

พนันวัวชนและพนันไก่ชนออนไลน์: พื้นที่ใหม่ของการพนันสัตว์แข่งขัน

มุขธิดา เองนางรอง

บทนำ

การแข่งขันสัตว์ของไทยในบางประเภทนั้นจะมีเรื่องของพนันเข้ามาเกี่ยวข้องเพื่อเป็นการเพิ่มความสนุกสนานในการแข่งขันทั้งของคนในชุมชนและคนที่เดินทางเพื่อมารับชม ในประเทศไทยมีหลายจังหวัดที่มีการจัดการพนันสัตว์แข่งขันซึ่งแต่ละจังหวัดจะมีรูปแบบที่แตกต่างกันตามบริบททางสังคมและวัฒนธรรม โดยประเภทของสัตว์แข่งขันที่มีการพนันเข้ามาเกี่ยวข้อง เช่น ชนไก่ ชนวัว ชนคว่าง ปลากัด นกกรงหัวจุก วัวลาน ฯลฯ ในอดีตการแข่งขันสัตว์นั้นเป็นการละเล่นตามประเพณี หลังจากนั้นภาครัฐได้ออกกฎหมายพระราชบัญญัติการพนัน ปี 2478 เพื่อควบคุมการพนันประเภทต่าง ๆ รวมถึงการพนันสัตว์แข่งขัน และได้มีกฎหมายอื่น ๆ ออกตามมาเพิ่มเติม ได้แก่ ระเบียบกระทรวงมหาดไทยว่าด้วยการพนันชนไก่และกัดปลาปี 2552 และคำสั่งการอื่น ๆ ที่เกี่ยวข้อง

จากการเปลี่ยนแปลงของสังคมทางด้านเทคโนโลยี การเกิดขึ้นของเครือข่ายอินเทอร์เน็ต และผลพวงจากสถานการณ์โควิด 19 ได้ทำให้วิถีชีวิตผู้คนได้เปลี่ยนแปลงไปจากเดิม มีการปรับตัวและใช้แพลตฟอร์มออนไลน์มากขึ้นในหลากหลายด้านทั้งการใช้ชีวิต การทำงานที่เป็นระบบไฮบริด กลุ่มทางสังคมที่เกิดสังคมออนไลน์หลายกลุ่ม รวมถึงการเล่นพนันในรูปแบบออนไลน์ก็มีแนวโน้มที่เติบโตขึ้น

แม้ว่า การพนันออนไลน์ในประเทศไทยยังคงเป็นประเภทการพนันที่ผิดกฎหมาย อย่างไรก็ตามสามารถพบเห็นพนันสัตว์แข่งขันออนไลน์ได้ง่ายผ่านช่องทางอินเทอร์เน็ตซึ่งยังคงพบเห็นและมีให้เล่นตามเว็บพนันต่าง ๆ ที่ผุดขึ้นอย่างมากมาย อีกทั้งในปัจจุบันมีการจัดทำร่างพระราชบัญญัติการส่งเสริมกีฬาสัตว์พื้นเมืองและสัตว์แข่งขันจัดทำขึ้นโดยสำนักงานขับเคลื่อนการปฏิรูปประเทศ ยุทธศาสตร์ชาติ และการสร้างความสามัคคีปรองดอง (ป.ย.ป.) ซึ่งมีบางประเด็นที่มีความเกี่ยวข้องกับพนันสัตว์แข่งขันทางไกลหรือรูปแบบออนไลน์ซึ่งแสดงให้เห็นถึง แนวโน้มที่ทางภาครัฐจะให้มีการจัดการพนันสัตว์แข่งขันในรูปแบบออนไลน์เข้ามา

บทความต้องการทำความเข้าใจการพนันสัตว์แข่งขันออนไลน์ โดยมุ่งเน้นไปที่พนันไก่ชนและพนันวัวชนเพราะเป็นประเภทการพนันสัตว์แข่งขันที่นิยมมีให้เล่นทุกภูมิภาคและกระจายตัวอยู่หลายจังหวัดทั่วประเทศ และยังมีวงเงินพนันที่ค่อนข้างสูง โดยในการศึกษาค้นคว้าครั้งนี้ผู้วิจัยได้เก็บข้อมูลวิจัยเอกสารและเก็บ

ข้อมูลภาคสนาม ในช่วงเดือนกุมภาพันธ์ ถึงเดือนตุลาคม 2567 โดยลงพื้นที่สนามชนวัว 1 แห่งและสนามชนไก่จำนวน 2 แห่งและจัดทำประชุมกลุ่มย่อยในจังหวัดสุพรรณบุรี 1 ครั้งและจังหวัดนครศรีธรรมราช 1 ครั้ง และสัมภาษณ์อย่างไม่เป็นทางการกับผู้มีส่วนเกี่ยวข้อง รวมทั้งได้เข้าไปสังเกตการณ์ในกลุ่มไลน์ของพนันไก่ชนและพนันวัวชนออนไลน์ และศึกษาพฤติกรรมและวิธีการเล่นการพนันไก่ชนและวัวชนออนไลน์ เพื่อให้เห็นถึงรูปแบบของพนันสัตว์แข่งขันออนไลน์ในปัจจุบันผ่านแพลตฟอร์มออนไลน์ต่าง ๆ ที่เกี่ยวข้อง รวมถึงได้เห็นถึงกลุ่มทางสังคมของพนันสัตว์แข่งขันออนไลน์ที่เกิดขึ้น และแพลตฟอร์มพนันออนไลน์ซึ่งเปิดพื้นที่ใหม่ของการพนันสัตว์แข่งขัน และมีติอื่น ๆ ที่เกิดขึ้นจากการพนันสัตว์แข่งขัน

ผลการศึกษาพบว่า การพนันสัตว์แข่งขันโดยเฉพาะวัวชนและไก่ชนออนไลน์นั้นเป็นประเภทการพนันที่พื้นที่กายภาพและพื้นที่ออนไลน์มีความเชื่อมโยงกันในบางมิติทั้งด้านแพลตฟอร์มและผู้คน การพนันประเภทนี้จะมีการใช้หลากหลายแพลตฟอร์มร่วมกันในการทำงานเพราะจะต้องใช้ภาพการแข่งขันจากสนามกายภาพและการพนันประเภทนี้ยังคงเป็นสิ่งที่ผิดกฎหมายจึงไม่สามารถจัดทำได้ในแพลตฟอร์มเดียว อีกทั้งการจัดทำถ่ายทอดสดในสนามยังทำให้เกิดความเหลื่อมเวลาเกิดขึ้นระหว่างพื้นที่กายภาพและพื้นที่ออนไลน์ที่อาจนำไปสู่การได้เปรียบเสียเปรียบของผู้เล่นได้

แม้ว่า การพนันวัวชนและไก่ชนออนไลน์จะมีหลากหลายเว็บไซต์แต่เว็บเหล่านั้นได้ขึ้นตรงกับเว็บพนันหลักเพียงเว็บเดียว ซึ่งเว็บพนันเหล่านั้นได้เข้ามามีบทบาทในพื้นที่สนาม กล่าวคือ ได้มาเป็นสปอนเซอร์ให้กับสนามสัตว์แข่งขันในบางแห่งอย่างเปิดเผย ทำให้เห็นถึงเครือข่ายอำนาจที่ทางรัฐอาจจะไม่สามารถเข้าถึงได้ในบางพื้นที่

นอกจากนี้พนันสัตว์แข่งขันออนไลน์ยังเป็นการเพิ่มพื้นที่ใหม่หรืออีกมิติหนึ่งของรูปแบบพนันสัตว์แข่งขันที่ขยายขอบเขตไปไกลเกินกว่าพื้นที่กายภาพ มีการรวมกลุ่มทางสังคมของคนเล่นพนันในพื้นที่ออนไลน์ แต่ถึงอย่างไรรูปแบบกลุ่มทางสังคมนี้ก็ยังมีคลุมเครือไม่ชัดเจน แม้ว่ากลุ่มจะมีปฏิสัมพันธ์กันอย่างต่อเนื่องและการไม่เปิดเผยตัวตนที่ช่วยให้คนในกลุ่มกล้าพูดคุยกันมากขึ้น แต่การขาดปฏิสัมพันธ์เชิงผัสสะในการเผชิญหน้ากันในพื้นที่จริงและการขาดความรู้สึกร่วมในการเล่นพนันซึ่งเป็นประสบการณ์เชิงผัสสะในพื้นที่กายภาพได้หายไป ทำให้กลุ่มทางสังคมของพนันสัตว์แข่งขันออนไลน์มีคลุมเครือและหละหลวม

1. กฎหมายที่เกี่ยวข้องกับพนันสัตว์แข่งขัน

ในประเทศไทยภาครัฐได้ออกกฎหมาย ระเบียบ และคำสั่งการมาหลายฉบับที่เกี่ยวข้องกับการพนันสัตว์แข่งขันโดยเฉพาะการพนันไก่ชนและการพนันวัวชน

1.1 กฎหมายควบคุมพนันสัตว์แข่งขัน

การเกิดขึ้นของพนันสัตว์แข่งขันจึงทำให้เกิดกฎหมายการควบคุมและการอนุญาตให้มีการพนันประเภทนี้ ได้แก่ พระราชบัญญัติการพนัน ปี 2478 มาตรา 4 วรรคสอง “การเล่นอันระบุไว้ในบัญชี ข. ทำโดยพระราชบัญญัตินี้หรือการเล่นซึ่งมีลักษณะคล้ายกัน หรือการเล่นอื่นใดซึ่งรัฐมนตรีเจ้าหน้าที่ได้ออกกฎกระทรวงระบุเพิ่มเติมไว้จะจัดให้มีขึ้นเพื่อเป็นทางนำมาซึ่งผลประโยชน์แก่ผู้จัดโดยทางตรงหรือทางอ้อมได้ต่อเมื่อรัฐมนตรีเจ้าหน้าที่หรือเจ้าพนักงานผู้ออกใบอนุญาตเห็นสมควรและออกใบอนุญาตให้หรือมีกฎกระทรวงอนุญาตให้จัดขึ้นโดยไม่ต้องมีใบอนุญาต” และวรรคสาม บัญชี ข. หมายเลข 1 “การเล่นต่าง ๆ ซึ่งให้สัตว์ต่อสู้หรือแข่งกัน เช่น ชนโค ชนไก่ กัดปลา แข่งม้า ฯลฯ นอกจากที่กล่าวไว้ในหมายเลข 17 แห่งบัญชี ก.”

ต่อมาได้มีระเบียบกระทรวงมหาดไทยว่าด้วยการพนันชนไก่และกัดปลาปี 2552 กฎกระทรวง ฉบับที่ 17 พ.ศ. 2503 ออกตามความในพระราชบัญญัติการพนัน พุทธศักราช 2478 และฉบับแก้ไขเพิ่มเติมถึงฉบับที่ 44 พ.ศ. 2548 มีการอนุญาตให้จัดให้มีพนันสัตว์อย่างถูกกฎหมายโดยออกกฎระเบียบที่เกี่ยวข้องกับใบอนุญาตต่าง ๆ ได้แก่ การอนุญาตให้ใช้สถานที่เล่นการพนัน และการอนุญาตให้จัดให้มีการเล่นการพนัน และการกำหนดเวลาที่สามารถจัดให้มีการเล่นการพนันได้ซึ่งการเล่นต่าง ๆ ให้สัตว์ต่อสู้หรือแข่งกันสามารถเล่นได้ 7 ถึง 19 นาฬิกา และค่าธรรมเนียมใบอนุญาตให้เล่นการพนันตามบัญชี ข. เช่น ชนโค กระบือ แพะ แกะ วันละ 400 บาท สัตว์อื่นนอกจากโค กระบือ แพะ แกะ ต่อสู้กันวันละ 200 บาท เป็นต้น ทำให้เห็นว่า กฎหมายทั้งสองฉบับได้อนุญาตให้สามารถมีจัดการพนันสัตว์แข่งขันได้ซึ่งต้องอยู่ภายใต้ระเบียบที่กฎหมายกำหนดไว้

1.2 กฎหมายควบคุมการพนันสัตว์แข่งขันในช่วงโควิด 19

หลังจากนั้นในปี 2563 ได้มีการแพร่ระบาดของโควิด 19 ได้ส่งผลกระทบต่อวงการพนันสัตว์แข่งขันและภาครัฐได้ออกประกาศต่าง ๆ เพิ่มเข้ามา ทั้งประกาศการระงับสนามพนันสัตว์แข่งขันทุกประเภทและมีคำสั่งห้ามเล่น โดยอาศัยอำนาจตามในมาตรา 35(1) แห่งพระราชบัญญัติโรคติดต่อ พ.ศ.2558 ประกอบกับข้อกำหนดออกตามความในมาตรา 9 แห่งพระราชกำหนดการบริหารราชการในสถานการณ์ฉุกเฉิน พ.ศ.2548 (ฉบับที่ 13) ตามประกาศของกรุงเทพมหานครมีประกาศ สั่งปิดสถานที่เป็นการชั่วคราวดังต่อไปนี้ 1. สนามชนไก่และสนามซ้อมไก่ 2. สนามชนโค สนามกัดปลา หรือสนามแข่งขันอื่นในทำนอง

เดียวกัน (ประกาศกรุงเทพมหานคร, 2563) รวมถึงจังหวัดอื่น ๆ ที่มีสนามสัตว์แข่งขันก็มีประกาศในลักษณะเดียวกัน เช่น มาตรการควบคุมการเปิดสนามชนไก่ และสนามซ้อมไก่ รวมถึงสถานที่ที่มีลักษณะคล้ายกัน และมีกำหนดว่าผู้ใดที่ฝ่าฝืนหรือไม่ปฏิบัติตามคำสั่งนี้โดยไม่มีเหตุอันสมควรจะมีความผิดตามมาตรา 52 แห่งพระราชบัญญัติโรคติดต่อ พ.ศ.2558 ต้องระวางโทษจำคุกไม่เกิน 1 ปี หรือปรับไม่เกิน 100,000 บาท หรือทั้งจำทั้งปรับ และอาจมีความผิดมาตรา 18 แห่งพระราชกำหนดการบริหารราชการในสถานการณ์ฉุกเฉิน พ.ศ.2548 ต้องระวางโทษจำคุกไม่เกิน 2 ปี หรือปรับไม่เกิน 40,000 บาท หรือทั้งจำทั้งปรับ (คำสั่งคณะกรรมการโรคติดต่อจังหวัดกาญจนบุรี, 2563)

อีกทั้งยังมีประกาศกระทรวงมหาดไทย ออกมาตรการปิดสถานที่ ไม่ให้มีการเล่นการพนันชนไก่ กัดปลา ชกมวย แข่งม้า ชนโค ตั้งแต่วันที่ 18 มีนาคม 2563 ไปจนกว่าสถานการณ์การแพร่ระบาดของโรคติดเชื้อไวรัสโคโรนา 2019 ในประเทศไทยจะคลี่คลายลง การประกาศปิดบ่อนพนันชนไก่ครั้งนี้จะอิงอยู่กับความรู้ทางระบาดวิทยา นำแนวทางการจัดการปิดเมืองต้นแบบอันมาปรับใช้ ควบคู่กับประกาศภาวะฉุกเฉินและตั้งอำนาจการบริหารภาวะฉุกเฉินไปยังนายกรัฐมนตรีแต่เพียงผู้เดียว (ประกาศกระทรวงมหาดไทย, 2563 อ้างอิงในวิเศษ สุจินพรหม, 2565)

จากสถานการณ์การแพร่ระบาดของโควิด 19 ทางบ่อนพนันชนไก่และเครือข่ายได้รับผลกระทบจากการปิดบ่อน การประกาศปิดเมืองจึงเท่ากับไปตัดห่วงโซ่ทางเศรษฐกิจขาดออกจากกันมีผลกระทบทางด้านสังคมที่ไม่สามารถติดต่อไปมาหาสู่กันเช่นแต่ก่อนหน้านี้ รวมทั้งการแลกเปลี่ยนข้อมูลข่าวสาร การไม่มีมาตรการรองรับไว้ล่วงหน้าในการเผชิญกับสภาวะปิดเมืองในครั้งนี้ ก่อให้เกิดผลกระทบทั้งด้านทุนทางเศรษฐกิจ เช่น ขาดรายได้จากการพนัน ธุรกิจการซื้อ-ขายไก่ชนหยุดชะงัก และทุนทางสังคม เช่น ปิดสนามซ้อมไก่ในฐานะเป็นที่พบปะของกลุ่มผู้สูงอายุ ขาดการติดต่อสื่อสาร และเกิดความขัดแย้ง มีการปะปายใส่ร้ายป้ายสีกันในชุมชน (วิเศษ สุจินพรหม, 2565)

นอกจากนี้ยังมีข่าวออกมามากมายในการลักลอบเล่นพนันชนไก่ในช่วงสถานการณ์โควิด 19 ยกตัวอย่างเช่น ตำรวจ สภ.ลาดหลุมแก้ว ได้ร่วมกันบุกเข้าจับกุมนักพนันชนไก่ภายในค่ายไก่เพชรพรหมทอง ซึ่งตั้งเป็นเพิงพักชั้นเดียวไม่มีเลขที่ ม.2 ต.ลาดหลุมแก้ว อ.ลาดหลุมแก้ว จ.ปทุมธานี โดยสามารถจับกุมนักพนันชาย-หญิง ได้ 78 คน ไก่ชน 2 ตัว สั่งเวียนชนไก่ 1 ชุด พร้อมอุปกรณ์การเล่นและเงินสดจำนวนหนึ่ง โดยแจ้งข้อหา 1) ร่วมกันลักลอบเล่นการพนันไก่ชน พนันเอาทรัพย์สินกันโดยไม่ได้รับอนุญาต 2) ร่วมกันทำกิจกรรมหรือมั่วสุม ณ ที่ใด ๆ ในสถานที่แออัดเป็นการฝ่าฝืนต่อพระราชกำหนดการบริหารราชการในสถานการณ์ฉุกเฉิน พ.ศ.2548 3) ฝ่าฝืน พ.ร.บ.โรคติดต่อ 2558 4) ฝ่าฝืนคำสั่งจังหวัดปทุมธานีที่

10099/2564 เรื่องกำหนดมาตรการป้องกันและควบคุมโรคติดต่อการแพร่ระบาดของโรคติดเชื้อไวรัสโคโรนา 2019 (thichaphat_d, 2564)

