า 1 ข้อ)

ลำดับ	รายการฟุตบอลที่ติดตามรับชม	จำนวน	ร้อยละ
1	ฟุตบอลโลก	3,217	46.8
2	พรีเมียร์ลีก อังกฤษ	1,574	22.9
3	มหกรรมกีฬา อาทิ โอลิมปิก, เอเชียนเกมส์, ซีเกมส์	1,234	18.0
4	ฟุตบอลไทยพรีเมียร์ลีก	1,014	14.8
5	ฟุตบอลยูโร	992	14.4
6	ยูฟ่าแชมเปียนส์ลีก	900	13.1
7	ลา ลีกา สเปน	883	12.8
8	บุนเดสลีกา เยอรมัน	442	6.4
9	ฟุตบอลถ้วย อาทิ เอฟเอคัพ อังกฤษ, โกปาเดลเรย์ สเปน, โคปา อิตาลี	399	5.8
10	ยูฟ่ายูโรปาลีก	387	5.6
11	ลีกเอิง ฝรั่งเศส	329	4.8
12	กัลโช เซเรียอา อิตาลี	325	4.7
13	อื่นๆ	69	1.0



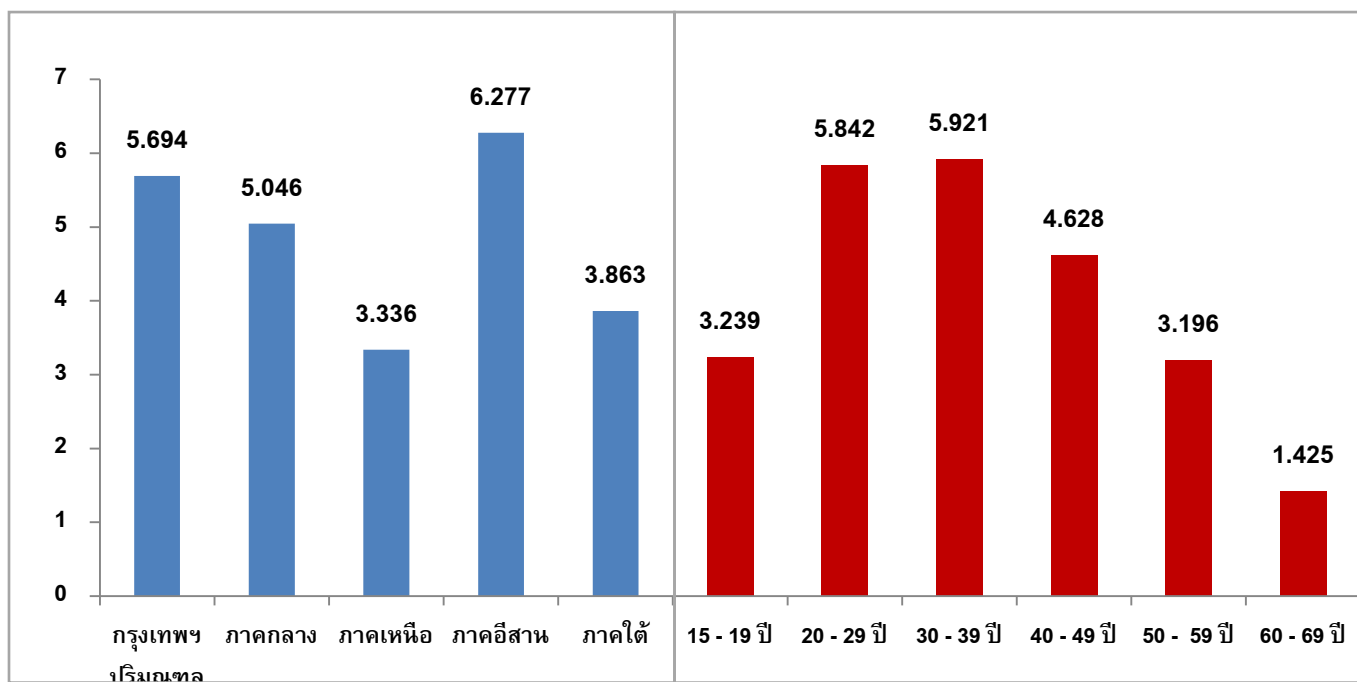
การแข่งขันฟุตบอลโลก 2014 ที่ผ่านมา พบว่าตัวอย่างประมาณครึ่งหนึ่งหรือร้อยละ 49.0 รับประทานอาหารทอดสด เมื่อประมาณการจากกรอบประชากร คือประชาชนทั่วไปที่มีอายุระหว่าง 15 - 69 ปี ทั้งในเขตเทศบาลและนอกเขตเทศบาล จากฐานข้อมูลสำมะโนประชากรและเคหะ พ.ศ. 2553 สำนักงานสถิติแห่งชาติ กระทรวงเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสาร (ฐานข้อมูลจังหวัดสระบุรี และปทุมธานีเป็นฐานข้อมูลโดยกรมการปกครอง กระทรวงมหาดไทย รวบรวมโดยสำนักงานสถิติพยากรณ์ สำนักงานสถิติแห่งชาติ) รวมจำนวนประชากรทั้งสิ้น 49,486,420 คน พบว่าคนไทยมีจำนวนผู้รับประทานอาหารทอดสดฟุตบอลโลก 2014 รวมทั้งสิ้นประมาณ 24.214 ล้านคน (ตารางที่ 12)

ทั้งนี้หากจำแนกตามพื้นที่พบว่ามีผู้รับชมในภาคตะวันออกเฉียงเหนือมากที่สุดถึง 6.277 ล้านคน รองลงมาคือพื้นที่กรุงเทพฯ ปริมาณ 5.694 ล้านคน และภาคกลาง 5.046 ล้านคน ขณะเดียวกันเมื่อจำแนกตามช่วงอายุพบว่า กลุ่มที่อยู่ในช่วงอายุระหว่าง 20 - 29 ปี และ 30 - 39 ปี เป็น 2 กลุ่มที่มีจำนวนผู้รับประทานอาหารทอดสดมากกว่ากลุ่มอายุอื่นๆ

**ตารางที่ 12 แสดงค่าร้อยละและผลการประมาณการจำนวนผู้รับประทานอาหารทอดสดฟุตบอลโลก 2014**

ค่าร้อยละผู้ชมการถ่ายทอดสดฟุตบอลโลก 2014	ค่าประมาณการ (คน)
49.0%	24,214,957

**แผนภาพที่ 1 แสดงผลการประมาณจำนวนผู้รับชมการถ่ายทอดสดการแข่งขันฟุตบอลโลก 2014 จำแนกตามพื้นที่ และช่วงอายุ (หน่วย: ล้านคน)**



เมื่อพิจารณาถึงความถี่ในการรับชมตัว อย่างกลุ่มนี้ร้อยละ 6.6 ระบุว่าชมทุกคู่ (64 แมตช์) ขณะที่ ร้อยละ 11.3 ติดตามชมเป็นส่วนใหญ่ (ระหว่าง 33 - 63 แมตช์) ส่วนกลุ่มที่ระบุว่าชมบางคู่ (ระหว่าง 16 - 32 แมตช์) และชมน้อยกว่า 16 แมตช์มีอยู่ร้อยละ 34.9 และ 46.8 (ตารางที่ 13)

นอกจากนี้ยังพบว่าตัวอย่างเกือบครึ่งคือร้อยละ 48.3 ชมคนเดียว ขณะที่ร้อยละ 33.7 ชมกับ ครอบครัว (พ่อ แม่ พี่ น้อง) และร้อยละ 26.6 ชมกับเพื่อน ด้านสถานที่รับชมส่วนใหญ่ถึงร้อยละ 86.3 ชมอยู่ บ้านตัวเอง โดยมีร้อยละ 12.8 ชมที่บ้านเพื่อน / แฟน / คนรัก และร้อยละ 12.4 ชมที่ร้านอาหาร / สถาน บันเทิง ตามลำดับ (ตารางที่ 14 -15)

**ตารางที่ 13 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุการชมถ่ายทอดสดการแข่งขันฟุตบอลโลก 2014**

ลำดับ	การรับชมถ่ายทอดสดการแข่งขันฟุตบอลโลก 2014		จำนวน	ร้อยละ
1	ชม		3,431	49.9
	ความถี่ในการรับชม	จำนวน	ร้อยละ	
	1) ทุกคู่ (64 แมตช์)	228	6.6	
	2) โดยส่วนใหญ่ (ระหว่าง 33 - 63 แมตช์)	387	11.3	
	3) ดูบางคู่ (ระหว่าง 16 - 32 แมตช์)	1,196	34.9	
	4) น้อยกว่า 16 แมตช์	1,607	46.8	
2	ไม่ได้ชมการถ่ายทอดสด		3,443	50.1
<b>รวม</b>			<b>6,874</b>	<b>100.0</b>

**ตารางที่ 14 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุบุคคลที่ร่วมรับชมการถ่ายทอดสด การแข่งขันฟุตบอลโลก 2014 ด้วย (เฉพาะตัวอย่างที่ระบุรับชม และเลือกได้มากกว่า 1 ข้อ)**

ลำดับ	บุคคลที่ร่วมรับชมด้วย	จำนวน	ร้อยละ
1	คนเดียว	1,649	48.3
2	ครอบครัว (พ่อ แม่ พี่ น้อง)	1,151	33.7
3	เพื่อน	909	26.6
4	แฟน / คนรัก	530	15.5
5	คนที่มาชมในสถานที่เดียวกับท่าน เช่น สวน อาหาร สถานที่ที่ติดตั้งจอให้บุคคลทั่วไปชม	143	4.2
6	อื่นๆ	16	0.5

**ตารางที่ 15 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุสถานที่ที่รับชมการถ่ายทอดสด การแข่งขันฟุตบอลโลก 2014 (เฉพาะตัวอย่างที่ระบุรับชม และเลือกได้มากกว่า 1 ข้อ)**

ลำดับ	สถานที่ที่รับชม	จำนวน	ร้อยละ
1	บ้านตัวเอง	2,960	86.3
2	บ้านเพื่อน / แฟน / คนรัก	439	12.8
3	ร้านอาหาร / สถานบันเทิง	424	12.4
4	หอพัก	245	7.1
5	ลานกิจกรรมต่างๆ	96	2.8
6	ร้านอินเทอร์เน็ต ร้านเกม	59	1.7
7	อื่นๆ อาทิ ที่ทำงาน	36	1.0

**2.2 ค่าใช้จ่ายเพิ่มเติม และกิจกรรมที่ทำพร้อมกับการรับชมการถ่ายทอดสดฟุตบอลโลก 2014**

ประเด็นที่น่าสนใจคือ ค่าใช้ที่เกิดขึ้นในช่วงการแข่งขันฟุตบอลโลก 2014 ซึ่งผลการสำรวจพบว่า กลุ่มที่รับชมการถ่ายทอดสด ส่วนใหญ่คือร้อยละ 71.7 มีรายจ่ายที่เพิ่มกว่าช่วงปกติที่ไม่มีการแข่งขัน โดยร้อยละ 24.5 ระบุว่าซื้อไปรษณียบัตรทายผลฟุตบอล ร้อยละ 22.7 ซื้อขนม / ของขบเคี้ยว และร้อยละ 18.4 เครื่องดื่มที่ไม่มีแอลกอฮอล์ เช่น น้ำอัดลม ชา กาแฟ ตามลำดับ ที่น่าพิจารณาคือ ตัวอย่างร้อยละ 11.6 มีค่าใช้จ่ายเพิ่มเติมจากการซื้อเครื่องดื่มแอลกอฮอล์ (ตารางที่ 16)

**ตารางที่ 16 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุค่าใช้จ่ายที่เพิ่มเติมจากปกติ ในช่วงการแข่งขันฟุตบอลโลก 2014 (เฉพาะตัวอย่างที่ระบุรับชม และเลือกได้มากกว่า 1 ข้อ)**

ลำดับ	ค่าใช้จ่ายที่เพิ่มเติมจากปกติ	จำนวน	ร้อยละ
1	ซื้อไปรษณียบัตรทายผลฟุตบอล	842	24.5
2	ซื้อขนม / ของขบเคี้ยว	779	22.7
3	เครื่องดื่มที่ไม่มีแอลกอฮอล์ เช่น น้ำอัดลม ชา กาแฟ	632	18.4
4	ซื้อหนังสือพิมพ์ / นิตยสารกีฬา	421	12.3
5	เครื่องดื่มแอลกอฮอล์	399	11.6
6	ซื้อของที่เกี่ยวข้องกับฟุตบอลโลก 2014 อาทิ เสื้อของที่ระลึก	218	6.4
7	กล่องรับสัญญาณทีวี	213	6.2
8	ค่าบริการอินเทอร์เน็ตบนมือถือ	204	5.9
9	ค่าส่ง SMS เพื่อเล่นเกมหรือชิงรางวัล	31	0.9
10	อื่นๆ อาทิ ค่าผลไม้ ค่าไฟ	57	1.7

**หมายเหตุ ร้อยละ 71.7 (2,459 ตัวอย่าง) มีค่าใช้จ่ายเพิ่มอย่างน้อย 1 รายการในช่วงการแข่งขัน**

เมื่อทำการสำรวจถึงพฤติกรรมที่ทำพร้อมกับการรับชมการถ่ายทอดสด พบว่า ยังพบข้อมูลที่เกี่ยวข้องกับความเสี่ยงต่อปัญหาด้านสุขภาพหลายประการ อาทิ โดยร้อยละ 37.4 มีการดื่มน้ำอัดลม / น้ำหวาน ร้อยละ 20.5 การรับประทานอาหารหนักเช่น ข้าว ก๋วยเตี๋ยว ร้อยละ 19.0 มีการดื่มชา / กาแฟ ขณะที่ร้อยละ 16.0 ดื่มเครื่องดื่มแอลกอฮอล์ และร้อยละ 9.4 สูบบุหรี่ เป็นต้น (ตารางที่ 17)

**ตารางที่ 17 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุกิจกรรมที่ทำไปพร้อมกับการรับชมการถ่ายทอดสดฟุตบอลโลก 2014 (เฉพาะตัวอย่างที่ระบุรับชม และเลือกได้มากกว่า 1 ข้อ)**

ลำดับ	กิจกรรม	จำนวน	ร้อยละ
1	ดื่มน้ำอัดลม / น้ำหวาน	1,284	37.4
2	รับประทานอาหารทั่วไป เช่น ข้าว ก๋วยเตี๋ยว	702	20.5
3	ดื่มเครื่องดื่มชา / กาแฟ	653	19.0
4	ดื่มเครื่องดื่มแอลกอฮอล์	549	16.0
5	สูบบุหรี่	324	9.4
6	รับประทานอาหารฟาส์ฟู้ดต่างๆ เช่น พิซซ่า	241	7.0
7	ดื่มเครื่องดื่มชูกำลัง	117	3.4
8	ชวนเพื่อนเล่นพนัน	76	2.2

### ตอนที่ 3 การรับรู้ต่อการรณรงค์ ประชาสัมพันธ์เกี่ยวกับการเล่นพินท่ายผลฟุตบอลโลก 2014

#### 3.1 การรับรู้ต่อการรณรงค์ ประชาสัมพันธ์เกี่ยวกับการเล่นพินท่ายผลฟุตบอลโลก 2014

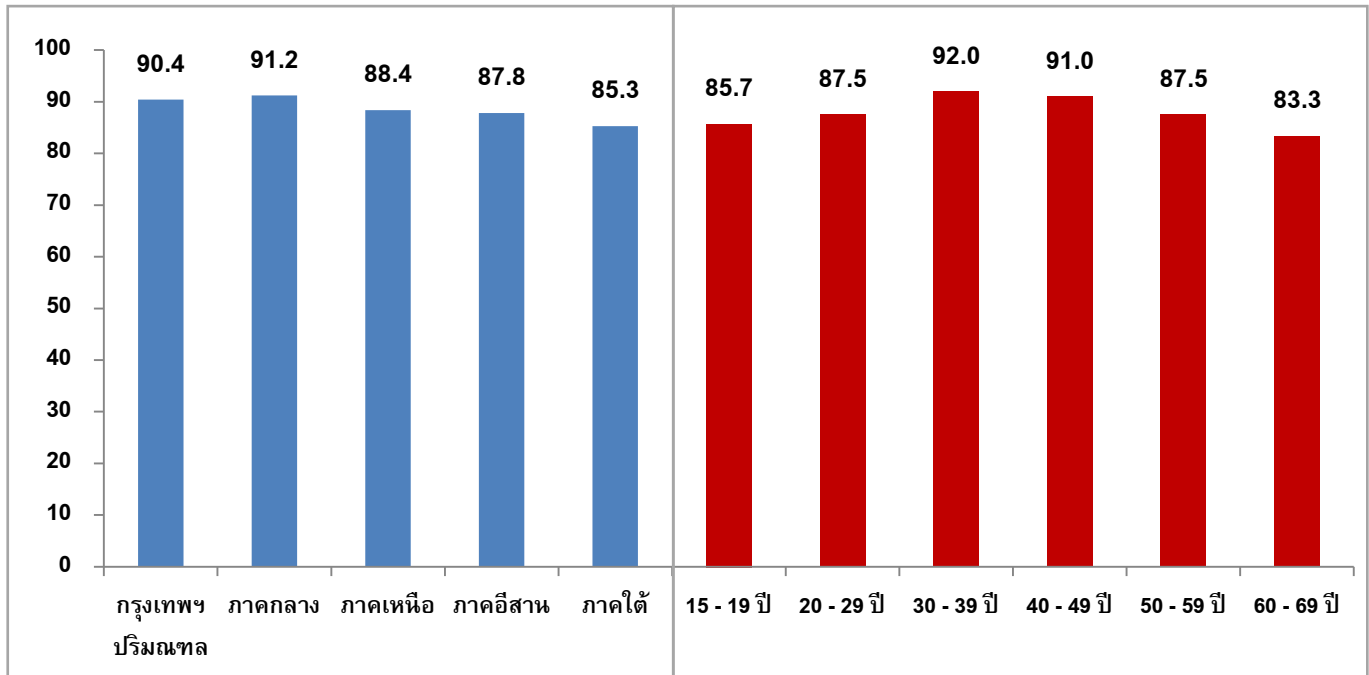
การสำรวจพบว่าตัวอย่างส่วนใหญ่คือร้อยละ 88.6 เคยได้ยินได้ฟังการรณรงค์ / ห้ามปรามไม่ให้เล่นพินท่ายผลฟุตบอลโลก 2014 เมื่อจำแนกข้อมูลตามพื้นที่พบว่า ในทุกพื้นที่ส่วนใหญ่ตั้งแต่ร้อยละ 85 ขึ้นไป เคยได้ยินได้ฟังการรณรงค์ ทำนองเดียวกันเมื่อจำแนกข้อมูลตามช่วงอายุ ก็พบว่าทุกกลุ่มมีการรับรู้ต่อการรณรงค์ประชาสัมพันธ์ค่อนข้างสูง

เมื่อพิจารณาถึงช่องทางที่ได้ยินได้ฟังการโฆษณาประชาสัมพันธ์ พบข้อสังเกตว่าส่วนใหญ่ได้ยิน ได้ฟังผ่านโฆษณาทางโทรทัศน์ คิดเป็นร้อยละ 78.8 ส่วนการรับรู้ผ่านช่องทางอื่นๆ โดยเฉพาะภาคสังคม เช่น ครอบครัว ที่ทำงาน / สถานศึกษา ชุมชน เพื่อน ฯลฯ มีไม่มากนัก (ตารางที่ 18 และแผนภาพที่ 2)

#### ตารางที่ 18 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุการเคยได้ยิน ได้ฟัง การรณรงค์ / ห้ามปรามไม่ให้เล่นพินท่ายผลฟุตบอลโลก 2014

ลำดับ	การเคยได้ยินได้ฟังการรณรงค์		จำนวน	ร้อยละ
1	ไม่เคยเลย		782	11.4
2	เคย		6,092	88.6
	จากช่องทางใดบ้าง (เลือกได้มากกว่า 1 ข้อ)	จำนวน	ร้อยละ	
	1) การโฆษณาทางโทรทัศน์	4,802	78.8	
	2) การโฆษณาทางวิทยุ	1,396	22.9	
	3) บ้ายประชาสัมพันธ์ของหน่วยงาน ต่าง ๆ	1,145	18.8	
	4) ตำรวจ	983	16.1	
	5) ชุมชน หมู่บ้าน	962	15.8	
	6) อินเทอร์เน็ต	924	15.2	
	7) ที่ทำงาน / สถาบันการศึกษา	787	12.9	
	8) คนในครอบครัว	696	11.4	
	9) แผ่นพับ / โบปปลิว / สิ่งพิมพ์	567	9.3	
	10) เพื่อนร่วมงานทั่วไป	476	7.8	
	11) เพื่อนสนิท	308	5.1	
	12) อื่นๆ คือ คสช. / ทหาร	274	4.5	
<b>รวม</b>			<b>6,874</b>	<b>100.0</b>

แผนภาพที่ 2 แสดงค่าร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุช่องทางที่ได้ยินได้ฟังการรณรงค์ / ห้ามปราม  
 ไม่ให้เล่นพนันทายผลฟุตบอลโลก 2014 (เฉพาะกลุ่มที่ระบุว่าเคยได้ยิน / ได้ฟัง)  
 จำแนกตาม พื้นที่และช่วงอายุ (n = 6,092)



ผลการสำรวจยังพบว่า ตัวอย่างส่วนใหญ่รับรู้ต่อการจัดตั้งศูนย์ป้องกันและปราบปรามการลักลอบเล่นการพนันท้ายผลบอลโลก และประกาศสั่งห้ามไม่ให้มีการเล่นพนันผิดกฎหมายของคณะกรรมการความสงบแห่งชาติ (คสช.) โดยตัวอย่างเกือบ 2 ใน 3 หรือร้อยละ 63.3 ระบุว่าเคยได้ยิน / รับรู้การจัดตั้งศูนย์ป้องกันและปราบปรามการลักลอบเล่นการพนันท้ายผลบอลโลก โดยกลุ่มที่ได้ยิน / รับรู้ส่วนใหญ่หรือร้อยละ 63.4 คิดว่าศูนย์ดังกล่าวมีผลทำให้การเล่นพนันท้ายผลฟุตบอลลดลง ทำนองเดียวกันพบว่า ตัวอย่างถึงร้อยละ 85.6 ระบุว่าเคยได้ยินประกาศสั่งห้ามไม่ให้มีการเล่นพนันผิดกฎหมายของคณะกรรมการความสงบแห่งชาติ (คสช.) โดยกลุ่มดังกล่าวประมาณ 3 ใน 4 หรือร้อยละ 75.5 คิดว่าประกาศดังกล่าวมีผลทำให้การเล่นพนันท้ายผลฟุตบอลลดลง (ตารางที่ 19 - 20)

**ตารางที่ 19 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุการเคยได้ยิน / รับรู้ การจัดตั้งศูนย์ป้องกันและปราบปรามการลักลอบเล่นการพนันท้ายผลบอลโลก**

ลำดับ	การเคยได้ยิน / รับรู้	จำนวน	ร้อยละ
1	ไม่เคยเลย	2,524	36.7
2	เคย	4,346	63.3
	ผลต่อการเล่นพนันท้ายผลฟุตบอล	จำนวน	ร้อยละ
	1) ลดลง	2,749	63.4
	2) ไม่ลดลง	1,587	36.6
	<b>รวม</b>	<b>6,870</b>	<b>100.0</b>

**ตารางที่ 20 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุการเคยได้ยินประกาศสั่งห้ามไม่ให้มีการเล่นพนันผิดกฎหมายของคณะกรรมการความสงบแห่งชาติ (คสช.)**

ลำดับ	การเคยได้ยิน / รับรู้	จำนวน	ร้อยละ
1	ไม่เคยเลย	988	14.4
2	เคย	5,881	85.6
	ผลต่อการเล่นพนันท้ายผลฟุตบอล	จำนวน	ร้อยละ
	1) ลดลง	4,423	75.5
	2) ไม่ลดลง	1,437	24.5
	<b>รวม</b>	<b>6,869</b>	<b>100.0</b>

### 3.2 สื่อที่มีอิทธิพลมากที่สุดในการห้ามไม่ให้เล่นพนันทายผลฟุตบอล

ด้านสื่อหรือบุคคลที่มีอิทธิพลต่อการห้ามปรามไม่ให้เล่นพนันทายผลฟุตบอล พบว่ามีค่อนข้างหลากหลาย แต่ที่มีอิทธิพลมากที่สุด 4 อันดับแรกได้แก่การโฆษณาทางโทรทัศน์ ร้อยละ 27.6 อันดับสองคือ คสช. / ทหาร ร้อยละ 23.0 อันดับ 3 ตำรวจ ร้อยละ 21.7 และอันดับสี่คือ คนในครอบครัว ร้อยละ 11.9 (ตารางที่ 21) อย่างไรก็ตามเมื่อวิเคราะห์โดยจำแนกตามช่วงอายุ พบว่าทุกกลุ่มอายุให้น้ำหนักกับสื่อหรือบุคคลหลักทั้ง 4 มากกว่าอื่นๆ โดยการโฆษณาทางโทรทัศน์เป็นสื่อที่มีอิทธิพลมากที่สุดในเกือบทุกช่วงอายุ อย่างไรก็ตามพบข้อสังเกตที่น่าสนใจว่า คนในครอบครัวมีแนวโน้มลดอิทธิพลลงตามช่วงอายุของตัวอย่างที่เพิ่มมากขึ้น (ตารางที่ 22)

ตารางที่ 21 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุสื่อหรือบุคคลที่มีอิทธิพลมากที่สุดใน การห้ามปรามไม่ให้ประชาชนเล่นพนันทายผลฟุตบอล

ลำดับ	สื่อหรือบุคคลที่มีอิทธิพลมากที่สุด	จำนวน	ร้อยละ
1	การโฆษณาทางโทรทัศน์	1,624	27.6
2	คสช. / ทหาร	1,350	23.0
3	ตำรวจ	1,273	21.7
4	คนในครอบครัว	698	11.9
5	ตัวเอง	441	7.5
6	ชุมชน หมู่บ้าน	100	1.7
7	อินเทอร์เน็ต	73	1.2
8	เพื่อนร่วมงานทั่วไป	56	1.0
9	เจ้าหน้าที่รัฐ	62	1.0
10	ที่ทำงาน / สถาบันการศึกษา	53	0.9
11	เพื่อนสนิท	50	0.9
12	การโฆษณาทางวิทยุ	30	0.5
13	แผ่นพับ / โบปปลิว / สิ่งพิมพ์	23	0.4
14	ป้ายประชาสัมพันธ์ของหน่วยงานต่างๆ	19	0.3
15	อื่นๆ อาทิ สามี / ภรรยา ดารา / นักแสดง นักร้อง นักฟุตบอล	22	0.4
<b>รวม</b>		<b>5,874</b>	<b>100.0</b>



ตารางที่ 22 แสดงการจัดอันดับสื่อหรือบุคคลที่มีอิทธิพลมากที่สุด (4 อันดับ) ในการห้ามปราม  
ไม่ให้ประชาชนเล่นพนันทายผลฟุตบอล จำแนกตามช่วงอายุ

กลุ่มอายุ	โฆษณาทางโทรทัศน์		คสช. / ทหาร		ตำรวจ		คนในครอบครัว	
	ร้อยละ	อันดับ	ร้อยละ	อันดับ	ร้อยละ	อันดับ	ร้อยละ	อันดับ
1) 15 - 19 ปี	21.3	2	19.6	3	23.2	1	17.5	4
2) 20 - 29 ปี	27.9	1	18.8	3	22.2	2	14.6	4
3) 30 - 39 ปี	29.0	1	23.5	2	21.7	3	10.6	4
4) 40 - 49 ปี	28.8	1	25.7	2	21.2	3	10.4	4
5) 50 - 59 ปี	28.0	1	26.1	2	19.6	3	9.7	4
6) 60 - 69 ปี	28.0	1	25.0	2	22.8	3	7.9	4

## ตอนที่ 4 ความคิดเห็น และประสบการณ์เล่นพินท์ทายผลฟุตบอล ก่อนฟุตบอลโลก 2014

### 4.1 ประสบการณ์ด้านการเล่นพินท์ประเภทต่าง ๆ

การสำรวจประสบการณ์ด้านการเล่นพินท์ครั้งนี้ พิจารณาประสบการณ์เล่นพินท์ใน 2 ช่วงเวลา แบ่งเป็นประสบการณ์ในชีวิต กับช่วงเวลา 12 เดือน หรือ 1 ปีที่ผ่านมา โดยพิจารณาจากกินแบ่งรัฐบาลในฐานะการพินท์ประเภทหนึ่ง และผนวกเข้ามาเป็นส่วนหนึ่งในการวิเคราะห์ ซึ่งผลการสำรวจปรากฏรายละเอียดดังนี้

