



สถานการณ์
การพ่น
ในสังคมไทย
ปี 2564

ศูนย์ศึกษาปัญหาการพ่น

โครงการศึกษาสถานการณ์ พฤติกรรม และผลกระทบบการพนัน ในประเทศไทย ประจำปี 2564

- เก็บรวบรวมข้อมูลกับประชาชนทั่วไปที่มีอายุ **15 ปีขึ้นไป** ใน **24 จังหวัด** ใช้การสัมภาษณ์แบบเผชิญหน้า Face to Face Interview ลงระดับครัวเรือน
- ประยุกต์ใช้การสุ่มตัวอย่างแบบแบ่งกลุ่มเชิงชั้นภูมิหลายชั้น และกำหนดลักษณะตัวอย่างให้สอดคล้องกับประชากรเป้าหมายจริง รวมจำนวนทั้งสิ้น **6,977 ตัวอย่าง**
- เก็บข้อมูลระหว่าง **20 กุมภาพันธ์ ถึง 8 เมษายน 2564**

ดำเนินการสำรวจและประมวลผลข้อมูล โดย
ศูนย์วิจัยเพื่อการพัฒนาสังคมและธุรกิจ

SAB

Research Centre for Social and Business Development Co.,Ltd.

10 ประเด็น
คัดสรร

สถานการณ์
การพนัน
ในสังคมไทย
ปี 2564

1

ทัศนคติที่คนไทย
มีต่อการพนัน

ความเข้าใจผิด ความกังวล
และผลกระทบ

ทัศนคติ ที่คนไทยมีต่อการพนัน

เห็นด้วย

ไม่แน่ใจ

ไม่เห็นด้วย

การซื้อสลากกินแบ่งรัฐบาล
ไม่ถือว่าเป็นการพนัน

52.6

12.2

35.2

การซื้อหวยใต้ดิน
ไม่ถือว่าเป็นการพนัน

27.4

10.3

62.3

ประเทศไทยควรเปิดพนันทายผล
ฟุตบอลอย่างถูกกฎหมาย

27.4

16.9

55.7

ประเทศไทยควรเปิดบ่อนคาสีโน
อย่างถูกกฎหมาย

29.7

16.2

54.1

หากเปลี่ยนการพนัน
ที่เคยผิดกฎหมายให้ถูกกฎหมาย
จะมีผลทำให้คนเล่นพนันเพิ่มขึ้น

65.6

18.1

16.3

ร้อยละของกลุ่มตัวอย่าง จำแนกตามทัศนคติมีต่อการพนันในประเด็นต่างๆ

(หน่วย: ร้อยละ)

ทัศนคติ ที่คนไทยมีต่อการพนัน

เห็นด้วย

ไม่แน่ใจ

ไม่เห็นด้วย

การชิงโชค ชิงรางวัล
จากการซื้อสินค้า
ถือว่าเป็นการพนันลักษณะหนึ่ง

34

33.4

32.6

พนันออนไลน์ทำให้คนติดง่ายขึ้น

79.5

15

5.5

การรายงานข่าวของสื่อมวลชน อาทิ
คนถูกล่ลากฯรางวัลที่ 1 รวมถึงข่าว
การตีความเลขเด็ดจากเหตุการณ์ต่างๆ
ทำให้คนเล่นสลากฯ หรือเล่นหวยมากขึ้น

74.3

18

7.7

การโฆษณาของเว็บไซต์พนัน
ผ่านสื่อออนไลน์
ชักนำให้คนเล่นพนันมากขึ้น

76.5

17.5

6

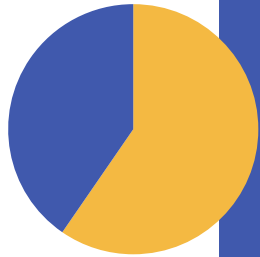
ร้อยละของกลุ่มตัวอย่าง จำแนกตามทัศนคติมีต่อการพนันในประเด็นต่างๆ

(หน่วย: ร้อยละ)

2

การเล่นพนัน ปี 2564
คนไทยเล่นการพนันเพิ่มขึ้น

ประมาณการจำนวนคนไทยที่เล่นการพนันในปี 2564



59.6% ของคนไทย
ที่มีอายุ 15 ปีขึ้นไป
เล่นการพนันในปี 2564
หรือคิดเป็นจำนวน
32.330 ล้านคน