ทำให้เห็นว่า กฎหมายที่ควบคุมสถานการณ์โควิด 19 ทั้งพระราชกำหนดบริหารราชการในสถานการณ์ฉุกเฉิน พ.ศ.2548 พ.ร.บ.โรคติดต่อ 2558 และคำสั่งของแต่ละจังหวัดเรื่องมาตรการป้องกันและควบคุมโรคติดต่อการแพร่ระบาดของโควิด 19 ทำให้สนามของพนันสัตว์ต้องปิดตัวลงชั่วคราวในระยะเวลา 1 ปีกว่าซึ่งส่งผลกระทบต่อแนวโน้มของตลาดการพนันในทางเศรษฐกิจและสังคมของเครือข่ายนักพนันและมีการฝ่าฝืนกฎหมายของนักพนันเกิดขึ้นทั้งที่เป็นข่าวและไม่เป็นข่าว

1.3 กฎหมายควบคุมการพนันสัตว์แข่งขันหลังโควิด 19

เมื่อสิ้นสุดสถานการณ์การแพร่ระบาดของโควิด 19 กระทรวงมหาดไทยมีประกาศการอนุมัติอนุญาตจัดให้มีการเล่นพนัน ให้ถือปฏิบัติตามหนังสือกระทรวงมหาดไทย ด่วนที่สุด ที่ มท ๐๓๐๗.๑๐/ว ๓๑๕๔๑ ลงวันที่ 21 ธันวาคม 2565 เรื่อง แนวทางการควบคุมวันอนุมัติ อนุญาตจัดให้มีการเล่นการพนัน และหนังสือสั่งการอื่น ๆ ที่สั่งการไว้แล้ว โดยกำหนดให้เจ้าพนักงานผู้ออกไปอนุญาตถือปฏิบัติในการพิจารณาออกไปอนุญาตจัดให้มีการเล่นการพนันอย่างเคร่งครัด

นอกจากนี้กระทรวงมหาดไทยยังมีประกาศ เมื่อวันที่ 24 กุมภาพันธ์ 2566 เรื่อง ชักซ้อมแนวทางการอนุญาตจัดให้มีการเล่นการพนันประเภทให้สัตว์ต่อสู้กันหรือแข่งขันสัตว์ 4 กลุ่ม ได้แก่ 1) การจัดให้มีการเล่นการพนันชนโค 2) การจัดให้มีการเล่นการพนันชนไก่และกัดปลา 3) การจัดให้มีการเล่นการพนันแข่งขันวัวลาน และ 4) การจัดให้มีการเล่นการพนันแข่งม้า จากประกาศฉบับนี้ยังทำให้เห็นถึงความเหมือนและความแตกต่างของรายละเอียดแนวทางการอนุญาตจัดให้มีการเล่นการพนันประเภทสัตว์ต่อสู้กันหรือแข่งขันสัตว์ ดังตารางต่อไปนี้

ตาราง ความเหมือนและความแตกต่างของรายละเอียดแนวทางการอนุญาตจัดให้มีการเล่นการพนัน

ประเภทสัตว์ต่อสู้กันหรือแข่งขันสัตว์

การพนันประเภทให้ สัตว์ต่อสู้กันหรือ แข่งขันสัตว์	ห้ามทรมานสัตว์หรือทารุณ สัตว์	ควบคุมมิให้เด็ก เยาวชน และผู้ที่ยัง ไม่บรรลุนิติภาวะเข้าไปหรือเล่น การพนัน
การพนันชนโค	√	
การพนันชนไก่และกัด ปลา	√	√
การพนันแข่งขันวัวลาน	√	√
การพนันแข่งม้า		√

จากตารางทำให้เห็นว่า เรื่องการห้ามทรมานสัตว์หรือทารุณสัตว์ระบุอยู่ในการพนันชนโค การพนันชนไก่และกัดปลา และการพนันแข่งขันวัวลาน ยกเว้นการพนันแข่งม้าที่ไม่ได้ระบุไว้ และในเรื่องการควบคุมมิให้เด็ก เยาวชน และผู้ที่ยังไม่บรรลุนิติภาวะเข้าไปหรือเล่นการพนันระบุอยู่ในการพนันชนไก่และกัดปลา การพนันแข่งขันวัวลาน และการพนันแข่งม้า ยกเว้นการพนันชนโคที่ไม่ได้ระบุไว้

นอกจากนี้ในประกาศฉบับนี้ยังมีข้อสังเกตในเรื่องจำนวนวันที่อนุญาตให้จัดการเล่นการพนัน การเล่นการพนันชนโคอนุญาตในจังหวัดนครศรีธรรมราช สงขลา และพัทลุง บ่อนหนึ่งเดือนละ 1 ครั้ง ส่วนจังหวัดอื่น บ่อนหนึ่งสัปดาห์ละ 1 ครั้งและเดือนหนึ่งไม่เกิน 4 ครั้ง การเล่นการพนันชนไก่และกัดปลา อนุญาตเฉพาะวันเสาร์หรือวันอาทิตย์ สัปดาห์ละ 1 ครั้ง ครั้งละ 1 วัน เดือนหนึ่งห้ามเกิน 3 วัน ส่วนการเล่นการพนันแข่งขันวัวลานและการเล่นการพนันแข่งม้าไม่ได้ระบุวันอนุญาตไว้ และมีข้อสังเกตเพิ่มเติมเรื่องการใช้คำในเรื่องการห้ามเยาวชนเข้าไปหรือเล่นการพนันมีการใช้ทั้งคำว่า เด็กและเยาวชน และผู้ที่ยังไม่บรรลุนิติภาวะซึ่งเป็นคำที่มีความหมายเดียวกันในการใช้งานทั่วไป

หลังจากนั้นในช่วงเวลาอีก 3 เดือนต่อมา กระทรวงมหาดไทยได้ออกหนังสือสั่งการใหม่เมื่อวันที่ 19 พฤษภาคม 2566 เรื่อง กำชับการอนุญาตจัดให้มีการเล่นการพนันประเภทให้สัตว์ต่อสู้กันหรือแข่งขันสัตว์ โดยมีเนื้อความว่า

ข่าวสารที่ปรากฏตามสื่อต่าง ๆ ทำให้ประชาชนเข้าใจในเนื้อหาของหนังสือ

กระทรวงมหาดไทย ด่วนที่สุด ที่ มท ๐๓๐๗.๑๐/ว ๑๔๔๓ ลงวันที่ 24 กุมภาพันธ์

2566 คลาดเคลื่อนจากข้อเท็จจริงไปในทางที่ว่ากระทรวงมหาดไทยส่งเสริมให้มีการพนันโดยจัดให้สัตว์ต่อสู้กันได้ทั่วประเทศ ดังนั้น เพื่อเป็นการสร้างการรับรู้ที่ถูกต้องถึงเจตนารมณ์ของกระทรวงมหาดไทยที่มีได้ต้องการส่งเสริมให้มีการพนันประเภทให้สัตว์ต่อสู้หรือแข่งขันสัตว์แต่อย่างใด เป็นเพียงการกำชับให้เจ้าพนักงานผู้ออกใบอนุญาตกวดขันและตรวจสอบมิให้การกระทำในลักษณะทรมานสัตว์ ตลอดจนมีการจับกุมผู้กระทำความผิดตามกฎหมายดังกล่าว

เมื่อออกประกาศฉบับนี้ทำให้ประชาชนและหลายภาคส่วนออกมาวิพากษ์วิจารณ์ ยกตัวอย่างเช่นในเพจเฟซบุ๊ก WAY หัวข้อข่าวเรื่อง “เขียนพนันเฮลั่น ปลัดมท. ปลดล็อกพนันสัตว์ต่อสู้ ส่งผู้ว่า ปลดอยเสรีบ่อนไก่-วัวชน-ปลากัด-แข่งม้า” พบว่า หลายคนรับรู้ถึงข่าวนี้ได้มาแสดงความคิดเห็นต่อประเด็นดังกล่าวในลักษณะไม่พอใจที่มีการให้เปิดการพนันสัตว์ต่อสู้หรือแข่งขันสัตว์อย่างเสรีซึ่งจะทำให้เกิดปัญหาสังคมตามมา ทำให้เห็นว่า จากประกาศเรื่อง ชักซ้อมแนวทางการอนุญาตจัดให้มีการเล่นการพนันประเภทให้สัตว์ต่อสู้กันหรือแข่งขันสัตว์ เมื่อวันที่ 24 กุมภาพันธ์ 2566 นั้นทำให้ประชาชนหลายคนเข้าใจว่า เป็นการส่งเสริมการเล่นพนันสัตว์ จึงนำมาสู่ประกาศอีกฉบับเมื่อวันที่ 19 พฤษภาคม 2566 เพื่อต้องการให้ประชาชนรับรู้ว่าได้เป็นการส่งเสริมการพนันสัตว์ต่อสู้หรือแข่งขันสัตว์แต่อย่างใด

1.4 กฎหมายควบคุมการพนันออนไลน์

ในปัจจุบันพนันสัตว์แข่งขันได้มีรูปแบบออนไลน์เกิดขึ้น ดังนั้นแล้วกฎหมายพนันออนไลน์จึงเป็นกฎหมายที่อาจจะเกี่ยวข้องกับการพนันสัตว์แข่งขันออนไลน์ ซึ่งการพนันออนไลน์ในไทยยังคงเป็นประเภทของการพนันที่ผิดกฎหมายซึ่งพนันออนไลน์ได้ขัดกับกฎหมายพระราชบัญญัติการพนัน พ.ศ. 2478 การอาศัยความตามมาตรา 4 ทวิแห่งพระราชบัญญัติการพนัน พ.ศ. 2478 ถือว่าการพนันออนไลน์เป็นการเล่นพนันที่ผิดกฎหมาย และนำเอามาตรการปิดกั้นการเข้าถึง หรือ ‘บล็อก’ เว็บไซต์ที่เปิดให้มีการพนันออนไลน์ โดยถือว่า เข้าข่ายเนื้อหาที่ขัดต่อศีลธรรมอันดี ตามมาตรา 20 แห่ง พ.ร.บ. การกระทำความผิดทางคอมพิวเตอร์ พ.ศ. 2551 และในร่างพระราชบัญญัติการพนันที่ผ่านการพิจารณาของคณะกรรมการกฤษฎีกาเมื่อ พ.ศ. 2559 ได้เพิ่มบทบัญญัติที่เกี่ยวข้องกับการพนันออนไลน์ไว้ในมาตรา 36 โดยบัญญัติให้การจัดให้มีการเล่นหรือการพนัน “ใช้วิธีการสื่อสารที่ห่างกันโดยระยะทางหรือส่งข้อความ ผ่านคลื่นความถี่วิทยุ ทางโทรศัพท์หรือ ผ่านระบบต่าง ๆ หรือวิธีอื่นใดที่มีลักษณะคล้ายกัน” เป็นความผิดและต้องระวางโทษสองเท่าของอัตราโทษสำหรับการเล่นพนันในสถานที่ปกติ (ปิยอร เปลี่ยนผดุง, 2560)

2. พื้นที่พนันสัตว์แข่งขันจากพื้นที่กายภาพ (onsite) สู่ออนไลน์ (online)

การละเล่นสัตว์แข่งขันมีมายาวนานตั้งแต่อดีต ด้วยบริบทของเวลาและสังคมที่เปลี่ยนแปลงไปจึงทำให้มีสนามการแข่งขันเกิดขึ้นที่มีการเล่นการพนันในพื้นที่กายภาพและนำไปสู่พื้นที่ออนไลน์ในปัจจุบัน

2.1 สนามไก่ชนและสนามวัวชนในอดีต

บริบทและความเป็นมาของการพนันพื้นบ้านสู่การพนันกรณีของวัวชนภาคใต้และไก่ชน (หมายถึงไก่ชนภาคเหนือตอนบน ไก่ชนภาคเหนือตอนล่าง และไก่ชนสุพรรณบุรี) ไม่ได้แตกต่างกันมากนัก เพราะต่างก็เป็นการละเล่นพื้นบ้านตามประเพณีภายหลังการเก็บเกี่ยวผลผลิตของชาวนาในชนบทแต่สิ่งที่แตกต่างกันมากจะเป็นพัฒนาการของการเล่นพนัน

แต่เดิมนั้นกีฬาวัวชนเป็นการชนเพื่อการละเล่นในเชิงวัฒนธรรมชุมชนของชาวบ้านที่ไม่มีการจัดระบบการชน เมื่อเจ้าของวัวต้องการชนและวัวมีความรู้สึกสู้ขึ้นมาก็เริ่มชนโดยใช้สถานที่หัวไร่ปลายนาหรือลานบ้านเป็นสนามสำหรับการชน ทั้งนี้การชนวัวชนเป็นไปเพื่อความบันเทิงของชาวบ้าน และมีการเล่นพนันในระดับชุมชนเล็ก ๆ ที่จัดการกันเองภายหลังการเก็บเกี่ยวผลผลิต ในเวลาต่อมา อำนาจอรัฐได้เข้ามาทำการจัดระเบียบวัวชน ดังปรากฏในพระราชบัญญัติการพนัน พ.ศ.2478 สนามชนวัวจึงได้กลายมาเป็นบ่อนชนวัว และเปลี่ยนไปเป็นคำว่า สนามกีฬาชนวัว

เช่นเดียวกับการชนวัวในภาคใต้ การชนไก่เป็นการละเล่นพื้นบ้านประเภทหนึ่งที่นิยมกันมาอย่างช้านานในสังคมชนบทของไทยโดยทั่วไป แต่เดิมการเล่นการชนไก่จะสัมพันธ์กับวิถีชีวิตชุมชน การเกษตรกรรม เมื่อวิถีการเล่นชนไก่ได้มีการเปลี่ยนแปลงจากการละเล่นเพื่อความสนุกสนานเพียงอย่างเดียวมาเป็น การเล่นชนไก่เพื่อการพนัน และมีบ่อนชนไก่เกิดขึ้นมากมายทั่วประเทศ ทำให้รัฐเข้ามาควบคุมกิจกรรมนี้ ด้วยการออกพระราชบัญญัติการพนันปี พ.ศ.2478 การพนันไก่ชนก็เช่นเดียวกันกับการพนันวัวชนถือเป็น สิ่งที่ผิดกฎหมายตามมาตรา 4 ในบัญชี ข. ผลที่ตามมาที่สำคัญบางประการคือแต่เดิมนั้นการเล่นชนไก่จะถูกควบคุมโดยชุมชน กล่าวคือ ผู้จะเล่นชนไก่จะต้องไปขออนุญาตจากผู้ใหญ่บ้านเสียก่อนจึงจะเล่นได้ เมื่อมีบ่อนชนไก่เกิดขึ้นทำให้การชนไก่ถูกแยกออกจากการควบคุมของชุมชน เนื่องจากการตั้งบ่อนชนไก่ไม่ต้องขออนุญาตจากชุมชน อีกทั้งเจ้าของบ่อนที่อาจเป็นคนต่างถิ่นก็ไม่จำเป็นต้องยึดติดกับชุมชน และชุมชนเองก็ไม่สามารถเข้ามาตรวจสอบควบคุมดูแลบ่อนได้เหมือนเช่นแต่ก่อน โดยที่การควบคุมดูแลบ่อนชนไก่ตกไปอยู่ภายใต้อำนาจของตำรวจตามพระราชบัญญัติการพนันอีกทั้งการเล่นชนไก่ซึ่งแต่เดิมจะเล่นกันใน

ช่วงเวลาหลังฤดูเก็บเกี่ยวได้เปลี่ยนมาเล่นชนไก่ในวันหยุดทำงานคือวันเสาร์และวันอาทิตย์ซึ่งสอดคล้องกับวิถีชีวิตของผู้เล่นพนันไก่ชนส่วนใหญ่ที่ไม่ได้เป็นชาวนาเหมือนแต่ก่อน

ในด้านธุรกิจบ่อนการพนัน บ่อนพนันวัวชนจะมีกำไรจากการบริหารสนามแตกต่างกันไปขึ้นอยู่กับชื่อเสียงและความสามารถของแต่ละบ่อน อีกทั้งรายจ่ายมีทั้งการขอใบอนุญาตชนวัว และค่าก่อสร้างสนาม ซึ่งเป็นตัวเลขที่ค่อนข้างสูงมากกว่า 5 ล้านบาทขึ้นไป ส่วนรายได้ของบ่อนพนันวัวชนภาคใต้มาจากรายได้จากค่าผ่านประตู และรายได้จากธุรกิจที่เกี่ยวข้อง ได้แก่ สินค้าที่จำเป็นในการบริโภค สินค้าที่ไม่จำเป็น แต่ซื้อไว้นำไปใช้ที่บ้านหรือซื้อเมื่อว่างออกจากสนามกลับไปบ้าน เช่น อุปกรณ์ตกแต่งวัว ขายผ้า ขายหญ้า ขายผ้า เเป และการจัดการสถานที่จอดรถ รวมถึงการจัดทำบันทึกเทปวิดีโอการชนวัวแต่ละคู่ เพื่อนำไปผลิตเป็น CD วัวชนออกวางจำหน่าย

นักพนันในสนามวัวชนมีจำนวนมากที่เข้าไปชมในเชิงหาความสำราญ ความสุข หรือชื่นชอบ หรือท่องเที่ยว โดยการใช่วิถีการเล่นการพนันเป็นเกณฑ์ ปัจจัยสำคัญที่จะดึงดูดให้แต่ละสนามหรือแต่ละวันมีปริมาณผู้เล่นพนันมากหรือน้อยจะขึ้นอยู่กับหนึ่งเกรดหรือระดับของสนามชนวัวว่าอยู่ในระดับอะไร วัดจากพฤติกรรมของนายสนามและหรือผู้จัดการสนามว่ามีความเป็นบุคคลนักเลงหรือจิตใจกับผู้อื่นมากน้อยแค่ไหน และวัวที่ชนว่าเป็นวัวดังหรือวัวดียอมเป็นการจูงใจคนเล่นการพนัน ในส่วนของผู้เล่นพนันไก่ชนมักจะเป็นผู้มีฐานะทางการเงินดีมี รายได้ประจำ มีหน้าที่การงานประจำ บางคนมาเล่นพนันชนไก่เพื่อพักผ่อนในวันหยุด ผู้เล่นพนันชนไก่มาจากหลายอาชีพ เช่น ข้าราชการ ตำรวจ ทนายความ ผู้นำท้องถิ่น พนักงานบริษัท เอกชนต่าง ๆ ฯลฯ นักพนันชนไก่จะมีการติดต่อสื่อสารกันเองว่าเล่นพนันชนไก่ที่บ่อนไหนสนุกก็จะพากันเดินทางไป