ร้อยละ 71.4 เคยมีประสบการณ์เล่นพินท์ขณะที่ร้อยละ 61.1 เล่นพินท์ในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา นอกจากนี้เมื่อจำแนกข้อมูลตามคุณลักษณะด้านประชากร พบแนวโน้มน่าสนใจ คือ

- 1) เพศชายมีแนวโน้มเล่นพินท์มากกว่าเพศหญิง
- 2) การเล่นพินท์กระจายไปในในทุกกลุ่มอายุในสัดส่วนที่ค่อนข้างสูง โดยช่วงอายุพบว่ามีความประสบการณ์ด้านการเล่นพินท์มากกว่ากลุ่มอื่น อยู่ในช่วงอายุระหว่าง 30 - 39 ปี 40 - 49 ปี และ 50 - 59 ปี อย่างไรก็ตาม กลุ่มเด็กและเยาวชนช่วงอายุ 15 - 19 ปี แม้จะมีสัดส่วนผู้ที่มีประสบการณ์เล่นพินท์ต่ำกว่าช่วงอายุอื่น แต่ก็พบว่ามีส่วนถึงร้อยละ 62.3 ที่เคยเล่น และร้อยละ 51.4 ที่เล่นพินท์ในช่วง 1 ปีที่ผ่านมา
- 3) ด้านรายได้เฉลี่ยส่วนบุคคลต่อเดือนกับประสบการณ์ด้านการเล่นพินท์ พบว่ากลุ่มที่รายได้เฉลี่ยต่อเดือนไม่เกิน 10,000 บาทมีสัดส่วนผู้ที่มีประสบการณ์เล่นพินท์ต่ำกว่ากลุ่มรายได้ระดับอื่น
- 4) กรุงเทพมหานครและปริมณฑล เป็นพื้นที่ที่มีสัดส่วนผู้เล่นพินท์สูงกว่าพื้นที่อื่น ทั้งนี้ หากพิจารณาในรอบ 1 ปีที่ผ่านมา พบว่าในพื้นที่กรุงเทพฯ ปริมณฑล มีสัดส่วนผู้เล่นพินท์ร้อยละ 68.0 รองลงมาคือ ภาคใต้ ร้อยละ 65.1 ภาคกลาง ร้อยละ 61.6 ส่วนภาคเหนือและภาคตะวันออกเฉียงเหนือ พบผู้ที่มีประสบการณ์เล่นพินท์น้อยกว่าภาคอื่นๆ คือร้อยละ 55.1 และ 59.9 ตามลำดับ (ตารางที่ 23)

ตารางที่ 23 แสดงค่าร้อยละของตัวอย่าง จำแนกตามประสบการณ์ในการเล่นพินัน  
 จำแนกตามคุณลักษณะทางประชากร (n = 6,874)

คุณลักษณะทางประชากร	ประสบการณ์ในการเล่นพินัน	
	เคยเล่นพินัน	เล่นพินัน ในช่วง 1 ปีที่ผ่านมา
<b>เพศ</b>		
ชาย	74.8	64.6
หญิง	68.1	57.8
<b>ช่วงอายุ</b>		
15 - 19 ปี	62.3	51.4
20 - 29 ปี	69.3	59.4
30 - 39 ปี	74.0	64.4
40 - 49 ปี	74.9	65.7
50 - 59 ปี	73.7	62.8
60 - 69 ปี	70.7	56.7
<b>รายได้ส่วนบุคคลต่อเฉลี่ยต่อเดือน</b>		
ไม่เกิน 10,000 บาท	69.2	57.9
ระหว่าง 10,001 - 20,000 บาท	74.7	66.6
ระหว่าง 20,001 - 30,000 บาท	75.6	66.1
มากกว่า 30,000 บาท	72.4	61.4
<b>พื้นที่</b>		
กรุงเทพฯ ปริมณฑล	75.0	68.0
ภาคกลาง	68.2	61.6
ภาคเหนือ	67.6	55.1
ภาคตะวันออกเฉียงเหนือ	73.8	59.9
ภาคใต้	71.7	65.1
<b>ภาพรวมทั่วประเทศ</b>	<b>71.4</b>	<b>61.1</b>

หากพิจารณาถึงประเภทของการพนันที่แพร่หลายที่สุด 5 อันดับ อันดับแรกคือสลากกินแบ่งรัฐบาล รองลงมาคือหวยใต้ดิน เกมพนันไพ่ การเล่นพนันทายผลฟุตบอล และบิงโก ตามลำดับ อย่างไรก็ตามมีข้อสังเกตสำหรับการเล่นพนันไพ่ว่า ในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา มีสัดส่วนไม่มากนักหากเทียบกับประสบการณ์ที่เคยเล่น ทั้งนี้การเล่นพนันทายผลฟุตบอลกลายเป็นรูปแบบการพนันที่น่าจับตามอง เนื่องจากกลายเป็นรูปแบบการพนันที่มีการเล่นในสัดส่วนที่สูงกว่าการเล่นพนันไพ่ (ตารางที่ 24)

**ตารางที่ 24 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุประเภทการพนันที่เคยเล่น และเล่นในช่วง 1 ปีที่ผ่านมา (เลือกได้มากกว่า 1 ข้อ) (n = 6,874)**

ประเภทการพนัน	ประสบการณ์ในการเล่นพนัน	
	เคยเล่นพนัน	เล่นในช่วง 1 ปีที่ผ่านมา
1) สลากกินแบ่งรัฐบาล	52.6	43.3
2) หวยใต้ดิน	42.4	31.2
3) เกมพนันไพ่	21.9	9.0
4) พนันทายผลฟุตบอล	14.0	10.1
5) บิงโก	10.7	5.0
6) ไฮโล โปป๋น	9.9	4.3
7) วัวชน ตีไก่ กัดปลา	5.4	2.3
8) พนันมวยตู้	3.6	1.9
9) ตู๋ม้าแข่ง / ตู๋สล๊อต	2.8	1.2
10) กำถั่ว ถั่วแยก	1.4	0.6
11) จับยี่กี หวยบิงปอง	0.9	0.6
12) อื่นๆ อาทิ น้ำเต้าปูปลา หัวก้อย ทอยเส้น	0.9	0.5

นอกจากนี้หากจำแนกข้อมูลการพนันทั้ง 5 ประเภท ในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา ตามคุณลักษณะ ประชากรพบข้อสังเกตที่น่าสนใจว่า

1) เพศชายมีแนวโน้มเล่นพนันรูปแบบต่างๆ ใกล้เคียงกับเพศหญิง ยกเว้นพนันทายผลฟุตบอลและเล่นพนันไพ่ ที่พบว่าเพศชายมีสัดส่วนผู้ที่เล่นพนันสูงกว่าเพศหญิงค่อนข้างชัดเจน

2) กลุ่มที่อยู่ในช่วงอายุระหว่าง 30 - 59 ปีมีแนวโน้มซื้อสลากกินแบ่ง และเล่นหวยใต้ดินมากกว่าช่วงอายุอื่น ในทางตรงข้ามกลุ่มที่อยู่ในช่วงอายุ 15 - 29 ปีมีแนวโน้มเล่นพนันไพ่ ทายผลฟุตบอลและบิงโกมากกว่ากลุ่มที่มีอายุสูงกว่า โดยเฉพาะบิงโกพบว่า กลุ่มเด็กและเยาวชนที่อายุระหว่าง 15 - 19 ปี มีสัดส่วนการเล่นสูงกว่าช่วงอายุอื่นๆ ค่อนข้างชัดเจน

3) กลุ่มที่รายได้เฉลี่ยต่อเดือนไม่เกิน 10,000 บาทมีสัดส่วนผู้เล่นพนันทั้ง 5 ประเภทต่ำกว่ากลุ่มที่มีรายได้ระดับอื่น

4) หากพิจารณาตามพื้นที่พบพฤติกรรมที่แตกต่างกันสำหรับการเล่นพนันแต่ละประเภทโดย

4.1 สลากกินแบ่งรัฐบาลและหวยใต้ดินเป็นการพนัน 2 ประเภทที่มีสัดส่วนการเล่นมากกว่าการพนันประเภทอื่นๆ ในทุกพื้นที่ โดยกรุงเทพฯ ปริมณฑล และภาคกลางมีแนวโน้มซื้อสลากกินแบ่งรัฐบาลมากกว่าพื้นที่อื่นๆ ส่วนหวยใต้ดินมีแนวโน้มการเล่นใน 3 พื้นที่คือกรุงเทพฯ ปริมณฑล ภาคตะวันออกเฉียงเหนือ และภาคใต้มากกว่าภาคกลางและภาคเหนือ

4.2 ภาคใต้เป็นภาคที่มีสัดส่วนการเล่นพนันสูงสุดสำหรับการพนันถึง 4 จาก 5 ประเภท คือ หวยใต้ดิน พนันไพ่ ทายผลฟุตบอล และบิงโก (ตารางที่ 25)

ตารางที่ 25 แสดงค่าร้อยละของตัวอย่าง จำแนกตามประเภทการพนันที่เล่นช่วง 12 เดือนที่ผ่านมา (เฉพาะสลากกินแบ่งรัฐบาล หวยใต้ดิน การเล่นพนันไพ่ ทายผลฟุตบอลและบิงโก) จำแนกตามคุณลักษณะทางประชากร (n = 6,874)

คุณลักษณะทางประชากร	ประสบการณ์ในการเล่นพนัน				
	สลากกินแบ่ง รัฐบาล	หวยใต้ดิน	พนันไพ่	ทายผล ฟุตบอล	บิงโก
<b>เพศ</b>					
ชาย	44.5	31.9	11.2	15.0	5.1
หญิง	42.2	30.5	6.8	5.4	5.0
<b>ช่วงอายุ</b>					
15 - 19 ปี	19.4	22.7	14.8	12.6	15.1
20 - 29 ปี	29.0	35.6	13.4	13.7	8.9
30 - 39 ปี	33.6	51.1	7.4	10.7	2.6
40 - 49 ปี	37.0	51.5	7.5	8.8	2.2
50 - 59 ปี	34.5	47.7	5.4	6.5	1.7
60 - 69 ปี	26.7	43.1	4.4	5.9	1.4
<b>รายได้เฉลี่ยต่อเดือน</b>					
ไม่เกิน 10,000 บาท	37.1	28.2	9.0	9.4	6.5
10,001 - 20,000 บาท	52.2	36.0	9.8	11.2	3.5
20,001 - 30,000 บาท	50.6	35.6	8.9	11.6	3.7
มากกว่า 30,000 บาท	49.4	33.9	5.9	9.8	2.2
<b>พื้นที่</b>					
กรุงเทพฯ ปริมณฑล	48.8	32.9	9.2	13.2	5.4
ภาคกลาง	51.0	27.1	5.9	11.2	2.6
ภาคเหนือ	40.3	27.8	8.5	6.7	5.6
ภาคตะวันออกเฉียงเหนือ	39.2	33.3	10.0	8.0	5.2
ภาคใต้	41.0	34.6	11.3	15.6	7.2
<b>ภาพรวมทั่วประเทศ</b>	<b>43.3</b>	<b>31.2</b>	<b>9.0</b>	<b>10.1</b>	<b>5.0</b>

## 4.2 จุดเริ่มต้นในการเล่นพนัน

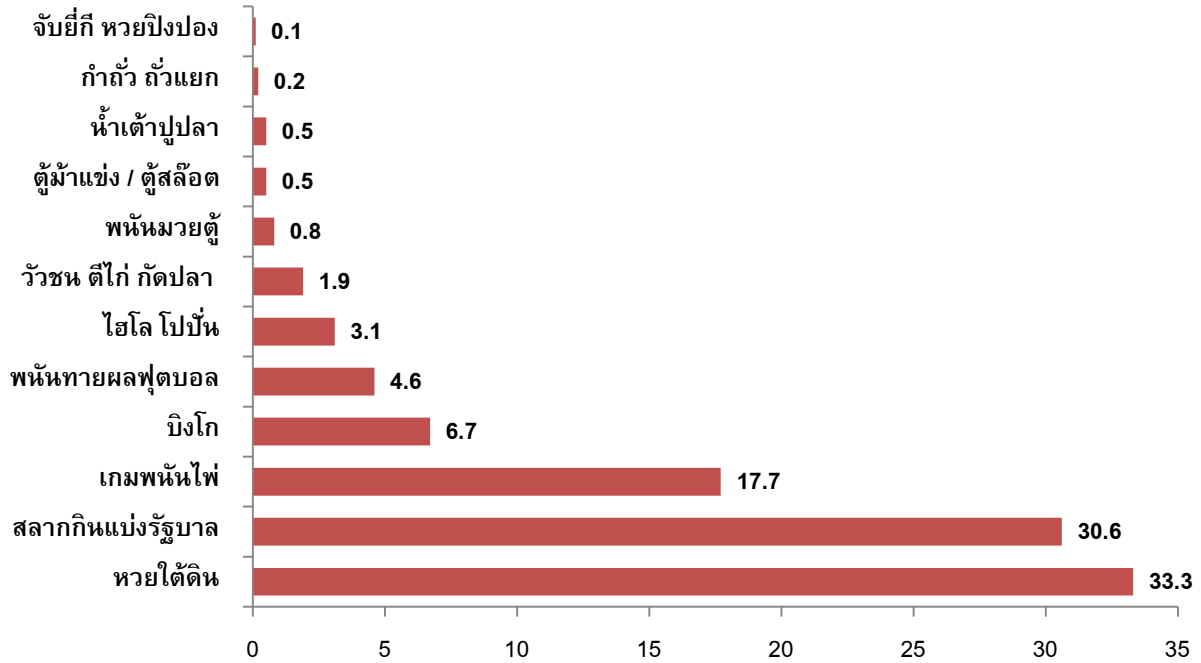
เมื่อสอบถามถึงการพนันที่เล่นเป็นครั้งแรก พบว่าอยู่ในกลุ่มห่วยใต้ดิน สลากกินแบ่งรัฐบาล และเกมพนันไพ่ มากกว่าการพนันประเภทอื่น โดย 1 ใน 3 หรือร้อยละ 33.3 ระบุเริ่มต้นเล่นห่วยใต้ดินเป็นประเภทแรก ขณะที่ร้อยละ 30.6 ระบุว่าสลากกินแบ่งรัฐบาล และร้อยละ 17.7 ระบุว่าเกมพนันไพ่ อย่างไรก็ตามพบบางส่วน คือร้อยละ 6.7 ระบุว่าเริ่มเล่นจากเล่นบิงโก และร้อยละ 4.6 ระบุว่าเล่นพนันทายผลฟุตบอลส่วนกลุ่มที่ระบุเริ่มเล่นจากการพนันประเภทอื่นๆ พบว่ามีไม่มากนัก (แผนภาพที่ 3)

ผลการสำรวจยังพบว่า เพศหญิงมีจุดเริ่มต้นของการเล่นพนันจากสลากกินแบ่งรัฐบาล และห่วยใต้ดินเป็นส่วนใหญ่ โดยมีการเล่นพนันไพ่เป็นบางส่วน ขณะที่เพศชายมีลักษณะที่กระจายไปยังการพนันประเภทไพ่ และทายผลฟุตบอลมากกว่า

ทำนองเดียวกันเมื่อพิจารณาตามช่วงอายุพบว่ากลุ่มที่มีอายุตั้งแต่ 30 ปีขึ้นไป เริ่มต้นเล่นพนันจากสลากกินแบ่งรัฐบาลและห่วยใต้ดินเป็นส่วนใหญ่ ขณะที่กลุ่มอายุ 20 - 29 ปี มีจุดเริ่มต้นจากการพนัน 3 ประเภท โดยเพิ่มการพนันไพ่เข้ามาอีก 1 ประเภท อย่างไรก็ตามผลสำรวจพบความแตกต่างที่ชัดเจนในกลุ่มที่มีอายุระหว่าง 15 - 19 ปี คือ กลุ่มดังกล่าวมีจุดเริ่มต้นของการเล่นพนันจากไพ่มากที่สุด รองลงมาคือบิงโก

เมื่อพิจารณาข้อมูลตามพื้นที่โดยจำแนกเป็น กรุงเทพฯ ปริมณฑล พื้นที่ในเขตเทศบาล และนอกเขตเทศบาล ภาพรวมพบแนวโน้มที่ไม่แตกต่างกันมากนักคือส่วนใหญ่เริ่มต้นจากการซื้อสลากกินแบ่งรัฐบาล และห่วยใต้ดิน โดยมีบางส่วนเริ่มเล่นพนันจากไพ่ อย่างไรก็ตามมีข้อสังเกตว่า กลุ่มที่อยู่ในพื้นที่นอกเขตเทศบาลมีจุดเริ่มต้นจากการซื้อสลากกินแบ่งรัฐบาลและห่วยใต้ดินในสัดส่วนที่ใกล้เคียงกัน แต่กลุ่มที่อยู่ในกรุงเทพฯ ปริมณฑล และเขตเทศบาลมีสัดส่วนของผู้ที่เริ่มต้นเล่นห่วยใต้ดินสูงกว่าสลากกินแบ่งรัฐบาล (ตารางที่ 26)

แผนภาพที่ 3 แสดงค่าร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุการพนันที่เล่นเป็นครั้งแรก  
(เฉพาะกลุ่มที่มีประสบการณ์เล่นพนัน n = 4,662)





ตารางที่ 26 แสดงค่าร้อยละของตัวอย่าง จำแนกตามประเภทการพนันที่เล่นช่วง 12 เดือนที่ผ่านมา (เฉพาะสลากกินแบ่งรัฐบาล หวยใต้ดิน การเล่นพนันไพ่ ทายผลฟุตบอลและบิงโก) จำแนกตามคุณลักษณะทางประชากร (n = 6,874)

คุณลักษณะ	ประเภทการพนันที่เล่นเป็นครั้งแรก					
	สลากกินแบ่ง รัฐบาล	หวยใต้ดิน	พนันไพ่	ทายผล ฟุตบอล	บิงโก	อื่นๆ
<b>เพศ</b>						
ชาย	26.9	29.9	21.3	7.0	5.1	9.8
หญิง	36.9	36.9	13.9	2.1	8.4	4.3
<b>ช่วงอายุ</b>						
15 - 19 ปี	16.7	17.1	26.2	7.0	22.9	10.1
20 - 29 ปี	24.0	26.7	22.3	7.8	10.9	8.3
30 - 39 ปี	35.7	33.7	16.7	5.1	4.1	5.1
40 - 49 ปี	31.2	39.2	16.7	2.9	3.5	6.4
50 - 59 ปี	37.1	39.4	12.3	2.0	2.1	7.1
60 - 69 ปี	35.8	40.5	12.6	1.8	1.5	7.7
<b>พื้นที่</b>						
กรุงเทพฯ	31.8	33.2	16.6	5.0	7.1	6.4
ในเขตเทศบาล	29.2	34.1	18.8	3.6	6.5	7.8
นอกเขตเทศบาล	30.9	30.7	18.4	6.7	5.6	7.8

ด้านอายุที่เริ่มเล่นพนันเป็นครั้งแรก พบว่าเฉลี่ยอยู่ที่ประมาณ 21 ปี โดยอายุต่ำสุดที่เริ่มเล่นคือ 7 ปี และสูงสุด 60 ปี เมื่อพิจารณาโดยแจกแจงตามกลุ่มอายุ ส่วนใหญ่คือร้อยละ 68.0 อยู่ในช่วงอายุไม่เกิน 20 ปี โดยร้อยละ 44.4 เล่นพนันครั้งแรกในช่วงอายุระหว่าง 16-20 ปี ร้อยละ 19.7 เล่นครั้งแรกตอนอายุระหว่าง 11 - 15 ปี และร้อยละ 3.9 เล่นครั้งแรกตอนอายุไม่เกิน 10 ปี ส่วนกลุ่มที่เริ่มเล่นพนันครั้งแรกในช่วงอายุที่เกินกว่า 20 ปีมีอยู่รวมกันคิดเป็นร้อยละ 32.0 (ตารางที่ 27)

ตารางที่ 27 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุอายุเมื่อเล่นพินครั้งแรก

ลำดับ	อายุเมื่อเล่นพินครั้งแรก	จำนวน	ร้อยละ
1	ไม่เกิน 10 ปี	174	3.9
2	11 - 15 ปี	884	19.7
3	16 - 20 ปี	1,992	44.4
4	21 - 30 ปี	1,177	26.2
5	มากกว่า 30 ปี	263	5.8
รวม		<b>4,490</b>	<b>100.0</b>
ค่าต่ำสุด 7 ปี	ค่าสูงสุด 60 ปี	ค่าเฉลี่ย 21 ปี	

การสำรวจครั้งนี้ยังสอบถามถึงผลกระทบจากการประกาศสั่งห้ามไม่ให้มีการเล่นพนันผิดกฎหมายของ คณะรักษาความสงบแห่งชาติ (คสช.) และการป้องกันและปราบปรามอย่างเข้มงวดของตำรวจที่ผ่านมา ว่ามี ผลต่อพฤติกรรมการเล่นพนันหรือไม่ ซึ่งพบว่า มีผลต่อพฤติกรรมการเล่นพนันค่อนข้างชัดเจน ทั้งในระดับที่ ทำให้หยุดเล่น และลดปริมาณการเล่นให้น้อยลง โดยเฉพาะอย่างยิ่งในกลุ่มที่เล่นหวยใต้ดินและเกมพนันไพ่ โดยพบว่าตัวอย่างร้อยละ 7.9 เลิกเล่นหวยใต้ดิน ร้อยละ 16.3 เล่นน้อยลง มีเพียงร้อยละ 10.3 ที่ระบุว่ายังคง เล่นตามเดิมไม่เปลี่ยนแปลง ทำนองเดียวกันตัวอย่างร้อยละ 5.0 เลิกเล่นเกมพนันไพ่ ร้อยละ 4.6 เล่นน้อยลง เหลือเพียงร้อยละ 2.4 ที่ยังคงเล่นตามเดิม นอกจากนี้หากพิจารณาถึงผู้ที่เล่นการพนันประเภทอื่นก็พบ แนวโน้มเดียวกันว่าส่วนใหญ่มีการเปลี่ยนแปลงพฤติกรรมการเล่นในลักษณะลดหรือเลิกเล่น (ตารางที่ 28)

**ตารางที่ 28 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุผลต่อการเล่นพนัน จากการประกาศสั่งห้ามไม่ให้มีการเล่นพนันผิดกฎหมายของคณะรักษาความสงบแห่งชาติ (คสช.) และการป้องกันและปราบปรามอย่างเข้มงวดของตำรวจที่ผ่านมา**

การพนันที่เคยเล่น	เลิกเล่น		เล่นน้อยลง		เล่นตามเดิม		ไม่ได้เล่นอยู่แล้ว		รวม	
	จำนวน	ร้อยละ	จำนวน	ร้อยละ	จำนวน	ร้อยละ	จำนวน	ร้อยละ	จำนวน	ร้อยละ
1) หวยใต้ดิน	544	7.9	1,118	16.3	706	10.3	4,487	65.5	<b>6,855</b>	<b>100.0</b>
2) เกมพนันไพ่	342	5.0	317	4.6	167	2.4	6,020	88.0	<b>6,846</b>	<b>100.0</b>
3) พนันทายผลฟุตบอล	225	3.3	355	5.2	115	1.7	6,152	89.8	<b>6,847</b>	<b>100.0</b>
4) บิงโก	192	2.8	186	2.7	81	1.2	6,384	93.3	<b>6,843</b>	<b>100.0</b>
5) ไฮโล โปป๋น	171	2.6	160	2.3	77	1.1	6,439	94.0	<b>6,847</b>	<b>100.0</b>
6) วิวชน ตีไก่ กัดปลา	120	1.8	90	1.3	57	0.8	6,577	96.1	<b>6,844</b>	<b>100.0</b>
7) ตู๋ม้าแข่ง / ตู๋สล๊อต	88	1.3	50	0.7	29	0.4	6,678	97.6	<b>6,845</b>	<b>100.0</b>
8) พนันมวยตู้	69	1.0	76	1.1	60	0.9	6,642	97.0	<b>6,847</b>	<b>100.0</b>
9) กำถั่ว ถั่วแยก	61	0.9	36	0.5	21	0.3	6,727	98.3	<b>6,845</b>	<b>100.0</b>
10) จับยี่กี หวยปิงปอง	45	0.7	29	0.4	20	0.3	6,745	98.6	<b>6,839</b>	<b>100.0</b>
11) อื่นๆ อาทิ น้ำเต้า ปูปลา ทอยเส้น	13	16.4	7	8.9	10	12.7	49	62.0	<b>79</b>	<b>100.0</b>

### 4.3 สภาพแวดล้อมและทัศนคติต่อการเล่นพินันทายผลฟุตบอล

ตัวอย่างร้อยละ 44.6 มีบุคคลแวดล้อมเล่นพินันทายผลฟุตบอล โดยพบว่า 3 อันดับแรกมีสัดส่วนใกล้เคียงกัน คือร้อยละ 22.5 ระบุเพื่อนสนิท ร้อยละ 21.0 ระบุคนรู้จักในชุมชน/ละแวกที่พักอาศัย และร้อยละ 20.1 ระบุเพื่อน (ไม่สนิท) ตามลำดับ โดยจำนวนเพื่อนสนิทที่เล่นพินันทายผลฟุตบอล เฉลี่ยแล้วมี 6 คน (ตารางที่ 29 - 30)

ผลการสำรวจยังพบว่า ตัวอย่างเพศชายมีบุคคลแวดล้อมเล่นพินันทายผลฟุตบอลสูงกว่าเพศหญิงค่อนข้างชัดเจน คิดเป็นร้อยละ 52.1 ต่อ 37.4 นอกจากนี้หาพิจารณาตามช่วงอายุ พบแนวโน้มว่ากลุ่มที่มีช่วงอายุระหว่าง 15 - 19 ปี และ 20 - 29 ปี มีบุคคลแวดล้อมที่เล่นพินันทายผลฟุตบอลมากกว่ากลุ่มที่มีอายุมากกว่าค่อนข้างชัดเจน ทั้งนี้สัดส่วนบุคคลแวดล้อมที่เล่นพินันทายผลฟุตบอลมีแนวโน้มลดลงตามช่วงอายุที่มากขึ้นอีกด้วย สภาพแวดล้อมดังกล่าวยังมีความแตกต่างค่อนข้างชัดเจนเมื่อเปรียบเทียบระหว่างพื้นที่กรุงเทพมหานครกับต่างจังหวัด โดยพบว่า ตัวอย่างในพื้นที่กรุงเทพมหานครมีบุคคลแวดล้อมเล่นพินันทายผลฟุตบอลร้อยละ 56.4 ขณะที่ต่างจังหวัดในเขตเทศบาลมีสัดส่วนที่ต่ำกว่าคือร้อยละ 45.4 และนอกเขตเทศบาลร้อยละ 41.0 (แผนภาพที่ 4)

ตารางที่ 29 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุคนรู้จักที่เล่นพินันทายผลฟุตบอล (เลือกได้มากกว่า 1 ข้อ)