เพิ่มจากปี '62 **6.3 %**
หรือเพิ่มขึ้น **1.909 ล้านคน**

มี **นักพนันหน้าใหม่** หรือคนที่ไม่เคย
เล่นพนันมาก่อน แต่เพิ่งเริ่มเล่นพนันเป็น
ครั้งแรกในปี 2564 **0.795 ล้านคน**

เพิ่มขึ้น **10.5 %** เมื่อเทียบกับ
นักพนันหน้าใหม่ใน ปี '62
ที่มีจำนวน **0.720 ล้านคน**



ผู้หญิง

16.302 ล้านคน

เพิ่มจากปี '62
1.123 ล้านคน



ผู้ชาย

16.028 ล้านคน

เพิ่มจากปี '62
0.786 ล้านคน



เด็กและเยาวชนอายุ 15-25 ปี

4.326 ล้านคน

เพิ่มจากปี '62
0.542 ล้านคน

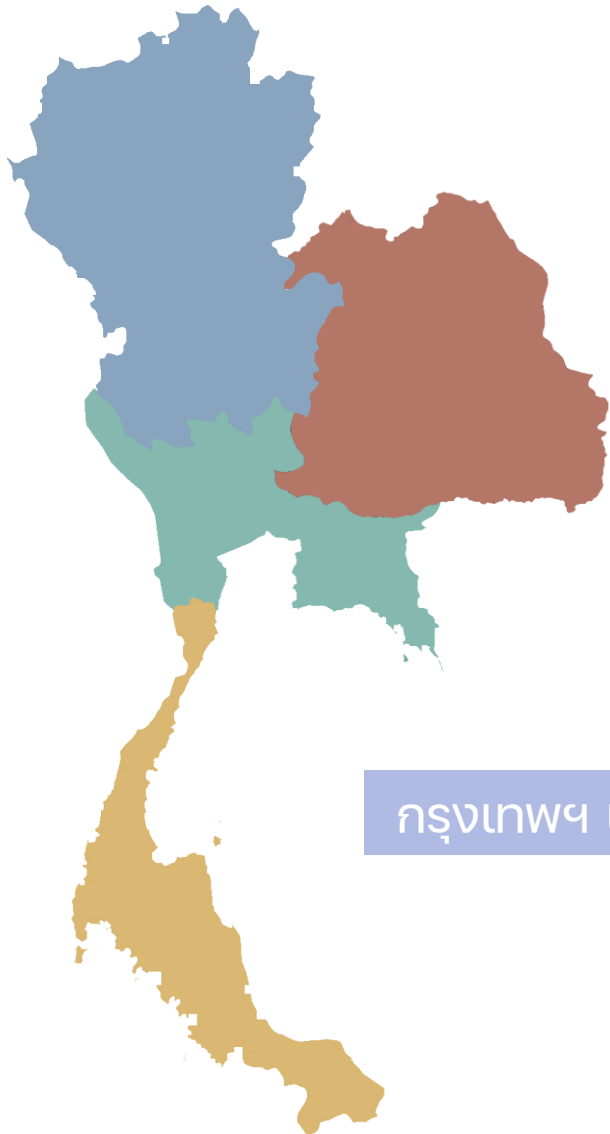


ผู้สูงอายุ 60 ปี ขึ้นไป

4.048 ล้านคน

เพิ่มจากปี '62
0.691 ล้านคน

สัดส่วนและปริมาณการ คนไทยที่เล่นการพนันในปี 2564 จำแนกตามภูมิภาค



ภาคเหนือ **57.3 %** คิดเป็นจำนวน **5.601** ล้านคน

เพิ่มจากปี '62 **3.97** แสนคน ▲

ภาคอีสาน **62.9 %** คิดเป็นจำนวน **11.461** ล้านคน

เพิ่มจากปี '62 **5.48** แสนคน ▲

ภาคกลาง **54.2 %** คิดเป็นจำนวน **5.957** ล้านคน

เพิ่มจากปี '62 **3.69** แสนคน ▲

กรุงเทพฯ และปริมณฑล **62.4 %** คิดเป็นจำนวน **4.889** ล้านคน

เพิ่มจากปี '62 **2.67** แสนคน ▲

ภาคใต้ **58.7 %** คิดเป็นจำนวน **4.392** ล้านคน

เพิ่มจากปี '62 **2.98** แสนคน ▲

ประเภทการพนัน ที่คนไทยเล่นในปี 2564

(หน่วย : คน)