ในด้านเศรษฐศาสตร์การเมืองบ่อนพนัน สนามวัวชนเป็นพื้นที่ทางสังคมในการแสดงพลังอำนาจในเชิงอิทธิพลของเจ้าของบ่อน การมีหน้ามีตาที่สามารถเทียบเคียงกับอำนาจรัฐหรืออำนาจข้าราชการได้พร้อม ๆ การที่เจ้าของบ่อนสามารถใช้ความกว้างขวางความมีอิทธิพลเป็นเส้นทางเข้าสู่ตำแหน่งทางการเมือง ดังนั้น บุคคลผู้ที่ได้รับใบอนุญาตให้มีบ่อนชนวัวนั้น จึงถือว่าเป็นบุคคลที่มีบารมี ในสายอำนาจรัฐหรือราชการ บุคคลที่ได้รับใบอนุญาตเหล่านั้นจะมีความเป็นนักเลงนับว่าเป็นหัวใจสำคัญของการได้รับตีตราจากสังคมว่าเป็นบ่อนหลวง ด้วยข้อจำกัดต่าง ๆ ในการได้มาซึ่งค่าใบอนุญาตชนวัวบ่อนชนวัวก็เป็นแหล่งหนึ่งที่น่ามาซึ่งส่วย (กนกศักดิ์ แก้วเทพ, 2555) ส่วนเงื่อนไขการชน “วัวเท่ากัน คนเท่ากัน เงินเท่ากัน” เป็นคำกล่าวที่สะท้อนคุณลักษณะอย่างตรงไปตรงมา วัวเท่ากัน คือ ลักษณะรูปร่างของวัวแต่ละตัวตามสายตาระหว่างเจ้าของวัวทั้งสองฝ่าย คนเท่ากัน คือ เจ้าของวัวมีสถานภาพทางสังคมอยู่ในระนาบเดียวกัน

หรือเกือบ ๆ เท่ากัน และเงินเท่ากัน คือ จำนวนเงินเดิมพันในแต่ละครั้งที่ตกลงกัน (รงค์ บุญสวยขวัญ, 2561)

สำหรับเจ้าของสนามพนันชนไก่หรือบ่อนพนันไก่ชนนั้น โดยทั่วไปก็มีความสัมพันธ์ที่แนบแน่นใกล้ชิดกับกลไกอำนาจรัฐดังเช่นกรณีของวัวชนภาคใต้ บ่อนพนันไก่ชนก็อาจถือได้ว่าเป็นพื้นที่ทางสังคมในการแสดงอิทธิพล บารมี และอำนาจของเจ้าของบ่อนได้ไม่มากนักน้อย ในกรณีเจ้าของบ่อนพนันไก่ชนส่วนใหญ่หรือเกือบทั้งหมดไม่ได้ใช้หรือไม่อาจใช้ช่องทางและโอกาสจากการเป็นเจ้าของบ่อนในการเลื่อนหรือยกระดับสถานภาพทางสังคมของตนเองและเครือญาติให้สูงขึ้น และพัฒนาไปสู่การเป็นชนชั้นนำทางสังคม (elite) อย่างน้อยในระดับท้องถิ่นหรือในระดับภูมิภาค สิ่งที่เราจะเห็นได้อย่างคร่าว ๆ คือ การพัฒนาไปสู่การเป็น “เครือข่ายกลุ่มผลประโยชน์” ในธุรกิจอุตสาหกรรมการพนันไก่ชน (กนกศักดิ์ แก้วเทพ, 2555)

2.2 บทบาทของออนไลน์สู่การพนันวัวชนและพนันไก่ชนออนไลน์

ในอดีตธุรกิจพนันวัวชนมีได้รายบางส่วนการจัดทำบันทึกเทปวิดีโอการชนวัวแต่ละคู่ เพื่อนำไปผลิตเป็น CD วัวชนออกวางจำหน่ายตามร้านขาย CD เพลง ในราคาแผ่นละ 30 บาท นับว่าเป็นผลิตภัณฑ์ต่อเนื่องที่ชาวบ้านนิยมซื้อไปเปิดดูที่บ้านกันมาก เช่น ร้านน้ำชา หลังกิจกรรมต่าง ๆ ในงานบุญ งานบวช หลังงานสวด และงานศพ ทำให้มี CD วัวชนวางขายทั่วไปตามสถานที่ต่าง ๆ ทั้งงานวัด ร้านค้าในห้างสรรพสินค้า ร้านค้าในงานเทศกาลต่าง ๆ ซึ่งเป็นดัชนีบ่งชี้ให้เห็นถึงความนิยมวัวชนของชาวใต้ (กนกศักดิ์ แก้วเทพ, 2555)

จากการประชุมกลุ่มย่อยพนันวัวชนในจังหวัดนครศรีธรรมเมื่อวันที่ 16 พฤศจิกายน 2567 เจ้าของสนามวัวชนและผู้มีส่วนเกี่ยวข้อง ได้เล่าว่า ในการจัดทำบันทึกเทปสนามวัวชนในอดีตนั้นจะต้องจ้างทีมงานมาจัดทำบันทึกการแข่งขันในแต่ละวัน แต่ในปัจจุบันได้แตกต่างออกไป ทางกลุ่มถ่ายทอดสดลงเว็บพนันในหลาย ๆ เจ้าได้เข้ามาจัดทำกำการบันทึกให้กับสนามวัวชนบางแห่งและได้สิทธิในการจัดทำกำการถ่ายทอดสดซึ่งทางสนามวัวชนจะได้ค่าจัดทำกำการถ่ายทอดสดซึ่งแตกต่างกันไปแล้วแต่สนาม

ในส่วนของสนามชนไก่ในบางแห่งก็ได้พบเห็นกลุ่มถ่ายทอดสดลงเว็บพนันที่เข้ามาจัดทำกำการถ่ายทอดสดเช่นกัน แต่ไม่ได้เห็นการโปรโมตหรือการเข้ามาเป็นสปอนเซอร์เหมือนกับในสนามวัวชน

เมื่อบริบทสังคมได้เปลี่ยนแปลงไปการพนันออนไลน์ได้เข้ามามีบทบาทต่อรูปแบบการพนันประเภทต่าง ๆ การบริหารจัดการทั้งในสนามชนไก่และสนามชนวัวก็ได้มีการเพิ่มพนันออนไลน์เข้ามาด้วย ในลักษณะรูปแบบการจัดให้มีการถ่ายทอดสดของเว็บพนันต่าง ๆ ซึ่งสามารถหาได้ง่ายจากช่องทางบน

อินเทอร์เน็ต และในสนามจะสามารถสังเกตจากทีมผู้จัดทำการถ่ายทอดสดจะนั่งจะทำการถ่ายทอดสดอยู่ประจำตำแหน่งในสนามซึ่งสามารถพบเห็นได้ทั้งสนามชนไก่และสนามชนวัว

3. พื้นที่ออนไลน์ของพนันสัตว์แข่งขัน

จากจุลสารต้นเกมปีที่ 9 ฉบับที่ 21 เดือนมิถุนายน 2565 ของศูนย์ศึกษาปัญหาการพนัน พบว่า ยุคโควิด 19 กิจการมากมายต้องหันไปขยายตลาดบนโลกออนไลน์เพื่อความอยู่รอดแต่สำหรับธุรกิจพนันเกือบสองทศวรรษที่ผ่านมา การพนันออนไลน์มีมูลค่าและสัดส่วนของตลาดเติบโตขึ้นทุกปี แต่ยังมีขนาดตลาดเล็กกว่ามากเมื่อเปรียบเทียบกับเกมพนันแบบมีที่ตั้ง จนถึงปี 2020 ตลาดการพนันออนไลน์มีมูลค่า 5.98 หมื่นล้านดอลลาร์สหรัฐฯ คิดเป็น 16.8% ของตลาดการพนันโลก ตลาดสำคัญของการพนันออนไลน์อยู่ที่ภูมิภาคอเมริกาเหนือและยุโรป แต่เมื่อเปรียบเทียบกับเกมพนันโดยรวมทั้งแบบมีที่ตั้งและออนไลน์ ตลาดการพนันออนไลน์ของภูมิภาคยุโรปมีสัดส่วนสูงที่สุด ในปี 2019 ตลาดการพนันออนไลน์ในยุโรปมีมูลค่าประมาณ 1 ใน 4 ของตลาดโดยรวม

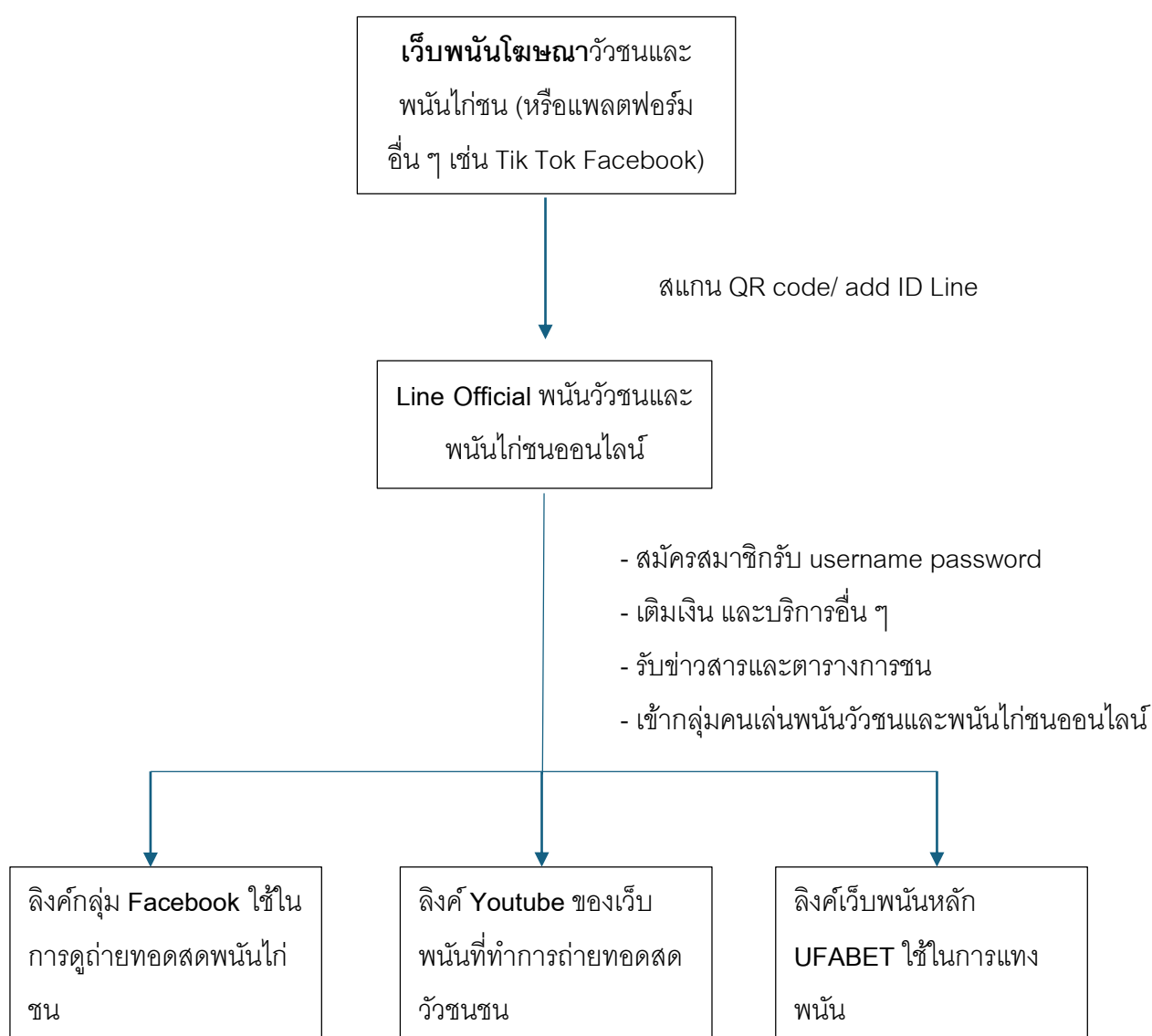
การแพร่ระบาดของโควิด 19 ทำให้การพนันแบบมีที่ตั้ง คาสิโนและร้านรับแทงพนันต้องหยุดกิจการ นักพนันจำนวนหนึ่งหันไปเริ่มเล่นการพนันในคาสิโนออนไลน์และลอตเตอรีออนไลน์ และส่วนใหญ่ยังคงเล่นการพนันออนไลน์ต่อไปในช่วงที่การพนันแบบมีที่ตั้งกลับมาเปิดให้บริการ ทำให้ตลาดการพนันออนไลน์มีแนวโน้มเติบโตเร็วกว่าการพนันแบบมีที่ตั้ง คาดการณ์ว่าในปี 2025 ตลาดการพนันออนไลน์ในยุโรปจะมีมูลค่าเกือบ 40% ของตลาดการพนันโดยรวม (CGS Team, 2565)

ทำให้เห็นว่า ในภาพกว้างในช่วงสถานการณ์โควิด 19 ตลาดการพนันออนไลน์ได้เติบโตขึ้น วิถีชีวิตของผู้คนที่คุ้นชินและได้เรียนรู้วิธีการเล่นพนันออนไลน์จากช่วงเวลาในขณะนั้นได้ส่งผลต่อเนื่องหลังจากสถานการณ์โควิดสิ้นสุดลงซึ่งตลาดการพนันออนไลน์ยังคงมีแนวโน้มเติบโตขึ้น เนื่องจากการพนันออนไลน์เป็นการเล่นพนันในรูปแบบใหม่ที่ผู้คนสามารถเข้าถึงการพนันได้ง่ายขึ้นผ่านช่องทางอินเทอร์เน็ต

การพนันออนไลน์ยังครอบคลุมไปถึงพนันสัตว์แข่งขันที่มีรูปแบบออนไลน์เกิดขึ้น จากการสำรวจของผู้วิจัยพบว่า การพนันสัตว์แข่งขันออนไลน์สามารถพบเจอได้ง่ายผ่านช่องทางอินเทอร์เน็ตไม่ว่าจะเป็น Facebook, Tik Tok และบนเว็บไซต์ต่าง ๆ ที่มีการโฆษณาเชิญชวนให้เข้าสู่การเล่นพนันออนไลน์ ทำให้เห็นว่า ไม่เพียงแค่นอนไลน์ประเภทอื่น ๆ มีแนวโน้มเติบโตขึ้น แต่พนันสัตว์แข่งขันก็มีแนวโน้มเติบโตขึ้นเช่นกันผ่านการขยายพื้นที่การพนันจากพื้นที่กายภาพไปสู่พื้นที่ออนไลน์

3.1 การเข้าสู่โลกพนันวัวชนและพนันไก่ชนออนไลน์

จากการศึกษา พบว่า การเล่นพนันไก่ชนและวัวชนออนไลน์จะใช้หลากหลายแพลตฟอร์มออนไลน์ร่วมกันทั้ง Website พนันที่ใช้เป็นช่องทางในการโฆษณา Line official ที่ใช้เป็นหลักในการแจ้งเตือนและสมัครสมาชิก Line Group ที่ให้สมาชิกในกลุ่มที่เป็นนักพนันไว้พูดคุยกันและมีแอดมินคอยแจ้งข่าวสาร และ Group Facebook ที่ใช้จัดทำ Live สดการชนไก่ ส่วนวัวชนจะ Live ผ่านช่อง Youtube และ Website พนันหลักที่ใช้เป็นทั้งช่องทางในการเล่นพนัน และแอปพลิเคชันธนาคารต่าง ๆ ที่ใช้เป็นการฝากถอน รวมถึงเว็บพนันหลักที่ใช้แทงพนันซึ่งทางแอดมินจะส่งลิงค์มาให้เมื่อได้ทำการสมัครเป็นสมาชิก



ภาพที่ 1 ลำดับและความสัมพันธ์ของแพลตฟอร์มออนไลน์ต่าง ๆ ในการเข้าเล่นพนันวัวชนและพนันไก่ชนออนไลน์

3.1.1 เว็บพนันในการโฆษณา

เริ่มต้นจากเมื่อค้นหาในอินเทอร์เน็ตและหาข้อมูลในช่องทางออนไลน์ โดยใช้คำว่า “สัตว์แข่งขันออนไลน์” จะเจอข้อมูลเกี่ยวกับการประกวดสัตว์เลี้ยงและงานกิจกรรมเกี่ยวกับสัตว์เลี้ยง แต่เมื่อใช้คำว่า “ไก่ชนออนไลน์” และ “วัวชนออนไลน์” จะพบข้อมูลเกี่ยวกับการพนันวัวชนและการพนันไก่ชนผ่านช่องทางออนไลน์และบนเว็บไซต์ต่าง ๆ ซึ่งมีหลากหลายหน้าตา จากการสำรวจบนเว็บไซต์พนันไก่ชนและวัวชนออนไลน์ พบว่า มีอยู่หลากหลายเว็บไซต์ที่รับแทงพนันออนไลน์และเว็บไซต์เหล่านั้นเป็นเพียงหน้ากากของเว็บไซต์หลักซึ่งถ้าต้องการแทงพนันหรือเล่นพนันจะต้องแอด Id Line ที่อยู่บนหน้าเว็บไซต์เท่านั้น

เว็บไซต์เหล่านี้ยังมีการโฆษณาเชิญชวนต่าง ๆ ที่ทำให้นักพนันรู้สึกคุ้มค่าที่จะลงเล่นพนัน ทั้งสะดวกสบาย เล่นได้ตลอดเวลา ให้เงินรางวัลที่สูง ยกตัวอย่างเช่น เว็บไซต์พนันไก่ชนออนไลน์เว็บหนึ่งมีการโฆษณาบนหน้าเว็บไซต์ว่า

ไก่ชนออนไลน์ เดิมพันไก่ชน ลองเข้ามาที่เว็บเรา ให้คุณนั้นรวบแบบง่าย ๆ จากการแทงไก่ชนออนไลน์ ไม่มีคนกลาง และเอเย่นต์มานั่ง สร้างความรำคาญ และบอกเลยว่า บริการตลอด 24 ชั่วโมงไม่ว่าจะในเรื่องของการฝากถอน สามารถทำได้เลย และพร้อมโอนเงินให้ทันที ที่ต้องการ ใช้เวลาไม่นานแทบไม่ต้องรอ เว็บพนันที่น่าเชื่อถือ เพราะไว้วางใจได้กับ เว็บพนันที่เปิดให้บริการ มาอย่างยาวนาน หมดห่วงเรื่องของ การโดนโกง เล่นง่าย ได้เงินดี