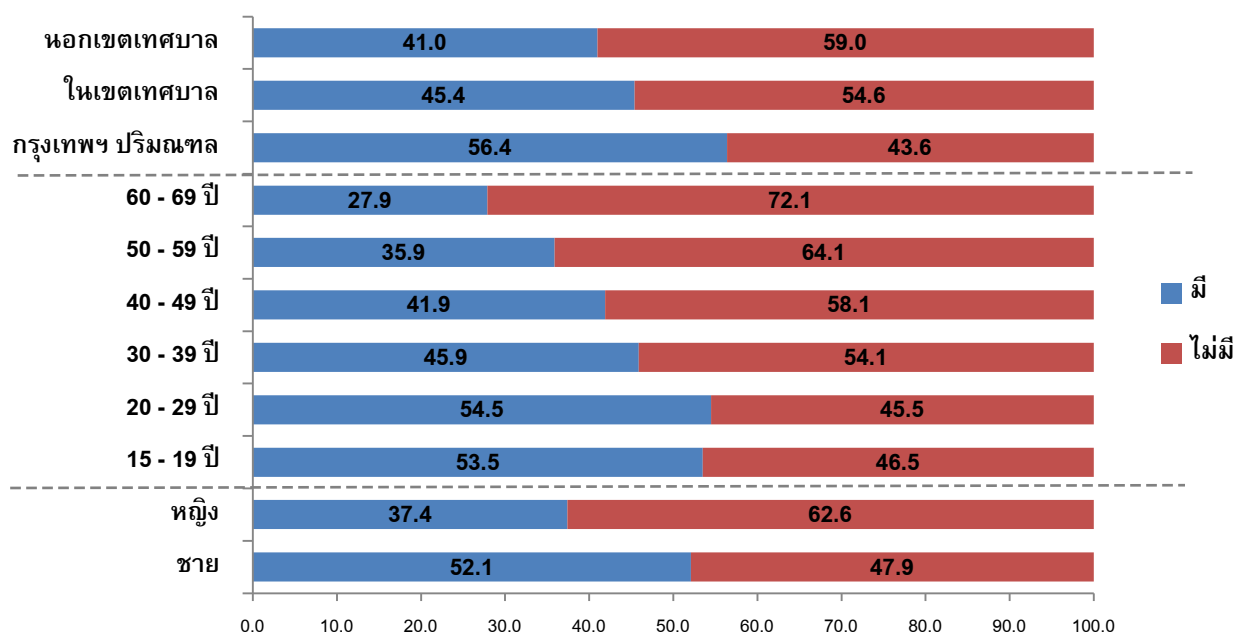
ลำดับ	คนรู้จักที่เล่นพินันทายผลฟุตบอล	จำนวน	ร้อยละ
1	เพื่อนสนิท	1,547	22.5
2	คนรู้จักในชุมชน / ละแวกที่พักอาศัย	1,445	21.0
3	เพื่อน (ไม่สนิท)	1,380	20.1
4	ญาติ	455	6.6
5	แฟน / คนรัก	245	3.6
6	พี่น้อง	211	3.1
7	คนในครอบครัว	201	2.9
8	อื่นๆ อาทิ เพื่อนที่ทำงาน ลูกจ้าง	15	0.2
9	ไม่มีคนรู้จักเล่นพินันทายผลฟุตบอล	3,808	55.4

ตารางที่ 30 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุจำนวนเพื่อนสนิทที่เล่นพื้หน้ทายผลฟุตบอล

ลำดับ	จำนวนเพื่อนสนิทที่เล่นพื้หน้ทายผลฟุตบอล	จำนวน	ร้อยละ
1	1 - 2 คน	413	26.8
2	3 - 4 คน	334	21.7
3	5 - 7 คน	348	22.6
4	มากกว่า 7 คน	444	28.9
รวม		<b>1,539</b>	<b>100.0</b>

ค่าต่ำสุด 1 คน      ค่าสูงสุด 50 คน      ค่าเฉลี่ย 6 คน

แผนภาพที่ 4 แสดงค่าร้อยละตัวอย่างที่ระบุมีบุคคลแวดล้อมเล่นพื้หน้ทายผลฟุตบอล จำแนกตามเพศ ช่วงอายุ และพื้นที่ (n = 6,874)



ด้านทัศนคติเกี่ยวกับการเล่นพนันทายผลฟุตบอล ซึ่งสอบถามโดยแบ่งเป็น 5 ระดับที่มีความเข้มข้นต่างกันตั้งแต่เล่นพนันโดยไม่ใช้เงิน จนถึงการเล่นพนันโดยผ่านกลุ่มธุรกิจ พบว่าตัวอย่าง 1 ใน 3 หรือร้อยละ 33.0 เห็นว่าการเล่นพนันทายผลฟุตบอลกับเพื่อนด้วยข้อตกลงหรือสิ่งของที่ไม่ใช่ “เงิน” เช่น เลี้ยงอาหาร เครื่องดื่ม ฯลฯ เป็นเรื่องที่เหมาะสม ขณะที่ร้อยละ 10.1 เห็นว่าการเล่นพนันทายผลฟุตบอลกับเพื่อนด้วย “เงิน” เพื่อสีสัน ความสนุกในการเชียร์ฟุตบอล เป็นเรื่องที่เหมาะสม อย่างไรก็ตามยังมีตัวอย่างบางส่วนคือร้อยละ 3.0 ที่เห็นว่าพนันกับเพื่อนด้วย “เงิน” โดยมีเป้าหมายที่การได้เงินเป็นเรื่องเหมาะสม ขณะที่ร้อยละ 2.2 เห็นว่าพนันผ่านทางโต๊ะบอล หรือผู้รับแทงพนันเป็นเรื่องที่เหมาะสม และร้อยละ 1.7 เห็นว่าการเล่นพนันผ่านทางเว็บไซต์ เป็นเรื่องที่เหมาะสมอีกด้วย (ตารางที่ 31)

**ตารางที่ 31 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุความคิดเห็นต่อการเล่นพนันทายผลฟุตบอล ลักษณะต่าง ๆ**

การเล่นพนันทายผลฟุตบอลลักษณะต่าง ๆ	เหมาะสม		ไม่เหมาะสม		รวม	
	จำนวน	ร้อยละ	จำนวน	ร้อยละ	จำนวน	ร้อยละ
1) พนันกับเพื่อนด้วยข้อตกลงหรือสิ่งของที่ไม่ใช่ “เงิน” เช่น เลี้ยงอาหาร เครื่องดื่ม ฯลฯ	2,255	33.0	4,587	67.0	6,842	100.0
2) พนันกับเพื่อนด้วย “เงิน” เพื่อสีสัน ความสนุกในการเชียร์ฟุตบอล	694	10.1	6,152	89.9	6,846	100.0
3) พนันกับเพื่อนด้วย “เงิน” โดยมีเป้าหมายที่การได้เงิน	202	3.0	6,639	97.0	6,841	100.0
4) พนันผ่านทางโต๊ะบอล หรือผู้รับแทงพนัน	149	2.2	6,693	97.8	6,842	100.0
5) การเล่นพนันผ่านทางเว็บไซต์	118	1.7	6,684	98.3	6,802	100.0

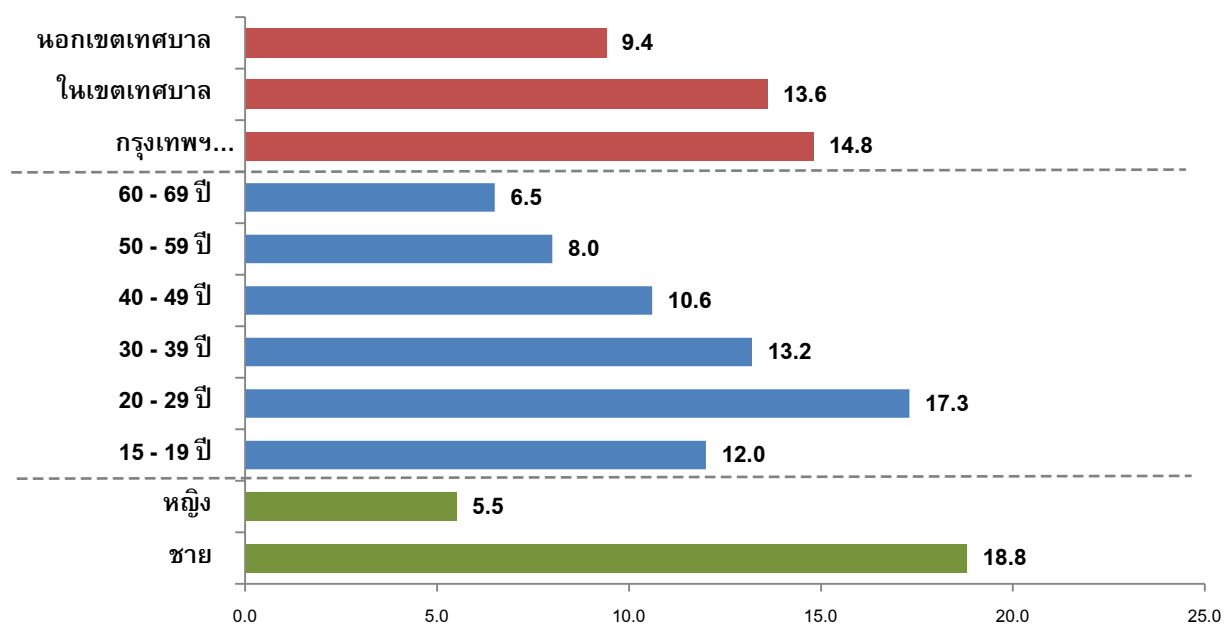
#### 4.4 ประสบการณ์เล่นพื้หน้ททยผลฟุตบอล

การสำรวจครั้งนี้พบว่าตัวอย่างร้อยละ 12.0 เคยเล่นพื้หน้ททยผลฟุตบอลมาก่อน โดยกลุ่มดังกล่าวพบว่าเป็นเพศชายมากกว่าเพศหญิงค่อนข้างชัดเจนคิดเป็นร้อยละ 18.8 และ 5.5 ตามลำดับ นอกจากนี้ยังพบว่ากลุ่มที่อยู่ในกรุงเทพมหานคร และต่างจังหวัดในเขตเทศบาลมีสัดส่วนของผู้ที่เคยมีประสบการณ์เล่นพื้หน้ททยผลฟุตบอลสูงกว่า กลุ่มที่อยู่นอกเขตเทศบาล ด้านอายุพบว่ากลุ่มที่อยู่ในช่วง 20 - 29 ปีเป็นกลุ่มที่มีประสบการณ์เล่นพื้หน้ททยผลฟุตบอลมากกว่ากลุ่มอายุอื่น คิดเป็นร้อยละ 17.3 รองลงมาคือกลุ่มอายุ 30 - 39 ปี ร้อยละ 13.2 และกลุ่มอายุ 15 - 19 ปีร้อยละ 12.0 (ตารางที่ 32 และแผนภาพที่ 5)

ตารางที่ 32 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุการเคยเล่นพื้หน้ททยผลฟุตบอลมาก่อน  
ฟุตบอลโลก 2014

ลำดับ	การเคยเล่นพื้หน้ททยผลฟุตบอลมาก่อน	จำนวน	ร้อยละ
1	ไม่เคย	6,047	88.0
2	เคย	825	12.0
รวม		6,872	100.0

แผนภาพที่ 5 แสดงค่าร้อยละตัวอย่างที่ระบุเคยเล่นพื้หน้ททยผลฟุตบอล  
จำแนกตามเพศ ช่วงอายุ และพื้นที่ (n = 6,872)



กลุ่มที่มีประสบการณ์เล่นพนันทายผลฟุตบอล เริ่มเล่นครั้งแรกที่อายุเฉลี่ย 21 ปี และอายุต่ำสุดที่เริ่มเล่นคือ 10 ปี สำหรับรายการฟุตบอลที่เล่นพนันทายผลครั้งแรก พบว่าส่วนใหญ่เริ่มเล่นใน 2 รายการคือ พรีเมียร์ลีก อังกฤษ และฟุตบอลโลก คิดเป็นร้อยละ 51.2 และ 29.0 ตามลำดับ ทำนองเดียวกันเมื่อสอบถามถึงรายการแข่งขันที่เคยเล่นพนัน พบว่าพรีเมียร์ลีก อังกฤษ และฟุตบอลโลก เป็นสองรายการที่มีการเล่นพนันทายผลมากกว่ารายการอื่นค่อนข้างชัดเจน คิดเป็นร้อยละ 68.5 และ 66.9 ตามลำดับ (ตารางที่ 33 - 35)

**ตารางที่ 33 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุอายุเมื่อเล่นพนันทายผลฟุตบอลครั้งแรก (เฉพาะตัวอย่างที่ระบุเคยเล่นพนันทายผลฟุตบอลมาก่อน)**

ลำดับ	อายุเมื่อเล่นพนันทายผลฟุตบอลครั้งแรก	จำนวน	ร้อยละ
1	ไม่เกิน 10 ปี	15	1.8
2	11 - 15 ปี	162	20.0
3	16 - 20 ปี	406	50.0
4	21 - 30 ปี	163	20.1
5	มากกว่า 30 ปี	66	8.1
<b>รวม</b>		<b>812</b>	<b>100.0</b>

ค่าต่ำสุด 10 ปี      ค่าสูงสุด 62 ปี      ค่าเฉลี่ย 21 ปี

**ตารางที่ 34 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุรายการฟุตบอลที่เล่นพนันทายผลครั้งแรก (เฉพาะตัวอย่างที่ระบุเคยเล่นพนันทายผลฟุตบอลมาก่อน)**

ลำดับ	รายการฟุตบอลที่เล่นพนันทายผลครั้งแรก	จำนวน	ร้อยละ
1	พรีเมียร์ลีก อังกฤษ	375	51.2
2	ฟุตบอลโลก	212	29.0
3	ฟุตบอลยูโร	49	6.7
4	ลา ลีกา สเปน	24	3.3
5	ยูฟ่าแชมเปียนลีก	23	3.1
6	ฟุตบอลไทยพรีเมียร์ลีก	18	2.5
7	บุนเดสลีกา เยอรมัน	15	2.0
8	ฟุตบอลถ้วย อาทิ เอฟเอคัพ อังกฤษ, โกปาเดลเรย์ สเปน, โคปา อิตาลี	6	0.8
9	รายการอื่นๆ อาทิ มหกรรมกีฬาต่างๆ ยูฟ่ายูโรปาลีก ลีก ลีกเอิง ฝรั่งเศส เป็นต้น	11	1.4
<b>รวม</b>		<b>733</b>	<b>100.0</b>



ตารางที่ 35 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุรายการฟุตบอลที่เล่นพนันทายผล  
(เฉพาะตัวอย่างที่ระบุเคยเล่นพนันทายผลฟุตบอลมาก่อน และเลือกได้มากกว่า 1 ข้อ)

ลำดับ	รายการฟุตบอลที่เล่นพนันทายผล	จำนวน	ร้อยละ
1	พรีเมียร์ลีก อังกฤษ	559	68.5
2	ฟุตบอลโลก	546	66.9
3	ลา ลีกา สเปน	335	41.1
4	ฟุตบอลยูโร	303	37.1
5	ยูฟ่าแชมเปียนลีก	303	37.1
6	บุนเดสลีกา เยอรมัน	222	27.2
7	กัลโช เซเรียอา อิตาลี	198	24.3
8	ยูฟ่ายูโรปาลีก	187	22.9
9	ลีกเอิง ฝรั่งเศส	165	20.2
10	ฟุตบอลถ้วย อาทิ เอฟเอคัพ อังกฤษ, โกปาเดลเรย์ สเปน, โคปา อิตาลี	141	17.3
11	ฟุตบอลไทยพรีเมียร์ลีก	106	13.0
12	มหกรรมกีฬา อาทิ โอลิมปิก, เอเชียเกมส์, ซีเกมส์	90	11.0
13	อื่นๆ	5	0.6

กลุ่มที่เคยเล่นพนันทายผลฟุตบอล ยังให้ข้อมูลต่อไปว่าจำนวนเงินที่ใช้เล่นพนันเฉลี่ยต่อคู่ คือ 502 บาท โดยพบว่าเกือบครึ่งคือร้อยละ 49.0 เล่นพนันเฉลี่ยต่อคู่ไม่เกิน 100 บาท ร้อยละ 11.6 เล่นพนันเฉลี่ยต่อคู่ระหว่าง 101 - 200 บาท และร้อยละ 22.5 เล่นพนันเฉลี่ยต่อคู่ระหว่าง 201 - 500 บาท ส่วนกลุ่มที่เล่นพนันเฉลี่ยต่อคู่สูงกว่า 500 บาทมีอยู่ร้อยละ 15.5 (ตารางที่ 36)

เมื่อพิจารณาถึงวงเงินสูงสุดที่เคยเล่นพนันทายผลฟุตบอล พบว่า เฉลี่ยอยู่ที่ 2,435 บาท อย่างไรก็ตาม ส่วนใหญ่คือร้อยละ 61.0 ระบุวงเงินสูงสุดที่เล่นพนันต่อคู่ไม่เกิน 500 บาท ส่วนกลุ่มที่เล่นเกินกว่า 500 บาท คือ ระหว่าง 501 - 1,000 บาทมีอยู่ร้อยละ 13.4 ระหว่าง 1,001 - 3,000 บาทมีอยู่ร้อยละ 10.6 และกลุ่มที่เล่นพนันทายผลฟุตบอลด้วยวงเงินสูงสุดเกินกว่าระดับ 3,000 บาทมีอยู่ร้อยละ 15.0 (ตารางที่ 37)

ตารางที่ 36 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุจำนวนเงินพินัยโดยเฉลี่ยต่อคู่  
(เฉพาะตัวอย่างที่ระบุเคยเล่นพนันท้ายผลฟุตบอลมาก่อน)

ลำดับ	จำนวนเงินพินัยโดยเฉลี่ยต่อคู่	จำนวน	ร้อยละ
1	ไม่เกิน 100 บาท	389	49.0
2	101 - 200 บาท	92	11.6
3	201 - 500 บาท	179	22.5
4	501 - 1,000 บาท	80	10.1
5	1,001 - 3,000 บาท	35	4.4
6	มากกว่า 3,000 บาท	19	2.4
รวม		<b>794</b>	<b>100.0</b>

ค่าต่ำสุด 10 บาท

ค่าสูงสุด 10,000 บาท

ค่าเฉลี่ย 502.49 บาท

ตารางที่ 37 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุจำนวนเงินพินัยสูงสุดต่อคู่  
(เฉพาะตัวอย่างที่ระบุเคยเล่นพนันท้ายผลฟุตบอลมาก่อน)

ลำดับ	จำนวนเงินพินัยสูงสุดต่อคู่	จำนวน	ร้อยละ
1	ไม่เกิน 100 บาท	183	23.1
2	101 - 200 บาท	100	12.6
3	201 - 500 บาท	201	25.3
4	501 - 1,000 บาท	106	13.4
5	1,001 - 3,000 บาท	84	10.6
6	มากกว่า 3,000 บาท	119	15.0
รวม		<b>793</b>	<b>100.0</b>

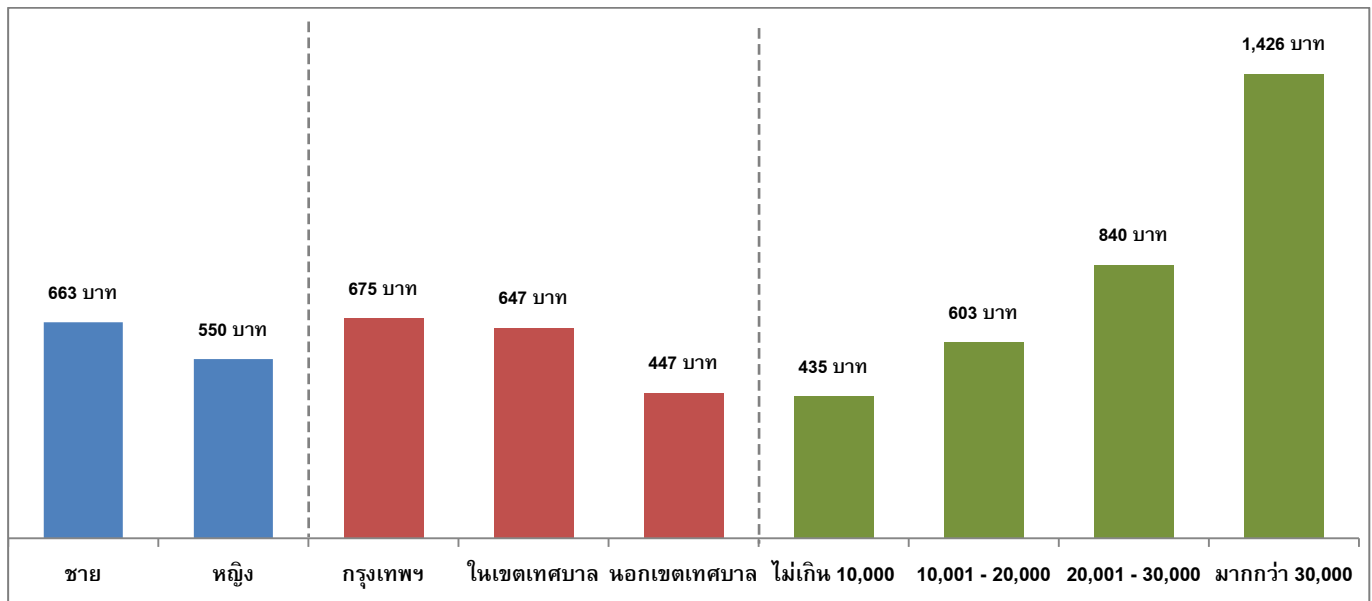
ค่าต่ำสุด 10 บาท

ค่าสูงสุด 100,000 บาท

ค่าเฉลี่ย 2,435.45 บาท

ผลการสำรวจยังพบว่าวงเงินพนันเฉลี่ยต่อคู่ที่เพศชายเล่นพนันบอลคือ 663 สูงกว่าเพศหญิง ที่เล่นพนันเฉลี่ยคู่ละ 550 บาท ที่น่าสนใจคือกลุ่มที่เล่นพนันในกรุงเทพฯเล่นพนันบอลเฉลี่ยต่อคู่ 675 บาท ใกล้เคียงกับกลุ่มผู้เล่นพนันต่างจังหวัดที่อยู่ในเขตเมือง ที่เล่นเฉลี่ยต่อคู่ 647 บาท อย่างไรก็ตามพบว่า เงินพนันเฉลี่ยต่อคู่ของทั้งสองกลุ่ม สูงกว่ากลุ่มที่อยู่นอกเขตเทศบาลถึงประมาณ 200 บาท นอกจากนี้วงเงินที่ใช้เล่นพนันทายผลฟุตบอล ยังมีแนวโน้มเพิ่มขึ้นตามระดับรายได้ของผู้เล่นพนันอีกด้วย โดยพบว่ากลุ่มที่มีรายได้ไม่เกิน 10,000 บาท เล่นพนันเฉลี่ยต่อคู่ 435 บาท ส่วนกลุ่มที่มีรายได้ระหว่าง 10,001 - 20,000 บาท เล่นพนันเฉลี่ยต่อคู่ 603 บาท กลุ่มที่มีรายได้ระหว่าง 20,000 - 30,000 บาทเล่นพนันเฉลี่ยต่อคู่ 840 บาท และกลุ่มที่มีรายได้เกินกว่า 30,000 บาทเล่นพนันเฉลี่ยต่อคู่สูงถึง 1,426 บาท (แผนภาพที่ 6)

**แผนภาพที่ 6 แสดงจำนวนเงินพนันเฉลี่ยต่อคู่ จำแนกตามเพศ พื้นที่ และรายได้บุคคลเฉลี่ยต่อเดือน (n = 794)**



ผลการสำรวจยังพบว่า กลุ่มที่เคยเล่นพื้หนทายผลฟุตบอลเกินครั้ง คือร้อยละ 53.9 ระบุว่าปัจจุบันเลิกเล่นแล้ว ทั้งนี้ค่าเฉลี่ยของระยะเวลาที่เล่นพบว่าอยู่ที่ประมาณ 6 ปี ส่วนกลุ่มที่ระบุว่าปัจจุบันยังเล่นอยู่ซึ่งมีอยู่ร้อยละ 46.1 ระบุว่าระยะเวลาตั้งแต่เริ่มเล่นพื้หนทายผลฟุตบอล จนถึงปัจจุบันเฉลี่ยสูงถึงประมาณ10 ปี (ตารางที่ 38)

**ตารางที่ 38 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุการเล่นพื้หนทายผลฟุตบอลในปัจจุบัน (เฉพาะตัวอย่างที่ระบุเคยเล่นพื้หนทายผลฟุตบอลมาก่อน)**

ลำดับ	การเล่นพื้หนทายผลฟุตบอลในปัจจุบัน	จำนวน	ร้อยละ
1	เลิกเล่นแล้ว*	442	53.9
2	ยังเล่นอยู่**	378	46.1
<b>รวม</b>		<b>820</b>	<b>100.0</b>

**\*รวมระยะเวลาที่เล่นต่ำสุด 1 ปี สูงสุด 35 ปี ค่าเฉลี่ย 6 ปี**

**\*\*รวมระยะเวลาที่เล่นต่ำสุด 1 ปี สูงสุด 41 ปี ค่าเฉลี่ย 10 ปี**

## ตอนที่ 5 การเล่นพินันทายผลฟุตบอลโลก 2014

### 5.1 การเล่นพินันทายผลฟุตบอลโลก 2014

การแข่งขันฟุตบอลโลก 2014 ที่ผ่านมา พบว่ามีผู้ที่เล่นพินันทายผลฟุตบอลโลก 2014 ร้อยละ 9.4 และเมื่อประมาณการจากกรอบประชากร คือประชาชนทั่วไปที่มีอายุระหว่าง 15 - 69 ปี ทั้งในเขตเทศบาลและนอกเขตเทศบาล จากฐานข้อมูลสำมะโนประชากรและเคหะ พ.ศ. 2553 สำนักงานสถิติแห่งชาติ กระทรวงเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสาร (ฐานข้อมูลจังหวัดสระบุรี และปทุมธานีเป็นฐานข้อมูลโดยกรมการปกครอง กระทรวงมหาดไทย รวบรวมโดยสำนักงานสถิติพยากรณ์ สำนักงานสถิติแห่งชาติ) รวมจำนวนประชากรทั้งสิ้น 49,486,420 คน พบว่ามีคนไทยที่เล่นพินันทายผลฟุตบอลโลก 2014 รวมทั้งสิ้นถึงประมาณ 4.616 ล้านคน (ตารางที่ 39)

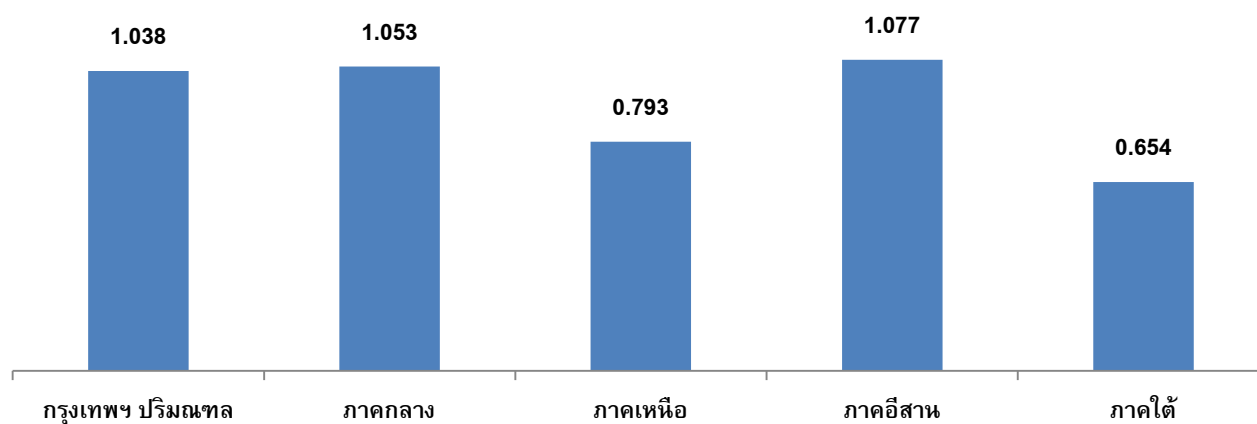
ตารางที่ 39 แสดงค่าร้อยละและผลการประมาณการจำนวนผู้เล่นพินันทายผลฟุตบอลโลก 2014

ค่าร้อยละผู้เล่นพินันทายผลฟุตบอลโลก 2014	ค่าประมาณการ (คน)
9.4%	4,616,469

ผลการประมาณการเมื่อจำแนกข้อมูลตามพื้นที่พบว่า พื้นที่ภาคตะวันออกเฉียงเหนือมีจำนวนผู้เล่นพินันทายผลฟุตบอลโลก 2014 มากที่สุดจำนวน 1.077 ล้านคน รองลงมาคือภาคกลาง 1.053 ล้านคน และกรุงเทพฯ ปริมาณ 1.038 ล้านคน ส่วนภาคเหนือและภาคใต้พบว่ามีจำนวนผู้เล่นพินันทายผลฟุตบอลโลก 2014 จำนวน 0.793 ล้านคน และ 0.654 ล้านคนตามลำดับ (แผนภาพที่ 7)