ประเภทการพนัน	ประมาณการจำนวนนักพนัน ปี '64	เทียบกับปี '62	
สลากกินแบ่งรัฐบาล	24,626,233	+ 1,877,053	+ 8.3%
หวยใต้ดิน	19,273,068	+ 1,535,685	+ 8.7%
พนันไพ่ เช่น บาคาร่า ป็อกแดง	4,476,201	+ 29,988	+ 0.7%
พนันทายผลฟุตบอล	3,830,594	+ 367,088	+ 10.6%
ไฮโล / โปป๋น / น้ำเต้าปูปลา	2,514,898	+ 534,026	+ 27.0%
วัวชน / ไก่ชน	1,493,135	+ 133,055	+ 9.8%
หวยต่างประเทศ	890,337	+ 811,759	+ 1,033.1%
หวยหุ้น	555,815	- 11,157	- 2.0%
สล็อตแมชชีน / ตู้ม้า / ตู้เกมพนัน	555,168	N/A	
บิงโกพนัน	494,938	+ 347,304	+ 235.2%
จับสลากแบบเสียเงิน	322,726	N/A	
มวยหรือมวยตู้	285,012	-784,113	- 73.3%
จับยี่กี หวยปิงปอง	186,712	+ 82,097	+ 78.5%

เฉลี่ย 2 ประเภท/คน สูงสุด 10 ประเภท/คน

ประชากรกลุ่มเสี่ยง เล่นการพนันมากขึ้นในปี 2564

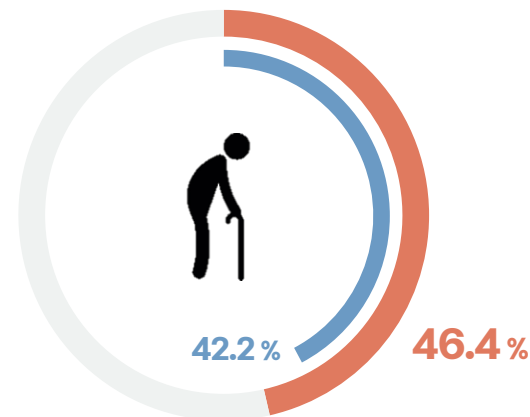
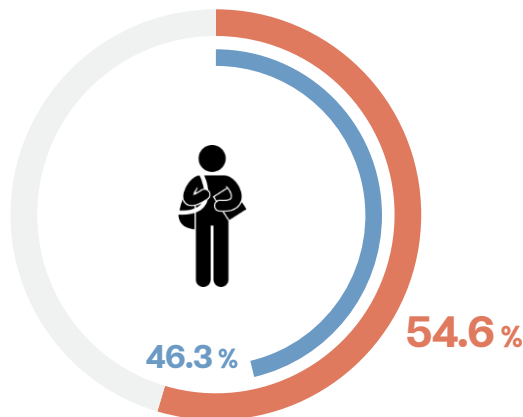
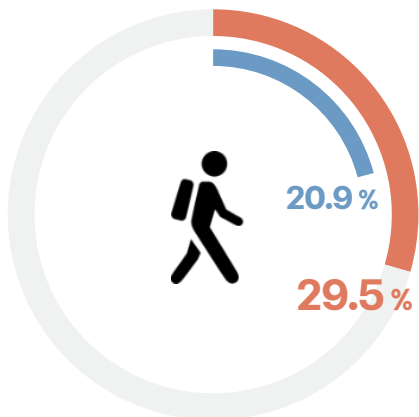
2564
2562

เด็ก 15-18 ปี ▲

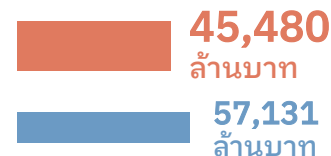
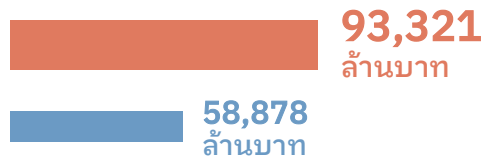
เยาวชน 19-25 ปี ▲