พร้อมมรวบได้อย่างง่ายดาย บอกเลยว่าหากกำลัง จะมองหาเว็บไก่ชนขอแนะนำเว็บของเรา เตรียมพร้อม พบกับข้อดีของทางเว็บ หากยังไม่มั่นใจ สามารถศึกษา เหล่าข้อดี และผลตอบแทน ของทางเว็บเรา ก่อนตัดสินใจ เข้าร่วมเล่น ทดลองทดสอบ เดิมพันได้อย่างง่ายดาย

นอกจากนี้ยังพบ เว็บไซต์พนันวัวชนออนไลน์เว็บหนึ่งมีการโฆษณาบนหน้าเว็บไซต์ว่า

แทงวัวชนออนไลน์กับเว็บพนันยอดนิยมอันดับ 1 ของเอเชีย ในปัจจุบันนี้เว็บของเรา ได้กลายเป็นเว็บไซต์เดิมพันวัวชนออนไลน์ที่ได้รับความนิยมมากที่สุดในปี 2567 เลยทีเดียว

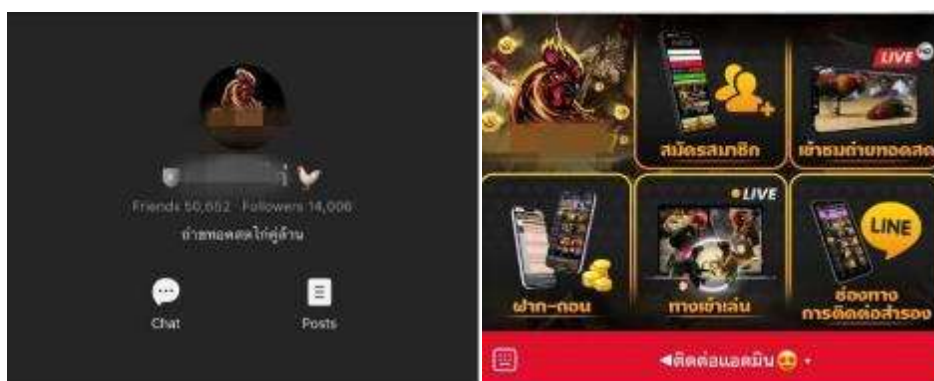
วัวชน หรือ กีฬาวัวชน คือกีฬาพื้นบ้านที่มีชื่อเสียงโด่งดังจากจังหวัดนครราชสีมา ในอดีตนับว่าเป็นกีฬาที่สร้างขึ้นเพื่อความสนุกสนาน โดยจะมีกติกาในการแข่งขันถึง 35 ข้อ จึงเป็นสิ่งที่ทำให้ผู้ที่รับชมกีฬาวัวชน เกิดความสนุกตื่นเต้น และ ประทับใจในการ

แข่งขันกีฬาวัวชน และในเวลาต่อมาได้มีการเดิมพันวัวชน ซึ่งเป็นสิ่งที่ช่วยเพิ่มความสนุกสนาน และ เพิ่มความตื่นเต้น ให้กับกีฬาวัวชนได้เป็นอย่างดี และในปัจจุบันนี้ทางเว็บได้ทำการพัฒนารูปแบบการเดิมพันวัวชน ให้กลายเป็นการ แทงวัวชน ผ่านทางระบบออนไลน์ เพื่อเพิ่มความสะดวกสบายให้กับผู้ที่ต้องการเดิมพัน จนในปัจจุบันนี้ได้กลายเป็นเว็บไซต์เดิมพันวัวชนออนไลน์ที่ได้รับความนิยมมากที่สุดในปี 2567 เลยทีเดียว

ในเว็บพนันและแพลตฟอร์มต่าง ๆ เหล่านี้ของการพนันไก่ชนและวัวชนเป็นเพียงแค่การโฆษณาที่จะเป็นช่องทางนำไปสู่ขั้นตอนการเข้าไปเป็นสมาชิกของวงการเว็บพนันออนไลน์ต่อไป

3.1.2 Line Official พื้นที่ของสมาชิกนักพนัน

จากนั้นเมื่อได้ทำการแอด Line แล้วก็นำไปสู่การพูดคุยกับแอดมินเพื่อสมัครสมาชิกเข้าเล่นเว็บพนัน ยกตัวอย่างเช่น Line Official พนันไก่ชนออนไลน์เจ้าหนึ่งจะเป็นพื้นที่หลักที่ให้คนที่สนใจเข้ามาสมัครเป็นสมาชิกโดยต้องแจ้ง ชื่อ-นามสกุล ชื่อเล่น เบอร์โทรศัพท์ ไลน์ไอดี และเลขที่บัญชี จากนั้นจะมีแอดมินทำการตรวจสอบข้อมูล และต้องโอนเงินเข้ามายังบัญชีที่ทางแอดมินแจ้งไว้ซึ่งมีขั้นต่ำ 50 บาท จากนั้นแอดมินจะส่งข้อมูลเป็น username และ password เพื่อใช้ในการเข้าระบบจากเว็บไซต์ที่ทางแอดมินจะจัดส่งลิงค์มาให้



ภาพที่ 2 และภาพที่ 3 Line Official พนันไก่ชนออนไลน์เจ้าหนึ่ง

ส่วนของพนันวัวชน ผู้วิจัยได้ลองสมัครสมาชิกกับทาง Line Official พนันวัวชนออนไลน์เจ้าหนึ่งพบว่า กลุ่มแอดมิน Line ที่คอยให้บริการเป็นกลุ่มเดียวกันและสามารถใช้ username กับ password เดิมจาก “พนันไก่ชนออนไลน์” ได้ อีกทั้งเงื่อนไขต่าง ๆ ก็มีรูปแบบเดียวกัน และเว็บไซต์ที่ใช้เล่นพนันก็เป็นเว็บไซต์เดียวกัน



ภาพที่ 4 และภาพที่ 5 Line Official พนันวัวชนออนไลน์เจ้าหนึ่ง

ทำให้เห็นว่า กลุ่มคนหรือองค์กรที่จัดทำพนันออนไลน์ทั้งไก่ชนและวัวชนเป็นกลุ่มเดียวกันและมีการใช้เว็บไซต์หลักในการเล่นพนันเพียงเว็บไซต์เดียว

จากการสังเกตการณ์ใน Line official ของพนันวัวชนและไก่ชน และกลุ่มไลน์นั้น พบว่า แอดมินจะมีการแจ้งตารางการแข่งขันใหญ่จะแจ้งล่วงหน้าก่อนหนึ่งวัน ในส่วนของพนันไก่ชนออนไลน์จะมีการแข่งขันทุกวันซึ่งวันเสาร์และอาทิตย์จะเป็นการชนในสนามในไทย ส่วนวันจันทร์ถึงศุกร์จะเป็นการชนในสนามชนไก่ที่ประเทศลาว และมีข้อสังเกตว่า เมื่อมีการชนที่สนามในประเทศลาวจะใช้เงิน “กีบ” เป็นเงินเดิมพัน แต่เมื่อต้องเล่นพนันผ่านเว็บไซต์หลักจะยังคงใช้เงิน “บาท” ในการเล่นพนัน

นอกจากนี้มีการโปรโมตหรือโฆษณาผ่านทาง Line official ยังมีการโปรโมตแค่เฉพาะคู่ชนที่มีการชนในไทยที่เฉพาะวันเสาร์-อาทิตย์ ส่วนการชนในประเทศลาวจะมีแอดมินส่งข้อมูลคู่ชนมายังในกลุ่มไลน์เฉพาะของนักพนัน ยกตัวอย่าง คู่ชนในประเทศลาว ในวันอังคารที่ 3 กันยายน 2567 ได้แก่

1. สนามชนไก่ค่ายมวยลูกบ้านดุง (เจริญไช ชนกับ มนุษย์ใจหิน) 4 ยก เงินเดิมพัน 220 ล้านบาท
2. สนามชนไก่ PNM ดอนหนูน 888 (ส.จิมมี่ ชนกับ กองพันใหญ่) 5 ยก เงินเดิมพัน 330 ล้านบาท



ภาพที่ 6 และภาพที่ 7 ตัวอย่างคู่ไก่ชนในประเทศลาว

อีกทั้งเป็นที่น่าสังเกตว่า การชนไก่จากประเทศลาว ส่วนใหญ่ไ้จะเป็นไก่พม่า แต่บางคนก็เรียกว่า ไกลาว

นอกจากนี้การชนในวันหยุดเสาร์-อาทิตย์ จะเป็นการชนสนามในไทยซึ่งมีเงินเดิมพันที่ค่อนข้างสูง และสนามที่ชนมักจะอยู่ในหลายจังหวัด เช่น อุดรธานี บัรรัมย์ ปทุมธานี นครปฐม สระบุรี สมุทรปราการ เป็นต้น ยกตัวอย่างเช่น วันเสาร์ที่ 3 สิงหาคม 2567 มีโปรแกรมไก่ชนทั้งหมด 3 สนาม ได้แก่ สนามไก่ทองอินเตอร์ สนามชนไก่ป.บางเลนนครปฐม และสนามชนไก่DDอนันตชัย จำนวนทั้งหมด 17 คู่ มีมูลค่าเดิมพันสูงสุด 11,000,000 บาท และต่ำสุด 110,000 บาท โดยทางแอดมินจะแจ้งตารางแข่งล่วงหน้าก่อน 1 วัน



ภาพที่ 8 และภาพที่ 9 ตัวอย่างคู่ไก่ชนในประเทศไทย

ส่วนการแข่งขันชนวัวจะมีเกือบทุกวันตั้งแต่วันจันทร์ถึงอาทิตย์ซึ่งจะเวียนกันไปในแต่ละสนามและเป็นการชนสนามในไทยซึ่งอยู่ในหลายจังหวัดในภาคใต้ ได้แก่ นครศรีธรรมราช สงขลา ตรัง และพัทลุง อีกทั้งยังมีการโปรโมตหรือโฆษณาผ่านทาง Line official และในกลุ่มไลน์เฉพาะของนักเล่นพนัน ยกตัวอย่างเช่น วันเสาร์ที่ 3 สิงหาคม 2567 มีโปรแกรมวัวชนทั้งหมด 3 สนาม ได้แก่ สนามกีฬาชนโคบ้านเขาแก้ว 15 คู่ สนามกีฬาชนโคสิงหนคร 8 คู่ และสนามกีฬาชนโคบ้านคลองแจะ 10 คู่ จำนวนทั้งหมด 33 คู่ มีมูลค่าเดิมพันสูงสุด 4,020,000 บาท และต่ำสุด 20,000 บาท



ภาพที่ 10 และภาพที่ 11 ตัวอย่างคู่วัวชนในประเทศไทย

นอกจากนี้แอดมินยังได้ส่งลิงค์ที่ใช้เป็นการเล่นพนันในเว็บพนันหลัก และลิงค์ของกลุ่ม Facebook และลิงค์ Youtube เพื่อใช้ในการรับชมการถ่ายทอดสด อีกทั้งในพื้นที่ไลน์นี้ยังมีการเชิญชวนให้เข้าเล่นพนันต่าง ๆ อีก เช่น หวอยออนไลน์ ฟุตบอลออนไลน์ เป็นต้น

3.1.3 ชมถ่ายทอดสด (Live) ไก่ชนและวัวชนผ่าน Facebook และ Youtube

เมื่อสมัครเป็นสมาชิกเรียบร้อยแล้วทางแอดมินจะทำการจัดส่งลิงค์ที่ใช้ในการรับชมการถ่ายทอดสด (live) โดยพนันไก่ชนออนไลน์จะต้องเข้าในกลุ่ม Facebook กลุ่มหนึ่งซึ่งเป็นกลุ่มปิดที่ต้องตอบคำถามก่อนได้รับการอนุมัติจากแอดมินกลุ่ม และในกลุ่มนี้มีสมาชิกอยู่ทั้งหมด 325 คน มีผู้ดูแลและผู้ควบคุม 9 คน (ข้อมูลเมื่อวันที่ 27 สิงหาคม 2567) ซึ่งจะมีการแพร่ภาพการถ่ายทอดสดการชนไก่ ณ ขณะนั้นและมีวิดีโอ Live ให้สามารถชมย้อนหลังได้



ภาพที่ 12 และภาพที่ 13 Live ไก่ชนออนไลน์ในกลุ่มปิด Facebook

นอกจากนี้ยังสามารถดู Live สดผ่านช่องทางเว็บไซต์พนันออนไลน์ได้เช่นกัน แต่จะไม่มีความสะดวกเท่า Live ใน Facebook



ภาพที่ 14 Live ไก่ชนออนไลน์ในเว็บไซต์พนัน

ในส่วนของพนันวัวชนสามารถดูได้ทั้งใน Live ในเว็บไซต์และผ่านช่อง Youtube ของเว็บพนันแต่ละเจ้าที่ทำข้อตกลงกับสนามชนวัวที่เข้าร่วมการแข่งขัน ณ ขณะนั้น



ภาพที่ 15 Live วัวชนออนไลน์ในเว็บไซต์พนัน



ภาพที่ 16 Live วัวชนออนไลน์ผ่านช่อง Youtube

วิธีการ Live ทั้งของวัวชนและไก่ชนจะมีในลักษณะเดียวกัน กล่าวคือ จะมีคนใช้กล้องและโทรศัพท์มือถือถ่ายตามวัวชนและไก่ชนขณะต่อสู้กัน ซึ่งผู้ชมทางบ้านจะไม่สามารถเห็นภาพบรรยากาศของสนามในมุมที่กว้างมากได้ ทำให้บรรยากาศในสนามจริงกับการชมผ่าน Live มีความแตกต่างในด้านอรรถรส การเชียร์และการเล่นพนันของนักพนัน

ข้อสังเกต พบว่า วัวชนสามารถ Live สดจากช่อง Youtube ของสนามชนวัวนั้น ๆ ได้ เนื่องจากเป็นการแข่งขันที่ถูกกฎหมายซึ่งมีการชนเกือบทุกวันและเวียนไปในแต่ละสนามในไทย แต่ไก่ชนในไทยจะชนได้แค่เฉพาะวันเสาร์-อาทิตย์ วันธรรมดาจันทร์ถึงศุกร์จะเป็นการ Live มาจากสนามฝั่งประเทศลาวจึงทำให้ต้องมีการ Live ในกลุ่มปิดใน Facebook

3.1.4 เว็บพนันหลักที่ใช้แทงพนัน

เมื่อสมัครเป็นสมาชิกแล้วทางแอดมินจะทำการจัดส่งลิงค์ที่ใช้ในการแทงพนันมาให้ เมื่อได้ทำการศึกษาและทดลองเล่นพนัน พบว่า ทุกหน้าเว็บไซต์ที่เป็นเพียงหน้ากากทั้งการพนันวัวชนและพนันไก่ชนมีความเกี่ยวข้องกับ UFABET ที่เป็นเว็บไซต์พนันรายใหญ่ สังเกตได้จากเมื่อทำการสมัครสมาชิกเรียบร้อยแล้วแอดมินจะทำการส่งลิงค์เว็บไซต์มาให้ ทำให้เห็นว่า การพนันสัตว์แข่งขันออนไลน์ได้เกี่ยวข้องกับเว็บไซต์พนันรายใหญ่โดยตรง



ภาพที่ 17 หน้าเว็บไซต์พนันรายใหญ่

ผู้วิจัยทำการสำรวจหน้าเว็บไซต์ UFABET พบว่า มีการพนันหลายหลายประเภท โดยวัวชนและไก่ชนได้อยู่ในการพนันประเภท “กีฬา” ซึ่งจะเข้าเล่นได้จะต้องสมัครสมาชิกกับทางแอดมินก่อนและจะได้ username และ password มาเพื่อใช้ในการเข้าเล่นพนัน



ภาพที่ 18 ในเว็บไซต์พนันรายใหญ่โดยพนันวัวชนและพนันไก่ชนได้อยู่ในการพนันประเภทกีฬา

นอกจากนี้ยังต้องเติมเงินเข้าระบบซึ่งมีขั้นต่ำอยู่ที่ 50 บาท โดยการเติมเงินก็ต้องดำเนินการผ่าน แอดมินเท่านั้น ซึ่งจะโอนเงินเข้าไปในบัญชีธนาคารของไทยซึ่งชื่อเจ้าของบัญชีเป็นชาวต่างชาติ และมีการเปลี่ยนบัญชีอยู่บ่อยครั้ง

บนหน้าเว็บไซต์พนันออนไลน์ UFABET นี้ยังมีข้อสังเกต พบว่า เมื่อล็อกอินเข้าระบบจะปรากฏ ข้อกำหนดและเงื่อนไขให้กดยอมรับซึ่งมีท่อนหนึ่งที่ระบุว่า

“บริษัท” ประกอบธุรกิจเว็บไซต์การเดิมพันด้านกีฬาออนไลน์และเกมการแข่งขันที่
กำกับดูแลและได้รับอนุญาตตามกฎหมายและระเบียบข้อบังคับของประเทศฟิลิปปินส์ใน
การให้บริการการพนันระยะไกล “บริษัท ” เป็นผู้ดำเนินการเว็บไซต์ ซึ่งบริษัทให้บริการที่
ได้รับอนุญาตผ่านทางเว็บไซต์นี้

UFABET

ประกาศสำคัญ ด้านความปลอดภัยของข้อมูล และ ช่องทางในการสนับสนุน
บริการหรือข้อพิพาทในการเงิน (Disputes) ทางบริษัทจะดำเนินการ จำกัด VOID
หรือ CANCEL มีมติให้ใช้ได้ โดยไม่ต้องแจ้งล่วงหน้าไว้ว่าละเมิดข้อกำหนด
ซึ่งผู้ให้บริการจะรับผิดชอบไม่เข้า ถึงการตัดสินใจระหว่างบริษัทกับผู้เล่น

เงื่อนไขและกติกา

ข้อมูลสำคัญ: โปรดอ่านเงื่อนไขที่กำกับตัวไว้ด้านล่างอย่างละเอียดก่อนที่จะ
สมัครใช้บริการและเงื่อนไขจากนั้น ให้พิมพ์และเก็บข้อจำกัดของเงื่อนไข
ไว้พร้อมกันกับข้อมูลการทำรายการ กฎกติกาเงื่อนไข ข้อจำกัดและวิธีการ
ชำระเงินที่เกี่ยวข้องกับการใช้เว็บไซต์

บทนำ

www.UFabet.com, (บริษัท) ปวงเบตยูเอฟเบต จำกัด (มหาชน) ก่อตั้ง
ออนไลน์และเกม การแข่งขัน กีฬาฟุตบอลและได้รับอนุญาตตามกฎหมายและ
ระเบียบ ข้อบังคับของประเทศไทย ภายใต้ ใบการให้สิทธิการพนันประเภโ
"ม้าแข่ง" เป็นผู้ดำเนินการเว็บไซต์ www.UFabet.com (บริษัท) ให้มีหน้าที่
ได้รับอนุญาตและดำเนินการเว็บไซต์