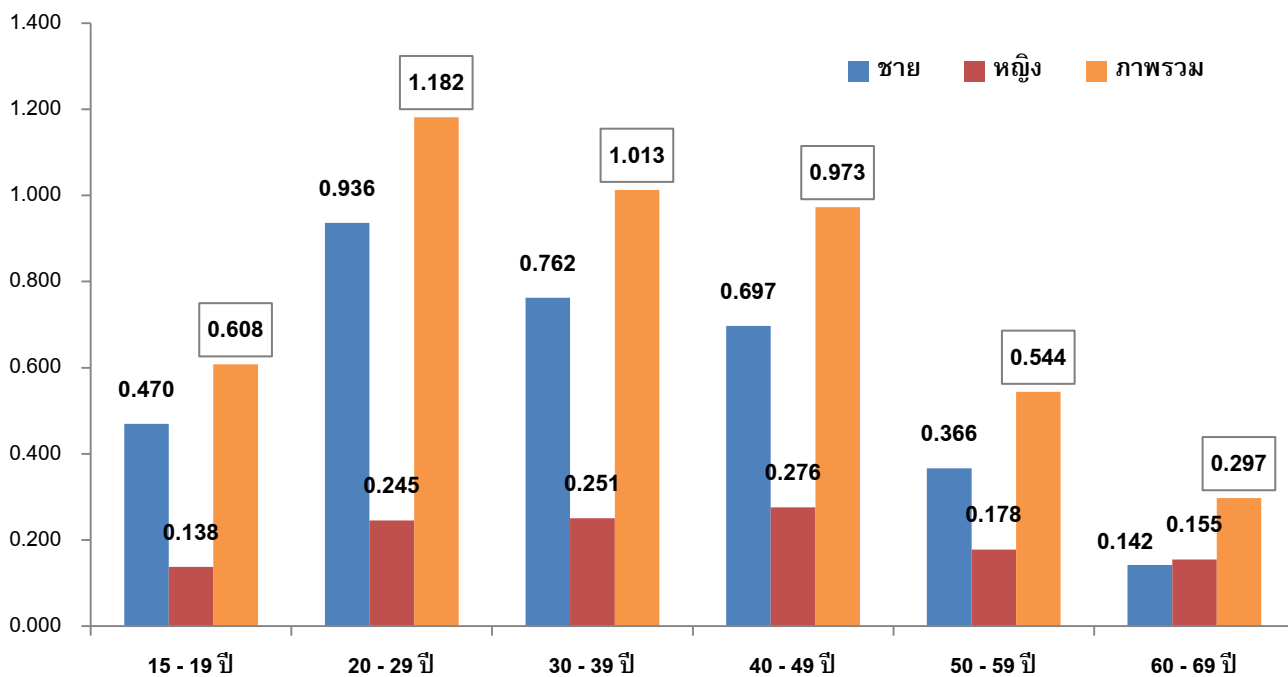
แผนภาพที่ 7 แสดงผลการประมาณจำนวนผู้เล่นพินันทายผลฟุตบอลโลก 2014

จำแนกตามพื้นที่ (หน่วย: ล้านคน)



เมื่อจำแนกข้อมูลตามอายุและเพศพบว่า ภาพโดยรวมกลุ่มที่เล่นพินันทายผลฟุตบอลโลก 2014 กระจายอยู่ใน 3 ช่วงอายุเป็นส่วนใหญ่ คือระหว่าง 20 - 29 ปี 30 - 39 ปี และ 40 - 49 ปี นอกจากนี้ยังพบว่า ผู้เล่นพินันทายผลชายมีจำนวนมากกว่าเพศหญิงในเกือบทุกช่วงอายุ ยกเว้นช่วงอายุระหว่าง 60 - 69 ปี พบว่ามีจำนวนใกล้เคียงกัน (แผนภาพที่ 8)

**แผนภาพที่ 8 แสดงผลการประมาณจำนวนผู้เล่นพินันทายผลฟุตบอลโลก 2014 จำแนกตามอายุและเพศ (หน่วย: ล้านคน)**



ประเด็นที่น่าสนใจ เมื่อพิจารณาพฤติกรรมการเล่นพินันทายผลฟุตบอลโลก 2014 กับคุณลักษณะสำคัญด้านต่าง ๆ พบว่าผู้ที่เคยมีประสบการณ์เล่นพินันทายผลฟุตบอลมาก่อน มีสัดส่วนการเล่นพินันทายผลฟุตบอลโลก 2014 ครั้งนี้ มากกว่าคนที่ไม่มีประสบการณ์อย่างชัดเจน คิดเป็นร้อยละ 42.4 กับ 4.8 แนวโน้มดังกล่าวชัดเจนยิ่งขึ้น เมื่อพิจารณาประสบการณ์เล่นพินันทายบอลในช่วง 12 เดือนที่ผ่านมา โดยคนที่เล่นพินันทายผลฟุตบอลในช่วง 12 เดือนที่ผ่านมาถึงร้อยละ 50.5 ที่ระบุว่าเล่นพินันทายผลฟุตบอลโลก 2014 ส่วนกลุ่มที่ไม่ได้เล่นพินันทายผลฟุตบอลโลกในช่วง 12 เดือนที่ผ่านมา มีเพียงร้อยละ 4.7 ที่ระบุว่าเล่นพินันทาย

เช่นเดียวกับปัจจัยด้านสภาพแวดล้อมที่พบว่า ผู้ที่มีบุคคลแวดล้อมเล่นพินันทายผลฟุตบอล มีสัดส่วนผู้ที่เล่นพินันทายฟุตบอลโลก 2014 มากกว่ากลุ่มที่ไม่มีบุคคลแวดล้อมเล่นพินันทายผลฟุตบอล อย่างไรก็ตาม เมื่อพิจารณาในกลุ่มผู้ที่มีรายได้แตกต่างกัน กลับพบว่า มีพฤติกรรมการเล่นพินันทายผลฟุตบอลโลก 2014 ไม่ต่างกันมากนัก (ตารางที่ 40)

ตารางที่ 40 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่เล่นพื้หนั้ทายผลฟุตบอลโลก 2014  
 จำแนกตามระดับรายได้ ประสบการณ์การเล่นพื้หนั้ และสภาพแวดล้อม (n = 643)

คุณลักษณะ	การเล่นพื้หนั้ทายผลฟุตบอลโลก 2014		รวมทั้งสิ้
	เล่นพื้หนั้	ไม่เล่นพื้หนั้	
<b>ระดับรายได้</b>			
ไม่เกิน 10,000 บาท	9.2	90.8	100.0
10,001 - 20,000 บาท	9.5	90.5	100.0
20,001 - 30,000 บาท	10.5	89.5	100.0
มากกว่า 30,000 บาท	9.4	90.6	100.0
<b>ประสบการณ์เล่นพื้หนั้ทายผลฟุตบอล</b>			
เคยเล่นพื้หนั้ทายผลฟุตบอล	42.4	57.6	100.0
ไม่เคยเล่นพื้หนั้ทายผลฟุตบอล	4.8	95.2	100.0
<b>ประสบการณ์เล่นพื้หนั้ทายผลฟุตบอลในช่วง 12 เดือนที่ผ่านมา</b>			
เล่นในช่วง 12 เดือนที่ผ่านมา	50.5	49.5	100.0
ไม่เล่นในช่วง 12 เดือนที่ผ่านมา	4.7	95.3	100.0
<b>บุคคลแวดล้อมเล่นพื้หนั้ทายผลฟุตบอล</b>			
มีบุคคลแวดล้อม เล่นพื้หนั้ทายผลฟุตบอล	15.6	84.4	100.0
ไม่มีบุคคลแวดล้อมเล่นพื้หนั้ทายผลฟุตบอล	4.3	95.7	100.0

เมื่อทำการวิเคราะห์ถึงการพื้หนั้ที่เล่นเป็นครั้งแรก พบว่ากลุ่มที่เล่นพื้หนั้ทายผลฟุตบอลโลก 2014 มีจุดเริ่มต้นจากการเล่นพื้หนั้ 4 ประเภทหลักๆ ประกอบด้วย หว่ยใต้ดิน ร้อยละ 21.9 สลากกินแบ่งรัฐบาลร้อยละ 20.8 การเล่นพื้หนั้ไฟร้อยละ 21.3 และพื้หนั้ทายผลฟุตบอล ร้อยละ 17.9 ส่วนที่ระบุเริ่มต้นเล่นจากการพื้หนั้ประเภทอื่นมีสัดส่วนที่ต่ำกว่าอย่างชัดเจน (ตารางที่ 41)

ตารางที่ 41 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุประเภทการพนันที่เล่นเป็นครั้งแรก  
(เฉพาะตัวอย่างที่ระบุเคยเล่นพนันทายผลฟุตบอล 2014)

ลำดับ	ประเภทการพนันที่เล่นเป็นครั้งแรก	จำนวน	ร้อยละ
1	ห่วยใต้ดิน	114	21.9
2	เล่นพนันไพ่	111	21.3
3	สลากกินแบ่งรัฐบาล	108	20.8
4	พนันทายผลฟุตบอล	93	17.9
5	บิงโก	35	6.7
6	อื่นๆ อาทิ ไฮโล โปป๋น วัวชน กำถั่ว เป็นต้น	59	11.4
<b>รวม</b>		<b>643</b>	<b>100.0</b>

เมื่อพิจารณาช่องทางหรือบุคคลที่เล่นพนันทายผลฟุตบอลโลก 2014 ด้วย พบว่ามีการเล่นผ่านหลายช่องทาง โดยเฉพาะกับคนใกล้ชิดคือเพื่อน ซึ่งมีการเล่นพนันมากกว่าช่องทางหรือบุคคลอื่นๆ ค่อนข้างชัดเจน คิดเป็นร้อยละ 58.6 อย่างไรก็ตามหากพิจารณาช่องทางหรือบุคคลอื่น ไม่ว่าจะผ่านคนรับแทง หรือเป็นโต๊ะบอลโดยตรง รวมถึงเล่นผ่านเว็บไซต์ก็ยังคงพบว่ามีจำนวนไม่น้อยโดยคิดเป็นร้อยละ 30.0 225.8 และ 12.8 ตามลำดับ (ตารางที่ 42)

นอกจากนี้เมื่อเจาะลึกกลุ่มที่เล่นพนันผ่านทางเว็บไซต์ถึงช่องทางการรับจ่ายเงิน และอุปกรณ์ที่ใช้ในการเล่น เห็นได้ว่าการรับ จ่ายเงินผ่านช่องทางหลักคือผ่านบัญชีธนาคาร ร้อยละ 65.9 ขณะที่อุปกรณ์ที่ใช้ในการเล่นประกอบด้วยโน้ตบุ๊ก / คอมพิวเตอร์ตั้งโต๊ะ (ส่วนตัว) ร้อยละ 68.3 สมาร์ทโฟน / แท็บเล็ตร้อยละ 48.8 และคอมพิวเตอร์ในร้านอินเทอร์เน็ต ร้อยละ 31.7 (ตารางที่ 43 - 44)



ตารางที่ 42 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุช่องทางหรือบุคคลที่เล่นพหันทายผลฟุตบอลโลก 2014 ด้วย (เฉพาะตัวอย่างที่ระบุเล่นพหันทายผลฟุตบอลโลก 2014 และเลือกได้มากกว่า 1 ข้อ)

ลำดับ	ช่องทางหรือบุคคลที่เล่นพหันทายผลฟุตบอลโลก 2014 ด้วย	จำนวน	ร้อยละ
1	เพื่อน	377	58.6
2	โต๊ะบอลโดยผ่านคนรับแทง (คนเดินโพย)	193	30.0
3	เล่นกับโต๊ะบอลโดยตรง	166	25.8
4	คนในละแวกบ้าน / ชุมชน	84	13.1
5	ผ่านเว็บไซต์	82	12.8
6	พี่น้อง	70	10.9
7	ญาติ	52	8.1
8	ในสถานบันเทิงที่มีการถ่ายทอดสด	27	4.2
9	รับเป็นเจ้ามือเอง	13	2.0

ตารางที่ 43 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุช่องทางรับจ่ายเงินกรณีเล่นผ่านเว็บไซต์ (เฉพาะตัวอย่างที่ระบุเล่นพหันทายผลฟุตบอลโลก 2014 ผ่านเว็บไซต์ และเลือกได้มากกว่า 1 ข้อ)

ลำดับ	ช่องทางรับจ่ายเงินกรณีเล่นผ่านเว็บไซต์	จำนวน	ร้อยละ
1	บัญชีธนาคาร	54	65.9
2	บัตรเติมเงินร้านเกม	20	24.4
3	ทรูมันนี่	12	14.6
4	บัตรเติมเงินมือถือ	9	11.0
5	อื่นๆ	5	6.1

ตารางที่ 44 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุอุปกรณ์ในการเล่นพหันทายผลฟุตบอลโลก 2014 ผ่านเว็บไซต์ (เฉพาะตัวอย่างที่ระบุเล่นพหันทายผลฟุตบอลโลก 2014 ผ่านเว็บไซต์ และเลือกได้มากกว่า 1 ข้อ)

ลำดับ	อุปกรณ์ในการเล่นพหันทายผลฟุตบอลโลก 2014 ผ่านเว็บไซต์	จำนวน	ร้อยละ
1	โน้ตบุ๊ก / คอมพิวเตอร์ตั้งโต๊ะ (ส่วนตัว)	56	68.3
2	สมาร์ทโฟน / แท็บเล็ต	40	48.8
3	คอมพิวเตอร์ในร้านอินเทอร์เน็ต	26	31.7

## 5.2 เหตุผลที่เล่นพนันทายผลฟุตบอลโลก 2014

ด้านเหตุผลที่เล่นพนันพบว่ามึค่อนข้างหลากหลาย แต่เหตุผลที่ตัวอย่างระบุถึงมากที่สุด คือทำให้การเชียร์ฟุตบอลสนุก ตึนตึนขึ้น คิดเป็นร้อยละ 72.2 รองลงมาคือชอบเสีง ชอบการพนัน ร้อยละ 42.7เชียร์ทีมโปรด ร้อยละ 33.3 ชอบวิเคราะห์เกมการแข่งขัน ร้อยละ 25.0 และมันใจว่าโอกาส “ได้เงิน” มีมากกว่า “เสีงเงิน” ร้อยละ 24.8 (ตารางที่ 45)

ผลการสำรวจยังพบว่ากลุ่มที่เคยมีประสบการณ์เล่นพนันทายผลฟุตบอล และกลุ่มที่เป็นนักพนันหน้าใหม่มีเหตุผลสำคัญในการเล่นพนันทายผลฟุตบอลโลก 2014 ไม่แตกต่างกัน โดยเหตุผลในการเล่น 5 อันดับแรกของทั้ง 2 กลุ่ม ประกอบด้วย (ตารางที่ 46)

- 1) ทำให้การเชียร์ฟุตบอลสนุก ตึนตึนขึ้น
- 2) ชอบเสีง ชอบการพนัน
- 3) เชียร์ทีมโปรด
- 4) มันใจว่าโอกาส “ได้เงิน” มีมากกว่า “เสีงเงิน”
- 5) เพื่อนชวน / เล่นตามเพื่อน

ตารางที่ 45 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุเหตุผลที่เล่นพนันทายผลฟุตบอลโลก 2014 (เฉพาะตัวอย่างที่ระบุเล่นพนันทายผลฟุตบอลโลก 2014 และเลือกได้มากกว่า 1 ข้อ)

ลำดับ	เหตุผลที่เล่นพนันทายผลฟุตบอล	จำนวน	ร้อยละ
1	ทำให้การเชียร์ฟุตบอลสนุก ตึนตึนขึ้น	457	72.2
2	ชอบเสีง ชอบการพนัน	270	42.7
3	เชียร์ทีมโปรด	214	33.3
4	ชอบวิเคราะห์เกมการแข่งขัน	158	25.0
5	มันใจว่าโอกาส “ได้เงิน” มีมากกว่า “เสีงเงิน”	157	24.8
6	เพื่อนชวน / เล่นตามเพื่อน	131	20.7
7	สะดวก / มีช่องทางให้เลือกเล่นหลากหลาย (เช่น เล่นกับเพื่อน ผ่านเว็บไซต์ โต้ะบอล ฯลฯ)	78	12.3
8	มีข้อมูลประกอบการพิจารณา (เช่นการวิเคราะห์ เกม ความพร้อม อัตราต่อรอง ฯลฯ)	76	12.0
9	เท่ ดูดี โก้โก้ / อินเทรนดี้	24	3.8
10	เจ้ง เหนือชั้นกว่าคนอื่น	22	3.5
11	เหตุผลอื่นๆ	18	2.8

ตารางที่ 46 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่างที่ระบุเหตุผลที่สำคัญที่สุดที่ทำให้เล่นพนัน  
 ทายผลฟุตบอลโลก 2014 (เฉพาะตัวอย่างที่ระบุเล่นพนัน และเลือกได้มากกว่า 1 ข้อ)  
 จำแนกตามประสบการณ์ด้านการเล่นพนันทายผลฟุตบอล

ลำดับ	เหตุผลที่เล่นพนัน ทายผลฟุตบอลโลก 2014	เคยเล่นพนัน		ไม่เคยเล่นพนัน	
		จำนวน	ร้อยละ	จำนวน	ร้อยละ
1	ทำให้การเชียร์ฟุตบอลสนุก ตื่นเต้นขึ้น	258	73.7	199	70.3
2	ชอบเสี่ยง ชอบการพนัน	154	44.0	116	41.0
3	เชียร์ทีมโปรด	113	32.3	101	35.7
4	มั่นใจว่าโอกาส “ได้เงิน” มีมากกว่า “เสียเงิน”	88	25.1	69	24.4
5	เพื่อนชวน / เล่นตามเพื่อน	66	18.9	65	23.0
6	มีข้อมูลประกอบการพิจารณา (เช่นการวิเคราะห์เกม ความพร้อม อัตราต่อรอง ฯลฯ)	43	12.3	33	11.7
7	ชอบวิเคราะห์เกมการแข่งขัน	93	26.6	65	23.0
8	เจ๋งเหนือชั้นกว่าคนอื่น	11	3.1	11	3.9
9	เท่ ดูดี โก่โก้ / อินเทอร์เน็ต	13	3.7	11	3.9
10	สะดวก / มีช่องทางให้เลือกเล่น หลากหลาย (เช่น เล่นกับเพื่อน ผ่านเว็บไซต์ โต้ะบอล ฯลฯ)	41	11.7	37	13.1

### 5.3 ลักษณะการเล่นพนัน วงเงินและแหล่งที่มา

#### 5.3.1 ลักษณะการเล่นพนัน

กลุ่มที่เล่นพนันทายผลฟุตบอลโลก 2014 พบว่าเฉลี่ยตลอดทั้งรายการจะเล่นพนันรวม 16 คู่ อย่างไรก็ตามมีร้อยละ 11.8 ที่ระบุว่าเล่นพนันทุกคู่ ผลการสำรวจยังพบประเด็นที่น่าสนใจว่าในกลุ่มที่เล่นพนันทายผลฟุตบอลโลก 2014 ทุกราย รับชมการถ่ายทอดสด โดยร้อยละ 34.1 ระบุว่าชมการถ่ายทอดสดทุกคู่ ในขณะที่ร้อยละ 65.9 ชมการถ่ายทอดสดบางคู่ ที่น่าสนใจคือมีกลุ่มที่เล่นพนันถึง 1 ใน 3 คือร้อยละ 33.7 ที่ชักชวนให้เพื่อนเล่นพนันทายผลฟุตบอลโลก 2014 (ตารางที่ 47 - 49)

ตารางที่ 47 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุจำนวนคู่ที่เล่นพนัน ในการแข่งขันฟุตบอลโลก 2014 (เฉพาะตัวอย่างที่ระบุเล่นพนันทายผลฟุตบอลโลก 2014)

ลำดับ	จำนวนคู่ที่เล่นพนัน	จำนวน	ร้อยละ
1	1 - 5 คู่	266	41.4
2	6 - 10 คู่	159	24.7
3	11 - 20 คู่	96	14.9
4	21 - 63 คู่	46	7.2
5	64 คู่	76	11.8
รวม		<b>643</b>	<b>100.0</b>

ค่าต่ำสุด 1 คู่      ค่าสูงสุด 64 คู่      ค่าเฉลี่ย 16 คู่

ตารางที่ 48 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุการดูการถ่ายทอดสดในคู่ที่เล่นพนัน (เฉพาะตัวอย่างที่ระบุเล่นพนันทายผลฟุตบอลโลก 2014)

ลำดับ	การดูการถ่ายทอดสดในคู่ที่เล่นพนัน	จำนวน	ร้อยละ
1	ดูทุกคู่	208	34.1
2	ดูบางคู่	402	65.9
รวม		<b>610</b>	<b>100.0</b>

ตารางที่ 49 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุการชักชวนเพื่อน / คนรู้จักให้เล่นพนันทายผลฟุตบอลโลก 2014 ครั้งนี้ (เฉพาะตัวอย่างที่ระบุเล่นพนันทายผลฟุตบอลโลก 2014)

ลำดับ	การชักชวนเพื่อน / คนรู้จักให้เล่นพนัน	จำนวน	ร้อยละ
1	ชวน	211	33.7
2	ไม่ได้ชวน	416	66.3
รวม		<b>627</b>	<b>100.0</b>

### 5.3.2 วงเงินที่เล่นพนัน

วงเงินที่เล่นพนันเฉลี่ยต่อคู่ พบว่าอยู่ที่ประมาณ 554 บาท สูงสุดเฉลี่ยประมาณ 1,555 บาท และต่ำสุดเฉลี่ยที่ประมาณ 281 บาท เมื่อพิจารณาวงเงินเฉลี่ยต่อคู่ โดยแจกแจงระดับเงินที่ใช้เล่นพนัน จะเห็นได้ว่ามีลักษณะกระจายไปในหลายระดับตั้งแต่ไม่เกิน 100 บาทจนกระทั่งมากกว่า 3,000 บาท โดยส่วนใหญ่คือร้อยละ 82.1 เล่นพนันเฉลี่ยต่อคู่ไม่เกิน 500 บาท ส่วนกลุ่มที่เล่นพนันเฉลี่ยต่อคู่เกินกว่า 500 พบว่ามีอยู่รวมกันคิดเป็นร้อยละ 17.9 (ตารางที่ 50 - 52)

ตารางที่ 50 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุจำนวนเงินพนันโดยเฉลี่ยต่อคู่  
(เฉพาะตัวอย่างที่ระบุเล่นพนันทายผลฟุตบอลโลก 2014)

ลำดับ	จำนวนเงินพนัน <u>โดยเฉลี่ยต่อคู่</u>	จำนวน	ร้อยละ
1	ไม่เกิน 100 บาท	290	45.1
2	101 - 200 บาท	86	13.4
3	201 - 500 บาท	152	23.6
4	501 - 1,000 บาท	75	11.7
5	1,001 - 3,000 บาท	25	3.9
6	มากกว่า 3,000 บาท	15	2.3
รวม		<b>643</b>	<b>100.0</b>

ค่าต่ำสุด 10 บาท

ค่าสูงสุด 20,000 บาท

ค่าเฉลี่ย 554 บาท

ตารางที่ 51 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุจำนวนเงินพนันต่ำสุดต่อคู่  
(เฉพาะตัวอย่างที่ระบุเล่นพนันทายผลฟุตบอลโลก 2014)

ลำดับ	จำนวนเงินพนัน <u>ต่ำสุดต่อคู่</u>	จำนวน	ร้อยละ
1	ไม่เกิน 100 บาท	369	59.5
2	101 - 200 บาท	55	8.9
3	201 - 500 บาท	146	23.5
4	501 - 1,000 บาท	38	6.2
5	1,001 - 3,000 บาท	10	1.6
6	มากกว่า 3,000 บาท	2	0.3
รวม		<b>620</b>	<b>100.0</b>

ค่าต่ำสุด 10 บาท

ค่าสูงสุด 10,000 บาท

ค่าเฉลี่ย 281 บาท

ตารางที่ 52 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุจำนวนเงินพนันสูงสุดต่อคู่  
(เฉพาะตัวอย่างที่ระบุเล่นพนันทายผลฟุตบอลโลก 2014)

ลำดับ	จำนวนเงินพนันสูงสุดต่อคู่	จำนวน	ร้อยละ
1	ไม่เกิน 100 บาท	147	23.7
2	101 - 200 บาท	75	12.2
3	201 - 500 บาท	153	24.7
4	501 - 1,000 บาท	121	19.5
5	1,001 - 3,000 บาท	65	10.5
6	มากกว่า 3,000 บาท	58	9.4
รวม		619	100.0

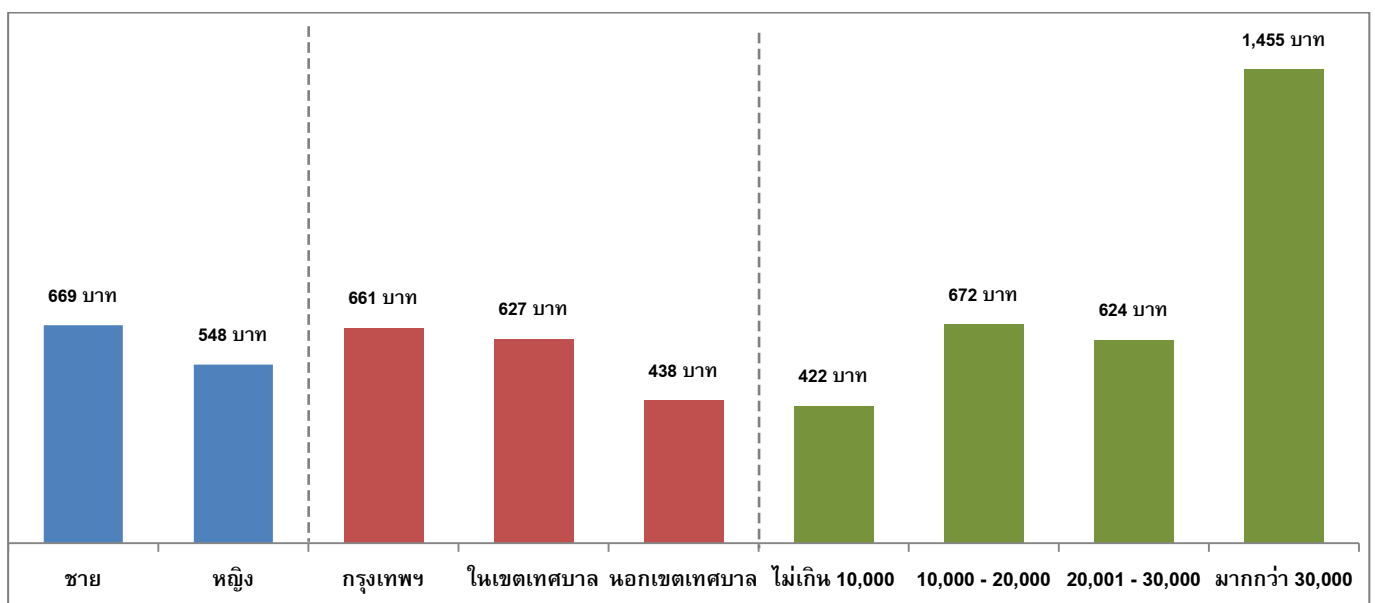
ค่าต่ำสุด 20 บาท

ค่าสูงสุด 50,000 บาท

ค่าเฉลี่ย 1,555 บาท

ผลการสำรวจยังพบว่า วงเงินเฉลี่ยที่ใช้เล่นพนันเฉลี่ยต่อคู่ของเพศชายจะอยู่ที่ประมาณ 669 บาท ขณะที่เพศหญิงอยู่ในระดับที่ต่ำกว่าคือ 548 บาท และหากพิจารณาตามพื้นที่ พบว่ากลุ่มที่อยู่ในกรุงเทพมหานคร และต่างจังหวัดในเขตเทศบาล เล่นพนันด้วยวงเงินเฉลี่ยที่สูงกว่ากลุ่มที่อยู่นอกเขตเทศบาล ผลการสำรวจยังพบว่ากลุ่มที่มีรายได้เฉลี่ยต่อเดือนเกินกว่า 30,000 บาท เล่นพนันเฉลี่ยต่อคู่ถึง 1,455 บาท สูงกว่ากลุ่มที่มีรายได้ไม่เกิน 10,000 บาทถึงประมาณ 3 เท่า (แผนภาพที่ 9)

แผนภาพที่ 9 แสดงจำนวนเงินพนันเฉลี่ยต่อคู่ จำแนกตามเพศ พื้นที่ และรายได้บุคคลเฉลี่ยต่อเดือน  
(n = 643)