ผู้สูงอายุ 60 ปี ขึ้นไป ▲

สัดส่วน
ผู้ที่เล่นพนัน
ต่อประชากร
วัยเดียวกัน



วงเงิน
หมุนเวียน



ประเภท
การพนัน
ที่นิยมเล่น
ในปี '64

- 1st หวยใต้ดิน 391,905 คน
- 2nd สลากกินแบ่งรัฐบาล 341,727 คน
- 3rd พนันไพ่ 295,140 คน
- 4th พนันทายผลฟุตบอล 227,882 คน
- 5th ไฮโล โยปิ้ง น้ำเต้าปูปลา 91,898 คน

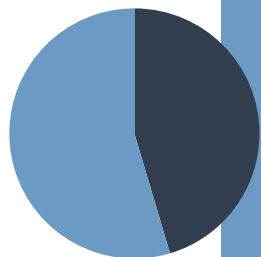
- 1st สลากกินแบ่งรัฐบาล 2,239,020 คน
- 2nd หวยใต้ดิน 1,616,978 คน
- 3rd พนันไพ่ 935,942 คน
- 4th พนันทายผลฟุตบอล 739,935 คน
- 5th ไฮโล โยปิ้ง น้ำเต้าปูปลา 383,413 คน

- 1st สลากกินแบ่งรัฐบาล 2,960,325 คน
- 2nd หวยใต้ดิน 2,296,680 คน
- 3rd พนันไพ่ 229,724 คน
- 4th ไฮโล โยปิ้ง น้ำเต้าปูปลา 229,202 คน
- 5th วัวชน ไก่ชน 145,823 คน

3

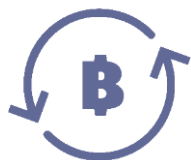
สลากกินแบ่งรัฐบาล ห่วยใต้ดิน

การพนันยอดนิยมของคนไทย



45.4% ของคนไทย เล่นพนัน
สลากกินแบ่งรัฐบาล ในปี 2564
หรือคิดเป็นจำนวน
24.626 ล้านคน

▲ เพิ่มจากปี '62 **8.3 %**
หรือประมาณ **1.877** ล้านคน



วงเงินหมุนเวียนในตลาดพนัน
สลากกินแบ่งรัฐบาล
139,977 ล้านบาท*

▼ ลดลงจากปี '62
10,509 ล้านบาท

* ปี '64 วงเงินหมุนเวียน
เฉลี่ยต่องวด (21 งวด) **6.665** หมื่นล้านบาท

ปี '62 วงเงินหมุนเวียน
เฉลี่ยต่องวด (24 งวด) **6.270** หมื่นล้านบาท

จำนวนนักพนันสลากกินแบ่งรัฐบาล ขยายตัวอย่างมากในประชากรกลุ่มเสี่ยง



เด็ก 15-18 ปี
เล่นพนันสลากฯ เพิ่มขึ้น

▲ **+ 27.5 %**
เมื่อเทียบกับปี '62



ผู้สูงอายุ 60 ปีขึ้นไป
เล่นพนันสลากฯ เพิ่มขึ้น

▲ **+ 15.2 %**
เมื่อเทียบกับปี '62



เยาวชน 19-25 ปี
เล่นพนันสลากฯ เพิ่มขึ้น

▲ **+ 14.6 %**
เมื่อเทียบกับปี '62



วัยทำงาน 26-59 ปี
เล่นพนันสลากฯ เพิ่มขึ้น

▲ **+ 7 %**
เมื่อเทียบกับปี '62



เด็กอายุต่ำกว่า 20 ปี
เล่นพนันสลากฯ ในปี '64
7.024 แสนคน

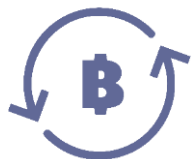


35.5% ของคนไทย เล่นพิน
หวยใต้ดิน ในปี 2564
หรือคิดเป็นจำนวน
19.273 ล้านคน

72.9%

ของคน que เล่นหวยใต้ดิน
เล่นพินนั้สลาเกฯ ด้วย

เพิ่มจากปี '62 **8.7%**
หรือประมาณ **1.536** ล้านคน



วงเงินหมุนเวียนในตลาดพิน
หวยใต้ดิน
149,919 ล้านบาท*

ลดลงจากปี '62
3,239 ล้านบาท

ปี '64

วงเงินหมุนเวียน
เฉลี่ยต่องวด (21 งวด)