การรับแจ้งและการยอมรับข้อกำหนดและเงื่อนไขใช้ก่อนเปิดสมัคร ซึ่งคุณได้
ยอมรับ โดยกดเลือก "ตกลง" ในเว็บไซต์ และกด "เข้าสู่เว็บไซต์" เพื่อ
การดำเนินการดังกล่าว จะถือเป็นการร้องขอ ให้มีสิทธิในการเล่นตามข้อ
ความและเงื่อนไขระหว่าง (ร) คุณ และผู้ให้บริการทางเว็บไซต์ ("ผู้ให้บริการ"
และ (ร) "บริษัท")

ข้อกำหนดและเงื่อนไขทั่วไป

ขอเป็นไปตามข้อกำหนดของบริษัทว่าด้วยการใช้เว็บไซต์นี้ ซึ่งการสมัครเข้า
ใช้ระบบบนเว็บไซต์นี้ ต้องปฏิบัติตามข้อกำหนดและเงื่อนไข

UFABET

6. ข้อกำหนดการทำรายการ

6.1. บริษัทได้รับอนุญาต ได้รับเงินเติมผ่านอุปกรณ์สื่อสาร
ระดับโลกทั่วโลก ภายใต้ ใบอนุญาตประกอบกิจการเก
มการพนัน ซึ่งตั้งอยู่ที่ต้นฉบับบริษัท ก่อตั้งโดย First
Cagayan Leisure Resorts Corporation และ Cagayan
Economic Zone Authority ในนามของรัฐบาลฟิลิปปินส์ เงิน
เติมทั้งหมดจะถือว่าได้ว่า สอดรับ และบันทึกไว้ใน เซด
อำนาจศาลของ Cagayan Special Economic Zone and
Freeport ในสาธารณรัฐ ฟิลิปปินส์

6.2. การเติมเงินจะถือว่าว่าแล้ว ("เติมเงินที่ว่างแล้ว") เมื่อได้
กระทำโดยลูกค้าผ่าน ทางเว็บไซต์ ในอินเทอร์เน็ต การเติมเงิน
จะถือว่า สอดรับและบันทึกไว้ ("เติมเงินที่ว่างแล้ว") เมื่อได้
สอดรับและบันทึกไว้ตามเอกสารนี้โดยบริษัทเรจิสตราร์บริษัท
เท่านั้น การเติมเงิน จะถือว่า เสร็จสิ้น ("เติมเงินที่เสร็จสิ้นแล้ว")
เมื่อได้ยอมรับและบันทึกไว้ และลูกค้าได้รับแจ้ง (ผ่านทาง ดิแมส
ที่บริษัทส่งไปให้ลูกค้าผ่านทางระบบเว็บไซต์) ถึงการยอมรับและ
การบันทึกดังกล่าวแล้ว

6.3. บัญชีลูกค้าจะต้องมีเงินเครดิตเหลืออยู่ในจำนวนเท่ากับ
หรืออย่างน้อย ในจำนวนขั้นต่ำ สำหรับการเติมเงินในเหตุการณ์
หรือตลาด ลูกค้าจึงจะสามารถวางเดิมพันได้

6.4. ลูกค้าไม่สามารถขยาย สิทธิเลิกหรือเปลี่ยนแปลงเดิมพันที่
สอดรับแล้ว แต่บริษัทไม่มี ข้อผูกมัด ให้ยกเลิกเดิมพันที่สอดรับ
แล้ว

ภาพที่ 19 และภาพที่ 20 ข้อกำหนดและเงื่อนไขของเว็บไซต์พนันรายใหญ่

ทำให้เห็นว่า เว็บไซต์นี้อาจจะเป็นเว็บไซต์พนันออนไลน์ที่อยู่ภายใต้กฎหมายของฟิลิปปินส์และจด
ทะเบียนในฟิลิปปินส์ แสดงว่าเว็บไซต์นี้อาจจะไม่ผิดตามหลักกฎหมาย แต่ขึ้นอยู่กับกฎหมายและ
มาตรการการควบคุมของประเทศปลายทางที่จะควบคุมเว็บไซต์เหล่านี้

ในเว็บพนัน UFABET จะมีหลายหมวดหมู่ของการพนัน เช่น กีฬา คาสีโน ไฟ หวย สล็อต อีสปอร์ต
 เป็นต้น การพนันวัวชนและไก่ชนนั้นอยู่ในประเภท "กีฬา" การเข้าเล่นพนันของแต่ละประเภทจะต้องเติม
"เครดิต" (โอนเงินเข้าบัญชีของเว็บพนันสามารถโอนผ่านแอตมินหรือผ่านเว็บได้) แล้วถึงจะเข้าเล่นได้ ซึ่ง
จะต้องมีขั้นต่ำ 10 เครดิต (เงินในบัญชีที่เติมไว้)

บนเว็บไซต์ในการพนันประเภทกีฬาที่มีทั้งวัวชนและไก่ชนนั้นจะประกอบด้วยข้อมูลของผู้เล่นทั้ง
ข้อมูลเครดิต ข้อมูลตัว และมีตารางไก่ชนและวัวชนของวันนั้น ๆ รวมถึงผลการแข่งขันและประวัติการเล่นที่
สามารถดูย้อนหลังได้ และสามารถดู Live ที่มีการชน ณ ขณะนั้นบนหน้าเว็บไซต์ได้ อีกทั้งมีราคาเดียวและ
ราคาเสต็ปที่มีการเปลี่ยนแปลงตลอดเวลา นอกจากนี้ยังสังเกตได้ว่า มีการกำหนดเงินพนันต่ำสุด 10 บาท
ในทุกคู่ชน แต่เงินพนันสูงสุดในแต่ละคู่ชนจะไม่เท่ากันซึ่งจะมีอยู่ 5,000 บาทขึ้นไป

ในการถอนเงินออกจากพอร์ตในเว็บพนันนั้นจะทำค่อนข้างยาก ยกตัวอย่างเช่น เมื่อทำการเติมเงิน
และเล่นชนะในเกมการพนันวัวชนและไก่ชนจะมีจำนวนเครดิตอยู่ประมาณหนึ่ง ซึ่งสามารถโยกเงินออกมา
ยังพอร์ตกลางได้ แต่เมื่อลองทำการถอนเงินออก พบว่า ทางเว็บพนันมีเงื่อนไขในการถอน "จะต้องเติมพัน

ให้ครบ 1 เท่าของยอดฝากล่าสุด” หมายความว่า จะต้องกลับเข้าไปเล่นพนันในจำนวนเงินที่เท่ากับยอดฝากเข้าบัญชีล่าสุดจึงจะทำการถอนเงินออกได้ซึ่งทำให้เห็นถึง การกลับเข้าวงจรการพนันแบบไม่มีที่สิ้นสุดจากเงื่อนไขต่าง ๆ ของเว็บพนัน



ภาพที่ 21 ตัวอย่างหน้าเว็บในหมวดการพนันประเภทกีฬา

3.2 กลุ่มทางสังคมของคนเล่นพนันไก่ชนและพนันวัวชนออนไลน์

กลุ่มคนเล่นพนันไก่ชนและวัวชนออนไลน์มีอยู่หลากหลายแพลตฟอร์มไม่ว่าจะเป็น Facebook และ Tik Tok แต่พื้นที่ที่สามารถเห็นความเคลื่อนไหวและบทสนทนามากที่สุด คือ Group Line เป็นพื้นที่ของกลุ่มเฉพาะที่มีความสนใจในการเล่นพนันสัตว์แข่งชนออนไลน์ ผู้วิจัยจึงได้ทำการศึกษาผ่าน Group Line พนันไก่ชนออนไลน์และพนันวัวชนออนไลน์ โดยเข้าไปเป็นสมาชิกซึ่งทำให้เห็นรูปแบบของกลุ่มทางสังคม พฤติกรรม ปฏิสัมพันธ์ทางสังคม และบทสนทนาที่เกิดขึ้นจาก 2 พื้นที่นี้

ตัวอย่างเช่น Group Line พนันไก่ชนออนไลน์กลุ่มหนึ่ง ปัจจุบันมีสมาชิกอยู่ 2,276 user (ข้อมูลเมื่อวันที่ 25 สิงหาคม 2567) กลุ่มนี้ประกอบไปด้วย สมาชิกที่เป็นนักพนันที่มักจะสนทนากการพนันไก่ชนในช่วงเวลานั้น และแอดมินซึ่งจะมีหน้าที่คอยตอบคำถามและอัปเดตข้อมูลข่าวสารเกี่ยวกับไก่ชน

จากการสังเกตการณ์ พบว่า กลุ่มนี้จะมีความเคลื่อนไหวและคึกคักอย่างมากในช่วงวันเสาร์-อาทิตย์ จะมี 800 ข้อความขึ้นไปต่อวัน และในวันจันทร์ถึงศุกร์จะมีการพูดคุยที่น้อยลงซึ่งจะมีประมาณ

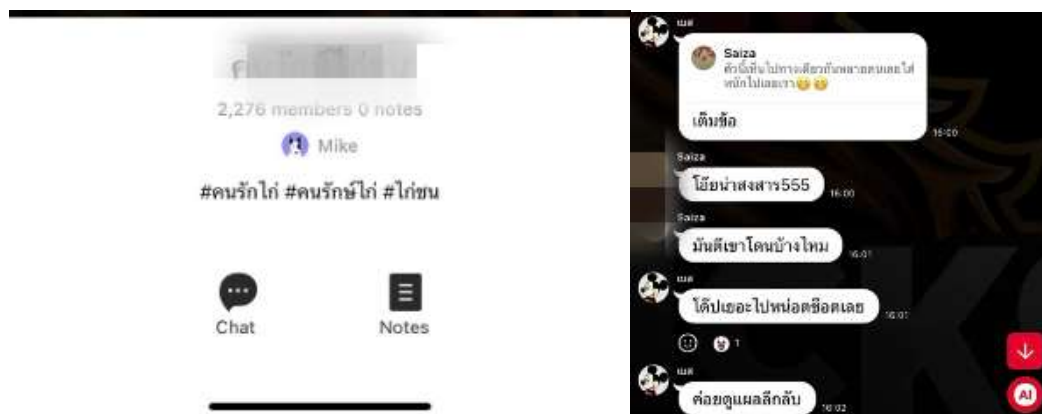
300-500 ข้อความต่อวัน ทั้งนี้มาจากในช่วงวันเสาร์-อาทิตย์ที่เป็นวันหยุดและเป็นการชนในสนามในไทยจึงทำให้นักพนันมีการเล่นการพนันมากกว่าวันธรรมดา

รูปแบบการพูดคุยในกลุ่มนี้จะเป็นการตอบแซทข้อความซึ่งค่อนข้างมีความเป็นกันเอง และส่วนใหญ่จะพูดคุยกันในเรื่องการแทงพนัน เซียร์ตัวไหนดี แทงตัวไหนดี และจะมีรูปแบบในการสอบถามกับคนในกลุ่มเพื่อถามความคิดเห็น นอกจากนี้ยังมีข่าประจำที่เข้ามาพูดคุยทุกวันซึ่งคาดเดาว่าอาจจะจะเป็นหน้าม้าที่ทำให้กลุ่มคึกคักและทำให้นักพนันอื่น ๆ กล้าพูดคุยกันมากขึ้น

หัวข้อการสนทนาจะมีอยู่หลายรูปแบบ ไม่ว่าจะเป็นการแจ้งโปรแกรมการแข่งขันไถ่ชนในแต่ละวันให้กับคนในกลุ่ม ตัวอย่างเช่น แจ้งโปรแกรมไถ่ชนของวันอาทิตย์ที่ 20 พฤศจิกายน 2567 ทางแอดมินจะส่งรูปตารางไถ่ชนซึ่งประกอบไปด้วย สนามไถ่ชน 3 สนาม และมีคู่ชนทั้งหมด 9 คู่ พร้อมจำนวนวงเงินพนันของแต่ละคู่ ในส่วนของแอดมินจะแจ้งเวลาเริ่มแข่งขัน และมีการเปิดราคาสำหรับการแข่งขัน เมื่อถึงเวลาแข่งขันทางแอดมินจะมีการแจ้งเตือนการเริ่มเวลาแข่งมายังในกลุ่มพร้อมกับส่งลิงค์เพื่อให้นักพนันได้เข้าชมและเล่นพนัน และสมาชิกในกลุ่มมีการพูดคุยเกี่ยวกับการวางเดิมพัน ตัวอย่างเช่น “เมื่อคืนไถ่เหนือเข้าทุกคู่ ฟลุค ๆ ไส้มั่ว ๆ ไปวัน ๆ” “วันนี้ไส้อะไรดีนะ” “ไส้สิงดง ทั้งใหญ่ทั้งยาวเหลือวดีอีก” “ตามเล่นทุกตัวได้มากกว่าเสียแน่นอน”

การแสดงความรู้สึกของสมาชิกเกี่ยวกับการชนะและแพ้ในการเดิมพัน ตัวอย่างเช่น “หวานเจี๊ยบ อิมเลยวันนี้” “ชนะไวแท้ หวานเจี๊ยบ” เป็นต้น การพูดถึงความรู้สึกและอารมณ์ระหว่างการแข่งขัน ทั้งการเซียร์และให้กำลังใจ ตัวอย่างเช่น “เปิดเข้าไปดูจะแพ้แล้ว คลองเคยแพ้ไวจัง” “อ้าว ยกเดียวเลย เอาเงินมาทั้งง่าย ๆ เลย” เป็นต้น การพูดคุยเกี่ยวกับไถ่และซุ้มที่มีชื่อเสียง ตัวอย่างเช่น “ไถ่เสียโยแข่งเขาดีนะผมว่า” “เมื่อสองอาทิตย์ที่แล้วของตัวเก่าเจริญมันชนะ ชนะ ไก่มันพักน้อยเกิน มันยังขัดอยู่” “ชนะชิงมาด้วย พักน้อยล้ำ” “ชนะล้านมาด้วยครั้งก่อนที่เทพประทานมุกดาหาร” “ไฟล์ทที่แล้วชนะไถ่เชิงทางอำนาจเจริญมาครบเชิงไถ่ไม่เคยแพ้มา วันนี้ตรงข้าม หวานเจี๊ยบ” เป็นต้น การวิเคราะห์ผลการแข่งขันและการคาดการณ์เกี่ยวกับการชนะของไถ่ชนในวันนี้ ตัวอย่างเช่น “แล้วแต่จะวิเคราะห์กันนะ ส่วนตัวผมยกที่ 2 ก่อนจะหมดยกรอบบวกมาอีกสัก 1 นาที ผมว่าน้ำเงินจะแพ้แล้วแหละ ดูออกเลยว่าจะวิ่งหนีแล้วแต่นายสนามมาจับตัวไว่ก่อน” เป็นต้น รวมถึงการพูดคุยถึงการถ่ายทอดสด ตัวอย่างเช่น “คนถ่ายพยายามตามถ่ายไถ่ตลอดหน่อยครับ” “อยากให้พี่คนถ่ายเขาตั้งใจถ่ายให้มันชัด ๆ จัง” “เป็นที่สัญญาณทางสนาม ภาพเลยไม่ชัดครับ”

นอกจากนี้คนในกลุ่มมีการใช้ภาษาไทยในการพูดคุยซึ่งคาดเดาได้ว่า ส่วนใหญ่จะเป็นคนไทยที่อยู่ในกลุ่มนี้และอาจจะมีคนจากประเทศเพื่อนบ้านที่สามารถสื่อสารภาษาไทยได้



ภาพที่ 22 และภาพที่ 23 Group Line พนันไก่ชนออนไลน์กลุ่มหนึ่ง

ส่วนอีกตัวอย่างหนึ่ง ใน Group Line พนันวัวชนออนไลน์กลุ่มหนึ่ง ปัจจุบันมีสมาชิกอยู่ 3,058 user (ข้อมูลเมื่อวันที่ 25 สิงหาคม 2567) ปฏิสัมพันธ์ของผู้คนที่มีความคุ้นเคยกันค่อนข้างน้อย สมาชิกในกลุ่มมีการพูดคุยกันเป็นครั้งคราวซึ่งจะมีประมาณ 200-300 ข้อความต่อวัน และไม่ได้ศึกษาคึกเท่ากลุ่มไก่ชน แต่จะมีความเคลื่อนไหวในทุกวันซึ่งจะมีแอดมินคอยตอบคำถามจากสมาชิกและคอยส่งข้อมูลเกี่ยวกับตารางวัวชนมาอยู่ในกลุ่ม

หัวข้อการสนทนาจะมีอยู่ไม่กี่รูปแบบ การแจ้งโปรแกรมการแข่งขันวัวชนในแต่ละวันให้กับคนในกลุ่มตัวอย่างเช่น แจ้งโปรแกรมวัวชนของวันจันทร์ที่ 18 พฤศจิกายน 2567 ทางแอดมินจะส่งรูปตารางวัวชนซึ่งประกอบไปด้วย สนามวัวชน 1 สนาม และมีคู่ชนทั้งหมด 10 คู่ พร้อมจำนวนวงเงินพนันของแต่ละคู่ ในส่วนของแอดมินจะแจ้งเวลาเริ่มแข่งขัน และมีการเปิดราคาสำหรับการแข่งขัน เมื่อถึงเวลาแข่งขันทางแอดมินจะมีการแจ้งเตือนการเริ่มเวลาแข่งมาอยู่ในกลุ่มพร้อมกับส่งลิงค์เพื่อให้นักพนันได้เข้าชมและเล่นพนัน นอกจากนี้สมาชิกบางคนยังได้ขอทำการขอประวัติของวัวแต่ละตัวและขอโปรแกรมการชนจากแอดมิน ทำให้เห็นว่า กลุ่มไลน์วัวชนนี้จะมีการปฏิสัมพันธ์ระหว่างแอดมินและนักพนันเท่านั้น ซึ่งปฏิสัมพันธ์ระหว่างนักพนันด้วยกันเองยังไม่พบเห็นในกลุ่มนี้

กลุ่มไลน์พนันสัตว์แข่งขันนี้ยังเห็น ความหละหลวมของความสัมพันธ์ทางสังคมเกิดขึ้นซึ่งเห็นได้ชัดจากพื้นที่ของกลุ่มไลน์พนันวัวชนออนไลน์ที่มีเพียงแค่สมาชิกบางคนเข้ามาเพื่อสอบถามเรื่องตารางวัวชนและประเด็นที่เกี่ยวข้องกับการแข่งขันจากแอดมินเท่านั้น และมีบางครั้งที่สมาชิกกลุ่มได้มาตอบคำถามในประเด็นเหล่านี้ ซึ่งมีความแตกต่างจากพื้นที่กลุ่มไลน์ไก่ชนออนไลน์ค่อนข้างมาก