นอกจากนี้ หากพิจารณาปัจจัยเกี่ยวกับการห้ามปรามของบุคคลแวดล้อมกับวงเงินเฉลี่ยที่เล่นพนัน พบว่า กลุ่มที่บุคคลแวดล้อม อาทิ คนรักสามี ภรรยา เพื่อนสนิท คนในครอบครัว ฯลฯ รับรู้ถึงการเล่นพนัน และมีการห้ามปราม มีแนวโน้มเล่นพนันด้วยวงเงินเฉลี่ยต่อคู่ต่ำกว่า กลุ่มที่บุคคลแวดล้อมรับรู้ แต่ไม่ห้าม ปรามปราม (ตารางที่ 53)

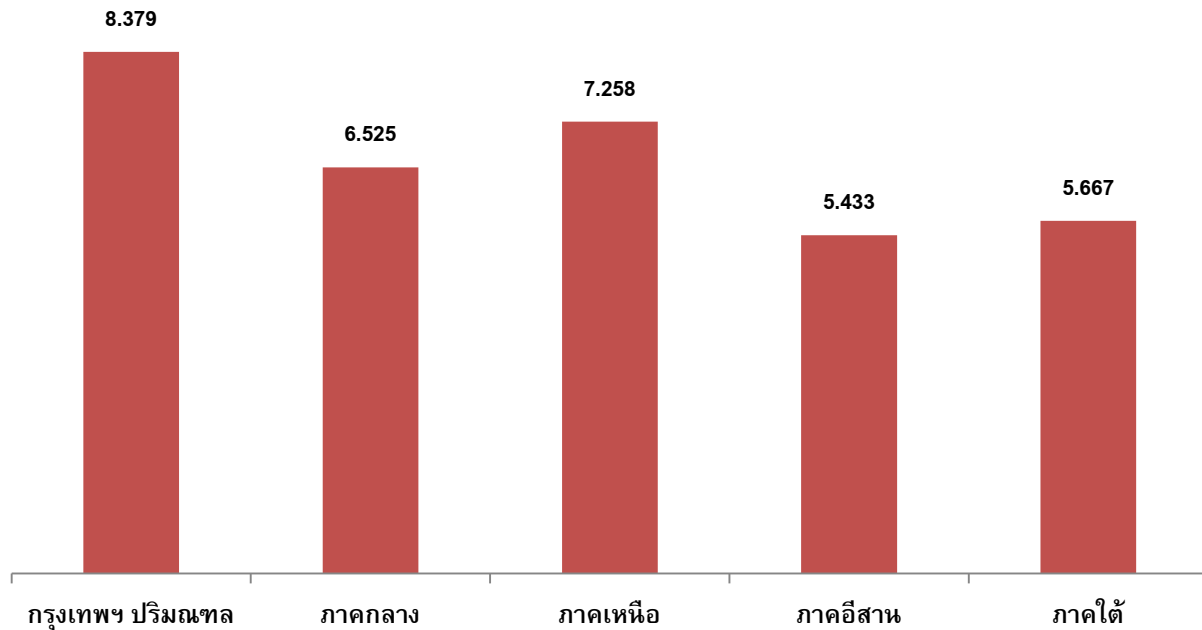
**ตารางที่ 53 แสดงจำนวนเงินพนันเฉลี่ยต่อคู่ จำแนกตามการห้ามปรามของบุคคลใกล้ชิดที่รับรู้ว่าจะเล่นพนันทายผลฟุตบอลโลก 2014 (เฉพาะตัวอย่างที่บุคคลใกล้ชิดรับรู้ว่าจะเล่นพนันทายผลฟุตบอลโลก 2014)**

บุคคลใกล้ชิดที่รับรู้ว่าจะเล่นพนัน ทายผลฟุตบอลโลก 2014	จำนวนเงินพนันเฉลี่ยต่อคู่ (บาท)	
	กรณีไม่ห้ามปราม	กรณีห้ามปราม
1) แฟน / คนรัก / สามี / ภรรยา (n = 323)	756.85	643.89
2) เพื่อนสนิท (n = 459)	576.93	544.76
3) เพื่อน(ไม่สนิท)ที่ทำงาน / โรงเรียน (n = 326)	609.49	553.44
4) คนในครอบครัว (พ่อ แม่ พี่ น้อง) (n = 270)	796.02	563.94
5) คนรู้จักในชุมชน / ละแวกที่พักอาศัย (n = 126)	845.61	485.00
6) ตำรวจ / เจ้าหน้าที่รัฐ (n = 46)	1,106.13	1,081.33
7) หัวหน้างาน / ผู้บังคับบัญชา (n = 38)	1,072.17	536.00

ผลการประมาณการวงเงินหมุนเวียนในการเล่นพนัน โดยอ้างอิงจากกรอบประชากร คือประชาชนทั่วไปที่มีอายุระหว่าง 15 - 69 ปี ทั้งในเขตเทศบาลและนอกเขตเทศบาล จากฐานข้อมูลสำมะโนประชากรและเคหะ พ.ศ. 2553 สำนักงานสถิติแห่งชาติ กระทรวงเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสาร (ฐานข้อมูลจังหวัดสระบุรี และปทุมธานีเป็นฐานข้อมูลโดยกรมการปกครอง กระทรวงมหาดไทย รวบรวมโดยสำนักงานสถิติพยากรณ์ สำนักงานสถิติแห่งชาติ) รวมจำนวนประชากรทั้งสิ้น 49,486,420 คน พบว่ามีวงเงินหมุนเวียนในการเล่นพนันทายผลฟุตบอลโลก 2014 รวมทั้งสิ้น 33,261,496,185 บาท

ผลการประมาณการเมื่อจำแนกข้อมูลตามพื้นที่พบว่า กรุงเทพมหานคร และปริมณฑลมีเงินหมุนเวียนสูงที่สุดถึง 8.379 พันล้านบาท รองลงมาคือพื้นที่ภาคเหนือ 7.258 พันล้านบาท และภาคกลาง 6.525 พันล้านบาท ส่วนภาคตะวันออกเฉียงเหนือและภาคใต้พบว่า มีวงเงินหมุนเวียนเล่นพนันทายผลฟุตบอลโลกครั้งนี้ 5.433 และ 5.667 พันล้านบาท (แผนภาพที่ 10)

แผนภาพที่ 10 แสดงผลการประมาณวงเงินหมุนเวียนในการเล่นพนันท้ายผลฟุตบอลโลก 2014  
จำแนกตามพื้นที่ (หน่วย: พันล้านบาท)



5.4 หนี้สิน และผลกระทบจากการเล่นพนันท้ายผลฟุตบอลโลก 2014

ร้อยละ 14.8 ประสบปัญหาหมุนเงินไม่ทันเนื่องจากการเล่นพนันฟุตบอลโลก 2014 โดยกลุ่มดังกล่าว  
แก้ปัญหาโดยอาศัยแหล่งเงินสำคัญ จากเพื่อน และคนในครอบครัวคิดเป็นร้อยละ 51.0 เท่ากัน นอกจากนี้ยัง  
พบว่าบางส่วนคือร้อยละ 19.4 อาศัยเงินจากญาติเพื่อแก้ปัญหา ขณะที่ร้อยละ 12.9 ขาย จำนอง จำนำ  
ทรัพย์สิน ของมีค่า และร้อยละ 11.8 กู้เงินนอกระบบ (ตารางที่ 54 - 55)

ตารางที่ 54 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุนการประสบปัญหาหมุนเงินไม่ทัน เนื่องจากการ  
เล่นพนันท้ายผลฟุตบอลโลก 2014 (เฉพาะตัวอย่างที่ระบุเล่นพนันท้ายผลฟุตบอลโลก 2014)

ลำดับ	การประสบปัญหา	จำนวน	ร้อยละ
1	ไม่มีปัญหา	547	85.2
2	มีปัญหา	95	14.8
	รวม	642	100.0

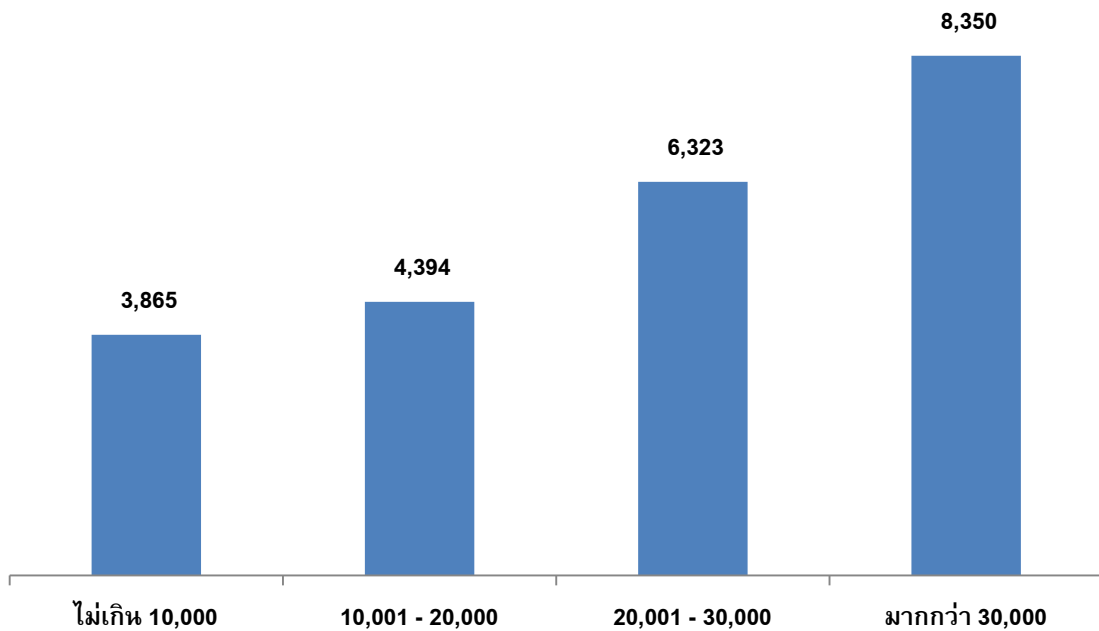


ตารางที่ 55 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุแหล่งเงินที่นำมาใช้เพื่อแก้ปัญหา  
(เฉพาะตัวอย่างที่ระบุประสบปัญหาหมุนเงินไม่ทัน และเลือกได้มากกว่า 1 ข้อ)

ลำดับ	แหล่งเงินที่นำมาใช้เพื่อแก้ปัญหาหมุนเงินไม่ทัน	จำนวน	ร้อยละ
1	เพื่อน	49	51.0
2	คนในครอบครัว	49	51.0
3	ญาติ	18	19.4
4	ขาย จำนอง จำนำทรัพย์สิน ของมีค่า	12	12.9
5	เงินกู้นอกระบบ	11	11.8
6	เล่นแชร์	8	8.6
7	เบิกเงินสดล่วงหน้าจากบัตรเครดิต	8	8.6
8	หาเงินด้วยวิธีที่ผิดกฎหมาย / ศีลธรรม	5	5.4
9	กู้สินเชื่อส่วนบุคคลจากสถาบันการเงิน	4	4.3
10	กู้จากเงินสวัสดิการของบริษัท หน่วยงาน	3	3.2
11	นำเงินบริษัท หน่วยงานมาหมุนใช้ก่อน	1	1.1
12	หยิบฉวยเงิน / ทรัพย์สินในบ้าน	1	1.1
13	หยิบฉวยเงิน / ทรัพย์สินของคนอื่น	1	1.1
14	อื่นๆ	3	3.2

อย่างไรก็ตามผลการสำรวจพบว่าในกลุ่มที่เสียพนัน วงเงินเฉลี่ยที่เสียมีแนวโน้มเพิ่มสูงขึ้นตามระดับรายได้ โดยกลุ่มที่มีรายได้เฉลี่ยต่อเดือนไม่เกิน 10,000 บาท เล่นเสียพนันเฉลี่ย 3,865 บาท กลุ่มที่รายได้เฉลี่ยต่อเดือนระหว่าง 10,001 - 20,000 บาท เสียพนันเฉลี่ย 4,394 บาท ส่วนกลุ่มที่มีรายได้เฉลี่ยต่อเดือนระหว่าง 20,001 - 30,000 บาท และมากกว่า 30,000 บาท พบว่าวงเงินที่เล่นเสียพนันเฉลี่ยอยู่ที่ 6,323 บาท และ 8,350 บาท ตามลำดับ (แผนภาพที่ 11)

**แผนภาพที่ 11 แสดงค่าเฉลี่ยจำนวนเงินที่เสียพินจากการเล่นพินนทายผลฟุตบอลโลก 2014  
จำแนกตามระดับรายได้เฉลี่ยต่อเดือน (เฉพาะตัวอย่างที่เล่นพินเสีย n = 123)**



ภาพโดยรวมภายหลังการแข่งขันฟุตบอลโลกสิ้นสุด พบกลุ่มผู้เล่นพินที่มีหนี้สินจากการเล่นพิน ร้อยละ 6.6 หรือประมาณการได้ว่ามีจำนวน 303,087 ราย โดยจำนวนหนี้สินเฉลี่ยอยู่ที่ประมาณ 13,438 บาท และมีหนี้สินตั้งแต่ระดับต่ำสุด 500 บาทจนถึงสูงสุดคือ 100,000 บาท (ตารางที่ 57)

**ตารางที่ 56 แสดงค่าร้อยละและผลการประมาณการจำนวนหนี้เรียนมัธยมปลาย และอาชีวศึกษา  
ที่มีหนี้สินจากการเล่นพินนทายผลฟุตบอลโลก 2014**

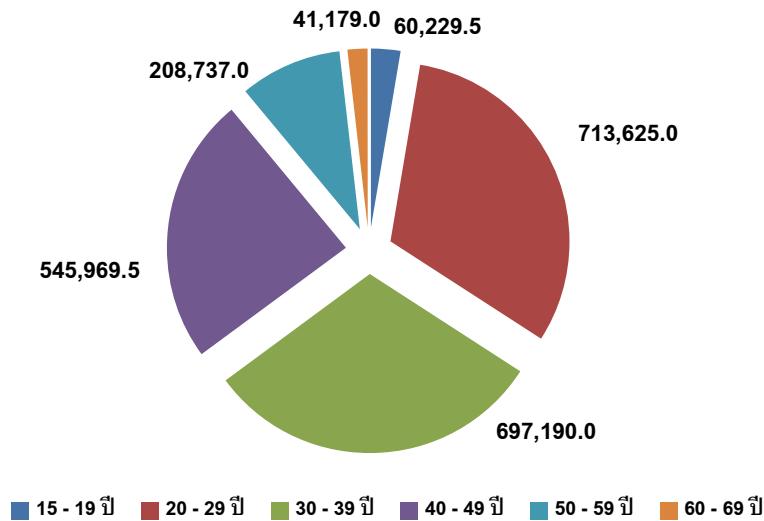
ค่าร้อยละผู้มีหนี้สินจากการเล่นพินนทายผลฟุตบอลโลก 2014	ค่าประมาณการ (คน)
6.6 %	303,087

*\*เฉพาะตัวอย่างที่มีหนี้สิน พบว่า ค่าต่ำสุด 500 บาท ค่าสูงสุด 100,000 บาท ค่าเฉลี่ย 13,438 บาท*

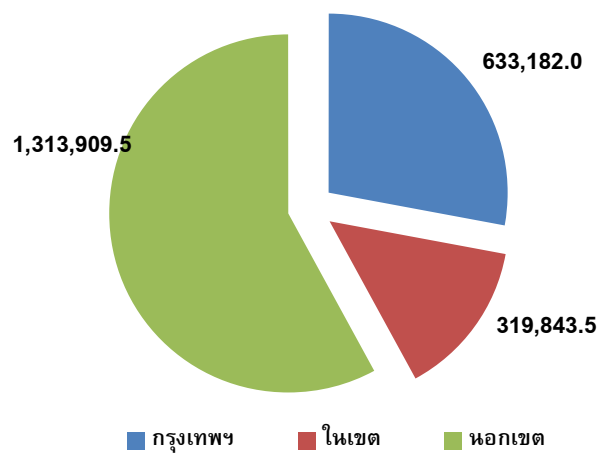
ผลสำรวจสามารถประมาณการได้ว่า มีหนี้สินที่เกิดจากการเล่นพินนทายผลฟุตบอลโลก 2014 ครั้งนี้ รวมทั้งสิ้น 2.226 พันล้านบาท โดยหนี้สินดังกล่าวกระจายกลุ่มที่อยู่ในช่วงอายุระหว่าง 20 - 29 ปีมากที่สุด ประมาณ 7 ร้อยล้านบาท รองลงมาคือกลุ่มที่อยู่ในช่วงอายุ 30 - 39 ปี และ 40 - 49 ปี ประเด็นที่น่าสนใจคือ ผลสำรวจประมาณการได้ว่า กลุ่มเยาวชนที่อายุระหว่าง 15 - 19 ปีซึ่งเป็นกลุ่มที่อยู่ในวัยเรียน มีหนี้จากการเล่นพินนทายผลฟุตบอลโลก 2014 ครั้งนี้สูงถึง 60.2 ล้านบาท นอกจากนี้หากพิจารณาโดยจำแนกตามพื้นที่ พบว่า

หนี้สินจากการเล่นพนันท้ายผลฟุตบอลโลก 2014 กระจายไปในพื้นที่ต่างจังหวัดนอกเขตเทศบาลมากถึง 1.313 ล้านบาท รองลงมาคือพื้นที่กรุงเทพมหานคร และพื้นที่ต่างจังหวัดในเขตเทศบาล ตามลำดับ (แผนภาพที่ 12 และ 13)

**แผนภาพที่ 12 แสดงผลการประมาณการหนี้สินที่เกิดจากการเล่นพนันท้ายผลฟุตบอลโลก 2014 จำแนกตามช่วงอายุ (n = 643)**



**แผนภาพที่ 13 แสดงผลการประมาณการหนี้สินที่เกิดจากการเล่นพนันท้ายผลฟุตบอลโลก 2014 จำแนกตามพื้นที่ (n = 643)**



นอกจากปัญหาหนี้สินแล้ว ตัวอย่างที่เล่นพนันยังได้รับผลกระทบอื่นๆ ที่ค่อนข้างหลากหลาย ทั้งนี้ผลการสำรวจภายหลังการแข่งขันจบลง พบว่าผลกระทบ 3 อันดับแรกคือ ความเครียด ร้อยละ 10.6 รองลงมาคือ มีปัญหาทะเลาะกับคนในครอบครัว (เช่น พ่อ แม่ ญาติ พี่ น้อง คู่ชีวิต คนรัก) ร้อยละ 10.4 และอันดับที่สามถูกโกง (ไม่จ่าย / จ่ายไม่ครบ) ร้อยละ 10.2 ขณะเดียวกันเมื่อสอบถามถึงบุคคลที่ปรึกษาหรือขอความช่วยเหลือเป็นคนแรก ตัวอย่างร้อยละ 50.0 ระบุว่าเพื่อน รองลงมาร้อยละ 25.7 คนในครอบครัว (พ่อ แม่ สามี ภรรยา) และร้อยละ 13.6 ระบุว่าพี่น้อง (ตารางที่ 57 - 59)

เมื่อสอบถามถึงการรับรู้หรือไม่ว่ามีหน่วยงาน “สายด่วนกรมสุขภาพจิต” ให้คำปรึกษาปัญหา ร้อยละ 39.5 ระบุว่ารู้ โดยตัวอย่างกลุ่มดังกล่าวร้อยละ 10.8 ยังระบุต่อไปอีกว่าเคยใช้บริการ (ตารางที่ 60)

**ตารางที่ 57 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุปัญหาจากการเล่นพนันท้ายผลฟุตบอลโลก 2014 (เฉพาะตัวอย่างที่ระบุเล่นพนันท้ายผลฟุตบอลโลก 2014)**

ปัญหาจากการเล่นพนันท้ายผลฟุตบอลโลก 2014	เคย		ไม่เคย		รวม	
	จำนวน	ร้อยละ	จำนวน	ร้อยละ	จำนวน	ร้อยละ
1) เสียการเรียน / เสียงานเสียการ	56	8.7	585	91.3	641	100.0
2) ทะเลาะวิวาทกับคู่พนัน	30	4.7	609	95.3	639	100.0
3) ถูกโกง (ไม่จ่าย / จ่ายไม่ครบ)	65	10.2	574	89.8	639	100.0
4) ถูกขู่ / กรรโชก / ทำร้ายร่างกายจากเจ้าหนี้	27	4.2	612	95.8	639	100.0
5) ต้องหาเงินมาเล่น หรือใช้หนี้ด้วยวิธีที่ผิดกฎหมาย / คีลธรรม	24	3.8	615	96.2	639	100.0
6) มีความเครียดมาก	68	10.6	575	89.4	643	100.0
7) มีปัญหาทะเลาะกับคนในครอบครัว (เช่น พ่อ แม่ ญาติ พี่ น้อง คู่ชีวิต คนรัก)	66	10.4	569	89.6	635	100.0

ตารางที่ 58 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุคนที่ขอคำปรึกษา / ขอความช่วยเหลือ เมื่อเกิดปัญหาจากการเล่นพนันทายผลฟุตบอล (เฉพาะตัวอย่างที่ระบุเล่นพนันทายผลฟุตบอลโลก 2014 และเลือกได้มากกว่า 1 ข้อ)

ลำดับ	คนที่ขอคำปรึกษา / ขอความช่วยเหลือ	จำนวน	ร้อยละ
1	เพื่อน	94	14.6
2	คนในครอบครัว (พ่อ แม่ สามี ภรรยา)	60	9.3
3	พี่ น้อง	36	5.6
4	ญาติ	31	4.8
5	โพสต์เฟชบุ๊ก / ทวิตเตอร์ / ไลน์	8	1.2
6	พูดคุยกับเพื่อนที่ไม่รู้จักผ่านทางโซเชียล	6	0.9
7	ตั้งเป็นกระทู้ขอความเห็นตามเว็บไซต์ต่างๆ เช่น ฟันทีป สนุก	5	0.8
8	สายด่วนให้คำปรึกษาต่างๆ	4	0.6
9	ครู อาจารย์	3	0.5
10	ดีเจวิทยุ	2	0.3
11	อื่นๆ	2	0.3
12	ไม่เคยขอคำปรึกษาใคร	159	24.7
13	ยังไม่เคยมีปัญหาจากการเล่นพนันทายผลฟุตบอล	333	51.8

ตารางที่ 59 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุคนแรกที่จะขอคำปรึกษา / ขอความช่วยเหลือ เมื่อเกิดปัญหาจากการเล่นพนันทายผลฟุตบอล (เฉพาะตัวอย่างที่ระบุเล่นพนันทายผลฟุตบอลโลก 2014)

ลำดับ	คนแรกที่จะขอคำปรึกษา / ขอความช่วยเหลือ	จำนวน	ร้อยละ
1	เพื่อน	70	50.0
2	คนในครอบครัว (พ่อ แม่ สามี ภรรยา)	36	25.7
3	พี่ น้อง	19	13.6
4	ญาติ	11	7.9
5	ครู อาจารย์	3	2.1
6	โพสต์เฟชบุ๊ก / ทวิตเตอร์ / ไลน์	1	0.7
<b>รวม</b>		<b>140</b>	<b>100.0</b>

ตารางที่ 60 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุการรับรู้ต่อ “สายด่วนกรมสุขภาพจิต 1323”  
(เฉพาะตัวอย่างที่ระบุเล่นพนันทายผลฟุตบอลโลก 2014)

ลำดับ	การรับรู้ต่อ “สายด่วนกรมสุขภาพจิต 1323”	จำนวน	ร้อยละ
1	รู้	254	39.5
	การเคยโทรฯ ประึกษา	จำนวน	ร้อยละ
	1) เคย	27	10.8
	2) ไม่เคย	223	89.2
2	ไม่รู้	389	60.5
	รวม	643	100.0

5.5 พฤติกรรมในการเล่นพนัน ที่นำไปสู่ปัญหาจากการเล่นพนัน

ผลการสำรวจภายหลังการแข่งขันจบลง พบว่าตัวอย่างร้อยละ 32.8 ระบุว่าเคยเล่นพนันเพียงต้องการได้เงินที่เสียไปคืน ร้อยละ 28.8 เคยเล่นพนันเกินความตั้งใจที่ต้องการเล่น ร้อยละ 11.7 เคยเล่นพนันแล้วเสียเงิน แต่ไม่มีเงินพอจ่าย ร้อยละ 44.2 คิดที่จะลดหรือเลิกเล่นพนันทายผลฟุตบอล และร้อยละ 31.7 รู้สึกผิดกับการเล่นพนันทายผลฟุตบอลของตนเอง (ตารางที่ 61)

ตารางที่ 61 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุพฤติกรรมที่เคยเป็นในการเล่นพนันทายผลฟุตบอลโลก 2014 (เฉพาะตัวอย่างที่ระบุเล่นพนันทายผลฟุตบอลโลก 2014)

พฤติกรรมที่เคยเป็นในการเล่นพนันทายผลฟุตบอลโลก 2014	เคย		ไม่เคย		รวม	
	จำนวน	ร้อยละ	จำนวน	ร้อยละ	จำนวน	ร้อยละ
1) เล่นพนันแล้วเสียเงิน แต่ไม่มีเงินพอจ่าย	75	11.7	568	88.3	643	100.0
2) เล่นพนันเกินความตั้งใจที่ต้องการจะเล่น	185	28.8	458	71.2	643	100.0
3) เล่นพนันเพียงต้องการได้เงินที่เสียไปคืนมา	211	32.8	432	67.2	643	100.0
4) คิดที่จะลดหรือเลิกเล่นพนันทายผลฟุตบอล	284	44.2	357	55.5	643	100.0
5) รู้สึกผิดกับการเล่นพนันทายผลฟุตบอลของตัวเอง	204	31.7	439	68.3	643	100.0

5.6 ข้อมูลประกอบการตัดสินใจเล่นพนัน และสื่อที่รับข้อมูล

ตัวอย่างส่วนใหญ่เกินกว่าร้อยละ 70 ใช้ข้อมูลประกอบการตัดสินใจเพื่อเล่นพนัน โดยข้อมูลประเภทที่ใช้มากที่สุดคือ สถิติการแข่งขันที่ผ่านมา ร้อยละ 47.0 รองลงมาข้อมูลอัตราต่อรองร้อยละ 27.5 และความพร้อมของทีมที่จะแข่งขัน ร้อยละ 21.2 ตามลำดับ สำหรับสื่อที่เป็นช่องทางรับข้อมูลพบว่าผ่านทางโทรทัศน์ฟรีทีวีและดิจิตอลทีวี เป็นอันดับแรก รองลงมาคือหนังสือพิมพ์กีฬา และหนังสือพิมพ์วิเคราะห์อัตราต่อรองตามลำดับ (ตารางที่ 62 - 63)

ตารางที่ 62 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุข้อมูลประกอบการตัดสินใจในการเล่นพหันทาย  
 ผลฟุตบอลโลก 2014 (เฉพาะตัวอย่างที่ระบุเล่นพหันทายผลฟุตบอลโลก 2014 และเลือกได้  
 มากกว่า 1 ข้อ)

ลำดับ	ข้อมูลประกอบการตัดสินใจ	จำนวน	ร้อยละ
1	สถิติการแข่งขันที่ผ่านมา	302	47.0
2	ข้อมูลอัตราต่อรอง	177	27.5
3	ข้อมูลความพร้อมของทีมที่จะแข่งขัน	136	21.2
4	เป็นแฟนบอลทีมนั้นๆ	135	21.0
5	วิเคราะห์ฝั่งตรงผลแข่งขันล่วงหน้า	127	19.8
6	คอลัมน์วิจารณ์ต่างๆ	99	15.4
7	การถามตอบแสดงความเห็น	20	3.1
8	การทำนายผลโดยหมอดู	16	2.5
9	อื่นๆ	3	0.5
10	คิดเองไม่ได้ใช้ข้อมูลใดๆ	177	27.5

ตารางที่ 63 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุสื่อที่รับข้อมูลในการเล่นพหันทายผลฟุตบอลโลก  
 2014 (เฉพาะตัวอย่างที่ระบุเล่นพหันทายผลฟุตบอลโลก 2014 และเลือกได้มากกว่า 1 ข้อ)

ลำดับ	สื่อที่รับข้อมูลในการเล่นพหันทายผลฟุตบอล	จำนวน	ร้อยละ
1	โทรทัศน์ฟรีทีวี และดิจิตอลทีวี	352	54.7
2	หนังสือพิมพ์กีฬา	252	39.2
3	หนังสือพิมพ์วิเคราะห์อัตราต่อรอง	195	30.3
4	เว็บไซต์	159	24.7
5	ช่องกีฬาทางทีวีดาวเทียม / เคเบิลทีวี	160	24.9
6	หนังสือพิมพ์รายวัน	95	14.8
7	วิทยุ	46	7.2
8	บริการวิเคราะห์ข้อมูลทางโทรศัพท์	46	7.2
9	อื่นๆ	7	1.1