7.139 หมื่นล้านบาท

ปี '62

วงเงินหมุนเวียน
เฉลี่ยต่องวด (24 งวด)

6.381 หมื่นล้านบาท

จำนวนนักพินหวยใต้ดิน ขยายตัวอย่างมากในประชากรกลุ่มเสี่ยง



วัยทำงาน 26-29 ปี
เล่นหวยใต้ดินเพิ่มขึ้น

+ 24%

เมื่อเทียบกับปี '62



เด็ก 15-18 ปี
เล่นหวยใต้ดินเพิ่มขึ้น

+ 22.8%

เมื่อเทียบกับปี '62



ผู้สูงอายุ 60 ปีขึ้นไป
เล่นหวยใต้ดินเพิ่มขึ้น

+ 14.1%

เมื่อเทียบกับปี '62



เยาวชน 19-25 ปี
เล่นหวยใต้ดินเพิ่มขึ้น

+ 12.9%

เมื่อเทียบกับปี '62



วัยทำงานช่วงอายุอื่น ๆ
เล่นหวยใต้ดินเพิ่มขึ้น

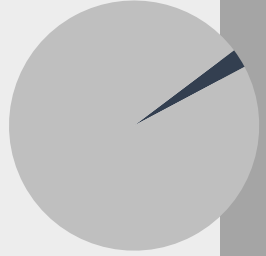
+ 5.2%

เมื่อเทียบกับปี '62

4

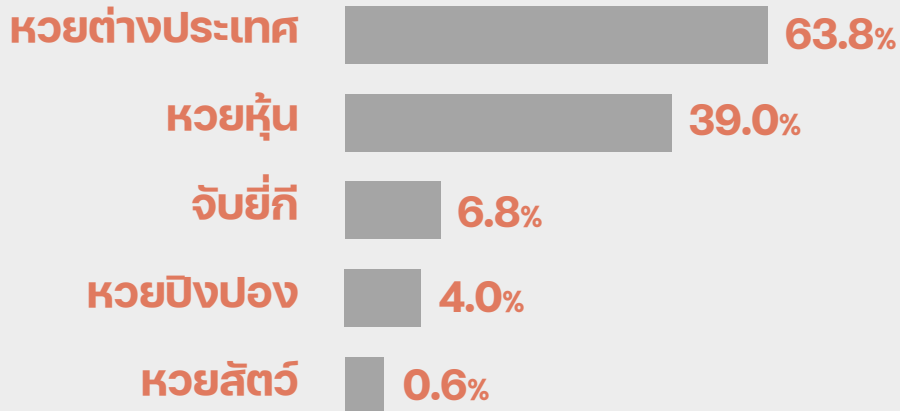
หน่วยอื่น ๆ

ขยายตัวอย่างก้าวกระโดด

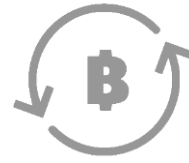


2.5 % ของคนไทย เล่นพนัน
 หวยอื่น ๆ ในปี 2564
 หรือคิดเป็นจำนวน
1.351 ล้านคน

▲ เพิ่มจากปี '62 **100 %**
 หรือประมาณ **0.675 ล้านคน**

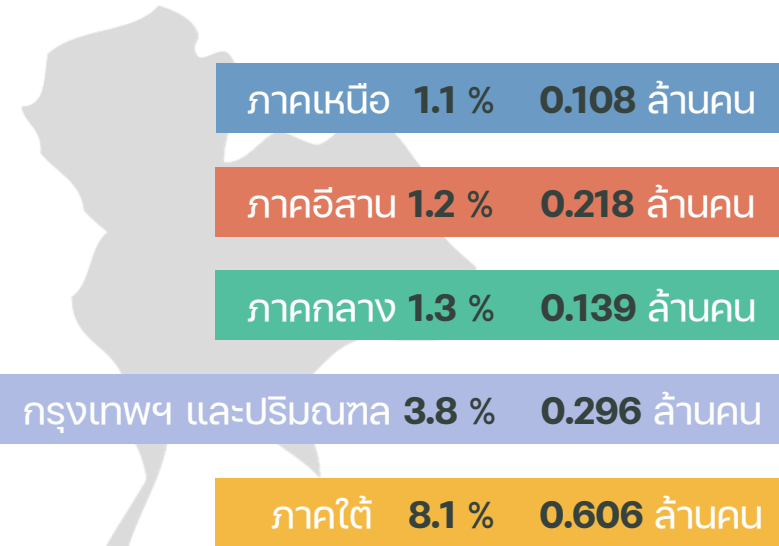


ร้อยละของคนที่เล่นพนันหวยอื่น ๆ ปี 2564