จากทั้งสองกลุ่มจะเห็นถึงความแตกต่างที่ค่อนข้างมากโดยกลุ่มพนันไก่ชนมีความคึกคักมากแสดงให้เห็นถึงกลุ่มทางสังคมผ่านบทสนทนาที่เกิดขึ้นจากความชื่นชอบการพนันไก่ชนเหมือนกัน แตกต่างจากพนันวัวชนที่ค่อนข้างจะมีบทสนทนาน้อยและส่วนใหญ่เป็นการสอบถามข้อมูลจากแอดมิน ทำให้คนในกลุ่มวัวชนมีความเป็นปัจเจกมากกว่ากลุ่มไก่ชน

3.3 การเข้ามาของพนันออนไลน์ในสนามวัวชนและสนามไก่ชน

จากการลงพื้นที่สนามชนไก่และสนามชนวัวที่จังหวัดนครศรีธรรมราชนั้นพบว่า สนามยังคงมีรูปแบบเดิม แต่มีบางส่วนที่มีการเปลี่ยนแปลงไปจากบริบทแวดล้อมที่ปรับเปลี่ยนด้วยการเข้ามาของเทคโนโลยีดิจิทัลและเครือข่ายอินเทอร์เน็ต รวมถึงโลกของเว็บพนันออนไลน์ที่เข้ามาในวงการไก่ชนและวัวชนซึ่งทำให้เห็นถึงการเปลี่ยนแปลงที่เกิดขึ้นในพื้นที่ในสนามไม่ว่าจะเป็นการโฆษณาเชิญชวนของเว็บพนันบนป้ายไวเนล การเป็นสปอนเซอร์ และการจัดทำภาพถ่ายทอดstadในพื้นที่สนาม

ในสนามชนวัวแห่งหนึ่งในจังหวัดนครศรีธรรมราช ผู้วิจัยได้พบเห็น เว็บพนันวัวชนออนไลน์ตั้งเต้าจากปากทางเข้าที่มีการติดบนป้ายชื่อสนามพร้อมกับชื่อผู้สนับสนุนและมี QR code line ในการเล่นการพนันวัวชนออนไลน์ ซึ่งแสดงให้เห็นถึงการโฆษณาเชิญชวนในการเข้าเล่นพนันวัวชนออนไลน์อย่างเปิดเผยของสนามแห่งนี้



ภาพที่ 24 ป้ายไวเนลชื่อสนามและชื่อเว็บพนันที่เป็นผู้สนับสนุน

เมื่อเดินเข้าไปในสนามยังพบเห็นเพิ่มเติมว่า ยังมีพนันวัวชนออนไลน์อีกกลุ่มที่เป็นสปอนเซอร์สังเกตได้จากบนผ้าคลุมที่จะใส่ให้กับวัวที่ชนชนะการแข่งขัน ซึ่งในผ้าคลุมจะประกอบไปด้วย ชื่อสนาม และชื่อกลุ่มพนันวัวชนออนไลน์ และไอดีไลน์ในการเข้าร่วมกลุ่มพนันวัวชนออนไลน์



ภาพที่ 25 ผ้าคลุมที่ให้กับวัวที่ชนชนะ

ทำให้เห็นว่า การพนันวัวชนออนไลน์ไม่ได้เล่นกันอย่างลับ ๆ แต่มีการเล่นอย่างเปิดเผยจากการมีทั้งชื่อกลุ่มเว็บพนันพร้อมกับไอทีไลน์ที่ถูกแสดงขึ้นบนป้ายไวณีสนามและผ้าคลุมที่ให้กับวัวที่ชนชนะ รวมทั้งเจ้าของสนามวัวชนยังได้รับการสนับสนุนจากกลุ่มเว็บพนัน และมีการเปิดให้เว็บพนันในหลายเจ้าเข้ามาทำการถ่ายทอดสด (live) โดยมีการจัดสรรที่นั่งเพื่อการถ่ายทอดสดที่จะให้ได้ภาพมุมมองที่ดีที่สุดไปสู่พื้นที่ออนไลน์ แตกต่างจากสนามไก่ชนทั้ง 2 สนามในจังหวัดสุพรรณบุรีและจังหวัดนครศรีธรรมราชที่ไม่มีการโปรโมตเว็บพนันในสนามและไม่ขึ้นชื่อสปอนเซอร์จากเว็บพนันในสนาม แต่จากการสังเกตการณ์ในสนามพบว่า มีการจัดทำถ่ายทอดสดในบางสนาม แต่จำนวนกล้องและอุปกรณ์ที่ใช้ถ่ายทำจะไม่เยอะเท่ากับในสนามวัวชน

ในส่วนของการถ่ายทอดสดในสนามวัวชนนี้จะเห็นได้ว่า มีการนั่งแยกเป็นสัดส่วนอย่างชัดเจนโดยกลุ่มคนจัดทำถ่ายทอดสดจะนั่งแยกจากกลุ่มนักพนันที่นั่งเชียร์บนอัฒจันทร์และจะนั่งติดกับห้องสำหรับ VIP โดยเป็นมุมที่เห็นการแข่งขันได้ชัดเจนและไม่ถูกบดบัง จากการสัมภาษณ์นายสนาม พบว่า มีเว็บพนันมาถ่ายทอดสดทั้งหมด 6 กลุ่ม โดยใช้กล้องและโน้ตบุ๊กรวมแล้วประมาณ 10 ตัว และจะเก็บค่าบริการอุปกรณ์ตัวละ 2,000 บาท ซึ่งในวันหนึ่งก็จะมีรายได้ในส่วนนี้ประมาณ 20,000 บาท

การถ่ายทอดสดของวัวชนนี้จะใช้กล้องดิจิทัลตัวใหญ่และมีไมค์ที่ใช้ในการพากย์เสียง โดยคนที่จัดทำถ่ายทอดสดหนึ่งคนจะทำทั้งการดูกล้องและพากย์เสียงไปพร้อม ๆ กัน ซึ่งทำให้เห็นถึงเทคนิคเฉพาะตัวไม่ว่าจะเป็นการเข้าใจวิธีการพนันในสนามวัวชนและการใช้อุปกรณ์เทคโนโลยีต่าง ๆ



ภาพที่ 26 การถ่ายทอดสดในสนามของเว็บพนันต่าง ๆ

ในสนามวู้ชนและสนามไก่ชนปัจจุบันนี้ได้มีเปลี่ยนแปลงไปจากเดิม จากการรุกคืบของพนันออนไลน์ได้มีส่วนเกี่ยวข้องกับการพนันวู้ชนและไก่ชนที่เล่นในสนามที่เป็นพื้นที่กายภาพ สนามวู้ชนและสนามไก่ชนในบางแห่งนั้นได้รับการสปอนเซอร์จากเว็บพนัน และได้มีการเปิดพื้นที่ให้กลุ่มเว็บพนันเข้ามาจัดทำกรถ่ายทอดสดเพื่อนำไปลงในเว็บพนัน พื้นที่ที่จัดสรรให้กับเหล่าบรรดานักพนันและผู้สนใจในการเข้าชมการแข่งขันได้มีการแบ่งสัดส่วนพื้นที่ให้กับกลุ่มเว็บพนันในการจัดทำกรถ่ายทอดสดอย่างชัดเจน อีกทั้ง การเข้ามาของเทคโนโลยีและเครือข่ายอินเทอร์เน็ตก็ยังสามารถทำให้นักพนันสามารถเล่นพนันในสนามไปได้พร้อม ๆ กับการเล่นพนันในเว็บอีกด้วย

การเข้ามาของเว็บพนันออนไลน์มาลงในสนามยังเผยให้เห็น เครือข่ายของการพนันวู้ชนและการพนันไก่ชนที่ได้ขยายออกไปสู่เครือข่ายของเว็บพนันซึ่งเป็นประเภทของการพนันออนไลน์ที่ยังคงเป็นสิ่งผิดกฎหมายในไทย แต่การที่สนามสามารถโปรโมตและได้รับการสปอนเซอร์จากเว็บพนันแสดงให้เห็นถึงความหละหลวมของกฎหมายและความสัมพันธ์เชิงอำนาจและเครือข่ายของกลุ่มคนในพื้นที่นั้น ๆ

การรับชมผ่านช่องทางออนไลน์และการชมผ่านพื้นที่ในสนามในเวลาเดียวกันนั้น พบว่า มีความเหลื่อมของช่วงเวลาเกิดขึ้น กล่าวคือ การชมผ่านออนไลน์จะมีช่วงเวลาที่ยาวกว่าในสนามประมาณ 30 วินาทีถึง 1 นาที และการชมผ่านช่องทางออนไลน์จะทำให้เห็นเฉพาะตัววู้ชนและพื้นที่ของสนามเพียงเล็กน้อย ซึ่งแตกต่างจากการชมในสนามกายภาพที่ทำให้สามารถเห็นมุมมองภาพกว้างและได้เห็นบรรยากาศอื่น ๆ ร่วมด้วยนอกจากตัววู้ชน ไม่ว่าจะเป็นเสียงเชียร์ของผู้คน เสียงต๋อรองของเหล่าบรรดานักพนัน



ภาพที่ 27 Live สดจากสนามชนวัวแห่งหนึ่งผ่านช่อง Youtube



ภาพที่ 28 ชนวัว ณ สนามวัวชนแห่งหนึ่ง

ความเหลื่อมของเวลาระหว่างพื้นที่ในสนามและพื้นที่ออนไลน์ ส่วนนี้อาจจะเป็นช่องโหว่ของการพนันที่ทำให้เกิดการได้เปรียบและเสียเปรียบได้จากความเหลื่อมเวลาแค่นี้ก็ถือว่า และความเหลื่อมของเวลานี้ทำให้เกิดอาชีพที่เรียกว่า “หุ้วว” เป็นอาชีพเหมือนกับคนเดินโพยในสนามให้กับนักพนันในกลุ่มเฉพาะ

ด้วยอุปกรณ์เทคโนโลยีและอินเทอร์เน็ตที่ไม่ได้ใช้ต้นทุนที่สูงมาก ทำให้เกิดความเหลื่อมของเวลาเกิดขึ้น ดังนั้นแล้ว ถ้าจะต้องมีระบบออนไลน์ของการพนันที่ต้องใช้พื้นที่ภายในการจัดทำการแข่งขันอย่างวัวชนและไก่ชนนั้น อาจจะต้องใช้อุปกรณ์เทคโนโลยีและระบบเครือข่ายอินเทอร์เน็ตที่มีต้นทุนสูงเพื่อกันไม่เกิดความห่างของช่วงเวลาเกิดขึ้นซึ่งจะนำไปสู่ช่องโหว่ของการได้เปรียบเสียเปรียบ

นอกจากนี้จากการประชุมกลุ่มย่อยพนันวัวชนที่จังหวัดนครศรีธรรมราชเมื่อวันที่ 16 พฤศจิกายน 2567 ผู้ที่อยู่ในวงการพนันวัวชนบางส่วนเห็นว่า ถ้าจะจัดให้มีพนันวัวชนออนไลน์เกิดขึ้นนั้นจะต้องมีคนสัมปทานจัดทำถ่ายทอดสดเพียงเจ้าเดียว เป็นเว็บไทยและเจ้าของต้องเป็นคนไทย แต่อยากให้ใช้เซิร์ฟเวอร์ของต่างประเทศเพราะเห็นว่าจะมีความปลอดภัยที่สูงกว่า รวมถึงผู้ที่ได้สิทธิ์ที่จัดทำถ่ายทอดสดนั้นจะได้ถ่ายทอดเหมือนกัน ช่วงเวลาเดียวกันเหมือนกับการจัดการถ่ายทอดสดฟุตบอลยูโรและฟีฟ่าให้มีความเป็นสากล เพื่อป้องกันการได้เปรียบเสียเปรียบที่จะเกิดขึ้น

4. บทวิเคราะห์

4.1 พื้นที่ใหม่ของพนันวัวชนและพนันไก่ชน

การพนันวัวชนและไก่ชนออนไลน์เปิดพื้นที่ใหม่ของพนันสัตว์แข่งขันที่มีการขยายขอบเขตไปไกลเกินกว่าในพื้นที่กายภาพ โดยพื้นที่ออนไลน์นี้จะต้องใช้หลากหลายแพลตฟอร์มร่วมกันและยังเป็นพื้นที่เฉพาะของนักพนันบางกลุ่ม

4.1.1 การใช้หลากหลายแพลตฟอร์มร่วมกัน

การเล่นพนันสัตว์แข่งขันออนไลน์ทั้งวัวชนและไก่ชนต้องใช้หลากหลายแพลตฟอร์มร่วมกันในการเล่นพนันทั้ง Line ที่ใช้ติดต่อกับแอดมินและอัปเดตข่าวสาร, Facebook และ Youtube ใช้ในการดูการถ่ายทอดสดการแข่งขัน, Website หลักในการเข้าไปแทงพนัน, Application ธนาคารใช้ในการฝากถอน และแพลตฟอร์มอื่น ๆ เช่น Line group ที่ใช้พูดคุยกับนักพนันด้วยกันเอง

ทำให้เห็นได้ว่า ผู้คนที่เล่นพนันสัตว์แข่งขันออนไลน์นี้ต้องมีทักษะด้านการใช้เทคโนโลยีดิจิทัล โดยเฉพาะแพลตฟอร์มออนไลน์ต่าง ๆ ที่อยู่ในปัจจุบัน เพราะการเล่นพนันสัตว์แข่งขันออนไลน์ไม่สามารถเข้าแพลตฟอร์มเดียวแล้วสามารถเล่นพนันได้เลย

ในขณะเดียวกันกลุ่มหรือองค์กรที่จัดการพนันประเภทนี้ก็ได้อาศัยพื้นที่สำรองไว้เสมอ เนื่องจากพนันออนไลน์ยังเป็นการพนันที่ผิดกฎหมายในไทยซึ่งแพลตฟอร์มที่สร้างขึ้นจะถูกปิดเมื่อไหร่ก็ได้ อย่างเช่น คนรักไก่ชน จะมี Line official หลัก 1 account และสำรองอีก 1 account และมีกลุ่ม Line ที่ใช้สำหรับพูดคุยของนักพนันอยู่ 2 กลุ่ม ได้แก่ คนรักไก่ชน และกลุ่มสำรอง คนรักไก่ถ่ายทอดสด นอกจากนี้ยังมีลิงค์ที่ใช้ในการเข้าเว็บพนันยังมีหลายลิงค์ซึ่งสามารถขอได้จากแอดมิน

อีกทั้งมีข้อสังเกตว่า การพนันสัตว์แข่งชันออนไลน์ต้องใช้แพลตฟอร์มหรือแอปพลิเคชันมากมาย เพราะการพนันประเภทนี้ยังมีความเกี่ยวข้องกับการแข่งขันสัตว์ที่ต้องจัดการแข่งขันในพื้นที่ทางกายภาพ และมีการถ่ายทอดสดมายังแพลตฟอร์มออนไลน์อย่าง Live Facebook , Youtube และบนหน้าเว็บไซต์ พนัน รวมถึงการพนันประเภทนี้ยังไม่ใช่การพนันที่ถูกกฎหมายจึงทำให้การเล่นพนันออนไลน์ประเภทนี้ไม่สามารถทำได้ภายในระบบเดียว

4.1.2 พื้นที่เฉพาะกลุ่มพนันวัวชนและพนันไก่ชน

พนันออนไลน์ในปัจจุบันเข้าถึงได้ง่ายมากขึ้นเนื่องจากการพัฒนาเทคโนโลยีและการเชื่อมต่ออินเทอร์เน็ตที่แพร่หลาย ผู้คนสามารถเล่นพนันผ่านเว็บไซต์หรือแอปพลิเคชันได้ง่ายจากสมาร์ทโฟนและคอมพิวเตอร์ ซึ่งช่วยให้สามารถเดิมพันหรือเล่นพนันได้ทุกที่ทุกเวลาโดยไม่ต้องเดินทางไปยังสถานที่จริง เช่น คาสิโนหรือบ่อนพนัน ทำให้การพนันออนไลน์กลายเป็นทางเลือกที่สะดวกและเป็นที่ยอมรับมากขึ้น

นักพนันออนไลน์เกือบทั้งหมด (ร้อยละ 93.7) ระบุถึงเหตุผลที่เล่นพนันผ่านทางออนไลน์ว่า เพราะ ‘สะดวก ง่าย เล่นได้ทุกที่ทุกเวลา’ และส่วนหนึ่งให้เหตุผลว่า ‘เห็นโฆษณาเลยตามไปเล่น’ (ร้อยละ 15.5) ซึ่งการตามไปเล่นพนันออนไลน์ ไม่จำเป็นต้องเดินทางออกจากบ้านไปเข้าบ่อน หากแต่ทำได้ง่าย ๆ เพียงแค่คลิกลงไปทีลิงค์โฆษณาเพื่อเข้าสู่เว็บไซต์พนัน (CGS team, 2563)

จากการศึกษาการพนันไก่ชนและวัวชนออนไลน์ในไทยพบว่า การพนันประเภทนี้มีความเป็นกลุ่มเฉพาะซึ่งผู้ที่สนใจอยากเล่นพนันจะต้องใช้หลากหลายแพลตฟอร์มในการเข้าถึงไม่สามารถเล่นได้ภายในระบบเดียวซึ่งแต่ละแพลตฟอร์มก็มีวิธีการเข้าใช้ที่แตกต่างกัน ดังนั้นแล้ว ผู้เล่นพนันไก่ชนและวัวชนออนไลน์นั้นจะต้องมีทักษะในการทำความเข้าใจและการใช้แพลตฟอร์มต่าง ๆ เหล่านี้ ทำให้เห็นว่า การพนันออนไลน์แม้ว่าจะสามารถเข้าถึงได้ง่าย แต่การพนันวัวชนและไก่ชนออนไลน์ยังมีความเป็นพื้นที่เฉพาะกลุ่มสำหรับผู้สนใจเท่านั้นในการเข้าถึงพื้นที่พนันเหล่านี้

4.1.3 การขยายขอบเขตพื้นที่พนันวัวชนและพนันไก่ชน

การเกิดขึ้นของพนันสัตว์แข่งชันออนไลน์เป็นการเพิ่มพื้นที่ใหม่ให้กับเหล่าบรรดานักพนันที่ชื่นชอบการเล่นพนัน ในช่วงแรกที่รูปแบบการพนันสัตว์แข่งชันออนไลน์ได้เกิดขึ้นนั้นได้ส่งผลกระทบต่อจำนวนคนเข้าสนาม จากการประชุมกลุ่มย่อยพนันวัวชน จังหวัดนครศรีธรรมราช เจ้าของสนามวัวชนได้ให้ข้อมูลว่า พนัน