### 5.7 ผลของการรณรงค์ ประชาสัมพันธ์ ต่อการเล่นพนันท้ายผลฟุตบอลโลก 2014

เมื่อสอบถามว่ามีบุคคลอื่นรับรู้หรือไม่ ว่าเล่นพนันท้ายผลฟุตบอลโลก 2014 พบว่าเพื่อนคือกลุ่มที่รับรู้มากกว่ากลุ่มอื่น โดยกลุ่มที่เล่นพนันร้อยละ 74.4 ระบุว่าเพื่อนสนิทรู้ รองลงมาร้อยละ 52.6 ระบุว่าเพื่อน (ไม่สนิท) ในที่ทำงานหรือโรงเรียนหรือรับรู้ และร้อยละ 53.2 ระบุว่าแฟน / คนรัก / สามี / ภรรยา

ประเด็นที่น่าพิจารณาก็คือ บุคคลที่รับรู้ถึงการเล่นพนันดังกล่าวมีเพียงส่วนน้อยที่ตกเตือนหรือลงโทษเพื่อห้ามปรามไม่ให้เล่นพนัน โดยในกลุ่มที่มีเพื่อนสนิทรับรู้ว่าจะเล่นพนัน มีเพียงร้อยละ 9.0 ที่ถูกว่ากล่าวหรือตกเตือน ผลสำรวจยังพบว่า กลุ่มที่คนในครอบครัวรับรู้ว่าจะเล่นพนัน มีร้อยละ 33.6 เท่านั้นที่ถูกว่ากล่าวตกเตือนหรือลงโทษ ซึ่งสอดคล้องกับผลการสำรวจที่พบว่า ตัวอย่างเพียงประมาณ 1 ใน 4 ที่กังวลใจว่าจะถูกจับและถูกลงโทษ จากการเล่นพนันท้ายผลฟุตบอล (ตารางที่ 64 - 65)

**ตารางที่ 64 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุบุคคลที่รับรู้ว่าคุณตอบเล่นพนันท้ายผลฟุตบอลโลก 2014 และการแสดงออกเมื่อรู้ว่าเล่น (เฉพาะตัวอย่างที่ระบุเล่นพนันท้ายผลฟุตบอลโลก 2014)**

บุคคลที่รับรู้ ว่าเล่นพนัน	การรับรู้				การแสดงออก (เฉพาะที่รู้ว่าเล่น)					
	ไม่รู้		รู้ว่าเล่น		ไม่มีใครว่าอะไร/เฉยๆ		ว่ากล่าวตกเตือน		ลงโทษ	
	จำนวน	ร้อยละ	จำนวน	ร้อยละ	จำนวน	ร้อยละ	จำนวน	ร้อยละ	จำนวน	ร้อยละ
1) เพื่อนสนิท	163	25.6	474	74.4	426	91.0	40	8.5	2	0.5
2) เพื่อน (ไม่สนิท) ในที่ ทำงาน / โรงเรียน	300	47.4	333	52.6	301	90.4	28	8.4	4	0.6
3) แฟน / คนรัก / สามี / ภรรยา	296	46.8	337	53.2	201	61.1	123	37.4	5	1.5
4) คนในครอบครัว (พ่อ แม่ พี่ น้อง)	357	56.1	279	43.9	177	63.9	93	33.6	7	2.5
5) ญาติ	339	65.8	176	34.2	129	74.1	43	24.7	2	1.1
6) คนรู้จักในชุมชน / ละแวกที่พักอาศัย	383	75.0	128	25.0	116	90.6	9	7.0	3	2.3
7) ครูในโรงเรียน / วิทยาลัย	448	89.6	52	10.4	38	73.1	12	23.1	2	3.8
8) ตำรวจ / เจ้าหน้าที่รัฐ	463	91.0	46	9.0	31	67.4	11	23.9	4	8.7
9) หัวหน้างาน / ผู้บังคับบัญชา	467	72.6	39	7.7	23	59.0	14	35.9	2	5.1

หมายเหตุ ร้อยละ 83.8 มีคนรอบข้างอย่างน้อย 1 คนที่รับรู้ว่าคุณเล่นพนันท้ายผลฟุตบอลโลก 2014



ตารางที่ 65 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุความกังวลว่าจะถูกตำรวจจับ  
(เฉพาะตัวอย่างที่ระบุเล่นพนันทายผลฟุตบอลโลก 2014)

ลำดับ	ความกังวลว่าจะถูกตำรวจจับ	จำนวน	ร้อยละ
1	กังวล	166	25.9
2	ไม่กังวล	476	74.1
รวม		642	100.0

เมื่อสอบถามว่าประกาศของ คสช. และการป้องกันและปราบปรามอย่างเข้มงวดของตำรวจ มีผลต่อการเล่นพนันทายผลฟุตบอลหรือไม่ ประมาณครึ่งหนึ่งหรือร้อยละ 49.5 ระบุว่าไม่มีผล โดยร้อยละ 80.7 ของกลุ่มดังกล่าวระบุว่า มีผลทำให้เล่นพนันน้อยลงกว่าที่ตั้งใจไว้ ขณะที่ร้อยละ 29.5 มีการปรับเปลี่ยนช่องทางเล่นพนัน ซึ่งการปรับเปลี่ยนที่ชัดเจนที่สุดคือ เปลี่ยนจากเล่นกับโต๊ะบอลโดยตรง / คนเดินโพย มาเล่นกันเองกับคนรู้จัก (ตารางที่ 66 - 67)

ประเด็นที่น่าสนใจอีกประการคือ คณะผู้วิจัยได้สอบถามตัวอย่างที่เล่นพนันทายผลฟุตบอลโลก 2014 ว่าจะเล่นพนันทายผลฟุตบอลรายการอื่นต่อไปหรือไม่ พบว่าร้อยละ 34.0 ระบุว่าจะเล่นต่อไป ร้อยละ 23.1 ไม่เล่น และร้อยละ 42.9 ระบุว่ายังไม่แน่ใจจะเล่นต่อไปหรือไม่ (ตารางที่ 68)

ตารางที่ 66 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุผลของประกาศสั่งห้ามไม่ให้มีการเล่นพนัน  
ผิดกฎหมายของคณะรักษาความสงบแห่งชาติ (คสช.) และการป้องกันและปราบปราม  
อย่างเข้มงวดของตำรวจ ต่อการเล่นพนันทายผลฟุตบอลโลก 2014 (เฉพาะตัวอย่างที่  
ระบุเล่นพนันทายผลฟุตบอลโลก 2014)

ลำดับ	ผลต่อการเล่นพนันทายผลฟุตบอลโลก 2014		จำนวน	ร้อยละ
1	ไม่มีผลใดๆ		258	49.5
2	มีผล		263	50.5
	คือ			
	1) เล่นพนันน้อยกว่าที่ตั้งใจ	จำนวน	ร้อยละ	
		213	80.7	
	2) ปรับเปลี่ยนช่องทางการเล่นพนัน	78	29.5	
รวม			606	100.0

ตารางที่ 67 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุการปรับเปลี่ยนช่องทางการเล่นพนัน หลังมีประกาศสั่งห้ามไม่ให้มีการเล่นพนันผิดกฎหมายของคณะกรรมการรักษาความสงบแห่งชาติ (คสช.) และการป้องกันและปราบปรามอย่างเข้มงวดของตำรวจ (เฉพาะตัวอย่างที่ระบุเล่นพนันทายผลฟุตบอลโลก 2014 และมีการปรับเปลี่ยนช่องทางการเล่นพนัน โดยเลือกได้มากกว่า 1 ข้อ)

ลำดับ	การปรับเปลี่ยนช่องทางการเล่นพนัน	จำนวน	ร้อยละ
1	เปลี่ยนจากเล่นกับโต๊ะบอลโดยตรง / คนเดินโพล มาเล่นกันเองกับคนรู้จัก	59	75.6
2	เปลี่ยนจากเล่นกับโต๊ะบอลโดยตรง / คนเดินโพล มาเล่นออนไลน์	17	21.8
3	เปลี่ยนจากเล่นออนไลน์ มาเล่นกับโต๊ะบอลโดยตรง / คนเดินโพล	13	16.7
4	เปลี่ยนจากเล่นออนไลน์ มาเล่นกันเองกับคนรู้จัก	14	17.9

ตารางที่ 68 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุความคิดจะเล่นพนันทายผลฟุตบอลในรายการอื่นต่อไป หลังจากจบฟุตบอลโลก 2014 (เฉพาะตัวอย่างที่ระบุเล่นพนันทายผลฟุตบอลโลก 2014)

ลำดับ	ความคิดจะเล่นพนันทายผลฟุตบอล ในรายการอื่นต่อไป	จำนวน	ร้อยละ
1	คิดว่าจะเล่นต่อไป	171	34.0
2	ไม่เล่น	116	23.1
3	ไม่แน่ใจ	216	42.9
	รวม	503	100.0

## บทที่ 4

### บทสรุป วิเคราะห์ และอภิปรายผล

การสำรวจพฤติกรรมรับชมและการเล่นพนันทายผลฟุตบอลโลก 2014 กลุ่มนักพนันประชาชนทั่วประเทศ เก็บรวบรวมข้อมูลกับประชาชนทั่วไปที่มีอายุระหว่าง 15 - 69 ปี ใน 23 จังหวัดทั่วประเทศ ประยุกต์ใช้การสุ่มตัวอย่างแบบแบ่งกลุ่มเชิงชั้นภูมิหลายชั้น และกำหนดลักษณะตัวอย่างให้สอดคล้องกับประชากรเป้าหมายจริง รวมจำนวนทั้งสิ้น 6,874 ตัวอย่าง ผลการศึกษาสรุปได้ดังนี้

#### บทสรุป

##### 1. ความสนใจและการรับชมการถ่ายทอดสดฟุตบอลโลก 2014

ผลการสำรวจแสดงให้เห็นว่าคนไทยนิยมกีฬาฟุตบอลค่อนข้างมาก โดยเฉพาะฟุตบอลโลก และพรีเมียร์ลีก อังกฤษ สำหรับการแข่งขันฟุตบอลโลก 2014 ในครั้งนี้ ก็มีประชาชนถึงประมาณ 24.214 ล้านคนที่ติดตามรับชมการถ่ายทอดสด

ด้านพฤติกรรมการรับชม พบว่าเกือบครึ่งหนึ่งชมคนเดียว โดยมีบางส่วนชมกับครอบครัว (พ่อ แม่ พี่น้อง) และเพื่อน แม้ส่วนใหญ่รับชมอยู่บ้านตัวเอง แต่ก็มีส่วนหนึ่งจะไปชมที่บ้านเพื่อน / แฟน / คนรัก รวมถึงร้านอาหาร / สถานบันเทิง ซึ่งมีโอกาสที่จะเล่นการพนันได้

ประเด็นที่น่าสนใจคือ ในช่วงการแข่งขันฟุตบอลโลก 2014 พบว่ามีคนกลุ่มหนึ่งที่มีค่าใช้จ่ายเพิ่มเติมจากการซื้อเครื่องดื่มแอลกอฮอล์ และดื่มเครื่องดื่มแอลกอฮอล์ในขณะที่รับชมการถ่ายทอดสด นอกจากนี้ยังมีพฤติกรรมเสี่ยงต่อสุขภาพอื่นๆ ในขณะที่รับชมอีกด้วย อาทิ การดื่มน้ำอัดลม / น้ำหวาน การรับประทานอาหารทั่วไป การดื่มเครื่องดื่มชา / กาแฟ และการสูบบุหรี่

##### 2. การรับรู้ต่อการรณรงค์ ประชาสัมพันธ์เกี่ยวกับการเล่นพนันทายผลฟุตบอลโลก 2014

คนส่วนใหญ่เคยได้ยินได้ฟังการรณรงค์ / ห้ามปรามไม่ให้เล่นพนันทายผลฟุตบอลโลก 2014 ผ่านทางกาโฆษณาทงโทรทัศน และกาโฆษณาทงวิทยุ เป็นหลัก โดยสื่อหรือบุคคลที่มีอิทธิพลมากที่สุดในการห้ามปราม ได้แก่ กาโฆษณาทงโทรทัศน คสช. / ทหาร และตำรวจ

ผลสำรวจแสดงให้เห็นว่าการรณรงค์ห้ามปรามไม่ให้เล่นพนันทายผลฟุตบอลโลก 2014 นั้นได้ผลพอสมควร โดยพบว่าคนส่วนใหญ่รับรู้ต่อการจัดตั้งศูนย์ป้องกันและปราบปรามการลักลอบเล่นการพนันทายผลบอลโลก และเคยได้ยินประกาศสั่งห้ามไม่ให้มีการเล่นพนันผิดกฎหมายของคณะกรรมการกาองบแห่งชาติ (คสช.) พร้อมกับเห็นว่าศูนย์และประกาศดังกล่าวนี้จะช่วยทำให้กาการเล่นพนันทายผลฟุตบอลลดลง

### 3. ความคิดเห็น และประสบการณ์เล่นพนันทายผลฟุตบอล ก่อนฟุตบอลโลก 2014

การสำรวจประสบการณ์การเล่นพนันในเบื้องต้น พบว่าคนส่วนใหญ่เคยเล่นการพนัน โดยเฉพาะสลากกินแบ่งรัฐบาล หวยใต้ดิน และเกมพนันไฟ ซึ่งมีการเล่นกันมาก และมักเป็นประเภทการพนันที่เล่นเป็นครั้งแรกอีกด้วย สำหรับการพนันทายผลฟุตบอล พบว่ามีคนเคยเล่นเกือบร้อยละ 15 ทั้งนี้ อายุเฉลี่ยของประชาชนที่เริ่มเล่นการพนันคือ 21 ปี โดยอายุต่ำสุดที่พบคือ 7 ปี

เมื่อพิจารณาเฉพาะการพนันที่เคยเล่นในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา ข้อมูลที่พบสอดคล้องกับผลข้างต้น กล่าวคือ คนมักเล่นสลากกินแบ่งรัฐบาล หวยใต้ดิน การพนันทายผลฟุตบอล และเกมพนันไฟ

ผลการสำรวจชี้ให้เห็นว่าประกาศสั่งห้ามไม่ให้มีการเล่นพนันผิดกฎหมายของคณะกรรมการความสงบแห่งชาติ (คสช.) และการป้องกันและปราบปรามอย่างเข้มงวดของตำรวจที่ผ่านมา มีผลต่อพฤติกรรมการเล่นพนันทุกประเภทอยู่พอสมควร ทั้งเลิกเล่นไปเลย และเล่นน้อยลง

ประเด็นที่น่าพิจารณาคือ พบว่ามีคนกลุ่มหนึ่งมีทัศนคติที่อาจเป็นจุดเริ่มต้นของการเล่นพนัน หรือเห็นการพนันเป็นเพียงเรื่องสีสนั่น อาทิ การเห็นว่าการเล่นพนันทายผลฟุตบอลกับเพื่อนด้วยข้อตกลงหรือสิ่งของที่ไม่ใช่ “เงิน” เช่น เลี้ยงอาหาร เครื่องดื่ม ฯลฯ เป็นเรื่องที่เหมาะสม หรือการเห็นว่าการเล่นพนันทายผลฟุตบอลกับเพื่อนด้วย “เงิน” เพื่อสีสนั่น ความสนุกในการเชียร์ฟุตบอล เป็นเรื่องที่เหมาะสม

การสำรวจถึงคนรอบข้างที่เล่นการพนันทายผลฟุตบอล พบว่ามักเป็นเพื่อนสนิท คนรู้จักในชุมชน / ละแวกที่พักอาศัย และเพื่อน (ไม่สนิท) โดยเฉพาะเพื่อนสนิทที่เล่นพบว่ามีเฉลี่ย 6 คน

ประเด็นสำคัญต่อมา พบว่ามีร้อยละ 12 ที่เคยเล่นพนันทายผลฟุตบอลมาก่อน โดยเริ่มเล่นครั้งแรก อายุเฉลี่ย 21 ปี และต่ำสุด 10 ปี โดยรายการที่เริ่มเล่นพนันก็คือ พรีเมียร์ลีก อังกฤษ และฟุตบอลโลก ซึ่งเป็นสองรายการแรกที่มีการเล่นพนันมากที่สุดอีกด้วย ทั้งนี้ จำนวนเงินพนันโดยเฉลี่ยต่อคู่ มีค่าเฉลี่ย 502 บาท และจำนวนเงินพนันสูงสุดต่อคู่ มีค่าเฉลี่ย 2,435 บาท ในกลุ่มนี้เกือบครึ่งปัจจุบันก็ยังเล่นพนันทายผลฟุตบอลอยู่ โดยรวมระยะเวลาที่เล่นมาเฉลี่ย 10 ปี

### 4. การเล่นพนันทายผลฟุตบอลโลก 2014

ประเด็นสำคัญที่สุดของการศึกษาคั้งนี้ พบว่ามีประชาชนประมาณร้อยละ 9 ที่เล่นพนันทายผลฟุตบอลโลก 2014 โดยมากจะเล่นกับเพื่อน แต่ก็มีบางส่วนเล่นกับโต๊ะบอลโดยผ่านคนรับแทง (คนเดินโปย) เล่นกับโต๊ะบอลโดยตรง และเล่นผ่านเว็บไซต์ ซึ่งการเล่นพนันทายผลฟุตบอลผ่านเว็บไซต์นี้ ส่วนใหญ่จะใช้บัญชีธนาคารในการรับจ่ายเงิน และใช้อุปกรณ์เป็นโน้ตบุ๊ก / คอมพิวเตอร์ตั้งโต๊ะ (ส่วนตัว)

กลุ่มนักพนันข้างต้น ให้เหตุผลสำคัญที่ทำให้เล่นว่าทำให้การเชียร์ฟุตบอลสนุก ตื่นเต้นขึ้น นอกจากนี้บางคนยังชอบเสียง ชอบการพนัน และเชียร์ทีมโปรด สอดคล้องกับที่พบว่าในกลุ่มนี้มีจำนวนไม่น้อยที่ดูการถ่ายทอดสดในคู่ที่เล่นพนันทุกคู่ แต่ที่น่าพิจารณาคือ นักพนัน 1 ใน 3 มักชักชวนเพื่อน / คนรู้จักให้เล่นพนันด้วย

สถิติเกี่ยวกับการพนันที่น่าสนใจของการแข่งขันฟุตบอลโลก 2014 ครั้งนี้ พบว่ามีการเล่นพนันเฉลี่ย 16 คู่ ในกลุ่มที่เล่นพนันมีประมาณร้อยละ 12 ที่เล่นพนันทุกคู่ (64 คู่) จำนวนเงินพนันโดยเฉลี่ยต่อคู่ เฉลี่ย 554 บาท สูงสุด 20,000 บาท จำนวนเงินพนันต่ำสุดต่อคู่ เฉลี่ย 281 บาท สูงสุด 10,000 บาท และจำนวนเงินพนันสูงสุดต่อคู่ เฉลี่ย 1,555 บาท สูงสุด 50,000 บาท

นอกจากนี้ พบว่านักพนันร้อยละ 15 ประสบปัญหาหมุนเงินไม่ทัน ต้องอาศัยการหยิบยืมจากเพื่อน คนในครอบครัว และญาติ ที่น่าเป็นห่วงคือ มีบางส่วนไปกู้เงินนอกระบบ และถึงขั้นหาเงินด้วยวิธีที่ผิดกฎหมาย / ศีลธรรม ขณะที่ร้อยละ 7 มีหนี้สินจากการเล่นพนัน โดยเฉลี่ย 13,438 บาท สูงสุด 100,000 บาท

นักพนันมักใช้สถิติการแข่งขันที่ผ่านมา ข้อมูลอัตราต่อรอง ข้อมูลความพร้อมของทีมที่จะแข่งขัน รวมถึงการเป็นแฟนบอลทีมนั้นๆ และข้อมูลการวิเคราะห์ผังผลแข่งขันล่วงหน้า มาประกอบการตัดสินใจ ผ่านสื่อสำคัญได้แก่ โทรศัพท์ฟรีทีวี และดิจิตอลทีวี หนังสือพิมพ์กีฬา หนังสือพิมพ์วิเคราะห์อัตราต่อรอง เว็บไซต์ และช่องกีฬาทางทีวีดาวเทียม / เคเบิลทีวี นอกจากนี้ ยังพบพฤติกรรมที่น่าสนใจของนักพนันกลุ่มนี้ อีก ได้แก่ เล่นพนันเพียงต้องการได้เงินที่เสียไปคืนมา เล่นพนันเกินความตั้งใจที่ต้องการจะเล่น และเล่นพนันแล้วเสียเงิน แต่ไม่มีเงินพอจ่าย

การสำรวจผลกระทบจากการเล่นพนันท้ายผลฟุตบอล พบว่ามีบางส่วนทะเลาะกับคนในครอบครัว (เช่น พ่อ แม่ ญาติ พี่ น้อง คู่ชีวิต คนรัก) ถูกโกง (ไม่จ่าย / จ่ายไม่ครบ) มีความเครียดมาก และเสียการเรียน / เสียงานเสียการ เมื่อมีปัญหาโดยมากเลือกที่จะไปปรึกษาเพื่อน มากกว่าคนในครอบครัว (พ่อ แม่ สามี ภรรยา)

ประเด็นที่น่าสนใจต่อมา คือพบว่านักพนันถึง 3 ใน 4 ไม่รู้สึกกังวลว่าจะถูกตำรวจจับ และส่วนใหญ่มีครอบครัวรับรู้ว่าจะเล่นพนัน แต่กลับไม่มีใครทำอะไร / เจ็บๆ แทนที่จะกล่าวตักเตือนหรือลงโทษ

อย่างไรก็ตาม นักพนันครั้งหนึ่งก็รับว่าประกาศสั่งห้ามไม่ให้มีการเล่นพนันผิดกฎหมายของคณะกรรมการความสงบแห่งชาติ (คสช.) และการป้องกันและปราบปรามอย่างเข้มงวดของตำรวจที่ผ่านมา มีผลต่อการเล่นพนันของตน ทำให้เล่นพนันน้อยกว่าที่ตั้งใจ และมีบางส่วนปรับเปลี่ยนช่องทางการเล่นพนัน โดยมักเปลี่ยนจากเล่นกับโต๊ะบอลโดยตรง / คนเดินโพล มาเล่นกันเองกับคนรู้จัก

ประเด็นสุดท้ายเป็นข้อมูลสำหรับการป้องกันการเล่นพนันในอนาคต พบว่านักพนันกลุ่มนี้ประมาณ 1 ใน 3 คิดจะเล่นพนันท้ายผลฟุตบอลในรายการอื่นต่อไป หลังจากจบฟุตบอลโลก 2014 ครั้งนี้

## การอภิปรายผล

### 1. สถานการณ์ด้านการเล่นพนันท้ายผลฟุตบอล

ฟุตบอลถือเป็นกีฬายอดนิยมอันดับต้นๆ ของประเทศ และมหกรรมการแข่งขันฟุตบอลโลกถือเป็นรายการที่ใหญ่ที่สุดของแวดวงฟุตบอล การแข่งขันฟุตบอลโลก 2014 ที่ผ่านมามีช่วงเวลาถ่ายทอดสดจะคาบเกี่ยวกับเวลาพักผ่อนและการทำงาน แต่ก็ยังพบว่าผู้ติดตามรับชมการแข่งขันมากถึงประมาณ 24 ล้านคน อย่างไรก็ตามปัญหาอย่างหนึ่งที่มักกลายเป็นกระแสควบคู่กับการแข่งขัน ก็คือการเล่นพนันท้ายผลฟุตบอล จากผลการสำรวจครั้งนี้เรื่อง “การสำรวจพฤติกรรมรับชมและการเล่นพนันท้ายผลฟุตบอลโลก 2014 กลุ่มนักพนันประชาชนทั่วประเทศ” พบแนวโน้มที่น่ากังวลใจว่ามีผู้เล่นพนันสูงถึง 4.6 ล้านคนครอบคลุมทั่วประเทศ โดยพื้นที่กรุงเทพมหานคร ปริมณฑล ภาคกลาง และภาคตะวันออกเฉียงเหนือเป็น 3 ภูมิภาคที่พบว่าผู้เล่นพนันเกินกว่า 1 ล้านคน ซึ่งหากจำกัดวงเฉพาะกลุ่มอายุ 15 - 24 ซึ่งเป็นเยาวชน พบว่ามีจำนวนผู้เล่นพนันสูงถึงประมาณ 1.2 ล้านคน สอดคล้องกับระดับรายได้ของผู้เล่นพนันซึ่งพบว่า 8 แสนคนมีรายได้เฉลี่ยต่อเดือนไม่เกิน 5,000 บาท

ด้านวงเงินหมุนเวียนในการเล่นพนัน พบว่าสูงถึงกว่า 3 หมื่นล้านบาท โดยพื้นที่กรุงเทพมหานครและปริมณฑลคือพื้นที่สำคัญที่มีวงเงินหมุนเวียนสูงสุดกว่า 8.3 พันล้านบาท โดยในการเล่นพนันพบว่าวงเงินที่เล่นเฉลี่ยต่อคู่อยู่ที่ประมาณ 550 บาท สูงกว่าวงเงินเฉลี่ยที่เคยเล่นในรายการอื่นๆ ประเด็นที่น่าสนใจคือพฤติกรรมการเล่นพนันดังกล่าวอยู่ในสถานการณ์ที่ควบคุมได้ค่อนข้างยาก เนื่องจากกว่าส่วนใหญ่เล่นพนันกับบุคคลใกล้ชิด เช่นเพื่อน อย่างไรก็ตามยังเป็นที่น่าสังเกตว่า แม้จะมีการรณรงค์ เอาจริงเอาจังจากภาครัฐ และหน่วยงานที่เกี่ยวข้องคือ ตำรวจ แต่ก็ยังพบกลุ่มนักพนันที่เล่นผ่านระบบธุรกิจพนัน คือโต๊ะบอล ผ่านคนเดินโปย หรือเว็บไซต์จำนวนไม่น้อย ถึงร้อยละ 30.0 25.8 และ 12.8 ตามลำดับ

นอกจากนี้การพิจารณาถึงพฤติกรรมการเล่นพนัน โดยจำแนกตามประสบการณ์ในการเล่นพนัน และคุณลักษณะด้านต่างๆ ยังพบข้อสังเกตที่น่าสนใจหลายประการโดย

- กลุ่มอายุที่เล่นพนันท้ายผลฟุตบอลอยู่ระหว่าง 20 - 49 ปีเป็นส่วนใหญ่
- การเล่นพนันท้ายผลฟุตบอลเป็นที่นิยมในกลุ่มผู้ชายมากกว่า โดยพบว่าสัดส่วนผู้มีประสบการณ์เล่นพนันท้ายผลฟุตบอลเป็นนักพนันเพศชายร้อยละ 18.8 แต่เป็นนักพนันเพศหญิงเพียงร้อยละ 5.5 นอกจากนี้หากพิจารณาข้อมูลสถานการณ์เล่นพนันท้ายผลฟุตบอลโลก 2014 พบว่ามีสัดส่วนนักพนันเพศชายสูงกว่าในเกือบทุกช่วงอายุ ขณะที่วงเงินที่เล่นพนันเฉลี่ยต่อคู่ก็พบว่าเพศชายพนันด้วยจำนวนเงินที่สูงกว่า

- อายุเฉลี่ยที่เล่นครั้งแรกประมาณ 21 ปี โดยกว่าร้อยละ 80 เริ่มเล่นครั้งแรกช่วงอายุไม่เกิน 20 ปี ทั้งนี้ในการสำรวจแต่ละครั้งมักพบผู้เล่นที่เริ่มต้นตั้งแต่อายุน้อย และการสำรวจครั้งนี้พบว่าอายุน้อยสุดที่เริ่มเล่นพนันทายผลฟุตบอลเมื่ออายุเพียง 10 ปี
- หากพิจารณาจากข้อมูลประสบการณ์ด้านการเล่นพนัน พบว่าการพนันทายผลฟุตบอลเป็นการพนันที่มีลักษณะต่อเนื่อง ยาวนาน โดยพบว่าในกลุ่มที่เคยเล่นมีถึงประมาณครึ่งหนึ่งที่ยังคงเล่นอยู่ในปัจจุบัน และเล่นมานานถึงกว่า 10 ปี ส่วนในกลุ่มที่ปัจจุบันเลิกเล่นแล้ว พบว่าระยะเวลาเฉลี่ยในการเล่นพนันประเภทนี้อยู่ที่ 6 ปี
- กลุ่มที่ทายผลฟุตบอลส่วนใหญ่เกินกว่าร้อยละ 80 เล่นการพนันชนิดอื่นมาก่อน โดยเฉพาะ หวย ใต้ดิน ไพ่ และสลากกินแบ่งรัฐบาล
- การเล่นพนันทายผลฟุตบอลโลก 2014 เล่นในทุกกลุ่มรายได้ในสัดส่วนที่ไม่แตกต่างกันมากนัก อย่างไรก็ตามก็มีความแตกต่างอยู่ที่วงเงินเฉลี่ยต่อคู่ที่ผันแปรตามระดับรายได้ของผู้เล่น โดยกลุ่มที่มีรายได้ไม่เกิน 10,000 บาทเฉลี่ยเล่นต่อคู่ 422 บาท ส่วนกลุ่มที่มีรายได้สูงกว่า 30,000 บาทเฉลี่ยคู่ละ 1,455 บาท