 จำแนกตามประเภทหวยที่เล่น (เล่นได้มากกว่า 1 ประเภท)



วงเงินหมุนเวียนในตลาด
 การพนัน หวยอื่น ๆ
58,754 ล้านบาท

▲ เพิ่มขึ้นจากปี '62 **117 %**

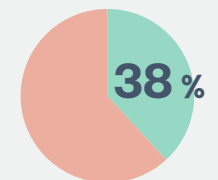


สัดส่วนผู้เล่นหวยอื่น ๆ
 ต่อประชากรในภูมิภาคนั้น ๆ
 และ **ประมาณการ**จำนวนคนไทย
 ที่เล่นหวยอื่น ๆ ปี 2564
 จำแนกตามภูมิภาค

การเล่นพนันหวยอื่น ๆ ปี 2564 จำแนกตามช่องทางการเล่น

ช่องทางการเล่น	ร้อยละของผู้เล่น (เล่นได้มากกว่า 1 ช่องทาง)	จำนวนเงินและความถี่ (ค่าเฉลี่ย)		ประมาณการ เงินหมุนเวียน
เล่นกับคนรับแทง / คนเดินโพย	62.1 %	179 บาท ต่อครั้ง	6 ครั้ง ต่อสัปดาห์	36,294 ล้านบาท
เล่นกับเจ้ามือโดยตรง	13 %			
ไลน์ / แอปแชท	11.3 %	272 บาท ต่อครั้ง	3 ครั้ง ต่อสัปดาห์	8,311 ล้านบาท
เฟซบุ๊ก / โซเชียลมีเดีย	2.3 %			
เล่นโดยตรงกับเว็บไซต์ / แอปฯ พนัน	23.7 %	221 บาท ต่อครั้ง	3 ครั้ง ต่อสัปดาห์	14,149 ล้านบาท

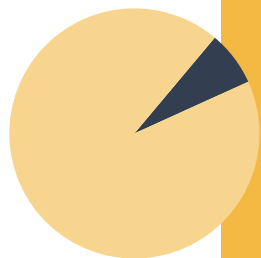
วงเงินหมุนเวียน
ในช่องทาง
ออนไลน์
22,460
ล้านบาท
คิดเป็น