ออนไลน์ทำให้นักพนันในสนามวัวชนมีจำนวนนักพนันน้อยลงในช่วงแรก แต่ใช้ระยะเวลาไม่นานหลังจากนั้นนักพนันก็กลับมาจำนวนเท่าเดิมซึ่งไม่ได้ส่งผลต่อกิจการของสนาม

ทำให้เห็นว่า การเปลี่ยนแปลงของสนามสัตว์แข่งขันไม่ว่าจะเป็นประเภทของคนหรือสัตว์ที่เข้าสนามจำนวนสนามที่เพิ่มขึ้นหรือลดลง และบรรยากาศโดยรอบ ซึ่งการเข้ามาของพนันสัตว์แข่งขันออนไลน์ไม่ได้ทำให้เกิดการเปลี่ยนแปลงรูปแบบพนันสัตว์แข่งขันในพื้นที่กายภาพ แต่เป็นการเพิ่มเติมขยายพื้นที่พนันสัตว์แข่งขันได้กว้างมากยิ่งขึ้น และเป็นการเพิ่มพื้นที่ใหม่ในอีกรูปแบบหนึ่งหรือทางเลือกหนึ่งให้กับนักพนันที่สนใจ

นอกจากนี้พื้นที่ออนไลน์ยังเป็นการขยายเครือข่ายทางสังคมของนักพนันที่อยู่ต่างพื้นที่กันแต่สามารถรวมกลุ่มเพื่อพูดคุยเรื่องการเล่นพนันได้ ซึ่งพื้นที่ที่เกิดขึ้นในแพลตฟอร์มออนไลน์เปิดโอกาสให้ผู้คนจากต่างวัฒนธรรมต่างพื้นที่สามารถเชื่อมต่อกัน และเป็นพื้นที่ทางวัฒนธรรม (cultural space) ซึ่งแต่ละชุมชนมีการใช้งานโซเชียลมีเดียที่สะท้อนถึงวัฒนธรรมเฉพาะ (Miller, 2016) ในพื้นที่ออนไลน์กลุ่มทางสังคมของนักพนันสัตว์แข่งขันก็มาจากความสนใจร่วมกันและมีความชื่นชอบในการเล่นพนันเหมือนกันที่สะท้อนให้เห็นถึงวัฒนธรรมเฉพาะกลุ่มของพื้นที่นี้

แต่ถึงอย่างนั้น การเกิดขึ้นระหว่างพื้นที่ออนไลน์และพื้นที่กายภาพของพนันสัตว์แข่งขันนี้ยังไม่ได้สามารถทดแทนกันได้และยังมีความคลุมเครือระหว่างสองพื้นที่นี้ซึ่งไม่ได้แยกขาดแต่ก็ไม่ได้เชื่อมโยงกันอย่างเหนียวแน่น คนเล่นพนันในสนามจะเป็นคนอีกกลุ่มหนึ่งที่ชื่นชอบการเข้ามาเล่นในสนาม และพื้นที่สนามนี้ยังคงสะท้อนภาพของสถานะทางสังคมของเจ้าของสนามและนักพนัน รวมทั้งยังมีเครือข่ายทางสังคมและอำนาจที่ยังคงอยู่ ส่วนในพื้นที่ออนไลน์จะเป็นคนอีกกลุ่มที่ชื่นชอบความสะดวกในการเข้าเล่นพนันและมีความสนใจเฉพาะการเล่นเพื่อความสนุกและการได้เงินจากการแทงพนันเท่านั้น

4.2 รูปแบบทางสังคมใหม่ของพนันวัวชนและพนันไก่ชน

การพนันวัวชนและไก่ชนออนไลน์ยังเผยให้เห็น กลุ่มทางสังคมในอีกรูปแบบหนึ่งที่มีความสัมพันธ์แบบชั่วคราวชั่วคราวและหละหลวม

4.2.1 การไม่เปิดเผยตัวตน

เป็นที่น่าสังเกตว่า การไม่ต้องเปิดเผยตัวตนเป็นปัจจัยหนึ่งที่ทำให้นักพนันเลือกเข้ามาเล่นพนันสัตว์แข่งขัน โดย Group Line ทั้งไก่ชนและวัวชนสมาชิกสามารถตั้งค่าแบบไม่เปิดเผยตัวตนได้ กล่าวคือ

สามารถใส่รูปโปรไฟล์เป็นรูปอะไรก็ได้หรือรูปพื้นฐานจาก Line และการตั้งชื่อสามารถตั้งชื่ออะไรก็ได้ รวมทั้งไม่มีการระบุถึงตัวตนของบุคคล อย่างใน Facebook ที่มีการใส่ชื่อจริง สถานที่ทำงาน ที่อยู่ รูปภาพ บุคคลที่เกี่ยวข้อง และอื่น ๆ

การไม่เปิดเผยตัวตนส่งผลต่อพฤติกรรมของผู้ใช้และปฏิสัมพันธ์ในโลกออนไลน์ ในด้านความเป็นอิสระและเสรีภาพในการแสดงออก ซึ่งการไม่เปิดเผยตัวตนช่วยให้ผู้ใช้รู้สึกปลอดภัยในการแสดงความคิดเห็นหรือข้อมูลที่เป็นความลับ ซึ่งอาจไม่สามารถทำได้ในชีวิตจริงเพราะกลัวผลกระทบทางสังคมหรือกฎหมาย การใช้งานผ่านตัวตนเสมือน (avatars) หรือการไม่ระบุตัวตนทำให้ผู้ใช้สามารถเข้าร่วมการสนทนาหรือเปิดเผยข้อมูลส่วนตัวโดยไม่ต้องกังวลว่าจะถูกระบุตัวได้ (Horst and Miller, 2012)

ดังนั้นแล้ว การไม่เปิดเผยตัวตนของ Account Line ก็เป็นช่องทางที่ทำให้ผู้คนกล้าพูดคุย กล้าแชร์พินกับคนที่ไม่เคยรู้จักมาก่อนในกลุ่มไลน์ซึ่งเป็นพื้นที่ที่ยังคงเป็นการพินที่ผิดกฎหมายอยู่ นอกจากนี้พวกเขาเลือกใช้ Line อาจเป็นเพราะว่าทาง Facebook ได้ปิดกั้นสิ่งที่เกี่ยวข้องกับการพิน

การสร้างชุมชนและความรู้สึกเป็นส่วนหนึ่ง การไม่เปิดเผยตัวตนช่วยให้ผู้คนที่มีความชอบหรือความสนใจเหมือนกันสามารถรวมกลุ่มและสร้างชุมชนออนไลน์ได้ง่ายขึ้น เช่น กลุ่มสนทนาที่เน้นความสนใจเฉพาะด้าน ซึ่งบางครั้งอาจเกี่ยวข้องกับเรื่องที่จะเอื้อต่ออันหรือเป็นเรื่องต้องห้ามในสังคม (Horst and Miller, 2012)

จากกลุ่มคนเล่นไก่ชนในไลน์นั้นทำให้เห็นถึง ชุมชนออนไลน์ที่เกิดขึ้นจากความชื่นชอบเหมือนกัน ซึ่งการพินไก่ชนออนไลน์ยังคงเป็นสิ่งที่ผิดกฎหมายในไทย เมื่อมีกลุ่มออนไลน์เกิดขึ้นการไม่เปิดเผยตัวตนเป็นสิ่งที่ทำให้ผู้คนกล้าที่จะพูดคุยกันมากขึ้นกลายเป็นชุมชนออนไลน์รูปแบบหนึ่ง แต่ชุมชนออนไลน์นี้ยังมีความหละหลวมจากการไม่เปิดเผยตัวตนนี้จึงทำให้ไม่รู้แท้จริงว่า คนที่พูดคุยสนทนากันนั้นเป็นใคร มีที่มาที่ไปอย่างไร ดังนั้นแล้วความสัมพันธ์ของคนในกลุ่มนี้จะมีความคลุมเครือ ไม่ชัดเจน และหละหลวม

4.2.2 เครือข่ายทางสังคมที่หละหลวม

แม้ว่า สังคมออนไลน์จะเป็นพื้นที่ที่ผู้คนเข้าถึงได้ง่ายและเชื่อมถึงกันอย่างรวดเร็วนั้น แต่ถึงอย่างไรนั้นชุมชนออนไลน์ของพินไก่ชนยังคงมีความหละหลวม จากแนวคิดเกี่ยวกับสังคมเครือข่ายของ Manuel Castells (1996) นั้น ได้พูดถึงการเปลี่ยนแปลงของโครงสร้างทางสังคมที่เกิดขึ้นจากเทคโนโลยีดิจิทัล โดยเฉพาะการเชื่อมโยงระหว่างผู้คนผ่านเครือข่ายที่มีความยืดหยุ่นและหลวม ซึ่งไม่ได้มีกฎเกณฑ์หรือ

ความผูกพันที่ชัดเจนเหมือนในชุมชนดั้งเดิม โดยเน้นการเชื่อมโยงผ่านความสนใจร่วมและไม่จำเป็นต้องมีความสัมพันธ์ที่ผูกพันกันอย่างลึกซึ้ง

การที่ผู้คนในโลกสมัยใหม่สามารถสร้างความสัมพันธ์แบบไม่ต่อเนื่องโดยการมีส่วนร่วมในชุมชนดิจิทัลหรือในเครือข่ายที่ไม่ได้เกี่ยวข้องกับความสัมพันธ์ส่วนตัวหรือการปฏิสัมพันธ์ที่ยั่งยืน เช่น กลุ่มบนโซเชียลมีเดีย (social media) ที่สมาชิกสามารถมีปฏิสัมพันธ์กันได้ในระดับหนึ่ง แต่ไม่ได้มีการผูกพันที่ลึกซึ้งหรือยาวนาน (Castells, 1996) เช่นเดียวกับกลุ่มทางสังคมของพนันไ้ชนในไลน์ที่มีการพูดคุยเฉพาะเรื่องไ้ชนเท่านั้นซึ่งไม่เกี่ยวข้องกับความสัมพันธ์เชิงอำนาจหรือความสัมพันธ์อื่นที่เหมือนกับกลุ่มทางสังคมในพื้นที่กายภาพ ซึ่งในกลุ่มออนไลน์จะเป็นการพูดคุยแบบชั่วคราวและเฉพาะประเด็นสนใจ สิ่งนี้นำไปสู่การสร้างเครือข่ายในลักษณะที่หละหลวมซึ่งเป็นรูปแบบของการเชื่อมโยงทางสังคมที่ไม่ได้มีการควบคุมหรือการเชื่อมโยงที่เข้มงวดเหมือนในสังคมแบบดั้งเดิม โดยเครือข่ายเหล่านี้มีความยืดหยุ่นสูง และสามารถเชื่อมโยงกับบุคคลจากหลากหลายที่มาที่ไปได้ โดยไม่ต้องการความสัมพันธ์ที่แน่นหนาหรือยาวนาน

4.3 ประสบการณ์เชิงผัสสะของพนันวัวชนและพนันไ้ชนออนไลน์

การเล่นพนันสัตว์แข่งขันต่าง ๆ ไม่ว่าจะเป็นวัวชน ไ้ชน แข่งม้า ชนกวาง และอื่น ๆ ล้วนเกี่ยวข้องกับประเพณีวัฒนธรรมและสังคมในพื้นที่นั้น ๆ และเกี่ยวข้องกับคนในท้องถิ่น คนในชุมชน และคนนอกชุมชนที่เดินทางมาเล่นยังสนามแข่งขัน จนเกิดเป็นความสัมพันธ์ของผู้คนเกิดขึ้นที่เกี่ยวข้องกันในพื้นที่หนึ่ง ๆ ซึ่งเป็นพื้นที่ทางกายภาพที่มีการเผชิญหน้ากันของผู้คน มีบริบทแวดล้อมไม่ว่าจะเป็นเสียงเชียร์ การสนทนาพูดคุยกันต่อหน้าและปฏิสัมพันธ์ของผู้คนทั้งเจ้าของสนาม เจ้าของขุม คนเลี้ยงสัตว์ นักพนัน และพ่อค้าแม่ค้า รวมทั้งยังเกี่ยวข้องกับอำนาจที่เกิดขึ้นในพื้นที่ อย่างเช่น วัวชนเป็นกิจกรรมที่สามารถเป็นแหล่งการใช้อำนาจทางสังคมของบุคคลต่าง ๆ ที่เกี่ยวข้องและบ่อนวัวชนเป็นพื้นที่ที่มีอำนาจอื่นนอกอำนาจรัฐ เป็นปริณิชนของอำนาจพิเศษที่มีการใช้อำนาจผูกผันไปตามบุคลิกภาพของนายบ่อน (รงค์ บุญสวยขวัญ, 2561) และการจ่ายส่วยหรือสินบนให้กับเจ้าหน้าที่รัฐที่เกี่ยวข้องของบ่อนป่าของไ้ชน และการจ่ายเบี้ยเลี้ยงให้กับเจ้าหน้าที่รัฐเพื่อให้อำนวยความสะดวกการบ่อนชนไ้ชนไม่ให้มีปัญหาเรื่องการพนัน (ทองใบ สิงสีทา, 2555)

การพนันสัตว์แข่งขันทั้งไ้ชนและวัวชนเป็นการพนันที่ผูกติดกับพื้นที่กายภาพ ผู้ชมและนักพนันต้องเดินทางไปยังสนามเพื่อรับชมและเป็นการเล่นพนันที่ได้ให้ประสบการณ์เชิงผัสสะที่หลากหลาย ทั้งการ

มองเห็นการต่อสู้และการแข่งขันจากตาเนื้อ การได้ยินเสียงจากการเชียร์จากผู้คนได้สนาม และการมีปฏิสัมพันธ์ระหว่างผู้คนซึ่งเป็นประสบการณ์เชิงผัสสะที่สามารถรับรู้ได้ในพื้นที่ทางกายภาพโดยเฉพาะ

ส่วนในพนันสัตว์แข่งขันในพื้นที่ออนไลน์จะให้ประสบการณ์เชิงผัสสะในอีกรูปแบบที่มีความเป็นปัจเจกซึ่งพวกเขาสามารถได้ประสบการณ์เชิงผัสสะเหล่านี้จากการใช้เทคโนโลยีในการเล่นพนัน รวมถึงความสัมพันธ์ที่เกิดขึ้นของผู้คนทั้งความสัมพันธ์เชิงอำนาจและความสัมพันธ์ทั่วไปของผู้คนที่สามารถเกิดขึ้นได้ในพื้นที่กายภาพนั้นจะไม่สามารถเห็นได้ในพื้นที่ออนไลน์ ซึ่งในพื้นที่ออนไลน์จะเห็นความสัมพันธ์ของผู้คนที่เกิดขึ้นเป็นเพียงความสัมพันธ์ที่หละหลวมชั่วคราวครั้งชั่วคราวเท่านั้น

จากการประชุมกลุ่มย่อยพนันไก่ชนที่จังหวัดสุพรรณบุรีเมื่อวันที่ 19 กันยายน 2567 นักพนันไก่ชนจำนวนหนึ่งเห็นว่า การเล่นพนันไก่ชนออนไลน์จะไม่สามารถให้รรถรสและความรู้สึกที่เหมือนกับการเล่นในสนาม นอกจากนี้พนันไก่ชนออนไลน์ยังไม่สามารถคัดคนเข้าเล่นพนันได้เหมือนกับการคัดคนเข้าเล่นในสนามจากช่วงอายุที่กำหนด

ในหนังสือ *Sensual Relations: Engaging the Senses in Culture and Social Theory* โดย David Howes (2005) ได้พูดถึง การรับรู้ทางประสาทสัมผัสในหลายมิติ การสัมผัสและการรับรู้ผ่านประสาทสัมผัสต่างๆ เช่น การมองเห็น การได้ยิน การสัมผัส การดมกลิ่น และการลิ้มรส มีผลต่อการปฏิสัมพันธ์ทางสังคมและการสร้างตัวตนของบุคคล ในแต่ละวัฒนธรรมมีการสร้างความหมายจากการสัมผัสและการรับรู้ทางประสาทสัมผัส ซึ่งสัมผัสเป็นปัจจัยสำคัญในการสื่อสารและสร้างความหมายทางสังคมและวัฒนธรรม

จากการศึกษาการเล่นพนันไก่ชนและวัวชนผ่านแพลตฟอร์มออนไลน์ พบว่า การเล่นพนันประเภทนี้ได้การขาดมิติทางประสบการณ์เชิงผัสสะในหลายด้านซึ่งเป็นผัสสะที่มีส่วนทำให้เกิดการเชื่อมโยงระหว่างผู้คนและบริบทของพื้นที่เข้าด้วยกัน การเล่นพนันไก่ชนและวัวชนผ่านแพลตฟอร์มออนไลน์ ทำให้ผู้เล่นไม่ได้รับประสบการณ์เชิงผัสสะในหลายมิติไม่เหมือนกับการเล่นพนันในสนามจริงหรือพื้นที่กายภาพไม่ว่าจะเป็นการสนทนาระหว่างผู้คนแบบเผชิญหน้า การแสดงอารมณ์หรือความรู้สึกร่วมกันในการเชียร์การแข่งขัน การได้เห็นลีลาท่าทางของสัตว์แข่งขัน การได้เห็นและได้ยินเสียงของอื่น ๆ จากบริบทแวดล้อมในสนาม โดยการเล่นพนันผ่านแพลตฟอร์มออนไลน์นั้นทำได้เพียงการรับชมผ่านหน้าจอโทรศัพท์มือถือและอุปกรณ์อิเล็กทรอนิกส์ และการเล่นผ่านเว็บพนันเท่านั้นซึ่งทำให้มิติเชิงผัสสะในหลายส่วนได้ขาดหายไป

นอกจากนี้ยังพบว่า การสัมผัสยังมีผลกับความสัมพันธ์ทางสังคมระหว่างผู้คนอีกด้วย จากหนังสือ *Alone Together: Why We Expect More from Technology and Less from Each Other* ของ Sherry