## 2. ผลกระทบจากการเล่นพนันทายผลฟุตบอลโลก 2014

ผลการสำรวจสะท้อนภาพผลกระทบที่หลากหลายจากการเล่นพนันทายผลฟุตบอล โดยผู้เล่นพนันกว่าครึ่งเคยได้รับผลกระทบอย่างใดอย่างหนึ่งจากการเล่นพนัน ทั้งผลกระทบโดยตรงต่อตัวผู้เล่น เช่น ทำให้เสียงาน / เสียการเรียน เกิดความเครียด เสียสุขภาพจิต ถูกขู่ / กรรโชก / ทำร้ายร่างกายจากเจ้าหน้าที่ ฯลฯ ตลอดจนปัญหาที่เชื่อมโยงไปยังครอบครัวและบุคคลใกล้ชิด เช่น มีปัญหาทะเลาะกับคนในครอบครัว ต้องเลิกอยู่กับแฟน คนรัก

สำหรับปัญหาด้านการเงิน ผู้เล่นพนันจำนวนไม่น้อยกว่าร้อยละ 15 ประสบปัญหาหมุนเงินไม่ทันทำให้ต้องนำเงินจากแหล่งอื่น โดยเฉพาะเพื่อน ครอบครัวมาใช้แก้ไขปัญหา ขณะที่บางส่วนต้องขาย จำนองจำนำทรัพย์สิน ตลอดจนกู้เงินนอกระบบมาใช้เพื่อหมุนเวียน สภาวะดังกล่าวเชื่อมโยงไปสู่การเป็นภาวะหนี้สินจากการเล่นพนัน ดังที่พบจากการสำรวจว่านักพนันถึงประมาณ 3 แสนรายเป็นหนี้สินจากการเล่นพนันทายผลฟุตบอลโลก 2014 โดยมีหนี้สินเฉลี่ยต่อหัวถึงประมาณ 13,000 บาท รวมทั้งสิ้นถึงกว่า 2 พันล้านบาทเศษ ทั้งนี้หนี้สินดังกล่าวส่วนใหญ่กระจายไปในต่างจังหวัดที่เป็นเขตเมืองและกรุงเทพมหานคร ประเด็นที่น่าห่วงใยอีกประการคือกว่า 800 ล้านบาทเป็นหนี้สินที่เกิดในกลุ่มผู้มีอายุไม่มาก โดย 60 ล้านเป็นหนี้ในกลุ่มนักพนันอายุ 15 - 19 ปี และอีก 700 ล้านเป็นหนี้ในกลุ่มนักพนันอายุระหว่าง 20 - 29 ปี ปัญหาหนี้สินจากการเล่นพนันทายผลฟุตบอลยังเชื่อมโยงไปถึงปัญหาการกระทำผิดศีลธรรมและกฎหมายทั้งนี้พบว่าผลการประมาณมีนักพนันถึงแสนคนเศษที่ระบุว่า หาเงินมาเล่นพนันหรือใช้หนี้ด้วยวิธีที่ผิดกฎหมาย หรือศีลธรรม

นอกจากปัญหาที่เกิดจากการเล่นพนันทายผลฟุตบอลแล้ว การสำรวจครั้งนี้ยังพบว่าในกลุ่มผู้ชมการถ่ายทอดสดถึงประมาณร้อยละ 70 ต้องเสียค่าใช้จ่ายเพิ่มเติมไปกับสิ่งที่ไม่มีความจำเป็นหลายอย่าง อาทิ เครื่องดื่ม และของกินที่ไม่มีประโยชน์ต่อสุขภาพ ที่น่าสนใจคือกลุ่มดังกล่าวถึงประมาณ 6.4 ล้านคน ต้องสิ้นเปลืองเงินไปกับการไปรษณียบัตรทายผลฟุตบอล ซึ่งการประกาศของบริษัทผู้จัดแคมเปญดังกล่าวสรุปยอดไปรษณียบัตรว่าสูงถึงกว่า 240 ล้านใบ

ประเด็นที่ควรพิจารณาอีกประการคือ การรับชมการถ่ายทอดสดการแข่งขันฟุตบอลโลก 2014 มีพฤติกรรมหลายประการที่เสี่ยงต่อปัญหาด้านสุขภาพ อาทิ การรับประทานอาหารหนัก ขนมน ของขบเคี้ยว หรือน้ำอัดลม รวมถึงการดื่มเครื่องดื่มแอลกอฮอล์ และการสูบบุหรี่ ซึ่งข้อมูลดังกล่าวเป็นสิ่งสำคัญที่แสดงให้เห็นว่าในช่วงเวลาที่มีรายการแข่งขันกีฬาสำคัญๆ ยังมีเรื่องพฤติกรรมเสี่ยงอื่นๆ ที่ผู้ที่เกี่ยวข้องควรนำไปพิจารณาหาแนวทางแก้ไขนอกเหนือจากการเล่นพนันทายผลกีฬา

### 3. ปัจจัยสำคัญที่เกี่ยวข้องกับเล่นพนันทายผลฟุตบอลโลก 2014

#### 3.1 ปัจจัยด้านสภาพแวดล้อม

สภาพแวดล้อมเป็นสิ่งสำคัญ ที่ส่งผลกระทบต่อปัญหาการเล่นพนัน ทั้งนี้ผลการสำรวจสะท้อนให้เห็นอย่างชัดเจนว่า ผู้ที่มีบุคลิกแวดล้อมเล่นพนันทายผลฟุตบอล มีแนวโน้มเล่นพนันทายผลฟุตบอลมากกว่าผู้ที่บุคลิกรอบข้างไม่เล่นพนันกล่าวคือ ผู้ที่มีบุคลิกรอบข้างเล่นพนันทายผลฟุตบอลในสัดส่วนร้อยละ 15.6 ที่เล่นพนันบอลโลก 2014 ในทางตรงข้ามผู้ที่ไม่มีบุคลิกรอบข้างเล่น มีเพียงร้อยละ 4.3 ที่เล่นพนันทายผลฟุตบอลโลกครั้งนี้ ผลการสำรวจยังพบว่า ปัจจัยแวดล้อมยังมีส่วนส่งเสริมการเล่นพนันทายฟุตบอลในลักษณะที่เป็นช่องทางเลือกของการเล่นพนันอีกด้วย โดยจะเห็นได้ว่ากลุ่มนักพนันส่วนใหญ่เล่นพนันกับบุคคลใกล้ชิดที่อยู่แวดล้อมตัวเอง อาทิ เพื่อน พี่น้องและญาติ ที่สำคัญช่องทางดังกล่าวยังเป็นช่องทางที่หลบเลี่ยงการเอาจริงเอาจังของหน่วยงานภาครัฐ ดังจะเห็นได้จากข้อมูลการสำรวจว่า ตัวอย่างจำนวนไม่น้อยที่เปลี่ยนช่องทางการเล่นพนัน จากโต๊ะบอลหรือเว็บไซต์มาเล่นกับเพื่อนหรือคนรู้จัก ซึ่งทำให้ยากแก่การดูแลป้องกัน

#### 3.2 ปัจจัยด้านข้อมูล ข่าวสารที่สนับสนุนการเล่นพนัน

โดยผลการสำรวจพบข้อมูลที่น่าสนใจอย่างยิ่งว่า กลุ่มที่เล่นพนันเกินกว่าร้อยละ 70 ใช้ข้อมูลประกอบการเล่นพนัน โดยเฉพาะอย่างยิ่งข้อมูลเกี่ยวกับสถิติการแข่งขันที่ผ่านมา อัตราต่อรอง ความพร้อมของทีมที่จะแข่งขัน การวิเคราะห์พื้นฐาน รวมถึงคอลัมน์การวิจารณ์ต่างๆ ซึ่งปัจจุบันยังพบว่ามีเผยแพร่ข้อมูลดังกล่าวอย่างแพร่หลาย ผ่านทางสื่อประเภทต่างๆ ทั้งโทรทัศน์ เคเบิลทีวี เว็บไซต์ วิทยุ หนังสือพิมพ์ ฯลฯ



### 3.3 การรณรงค์ห้ามปราม และมาตรการดูแลปัญหาการเล่นพนันทายผลฟุตบอล

เมื่อพิจารณาถึงปัจจัยที่เป็นแรงต้านไม่ให้เล่นพนันด้านการรณรงค์ ประชาสัมพันธ์ เบื้องต้นพบว่าสามารถเข้าถึงกลุ่มประชาชนได้โดยส่วนใหญ่ถึงประมาณร้อยละ 90 นอกจากนี้ยังสามารถเข้าถึงประชาชนในทุกพื้นที่ และกลุ่มอายุ อย่างไรก็ตามพบว่าการโฆษณาทางโทรทัศน์เป็นเพียงช่องทางเดียวที่สร้างการรับรู้ ขณะที่เครื่องมือในภาคสังคมต่าง ๆ ไม่ว่าจะเป็นที่ทำงาน / สถาบันการศึกษา หรือบุคคลใกล้ชิด เช่นคนในครอบครัว เพื่อนสนิท ยังมีบทบาทค่อนข้างน้อยเพียงไม่ถึงร้อยละ 20 ที่ช่วยที่ตักเตือนห้ามปรามไม่ให้เล่นพนัน

ข้อมูลการสำรวจยังพบข้อสังเกตที่น่าสนใจว่า ในกลุ่มผู้ที่เล่นพนันทายผลฟุตบอล มีเพียงเพื่อนสนิทที่รับรู้ถึงการเล่นพนัน ส่วนบุคคลใกล้ชิดอื่นๆ เช่น คนรัก สามี ภรรยา หรือคนในครอบครัว รับรู้ในสัดส่วนเพียงประมาณครึ่งเดียว ยิ่งไปกว่านั้นยังพบว่า กลุ่มที่รับรู้ถึงการเล่นพนันของนักเรียนกลุ่มนี้ ส่วนใหญ่ไม่มีการห้ามปราม ตักเตือนหรือลงโทษแต่อย่างใด ลักษณะดังกล่าวถือภาพสะท้อนของความอ่อนแอของภาคสังคมต่อการมีส่วนร่วมในการแก้ไขปัญหาดังกล่าว

สำหรับกลไกของภาครัฐ หรือหน่วยงานที่เกี่ยวข้องในการดูแลปัญหา พบว่า การออกประกาศห้ามรวมถึงการจัดตั้งศูนย์ป้องกันและปราบปรามการลักลอบเล่นการพนันทายผลบอลโลก ตั้งเป็นข้อสังเกตได้ว่าเป็นกลไกที่มีผลต่อการควบคุมพฤติกรรมการเล่นพนันทายผลฟุตบอลค่อนข้างชัดเจน สะท้อนให้เห็นจากการสำรวจที่การเปลี่ยนแปลงพฤติกรรมการเล่นพนันในทุกประเภท ที่ส่วนใหญ่ระบุว่ามีผลทำให้เลิกเล่นหรือเล่นน้อยลง นอกจากนี้ในกลุ่มผู้เล่นพนันทายผลฟุตบอลโลก 2014 เองก็พบว่ามีถึงประมาณครึ่งหนึ่งคือร้อยละ 50 ที่ปรับเปลี่ยนพฤติกรรมการเล่นจากที่ตั้งใจไว้ กล่าวคือส่วนใหญ่เล่นน้อยลง และบางส่วนปรับเปลี่ยนช่องทางการเล่นจากเดิมที่เล่นผ่านโต๊ะบอล หรือเล่นออนไลน์มาเป็นเล่นกับคนรู้จัก

### 3.4 ทักษะคิดและการตระหนักต่อปัญหาที่เกิดจากการเล่นพนันทายผลฟุตบอล

ทัศนคติเป็นรากฐานสำคัญที่นำไปสู่ทิศทางของพฤติกรรม การเล่นพนันทายผลฟุตบอลก็เช่นเดียวกัน ผลการสำรวจถึงทัศนคติต่อการเล่นพนันทายผลฟุตบอล 5 ระดับ ซึ่งดำเนินการสำรวจในช่วงก่อนการแข่งขันจะเริ่มต้น มีข้อสังเกตที่น่าสนใจว่าตัวอย่างที่สำรวจถึง 1 ใน 3 คือร้อยละ 33 ที่เห็นว่าเป็นเรื่องที่เหมาะสมหากเล่นพนันกับเพื่อนโดยโดยใช้สิ่งอื่นที่ไม่ใช่เงิน ขณะที่ร้อยละ 10 เห็นว่าเหมาะสมที่จะเดิมพันด้วยเงินกับเพื่อน หากเป็นการเล่นเพื่อเพิ่มสีสัน และความสนุกในการเชียร์ ซึ่งเป็นไปในทิศทางเดียวกับเหตุผลของกลุ่มที่เล่นพนันทายผลฟุตบอลส่วนใหญ่กว่าร้อยละ 70 ที่ระบุว่าเล่นเนื่องจากการทำให้การเชียร์ฟุตบอลสนุก ตื่นเต้นขึ้น

ข้อมูลข้างต้นแสดงให้เห็นทัศนคติพื้นฐานของยอมรับพฤติกรรมการเล่นพนันทายผลฟุตบอลระดับเบื้องต้น ซึ่งไม่ควรมองข้าม เนื่องจากอาจพัฒนาไปสู่การยอมรับการเล่นพนันในระดับที่เข้มข้นขึ้น หรือแม้แต่เป็นจุดเริ่มต้นของการเล่นพนันทายผลฟุตบอล หากอยู่ในสภาวะแวดล้อมที่รูกเจ้า เช่น มีเพื่อน หรือคนใกล้ชิดเล่นพนันทายผลฟุตบอล

## ข้อเสนอแนะ

จากผลการสำรวจ พิจารณาได้ว่าการแก้ไขปัญหาการเล่นพนันท้ายผลฟุตบอลในกลุ่มประชาชนให้มีประสิทธิภาพ จำเป็นต้องพิจารณาปัจจัยทั้งระดับตัวบุคคล และปัจจัยแวดล้อมภายนอก

**ปัจจัยระดับตัวบุคคล** เกี่ยวข้องกับพื้นฐานด้านทัศนคติที่มีต่อการเล่นพนันท้ายผลฟุตบอล รวมถึงความสามารถในการควบคุมตนเองไม่ให้เล่นพนัน ซึ่งการแก้ไขปัญหาเกี่ยวข้องโดยตรงกับการสร้างทัศนคติที่ถูกต้อง การตระหนักถึงปัญหาและผลกระทบจากการเล่นพนันทั้งต่อตนเอง และบุคคลที่เกี่ยวข้องเช่น ครอบครัว เพื่อน ฯลฯ

**ปัจจัยภายนอก** เกี่ยวข้องกับปัจจัยสำคัญรวม 3 ด้านประกอบด้วย

1. การลดปัจจัยที่มีส่วนในการเสริมแรงให้เล่นพนัน ไม่ว่าจะเป็นสังคมที่อยู่แวดล้อม รวมถึงข้อมูลข่าวสารที่มีส่วนส่งเสริมการเล่นพนัน
2. การเพิ่มปัจจัยที่เป็นแรงต้านการเล่นพนัน การปรับปรุง พัฒนา เครื่องมือในการป้องกันและปราบปรามการเล่นพนันทั้งภาครัฐ และภาคสังคม เพื่อเพิ่มประสิทธิผลในการปราบไม่ให้เล่นพนัน ตลอดจนลดช่องทางการเล่นให้น้อยลงหรือหมดไป
3. การพัฒนาเครื่องมือที่คอยเฝ้าระวัง พื้นฟูผู้เล่นพนันเพื่อการลด ละ เลิก หรือสามารถกำหนดแนวทางแก้ไขปัญหาได้อย่างถูกต้อง

ทั้งนี้ข้อเสนอแนะเพื่อการแก้ไขปัญหาทั้งปัจจัยระดับตัวบุคคล และปัจจัยภายนอกประกอบด้วยแนวคิดดังต่อไปนี้

1. ควรปรับเปลี่ยนทัศนคติของประชาชนที่มองการพนันเป็นเรื่องสีสนับ เพิ่มความสนุกสนานตื่นเต้นในการเชียร์ ซึ่งทัศนคติดังกล่าวจะเป็นจุดเริ่มต้นของการเข้าสู่การเป็นนักพนันเต็มตัว ดังนั้น จึงแนวทางการรณรงค์ประชาสัมพันธ์ จึงควรเน้นการปลูกฝังทัศนคติที่ถูกต้อง
2. การแก้ไขปัญหาการพนันต้องควบคุมที่ระดับสังคม ไม่ใช่เพียงระดับปัจเจกบุคคล จึงควรผลักดันให้มีกิจกรรมเชิงสร้างสรรค์ อาทิ โครงการครอบครัวปลอดพนัน โรงเรียนปลอดพนัน ชุมชนปลอดพนัน รวมไปถึงสถานที่ทำงานปลอดพนัน เป็นต้น
3. การแก้ไขปัญหาการเล่นพนันท้ายผลฟุตบอล จำเป็นต้องมีการควบคุมสื่อทั้งโทรทัศน์ สื่อสิ่งพิมพ์ วิทยุ และเว็บไซต์ โดยให้ควบคุมการนำเสนอข้อมูลข่าวสาร หรือบทวิเคราะห์ที่เอื้อต่อการเล่นพนัน อาทิ สถิติการแข่งขันที่ผ่านมา อัตราการต่อรอง การวิเคราะห์ฟันธงว่าใครจะชนะหรือแพ้ หรือผลประตูที่คาด หากควบคุมสื่อได้ก็จะช่วยลดการเล่นพนันได้ เพราะเมื่อนักพนันขาดข้อมูล ก็จะเสียความมั่นใจในการเล่นพนัน โดยเฉพาะบรรดานักพนันหน้าใหม่ หรือในกลุ่มเด็กเยาวชน

4. จากผลการศึกษาที่แสดงให้เห็นว่าทั้งการรณรงค์ห้ามปราม การจัดตั้งศูนย์ป้องกันปราบปราม รวมถึงประกาศสั่งห้าม และการตรวจตราอย่างเข้มงวด โดยภาครัฐ ต่างก็มีผลทำให้การเล่นการพนันท้ายผลฟุตบอลลดลง ดังนั้น มาตรการต่างๆ ทั้งการให้ความรู้ สร้างสำนึก การป้องกัน การปราบปราม จึงควรดำเนินไปอย่างต่อเนื่อง ไม่ใช่เพียงเป็นปฏิบัติการชั่วคราวในช่วงการแข่งขันฟุตบอลโลกเท่านั้น

ทั้งนี้ ผลสำรวจยังแสดงให้เห็นว่านอกจากฟุตบอลโลกแล้ว รายการอื่นๆ โดยเฉพาะพรีเมียร์ลีก อังกฤษ ก็เป็นรายการยอดนิยมของคนไทย ที่มีการติดตามชมและการเล่นพนันกันมาก อีกทั้งผู้เล่นพนันก็มักเป็นนักพนันหน้าเก่าและมีการเล่นอย่างต่อเนื่อง ดังนั้น จึงควรอย่างยิ่งที่จะต้องคงมาตรการต่างๆ ข้างต้นไว้อย่างต่อเนื่อง

5. จัดตั้งหน่วยงานที่มีหน้าที่รับผิดชอบโดยตรงกับปัญหาด้านการพนันโดยเฉพาะ เพื่อสามารถกำหนดนโยบาย และแนวทางการทำงานทั้งในระยะสั้น ระยะกลาง ระยะยาว พร้อมทั้งบริหารจัดการได้อย่างเป็นรูปธรรม ทั้งในด้านการป้องกัน แก้ไข และเยียวยาปัญหา ซึ่งรวมถึงการมีศูนย์ให้คำปรึกษาแนะนำ ที่มีช่องทางที่หลากหลายในการเข้าถึง เอื้อต่อคนทุกกลุ่ม

6. ทบทวน แก้ไขกฎหมายที่เกี่ยวข้องกับปัญหาด้านการพนัน ตลอดจนเกมหรือกิจกรรมที่มีลักษณะพนันทั้งที่ใช้เงินจริง และไม่ใช้เงินจริง อย่างเป็นระบบ เพื่อปรับปรุงให้มีความทันสมัย สอดคล้องกับสถานการณ์จริง อาทิการโฆษณา ประชาสัมพันธ์ ให้ข้อมูลอันเป็นการส่งเสริมการเล่นพนันท้ายผลฟุตบอลในรูปแบบต่างๆ กฎหมายที่เกี่ยวข้องกับคอมพิวเตอร์ อินเทอร์เน็ต หรือกฎหมายที่เกี่ยวข้องกับการนำเสนอข้อเท็จจริงทางสถิติถึงโอกาสของการชนะรางวัลตามความความจริง กรณีผู้ประกอบการทำธุรกิจ หรือกิจกรรมที่เกี่ยวข้องกับการชิงโชค ชิงรางวัล รูปแบบต่างๆ เป็นต้น

7. สนับสนุนให้มีการจัดตั้งกองทุนเพื่อป้องกัน แก้ไขปัญหาการเล่นพนันรูปแบบต่างๆ โดยการเก็บภาษีจากภาครัฐ หรือภาคธุรกิจที่ดำเนินกิจกรรม หรือธุรกิจที่มีลักษณะการเสี่ยงโชค เสี่ยงดวง จับสลากทุกประเภท เช่น สำนักงานสลากกินแบ่งรัฐบาล มาใช้เป็นทุนในการป้องกัน ปราบปราม และเยียวยาปัญหาด้านการพนัน ในลักษณะเดียวกับสำนักงานกองทุนสนับสนุนการสร้างเสริมสุขภาพ (สสส.)

ภาคผนวก



โครงการสำรวจพฤติกรรมรับชมการถ่ายทอดฟุตบอลโลก 2014  
และความเห็นต่อการเล่นพนันทายผลฟุตบอล

โดย

ศูนย์วิจัยเพื่อการพัฒนาสังคมและธุรกิจ ภายใต้ทุนสนับสนุนจาก  
ศูนย์ศึกษาปัญหาการพนัน (Center for Gambling Studies)

**คำชี้แจง**

แบบสอบถามฉบับนี้สอบถามถึงการรับชมการถ่ายทอดสดฟุตบอลโลก 2014 ในช่วงเดือนมิถุนายน - กรกฎาคม 2557 ที่ผ่านมา รวมถึงประเด็นอื่นๆ ที่เกี่ยวข้อง ซึ่งคำตอบของทุกท่าน มีประโยชน์อย่างยิ่งในด้านการศึกษา ดังนั้นจึงขอให้พิจารณาคำถามอย่างตั้งใจ และตอบข้อมูลให้ครบถ้วนตามความเป็นจริง โดยข้อมูลจะถูกนำไปใช้โดยภาพรวมไม่เจาะจงตัวบุคคล

คณะผู้วิจัยขอขอบคุณในความร่วมมือของทุกท่าน มา ณ โอกาสนี้

คณะผู้วิจัย

**ส่วนที่ 1 ความสนใจและการรับชมการถ่ายทอดสดฟุตบอลโลก 2014**

1. ท่านชอบดู “ฟุตบอล” หรือไม่  ชอบ  ไม่ชอบ
2. ปกติท่านติดตามรับชมการถ่ายทอดการแข่งขันฟุตบอลรายการใดบ้าง (เลือกได้มากกว่า 1 ข้อ)  
 ฟุตบอลโลก  ฟุตบอลยูโร  ยูฟ่าแชมเปียนลีก  ยูฟ่ายูโรปาลีก  
 พรีเมียร์ลีก อังกฤษ  ลาลีกา สเปน  กัลโช เซเรียอา อิตาลี  บุนเดสลีกา เยอรมัน  
 ลีกเอิง ฝรั่งเศส  ฟุตบอลไทยพรีเมียร์ลีก  มหกรรมกีฬา อาทิต โอลิมปิก, เอเชียนเกมส์, ซีเกมส์  
 ฟุตบอลถ้วย อาทิต เอฟเอคัพ อังกฤษ, โกปาเดลเรย์ สเปน, โคปา อิตาลี  
 อื่นๆ คือ.....
3. ในการแข่งขันฟุตบอลโลก 2014 ที่ผ่านมามีท่านชมการถ่ายทอดสดหรือไม่  
 ชม  ไม่ชม **โปรดระบุความถี่ในการรับชมโดยประมาณ**  
 ทุกคู่ (64 แมตช์)  โดยส่วนใหญ่ (ระหว่าง 33-63 แมตช์)  
 ดูบางคู่ (ระหว่าง 16-32 แมตช์)  น้อยกว่า 16 แมตช์  
 ไม่ได้ชมการถ่ายทอดสด **(ข้ามไปตอบส่วนที่ 2)**
4. ท่านชมการถ่ายทอดสดกับใครบ้าง (เลือกได้มากกว่า 1 ข้อ)  
 คนเดียว  แฟน / คนรัก  ครอบครัว (พ่อ แม่ ลูก พี่ น้อง)  เพื่อน  
 คนที่มาชมในสถานที่เดียวกับท่าน เช่น สวนอาหาร สถานที่ที่ติดตั้งจอให้บุคคลทั่วไปชม  อื่นๆ คือ.....
5. ท่านชมการถ่ายทอดสดที่ใดบ้าง (เลือกได้มากกว่า 1 ข้อ)  
 บ้านตัวเอง  บ้านเพื่อน / แฟน / คนรัก  หอพัก  ร้านอาหาร / สถานบันเทิง  
 ร้านอินเทอร์เน็ต ร้านเกม  ลานกิจกรรมต่างๆ  อื่นๆ คือ.....
6. ในช่วงการแข่งขันฟุตบอลโลก 2014 ท่านมีค่าใช้จ่ายที่เพิ่มเติมจากปกติอะไรบ้าง (เลือกได้มากกว่า 1 ข้อ)  
 ซื้อหนังสือพิมพ์ / นิตยสารกีฬา  ซื้อไปรษณียบัตรทายผลฟุตบอล  ค่าบริการอินเทอร์เน็ตบนมือถือ  
 ซื้อของที่เกี่ยวกับฟุตบอลโลก 2014 อาทิต เสื้อ ของที่ระลึก  ซื้อขนม / ของขบเคี้ยว  
 เครื่องดื่มที่ไม่มีแอลกอฮอล์ เช่น น้ำอัดลม ชา กาแฟ  เครื่องดื่มแอลกอฮอล์  
 กล่องรับสัญญาณทีวี  ค่าส่ง SMS เพื่อเล่นเกมหรือชิงรางวัลเกี่ยวกับฟุตบอลโลก 2014  อื่นๆ คือ.....
7. ท่านทำกิจกรรมใดไปพร้อมกับการรับชมการถ่ายทอดสดฟุตบอลโลก 2014 บ้าง (เลือกได้มากกว่า 1 ข้อ)  
 ดื่มน้ำอัดลม / น้ำหวาน  ดื่มเครื่องดื่มแอลกอฮอล์  ดื่มเครื่องดื่มชูกำลัง  
 ดื่มเครื่องดื่มชา / กาแฟ  รับประทานอาหารฟาส์ฟู้ดต่างๆ เช่นพิซซ่า  
 รับประทานอาหารทั่วไป เช่น ข้าว ก๋วยเตี๋ยว  ขวนเพื่อนเล่นพนัน  สูบบุหรี่

**ส่วนที่ 2 การรับรู้ต่อการรณรงค์ ประชาสัมพันธ์เกี่ยวกับการเล่นพนันทายผลฟุตบอลโลก 2014**

8. ท่านเคยได้ยิน ได้ฟัง การรณรงค์ / ห้ามปรามไม่ให้เล่นพนันทายผลฟุตบอลโลก 2014 บ้างหรือไม่  
 ไม่เคย  เคย **▶ ท่านได้ยิน ได้ฟังจากที่ใดบ้าง (เลือกได้มากกว่า 1 ข้อ)**  
 ที่ทำงาน / สถาบันการศึกษา  เพื่อนร่วมงานทั่วไป  คนในครอบครัว  เพื่อนสนิท  
 ชุมชน หมู่บ้าน  ตำรวจ  การโฆษณาทางวิทยุ  
 ป้ายประชาสัมพันธ์ของหน่วยงานต่างๆ  การโฆษณาทางโทรทัศน์  อินเทอร์เน็ต  
 แผ่นพับ / โบปลิว / สิ่งพิมพ์ต่างๆ  อื่นๆ คือ.....
9. ท่านคิดว่า บุคคลหรือสื่อใดที่มีอิทธิพลมากที่สุด ในการห้ามปรามประชาชนไม่ให้เล่นพนันทายผลฟุตบอล คือ.....

10. ท่านเคยได้ยิน / รับรู้ การจัดตั้งศูนย์ป้องกันและปราบปรามการลักลอบเล่นการพนันทายผลบอลโลก หรือไม่  
 ไม่เคยเลย       เคย  คิดว่า ช่วยให้การเล่นพนันฟุตบอลโลกที่ผ่านมาลดลงหรือไม่       ลดลง       ไม่ลดลง
11. ท่านเคยได้ยินประกาศสั่งห้ามไม่ให้มีการเล่นพนันผิดกฎหมายของคณะกรรมการความสงบแห่งชาติ (คสช.) หรือไม่  
 ไม่เคยได้ยิน       เคย  คิดว่า ช่วยให้การเล่นพนันฟุตบอลโลกที่ผ่านมาลดลงหรือไม่       ลดลง       ไม่ลดลง

**ส่วนที่ 3 ความคิดเห็น และประสบการณ์เล่นพนันทายผลฟุตบอล ก่อนฟุตบอลโลก 2014**

12. ท่านเคยเล่นพนันอะไรบ้าง (เลือกได้มากกว่า 1 ข้อ)  
 พนันทายผลฟุตบอล       หวยใต้ดิน       สลากกินแบ่งรัฐบาล       เกมพนันไพ่  
 วัวชน ตีไก่ กัดปลา       ไฮโล โปป๋น       กำถั่ว ถั่วแยก       บิงโก  
 พนันมวยตู้       ตู๋ม้าแข่ง / ตู๋สล๊อต       จั๊บยี้กี้ หวยบิงปอง       อื่นๆ คือ.....  
 ☞ การพนันที่ท่านเริ่มเล่นครั้งแรก คือ ..... เริ่มเล่นเมื่ออายุประมาณ ..... ปี
13. ในรอบ 12 เดือนที่ผ่านมา ท่านเล่นพนันอะไรบ้าง (เลือกได้มากกว่า 1 ข้อ)  
 พนันทายผลฟุตบอล       หวยใต้ดิน       สลากกินแบ่งรัฐบาล       เกมพนันไพ่  
 วัวชน ตีไก่ กัดปลา       ไฮโล โปป๋น       กำถั่ว ถั่วแยก       บิงโก  
 พนันมวยตู้       ตู๋ม้าแข่ง / ตู๋สล๊อต       จั๊บยี้กี้ หวยบิงปอง       อื่นๆ คือ.....
14. การประกาศสั่งห้ามไม่ให้มีการเล่นพนันผิดกฎหมายของคณะกรรมการความสงบแห่งชาติ (คสช.) และการป้องกันและปราบปรามอย่างเข้มงวดของตำรวจที่ผ่านมา มีผลต่อการเล่นพนันของท่าน ต่อไปนี้อย่างไร
- |                            |                                   |                                     |                                      |   |
|----------------------------|-----------------------------------|-------------------------------------|--------------------------------------|---|
| 14.1 พนันทายผลฟุตบอล       | <input type="checkbox"/> เลิกเล่น | <input type="checkbox"/> เล่นน้อยลง | <input type="checkbox"/> เล่นตามเดิม | <input type="checkbox"/> ไม่ได้เล่นอยู่แล้ว |
| 14.2 หวยใต้ดิน             | <input type="checkbox"/> เลิกเล่น | <input type="checkbox"/> เล่นน้อยลง | <input type="checkbox"/> เล่นตามเดิม | <input type="checkbox"/> ไม่ได้เล่นอยู่แล้ว |
| 14.3 เกมพนันไพ่            | <input type="checkbox"/> เลิกเล่น | <input type="checkbox"/> เล่นน้อยลง | <input type="checkbox"/> เล่นตามเดิม | <input type="checkbox"/> ไม่ได้เล่นอยู่แล้ว |
| 14.4 วัวชน ตีไก่ กัดปลา    | <input type="checkbox"/> เลิกเล่น | <input type="checkbox"/> เล่นน้อยลง | <input type="checkbox"/> เล่นตามเดิม | <input type="checkbox"/> ไม่ได้เล่นอยู่แล้ว |
| 14.5 ไฮโล โปป๋น            | <input type="checkbox"/> เลิกเล่น | <input type="checkbox"/> เล่นน้อยลง | <input type="checkbox"/> เล่นตามเดิม | <input type="checkbox"/> ไม่ได้เล่นอยู่แล้ว |
| 14.6 กำถั่ว ถั่วแยก        | <input type="checkbox"/> เลิกเล่น | <input type="checkbox"/> เล่นน้อยลง | <input type="checkbox"/> เล่นตามเดิม | <input type="checkbox"/> ไม่ได้เล่นอยู่แล้ว |
| 14.7 บิงโก                 | <input type="checkbox"/> เลิกเล่น | <input type="checkbox"/> เล่นน้อยลง | <input type="checkbox"/> เล่นตามเดิม | <input type="checkbox"/> ไม่ได้เล่นอยู่แล้ว |
| 14.8 พนันมวยตู้            | <input type="checkbox"/> เลิกเล่น | <input type="checkbox"/> เล่นน้อยลง | <input type="checkbox"/> เล่นตามเดิม | <input type="checkbox"/> ไม่ได้เล่นอยู่แล้ว |
| 14.9 ตู๋ม้าแข่ง / ตู๋สล๊อต | <input type="checkbox"/> เลิกเล่น | <input type="checkbox"/> เล่นน้อยลง | <input type="checkbox"/> เล่นตามเดิม | <input type="checkbox"/> ไม่ได้เล่นอยู่แล้ว |
| 14.10 จั๊บยี้กี้ หวยบิงปอง | <input type="checkbox"/> เลิกเล่น | <input type="checkbox"/> เล่นน้อยลง | <input type="checkbox"/> เล่นตามเดิม | <input type="checkbox"/> ไม่ได้เล่นอยู่แล้ว |
| 14.11 อื่นๆ คือ .....      | <input type="checkbox"/> เลิกเล่น | <input type="checkbox"/> เล่นน้อยลง | <input type="checkbox"/> เล่นตามเดิม | <input type="checkbox"/> ไม่ได้เล่นอยู่แล้ว |
15. ท่านคิดว่า การเล่นพนันทายผลฟุตบอล ลักษณะต่างๆ ต่อไปนี้เป็นสิ่งที่เหมาะสมหรือไม่
- |  |                                  |                                     |
|--|----------------------------------|-------------------------------------|
| 15.1 เดิมพันกับเพื่อนด้วยข้อตกลงหรือสิ่งของที่ไม่ใช่ “เงิน” เช่น เลี้ยงอาหาร เครื่องดื่ม ฯลฯ | <input type="checkbox"/> เหมาะสม | <input type="checkbox"/> ไม่เหมาะสม |
| 15.2 เดิมพันกับเพื่อนด้วย “เงิน” เพื่อสีสัน ความสนุกในการเชียร์ฟุตบอล                        | <input type="checkbox"/> เหมาะสม | <input type="checkbox"/> ไม่เหมาะสม |
| 15.3 เดิมพันกับเพื่อนด้วย “เงิน” โดยมีเป้าหมายที่การได้เงิน                                  | <input type="checkbox"/> เหมาะสม | <input type="checkbox"/> ไม่เหมาะสม |
| 15.4 เดิมพันผ่านทางโต๊ะบอล หรือผู้รับแทง   | <input type="checkbox"/> เหมาะสม | <input type="checkbox"/> ไม่เหมาะสม |
| 15.5 การเงินเดิมพันผ่านทางเว็บไซต์   | <input type="checkbox"/> เหมาะสม | <input type="checkbox"/> ไม่เหมาะสม |

16. คนที่ท่านรู้จัก มีใครบ้างที่เล่นพนันทายผลฟุตบอล **(เลือกได้มากกว่า 1 ข้อ)**

- แฟน / คนรัก     เพื่อนสนิท     เพื่อน (ไม่สนิท)    ญาติ     พี่น้อง  
 คนในครอบครัว     คนรู้จักในชุมชน / ละแวกที่พักอาศัย     อื่นๆ คือ.....  
 ไม่มีคนรู้จักเล่นพนันทายผลฟุตบอล

17. เพื่อนสนิทของท่านที่เล่นพนันทายผลฟุตบอลรวมแล้วมีประมาณ ..... คน

18. ก่อนฟุตบอลโลก 2014 ท่านเคยเล่นพนันทายผลฟุตบอลหรือไม่

- ไม่เคย **(ข้ามไปตอบส่วนที่ 4)**     เคย **(กรุณาตอบต่อในข้อ 18.1)**

18.1 ท่านเล่นพนันทายผลฟุตบอลครั้งแรกเมื่ออายุประมาณ ..... ปี เล่นในรายการใด ระบุ.....

18.2 ท่านเล่นพนันทายผลฟุตบอลรายการใดบ้าง **(เลือกได้มากกว่า 1 ข้อ)**

- ฟุตบอลโลก     ฟุตบอลยูโร     ยูฟ่าแชมเปียนลีก     ยูฟ่ายูโรปาลีก  
 พรีเมียร์ลีก อังกฤษ     ลาลีกา สเปน     กัลโช เซเรียอา อิตาลี     บุนเดสลีกา เยอรมัน  
 ลีกเอิง ฝรั่งเศส     ฟุตบอลไทยพรีเมียร์ลีก     มหกรรมกีฬา อาทิตโอลิมปิก, เอเชียเกมส์, ซีเกมส์  
 ฟุตบอลถ้วย อาทิต เอฟเอคัพ อังกฤษ, โกปาเดอเรย์ สเปน, โคปา อิตาเลีย     อื่นๆ คือ.....

18.3 **โดยเฉลี่ย** ท่านเล่นพนันคู่ละประมาณ ..... บาท สูงสุดที่เคยเล่น ครั้งละประมาณ ..... บาท

18.4 ปัจจุบันท่านยังเล่นพนันทายผลฟุตบอลหรือไม่

- เล่นแล้ว รวมระยะเวลาที่ท่านเล่นพนันทายผลฟุตบอลนานประมาณ..... ปี  
 ยังเล่นอยู่ รวมระยะเวลาที่ท่านเล่นพนันทายผลฟุตบอลจนถึงปัจจุบันประมาณ..... ปี

18.5 นอกจากฟุตบอลแล้ว ท่านเล่นพนันทายผลการแข่งขันกีฬา หรือการแข่งขันประเภทอื่นๆ อีกหรือไม่


- ไม่ได้เล่น  
 เล่นพนันทายผลการแข่งขันกีฬา ได้แก่ 1) ..... 2) ..... 3) .....

#### ส่วนที่ 4 การเล่นพนันทายผลฟุตบอลโลก 2014

19. ท่านเล่นพนันทายผลฟุตบอลโลก 2014 หรือไม่

- ไม่ได้เล่น **(ข้ามไปตอบข้อมูลทั่วไป (ส่วนที่ 5))**     เล่น **(เฉพาะท่านที่ตอบว่า “เล่น” ตอบคำถามต่อ)**

19.1 ท่านเล่นพนันทายผลฟุตบอลโลก 2014 ผ่านช่องทางใดหรือพนันกับใครบ้าง **(เลือกได้มากกว่า 1 ข้อ)**

- เล่นกับโต๊ะบอลโดยตรง     โต๊ะบอลโดยผ่านคนรับแทง (คนเดินโปย)  
 ญาติ     พี่น้อง     เพื่อน     คนในละแวกบ้าน / ชุมชน  
 ในสถานบันเทิงที่มีการถ่ายทอดสด     รับเป็นเจ้ามือเอง  
 ผ่านเว็บไซต์ **(เฉพาะท่านที่ตอบว่าเล่นผ่านเว็บไซต์ โปรดระบุช่องทางรับจ่ายเงินและอุปกรณ์ที่เล่น)** 

19.1.1 กรณีเล่นผ่านเว็บไซต์ ท่านรับจ่ายเงินผ่านช่องทางใดบ้าง **(เลือกได้มากกว่า 1 ข้อ)**

- ทูรมันนี่     บัญชีธนาคาร     บัตรเติมเงินร้านเกม     บัตรเติมเงินมือถือ     อื่นๆ คือ.....

19.1.2 กรณีเล่นผ่านเว็บไซต์ ท่านเล่นผ่านอุปกรณ์ใดบ้าง **(เลือกได้มากกว่า 1 ข้อ)**

- โน้ตบุ๊ก / คอมพิวเตอร์ตั้งโต๊ะ (ส่วนตัว)     สมาร์ทโฟน / แท็บเล็ต     คอมพิวเตอร์ในร้านอินเทอร์เน็ต



19.2 เหตุผลที่ทำให้ท่านเล่นคืออะไร (เลือกได้มากกว่า 1 ข้อ)

- ทำให้การเชียร์ฟุตบอลสนุก ตื่นเต้นขึ้น  ชอบวิเคราะห์เกมการแข่งขัน  เพื่อนชวน / เล่นตามเพื่อน
- ชอบเสียง ชอบการพนัน  มั่นใจว่าโอกาส "ได้เงิน" มีมากกว่า "เสียเงิน"
- มีข้อมูลประกอบการพิจารณา (เช่นการวิเคราะห์เกม ความพร้อม อัตราต่อรอง ฯลฯ)
- สะดวก / มีช่องทางให้เลือกเล่นหลากหลาย (เช่น เล่นกับเพื่อน ผ่านเว็บไซต์ โต้ะบอล ฯลฯ)
- เท่ ดูดี โก่โก้ / อินเทอร์เน็ต  เจ๋ง เห็นชั้นกว่าคนอื่น
- เชียร์ทีมโปรด  เหตุผลอื่นๆ คือ.....

☞ เหตุผลที่สำคัญที่สุดที่ทำให้เล่น คือ .....

19.3 ส่วนใหญ่ คู่ที่ท่านเล่นพนัน ท่านดูการถ่ายทอดสด หรือไม่

- ดูทุกคู่  ดูบางคู่  ไม่ได้ดู

19.4 ท่านชักชวนเพื่อน / คนรู้จักให้เล่นพนันทายผลฟุตบอลโลก 2014 ครั้งนี้ด้วยหรือไม่

- ชวน  ไม่ได้ชวน

19.5 ท่านเล่นพนันทายผลฟุตบอลโลก 2014 ประมาณ ..... คู่  เล่นทุกคู่

19.6 จำนวนเงินที่เล่นพนันเฉลี่ยต่อคู่ประมาณ .....บาท ต่ำสุด ..... บาท สูงสุด ..... บาท

19.7 ท่านเล่นพนันทายผลฟุตบอลโลก 2014 โดยรวมทั้งรายการ ได้หรือเสีย

- ได้ ประมาณ ..... บาท  เสีย ประมาณ ..... บาท  เท่าทุน

19.8 ท่านประสบปัญหาการเงินไม่ทัน เนื่องจากการเล่นพนันทายผลฟุตบอลโลก 2014 หรือไม่

- ไม่มีปัญหา

มีปัญหา ➡ ท่านหาเงินจากแหล่งใดบ้าง (เลือกได้มากกว่า 1 ข้อ)

- คนในครอบครัว  ญาติ  เพื่อน  กู้จากเงินสวัสดิการของบริษัท หน่วยงาน
- เล่นแชร์  เบิกเงินสดล่วงหน้าจากบัตรเครดิต  เงินกู้นอกระบบ
- กู้สินเชื่อส่วนบุคคลจากสถาบันการเงิน  ขาย จำนอง จำนำทรัพย์สิน ของมีค่า
- นำเงินบริษัท หน่วยงานมาหมุนใช้ก่อน  หาเงินด้วยวิธีที่ผิดกฎหมาย / ศีลธรรม
- หยิบฉวยเงิน / ทรัพย์สินในบ้าน  หยิบฉวยเงิน / ทรัพย์สินของคนอื่น  อื่นๆ คือ .....

19.9 ท่านมีหนี้สินจากการเล่นพนันทายผลฟุตบอลโลก 2014 หรือไม่

- มีประมาณ ..... บาท  ไม่มีหนี้สิน

19.10 ในการเล่นพนันทายผลฟุตบอลโลก 2014 ครั้งนี้ ท่านใช้ข้อมูลใดบ้างประกอบการตัดสินใจ (เลือกได้มากกว่า 1 ข้อ)

- สถิติการแข่งขันที่ผ่านมา  ข้อมูลอัตราต่อรอง  ข้อมูลความพร้อมของทีมที่จะแข่งขัน
- คอลัมน์วิจารณ์ต่างๆ  วิเคราะห์พื้นฐานของผลแข่งขันล่วงหน้า  การถามตอบแสดงความคิดเห็น
- เป็นแฟนบอลทีมนั้นๆ  การทำนายผลโดยหมอดู  อื่นๆ คือ.....

คิดเองไม่ได้ใช้ข้อมูลใดๆ

19.11 สื่อที่รับข้อมูลในการเล่นพนันทายผลฟุตบอลโลก 2014 ครั้งนี้ มีอะไรบ้าง (เลือกได้มากกว่า 1 ข้อ)

- หนังสือพิมพ์วิเคราะห์อัตราต่อรอง  หนังสือพิมพ์กีฬา  หนังสือพิมพ์รายวัน
- วิทยุ  โทรทัศน์ฟรีทีวี และดิจิทัลทีวี  ช่องกีฬาทางทีวีดาวเทียม / เคเบิลทีวี
- บริการวิเคราะห์ข้อมูลทางโทรศัพท์  เว็บไซต์  อื่นๆ คือ.....

19.12 ในการเล่นพนันทายผลฟุตบอลโลก 2014 ท่านเคยเป็นตามลักษณะต่อไปนี้หรือไม่

- 19.12.1 เล่นพนันแล้วเสียเงิน แต่ไม่มีเงินพอจ่าย  เคย  ไม่เคย
- 19.12.2 เล่นพนันเกินความตั้งใจที่ต้องการจะเล่น  เคย  ไม่เคย
- 19.12.3 เล่นพนันเพียงต้องการได้เงินที่เสียไปคืนมา  เคย  ไม่เคย
- 19.12.4 คิดที่จะลดหรือเลิกเล่นพนันทายผลฟุตบอล  เคย  ไม่เคย
- 19.12.5 รู้สึกผิดกับการเล่นพนันทายผลฟุตบอลของตัวเอง  เคย  ไม่เคย

19.13 ท่านประสบปัญหาจากการเล่นพนันทายผลฟุตบอลโลก 2014 หรือไม่ อะไรบ้าง

- 19.13.1 เสียการเรียน / เสียงานเสียการ  เคย  ไม่เคย
- 19.13.2 ทะเลาะวิวาทกับคู่พนัน  เคย  ไม่เคย
- 19.13.3 ถูกโกง (ไม่จ่าย / จ่ายไม่ครบ)  เคย  ไม่เคย
- 19.13.4 ถูกขู่ / กรรโชก / ทำร้ายร่างกายจากเจ้าหนี้  เคย  ไม่เคย
- 19.13.5 ต้องหาเงินมาเล่น หรือใช้หนี้ด้วยวิธีที่ผิดกฎหมาย / ศีลธรรม  เคย  ไม่เคย
- 19.13.6 มีความเครียดมาก  เคย  ไม่เคย
- 19.13.7 มีปัญหาทะเลาะกับคนในครอบครัว (เช่น พ่อ แม่ ญาติ พี่ น้อง คู่ชีวิต คนรัก)  เคย  ไม่เคย
- 19.13.8 พบปัญหาอื่น คือ

19.14 เมื่อเกิดปัญหาจากการเล่นพนันทายผลฟุตบอล ท่านขอคำปรึกษา ความช่วยเหลือจากใครบ้าง **(เลือกได้มากกว่า 1 ข้อ)**

- คนในครอบครัว (พ่อ แม่ สามี ภรรยา)  ญาติ  พี่ น้อง  เพื่อน  ครู อาจารย์
  - โปสท์เฟซบุ๊ก / ทวิตเตอร์ / ไลน์  ตั้งเป็นกระซุบกระบอกความเห็นตามเว็บไซต์ต่างๆ เช่น ฟันทาบ สุก
  - พูดคุยกับเพื่อนที่ไม่รู้จักผ่านทางโซเชียล  สายด่วนให้คำปรึกษาต่างๆ
  - ดีใจวิทยุ  อื่นๆ คือ.....
- ☞ ผู้ที่ท่านมักขอคำปรึกษา หรือความช่วยเหลือเป็นอันดับแรก คือ .....

- ไม่เคยขอคำปรึกษาใคร  ไม่เคยมีปัญหาจากการเล่นพนันทายผลฟุตบอล

19.15 ท่านเคยรู้สึกกังวลว่าจะถูกตำรวจจับหรือไม่  กังวล  ไม่กังวล

19.16 ท่านรู้หรือไม่ว่ามี “สายด่วนกรมสุขภาพจิต 1323” คอยให้คำปรึกษา เวลาารู้สึกเครียด กลุ้มใจ และไม่ต้องการบอกให้ใครรู้


- รู้  เคยโทรฯ ปรึกษาหรือไม่  เคย  ไม่เคย
- ไม่รู้

19.17 มีใครบ้างที่รู้ว่าท่านเล่นพนันทายผลฟุตบอลโลก 2014 **กรณีไม่รู้ “บุคคลเหล่านั้นมีใครว่าอะไรหรือไม่ (ถ้ามีเลือกที่แรงสุด)”**

● แฟน / คนรัก / สามี / ภรรยา	<input type="radio"/> ไม่รู้ <input type="radio"/> รู้ว่าเล่น <input checked="" type="checkbox"/>	<input type="radio"/> ไม่มีใครว่าอะไร / เจ็บๆ <input type="radio"/> ว่ากล่าวตักเตือน <input type="radio"/> ลงโทษ
● เพื่อนสนิท	<input type="radio"/> ไม่รู้ <input type="radio"/> รู้ว่าเล่น <input checked="" type="checkbox"/>	<input type="radio"/> ไม่มีใครว่าอะไร / เจ็บๆ <input type="radio"/> ว่ากล่าวตักเตือน <input type="radio"/> ลงโทษ
● เพื่อน(ไม่สนิท)ในที่ทำงาน / โรงเรียน	<input type="radio"/> ไม่รู้ <input type="radio"/> รู้ว่าเล่น <input checked="" type="checkbox"/>	<input type="radio"/> ไม่มีใครว่าอะไร / เจ็บๆ <input type="radio"/> ว่ากล่าวตักเตือน <input type="radio"/> ลงโทษ
● คนในครอบครัว (พ่อ แม่ พี่ น้อง)	<input type="radio"/> ไม่รู้ <input type="radio"/> รู้ว่าเล่น <input checked="" type="checkbox"/>	<input type="radio"/> ไม่มีใครว่าอะไร / เจ็บๆ <input type="radio"/> ว่ากล่าวตักเตือน <input type="radio"/> ลงโทษ
● ญาติ	<input type="radio"/> ไม่รู้ <input type="radio"/> รู้ว่าเล่น <input checked="" type="checkbox"/>	<input type="radio"/> ไม่มีใครว่าอะไร / เจ็บๆ <input type="radio"/> ว่ากล่าวตักเตือน <input type="radio"/> ลงโทษ
● ครูในโรงเรียน / วิทยาลัย	<input type="radio"/> ไม่รู้ <input type="radio"/> รู้ว่าเล่น <input checked="" type="checkbox"/>	<input type="radio"/> ไม่มีใครว่าอะไร / เจ็บๆ <input type="radio"/> ว่ากล่าวตักเตือน <input type="radio"/> ลงโทษ
● คนรู้จักในชุมชน / ละแวกที่พักอาศัย	<input type="radio"/> ไม่รู้ <input type="radio"/> รู้ว่าเล่น <input checked="" type="checkbox"/>	<input type="radio"/> ไม่มีใครว่าอะไร / เจ็บๆ <input type="radio"/> ว่ากล่าวตักเตือน <input type="radio"/> ลงโทษ
● ตำรวจ / เจ้าหน้าที่รัฐ	<input type="radio"/> ไม่รู้ <input type="radio"/> รู้ว่าเล่น <input checked="" type="checkbox"/>	<input type="radio"/> ไม่มีใครว่าอะไร / เจ็บๆ <input type="radio"/> ว่ากล่าวตักเตือน <input type="radio"/> ลงโทษ
● หัวหน้างาน / ผู้บังคับบัญชา	<input type="radio"/> ไม่รู้ <input type="radio"/> รู้ว่าเล่น <input checked="" type="checkbox"/>	<input type="radio"/> ไม่มีใครว่าอะไร / เจ็บๆ <input type="radio"/> ว่ากล่าวตักเตือน <input type="radio"/> ลงโทษ

19.18 การประกาศสั่งห้ามไม่ให้มีการเล่นพนันผิดกฎหมายของคณะรักษาความสงบแห่งชาติ (คสช.) และการป้องกันและปราบปรามอย่างเข้มงวดของตำรวจที่ผ่านมา มีผลต่อการเล่นพนันทายผลฟุตบอลโลกของท่านหรือไม่

[ ] ไม่มีผล

[ ] มีผล  อย่างไรก็ตามบ้าง **(เลือกได้มากกว่า 1 ข้อ)**

เล่นพนันน้อยกว่าที่ตั้งใจ

ปรับเปลี่ยนช่องทางการเล่นพนัน ได้แก่ **(เลือกได้มากกว่า 1 ข้อ)**

เปลี่ยนจากเล่นกับโต๊ะบอลโดยตรง / คนเดินโพย มาเล่นกันเองกับคนรู้จัก

เปลี่ยนจากเล่นกับโต๊ะบอลโดยตรง / คนเดินโพย มาเล่นออนไลน์

เปลี่ยนจากเล่นออนไลน์ มาเล่นกับโต๊ะบอลโดยตรง / คนเดินโพย

เปลี่ยนจากเล่นออนไลน์ มาเล่นกันเองกับคนรู้จัก

19.19 หลังจากจบฟุตบอลโลก 2014 แล้ว ท่านคิดว่าจะเล่นพนันทายผลฟุตบอลในรายการอื่นต่อไปอีกหรือไม่

[ ] คิดว่าจะเล่นต่อไป

[ ] ไม่เล่น

[ ] ไม่แน่ใจ

**ส่วนที่ 5 ข้อมูลทั่วไปของผู้ตอบแบบสอบถาม**

1. เพศ [ ] ชาย [ ] หญิง 2. อายุ.....ปี

3. ระดับการศึกษาที่สำเร็จขั้นสูงสุด

[ ] ประถมศึกษา / ไม่ได้เรียน

[ ] มัธยมศึกษาตอนต้น

[ ] มัธยมศึกษาตอนปลาย / ปวช.

[ ] อนุปริญญา / ปวส. / ปวท.

[ ] ปริญญาตรี

[ ] สูงกว่าปริญญาตรี

4. รายได้ส่วนบุคคลเฉลี่ยต่อเดือน

[ ] ไม่เกิน 5,000 บาท

[ ] 5,001 - 10,000 บาท

[ ] 10,001 - 20,000 บาท

[ ] 20,001 - 30,000 บาท

[ ] 30,001 - 40,000 บาท

[ ] 40,001 - 50,000 บาท

[ ] มากกว่า 50,000 บาท

5. อาชีพ

[ ] ข้าราชการ / รัฐวิสาหกิจ

[ ] พนักงานบริษัทเอกชน

[ ] ค้าขายรายย่อย / บริการรายย่อย

[ ] ธุรกิจส่วนตัว / ผู้ประกอบการ

[ ] ผู้ใช้แรงงาน / รับจ้างทั่วไป

[ ] นักเรียน / นักศึกษา

[ ] เกษียณอายุ

[ ] เกษตรกร / ประมง

[ ] อาชีพอิสระ อาทิ ทนายความ สถาปนิก

[ ] อื่นๆ คือ .....

[ ]ว่างงาน

สำหรับเจ้าหน้าที่ ชื่อพนักงานสัมภาษณ์ ..... วันเก็บข้อมูล ..... / ..... / .....  
พื้นที่ ..... / .....