Turkle (2011) ได้พูดถึง การสัมผัสในยุคดิจิทัล โดยเน้นว่าเทคโนโลยีและสื่อออนไลน์อาจทำให้การสัมผัสในชีวิตจริงลดลง และอาจมีผลต่อวิธีการสื่อสารและการสร้างความสัมพันธ์ระหว่างบุคคลในสังคม การศึกษานี้ช่วยให้เห็นว่าเทคโนโลยีทำให้เราเสี่ยงที่จะขาดการสัมผัสทางกายที่จำเป็นในการสร้างความสัมพันธ์ที่มีความหมาย ซึ่งผู้คนเริ่มหันมาใช้เทคโนโลยีดิจิทัลเพื่อสร้างความเชื่อมโยงแทนการสื่อสารในชีวิตจริง ซึ่งให้เห็นว่าความสัมพันธ์ในโลกออนไลน์ เช่น การพูดคุยผ่านข้อความ โซเชียลมีเดีย หรือ แอปพลิเคชันต่าง ๆ มีลักษณะเป็นการเชื่อมต่อที่ดูเหมือนใกล้ชิด แต่กลับขาดสัมผัสทางอารมณ์ที่แท้จริง

จากการศึกษาพบว่า พื้นที่ออนไลน์ของกลุ่มนักพนันไก่ชนและวัวชนในไลน์นั้น แม้ว่าในกลุ่มจะมีจำนวนสมาชิกที่มากมายและใช้แอปพลิเคชันไลน์ที่เป็นแพลตฟอร์มที่เข้าถึงได้ง่าย แต่อย่างไรนั้นการสื่อสารผ่านพื้นที่ออนไลน์ยังคงทำให้ขาดการสัมผัสที่เชื่อมโยงกันระหว่างผู้คนซึ่งทำให้ความสัมพันธ์ของคนกลุ่มนี้ไม่มีความลึกซึ้งและเป็นเพียงแค่ผิวเผิน

ในปัจจุบันการพนันไก่ชนและวัวชนออนไลน์เกิดขึ้น แต่อย่างไรนั้นสนามแข่งขันและพื้นที่กายภาพอื่น ๆ ที่เกี่ยวข้องยังคงมีบทบาทสำคัญต่อการพนันสัตว์แข่งขันทั้งการเป็นพื้นที่หลักในการจัดการแข่งขัน การเกิดปฏิสัมพันธ์ และความสัมพันธ์ของผู้คนเกิดขึ้นที่มีความเชื่อมโยงและซับซ้อน รวมถึงทุนทางวัฒนธรรมและทุนทางสังคมที่เกี่ยวข้องในพื้นที่กายภาพ แม้ว่าพื้นที่ออนไลน์จะให้ประสบการณ์เชิงผัสสะได้น้อยกว่าในพื้นที่กายภาพ แต่การเล่นการพนันผ่านพื้นที่ออนไลน์ก็ได้เป็นอีกทางเลือกหนึ่งของนักพนัน

5. สรุปและข้อเสนอแนะ

การเล่นและการพนันสัตว์แข่งขันโดยเฉพาะวัวชนและไก่ชนอยู่ควบคู่กับวัฒนธรรมไทยมาอย่างยาวนานตั้งแต่อดีตและสะท้อนถึงวัฒนธรรมวิถีชีวิตของคนไทย และมีการปรับเปลี่ยนรูปแบบจากการมีกฎหมายเฉพาะและระบบทุนนิยมที่เข้ามา ในช่วงการเข้ามาของเทคโนโลยีและระบบอินเทอร์เน็ตได้ทำให้เพิ่มในอีกมิติหนึ่งของการพนันสัตว์แข่งขัน จากพื้นที่ทางกายภาพ (onsite) ได้ขยายไปยังพื้นที่ออนไลน์ (online) มากขึ้น เพียงแค่ค้นหาคำว่า พนันวัวชนและพนันไก่ชนบน Google ก็จะมีเว็บไซต์พนันหลากหลายหน้าต่างที่โฆษณาเชิญชวนให้มาเล่น โดยเว็บพนันเหล่านี้จะให้แอด Line เพื่อสมัครสมาชิกซึ่งแอดมินจะจัดส่ง username และ password มาให้ซึ่งมีเพียงบัญชีเดียวก็สามารถเล่นการพนันได้ทุกประเภทในเว็บไซต์พนันหลักซึ่งเป็นเว็บไซต์พนันรายใหญ่อย่าง UFABET ที่ครอบคลุมการพนันออนไลน์หลากหลายประเภทรวมถึงการพนันวัวชนและไก่ชนที่จัดอยู่ในประเภทกลุ่มกีฬา และองค์กรหรือกลุ่มที่จัดทำกรพนันเหล่านี้ยังเป็นกลุ่มเดียวกันเพียงแต่ใช้หลากหลายหน้าเว็บไซต์นำมาเป็นเพียงการโฆษณา

การเล่นพนันวู้ชนและไก่ชนออนไลน์ยังต้องใช้หลากหลายแพลตฟอร์มออนไลน์และแอปพลิเคชันมากมายร่วมกันเพราะการพนันประเภทนี้มีความเกี่ยวข้องกับการแข่งขันสัตว์ที่ต้องจัดการแข่งขันในพื้นที่ทางกายภาพและมีการถ่ายทอดสดมายังแพลตฟอร์มออนไลน์ และการพนันประเภทนี้อาจจะยังไม่ใช้การพนันที่ถูกกฎหมายจึงทำให้ไม่สามารถใช้แพลตฟอร์มเดียวหรือในระบบเดียว ในการเล่นการพนันประเภทนี้จะต้องใช้ทั้ง Line ใช้ในการสมัครสมาชิก ติดต่อแอดมินและเข้าร่วมกลุ่มนักพนัน ส่วน Facebook และ Youtube ใช้ในการดูถ่ายทอดสด และ Website หลักใช้ในการเล่นพนัน รวมถึงแอปพลิเคชันธนาคารต่าง ๆ ที่ใช้ในการฝากถอนเงินเข้าระบบ ทำให้เห็นว่า การเล่นพนันประเภทนี้แม้ว่าจะพบเจอได้ง่ายตามหน้าเว็บไซต์หรือแพลตฟอร์มออนไลน์ต่าง ๆ แต่การพนันวู้ชนและไก่ชนออนไลน์มีความเฉพาะกลุ่ม คนเล่นพนันต้องมีทักษะในการใช้เทคโนโลยีออนไลน์ มีการเรียนรู้ระบบต่าง ๆ และมีความเข้าใจรูปแบบการเล่นพนันบนเว็บพนัน นอกจากนี้การจัดทำการถ่ายทอดสดยังเผยให้เห็นความเหลื่อมเวลาของภาพการแข่งขันระหว่างในสนามและพื้นที่ออนไลน์ โดยภาพบนพื้นที่ออนไลน์จะมีความล่าช้ามากกว่าในสนามซึ่งสิ่งนี้อาจจะส่งผลกระทบต่อช่องโหว่ที่นำไปสู่การได้เปรียบและเสียเปรียบของผู้เล่นพนันได้

การพนันวู้ชนและไก่ชนออนไลน์ยังเผยให้เห็น กลุ่มทางสังคมที่เกิดขึ้นโดยเฉพาะกลุ่มทางสังคมของไก่ชนออนไลน์ที่มีปฏิสัมพันธ์ภายในกลุ่มที่เกิดขึ้นอย่างสม่ำเสมอ ทั้งสมาชิกและแอดมินจะพูดคุยกันทุกวันโดยเฉพาะวันเสาร์และวันอาทิตย์จะคึกคักเป็นพิเศษซึ่งทำให้เห็นความสัมพันธ์ทางสังคมเกิดขึ้นระหว่างนักพนันด้วยกันเอง ประเด็นที่พวกเขาพูดคุยกันจะเป็นเรื่องคู่ไก่ชนในแต่ละวัน การเชียร์ของแต่ละยก การลงเงินพนัน และการหยอกล้อพูดคุยทั่วไป และเป็นที่น่าสังเกตว่า บางคนอาจจะเป็นหน้าม้ามมีลักษณะการส่งข้อความอย่างต่อเนื่องเพื่อให้กลุ่มมีความคึกคักและดึงดูดให้สมาชิกในกลุ่มกล้าพูดคุยกันมากขึ้น ส่วนกลุ่มวู้ชนออนไลน์จะมีความแตกต่างจากกลุ่มไก่ชนออนไลน์ค่อนข้างมากซึ่งจะมีหัวข้อการสนทนาเพียงไม่กี่ประเด็นและมักจะเห็นได้การสนทนายระหว่างแอดมินและนักพนัน นอกจากนี้ฟังก์ชัน Line ที่สามารถให้สมาชิกในกลุ่มไม่ต้องเปิดเผยตัวตนได้ที่สามารถใส่รูปและตั้งชื่ออะไรก็ได้ซึ่งระบบนี้ทำให้ผู้คนกล้าพูดคุยกันมากขึ้นและเป็นการรวมกลุ่มเฉพาะที่มีความสนใจร่วมกัน แต่ถึงอย่างไรรูปแบบความสัมพันธ์ทางสังคมของคนกลุ่มนี้ยังมีความหละหลวมและคลุมเครือ

การย้ายพื้นที่จากการพนันที่ต้องรับชมในสนามจริงมาสู่การชมผ่านแพลตฟอร์มออนไลน์ได้ให้ประสบการณ์เชิงผัสสะในด้านอรรถรสและความรู้สึกแตกต่างจากการเล่นในสนามไม่ว่าจะเป็นบริบทของพื้นที่ในสนามที่ขาดหายไป เสียงเชียร์ ความสนุกร่วม และความสัมพันธ์ของผู้คนที่เกี่ยวข้องกับเครือข่ายและอำนาจซึ่งสิ่งเหล่านี้เป็นการประกอบสร้างพื้นที่เฉพาะที่เกี่ยวข้องกับด้านวัฒนธรรมและสังคมของแต่ละ

ละพื้นที่ แม้ว่า การเล่นเกมบนแพลตฟอร์มออนไลน์จะต้องวางเงินพนันก่อนเล่น แต่นักพนันบางส่วนยังเลือกที่จะเข้าเล่นพนันไก่ชนและวัวชนออนไลน์เพราะบางคนชื่นชอบการพนันไก่ชนวัวชนแต่ไม่มีเวลาไปสนามซึ่งการพนันออนไลน์ได้ทำให้มีความสะดวกสบายและไม่ต้องเดินทางไปสนามเพื่อเล่นพนัน นอกจากนี้มีบางส่วนที่เลือกจะเล่นพนันสัตว์แข่งขันออนไลน์เพราะต้องการเฉพาะความสนุกสนานจากการแทงพนันเพียงเท่านั้น

แม้ว่า การพนันออนไลน์ยังคงเป็นการพนันที่ผิดกฎหมายในประเทศไทย แต่บางสนามของสัตว์แข่งขันยังได้เปิดพื้นที่ให้การพนันออนไลน์เข้ามาเป็นสปอนเซอร์ มีการให้จัดทำรายการถ่ายทอดสดลง และโปรโมตการเข้าสู่เว็บพนันอย่างเปิดเผย ซึ่งทำให้เห็นว่า กฎหมายของรัฐอาจจะไม่สามารถควบคุมการพนันประเภทนี้ได้จากบริบทของอำนาจ เครือข่ายและสังคมในบางพื้นที่

การพนันสัตว์แข่งขันได้มีการเปลี่ยนแปลงโดยมีพนันสัตว์แข่งขันออนไลน์เพิ่มเข้ามาซึ่งพนันสัตว์แข่งขันออนไลน์เป็นการเพิ่มเติมในอีกพื้นที่หนึ่งหรืออีกมิติหนึ่งของพนันสัตว์แข่งขันที่ทำให้เห็นถึงการขยายขอบเขตของการพนันสัตว์ที่ไปไกลเกินกว่าในเฉพาะพื้นที่ทางกายภาพ แต่อย่างไรนั้นกลุ่มทางสังคมพนันสัตว์แข่งขันออนไลน์ทั้งไก่ชนและวัวชนยังมีความหละหลวมและไม่ชัดเจน และยังคงมีเส้นแบ่งระหว่างพื้นที่กายภาพและพื้นที่ออนไลน์ที่มีความแตกต่างกันทั้งในด้านบริบทของการพนันสัตว์แข่งขันซึ่งในพื้นที่ออนไลน์นี้จะเป็นเพียงความสนุกสนานจากการเล่นพนันซึ่งไม่ได้ครอบคลุมไปถึงบริบทของสัตว์แข่งขันในพื้นที่กายภาพที่เกี่ยวข้องกับผู้คน สังคม และวัฒนธรรมของแต่ละพื้นที่

ข้อเสนอแนะ

จากการศึกษาพบว่า การพนันสัตว์แข่งขันออนไลน์ในบางประเทศนั้นได้อนุญาตจัดให้มีการเล่นที่ถูกกฎหมาย ยกตัวอย่างเช่น การพนันออนไลน์การแข่งขันสุนัขเกรฮาวน์ (Greyhound) ในประเทศอเมริกาที่มีการควบคุมของกฎหมายกลาง The Interstate Wire Act (1961), The Unlawful Internet Gambling Enforcement Act (UIGEA) (2006) และ The Professional and Amateur Sports Protection Act (PASPA) (1992) และกฎระเบียบการพนันเฉพาะโดยแต่ละรัฐ ส่วนในประเทศอังกฤษการพนันการแข่งขันเกรฮาวด์ออนไลน์ควบคุมโดย The United Kingdom Gambling Commission (UKGC) ที่ดูแลกิจกรรมการพนันออนไลน์ทั้งหมด รวมถึงเว็บไซต์เดิมพันการแข่งขันเกรฮาวด์ และในออสเตรเลียนั้นกฎระเบียบแตกต่างกันไปในแต่ละรัฐและมีกฎหมายที่ครอบคลุม ได้แก่ Gambling Act (IGA) (2001) และมีหน่วยงานกำกับดูแลการแข่งขันเกรฮาวด์ เช่น Greyhound Racing Victoria (GRV) หรือ Greyhound

Racing New South Wales (GRNSW) กำหนดมาตรฐานและบังคับใช้กฎระเบียบสำหรับการพนันทั้งออนไลน์และออฟไลน์ (Oxford Stadium, n.d.) ซึ่งแสดงให้เห็นถึงความพร้อมทั้งหน่วยงานที่ดูแลและรับผิดชอบ และการมีกฎหมายเฉพาะของการพนันประเภทนั้น

การจัดให้มีพนันสัตว์แข่งขันออนไลน์ในไทยนั้น ผู้วิจัยเห็นว่า ถ้าจะจัดให้มีการพนันประเภทนี้ จะต้องมีการออกกฎหมายเฉพาะและกฎหมายควบคุมที่ชัดเจนและลดผลกระทบเชิงลบที่อาจจะเกิดขึ้นได้แก่

1. การออกกฎหมายและการควบคุม กำหนดให้การพนันสัตว์แข่งขันออนไลน์อยู่ภายใต้การควบคุมของหน่วยงานรัฐ ระบุประเภทสัตว์ที่อนุญาตให้ใช้ในการพนันได้อย่างชัดเจน เว็บไซต์หรือแพลตฟอร์มการพนันออนไลน์ต้องจดทะเบียนและได้รับใบอนุญาตจากหน่วยงานรัฐ ผู้ที่สามารถเล่นพนันได้ต้องมีอายุไม่ต่ำกว่า 20 ปี (หรือเกณฑ์ที่เหมาะสมตามกฎหมายไทย) และใช้ระบบการเงินที่โปร่งใสและตรวจสอบได้ ป้องกันการฟอกเงินผ่านการพนันออนไลน์
2. การคุ้มครองสวัสดิภาพสัตว์ สัตว์ที่ใช้ในการแข่งขันต้องได้รับการดูแล เช่น การตรวจสุขภาพก่อนและหลังการแข่งขัน ห้ามการแข่งขันที่มีลักษณะทารุณกรรมหรือใช้สารกระตุ้นที่เป็นอันตรายต่อสัตว์
3. การส่งเสริมการพนันอย่างมีความรับผิดชอบ กำหนดวงเงินเดิมพันสูงสุดเพื่อป้องกันการเสพติดการพนัน มีระบบแจ้งเตือนเกี่ยวกับผลกระทบของการพนันและช่องทางขอความช่วยเหลือหากเกิดปัญหา และส่งเสริมการชมการแข่งขันสัตว์ในฐานะวัฒนธรรมและกีฬา

อ้างอิงเอกสารภาษาไทย

- กนกศักดิ์ แก้วเทพ. (2555). การสังเคราะห์องค์ความรู้การวิจัยการพนันพื้นบ้าน. ศูนย์ศึกษาเศรษฐกิจการเกษตรเมือง คณะเศรษฐศาสตร์ จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย
- ทองใบ สิงสีทา. (2555). การพนันชนไก่ พื้นที่จังหวัดสุพรรณบุรี. ศูนย์ศึกษาเศรษฐกิจการเกษตรเมือง คณะเศรษฐศาสตร์ จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย
- ปิยอร เป็ลยณณ. (2560). มาตรการทางกฎหมายในการควบคุมการพนันออนไลน์. ทันเกม ปีที่ 6 ฉบับที่ 18 เดือนธันวาคม 2560

รงค์ บุญสวยขวัญ. (2561). **การเมือง เศรษฐกิจ การพนันวัวชน**. นครศรีธรรมราช: ศูนย์หนังสือมหาวิทยาลัยวลัยลักษณ์

วิเศษ สุจินทรัพย์ (2565). **การศึกษาเครือข่ายพนันไก่ชนในสถานการณ์การระบาดของโรคไวรัสโควิด-**

19. ศูนย์ศึกษาปัญหาการพนัน

CGS Team. (2563). **บ่อนการพนัน ปี 2562 และเหตุผลที่ต้องจับตามองการพนันออนไลน์**. ทันเกม ปีที่ 8 ฉบับที่ 20 เดือนสิงหาคม 2563

CGS Team. (2565). **ตลาดการพนันโลกยุคโควิด-19**. ทันเกม ปีที่ 9 ฉบับที่ 21 เดือนมิถุนายน 2565

thichaphat_d. (2564). **บุกจับนักพนันชนไก่ 78 ชีวิต รวมตัวไม่กลัวโควิด โดนแจ้ง 4 ข้อหา**. สืบค้นจาก ch3plus.com/news/program/262570

อ้างอิงเอกสารภาษาอังกฤษ

Castells, M. (1996). **The rise of the network society**. Blackwell.

Horst, H and Miller, D. (2012). **Digital anthropology**. Berg.

Howes, D. (2003). **Sensual relations: Engaging the senses in culture and social theory**. University of Michigan Press.

Miller, D.(2016). **How the world changed social media**. UCL Press.

Oxford Stadium (n.d.). **Is Online Greyhound Betting Legal?**. <https://oxford-stadium.co.uk/blog/is-online-greyhound-betting-legal/>

Turkle, S. (2011). **Alone together: Why we expect more from technology and less from each other**. Basic Books.