5

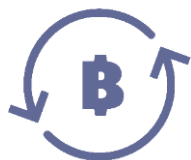
พื้ันท่ายผลฟุ้ตบอล

เจ้ินหมุ้บเว้ียนในตาลาด
สูงเบ้ินอันดั้บหน้ิง



7.1% ของคนไทย เล่น
พันทายผลฟุตบอล ในปี 2564
หรือคิดเป็นจำนวน
3.831 ล้านคน

▲ เพิ่มจากปี '62 **10.6 %**
หรือประมาณ **0.367** ล้านคน



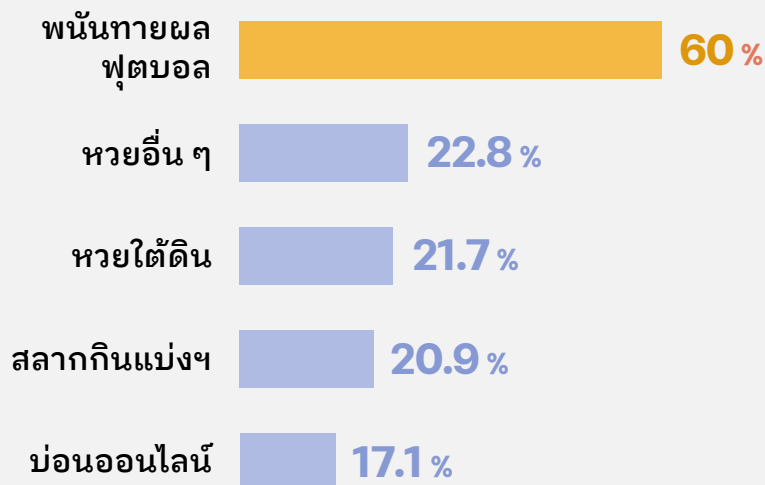
วงเงินหมุนเวียนในตลาดพนัน
พันทายผลฟุตบอล
181,168 ล้านบาท *

▲ เพิ่มขึ้นจากปี '62
20,626 ล้านบาท

* สูงกว่า สลากกินแบ่งรัฐบาล และ หวยใต้ดิน
แม้มีจำนวนผู้เล่นน้อยกว่า ประมาณ 5 เท่า

นักพนันหน้าใหม่ ที่เพิ่งเริ่มเล่น
พันทายผลฟุตบอลครั้งแรกในปี '64
0.221 ล้านคน

พันทายผลฟุตบอล
มี สัดส่วนนักพนันหน้าใหม่ ต่อ
จำนวนนักพนันที่เพิ่มขึ้นในปี '64 สูงที่สุด



ร้อยละของนักพนันหน้าใหม่ ปี 2564
ต่อจำนวนนักพนันที่เพิ่มขึ้นจากปี 2562
จำแนกตามประเภทการพนัน

การเล่นพนันทายผลฟุตบอล ปี 2564 จำแนกตามช่องทางการเล่น

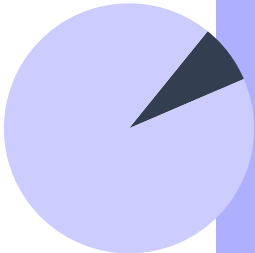
ช่องทางการเล่น	ร้อยละของผู้เล่น (เล่นได้มากกว่า 1 ช่องทาง)	จำนวนเงินและความถี่ (ค่าเฉลี่ย)		ประมาณการ เงินหมุนเวียน
เล่นกับคนรับแทง / คนเดินโพย	60.7 %	625 บาท ต่อสัปดาห์	8 ครั้ง ต่อเดือน	156,894 ล้านบาท
เล่นกับโต๊ะบอลโดยตรง	29.3 %			
ไลน์ / แอปแชท	11.6 %	333 บาท ต่อสัปดาห์	4 ครั้ง ต่อเดือน	7,488 ล้านบาท
เฟซบุ๊ก / โซเชียลมีเดีย	0.8 %			
เล่นโดยตรงกับเว็บไซต์ / แอปฯ พนัน	18.5 %	550 บาท ต่อสัปดาห์	4 ครั้ง ต่อเดือน	16,786 ล้านบาท



6

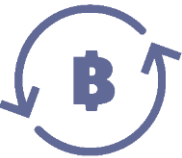
การพ่นในบ่อนแบบมีที่ตั้ง
on-site

ซบเซาและปรับตัว



7.7% ของคนไทย เล่น
พนันในบ่อนแบบมีที่ตั้ง
ในปี 2564 หรือคิดเป็นจำนวน
4.181 ล้านคน

ลดลงจากปี '62 **16.1 %**
หรือประมาณ **0.804** ล้านคน



วงเงินหมุนเวียนในตลาด
พนันในบ่อนแบบมีที่ตั้ง
108,805 ล้านบาท

ลดลงจากปี '62
13,760 ล้านบาท

นักพนันในบ่อนแบบมีที่ตั้ง ปรับตัวมาเล่น ภายในชุมชน



เล่นกันเอง
76.8 %

บ่อนในชุมชน
44.8 %

บ่อนวัง บ่อนงานศพ
26.7 %



บ่อนชายแดน
(ประเทศเพื่อนบ้าน)
0.9 %



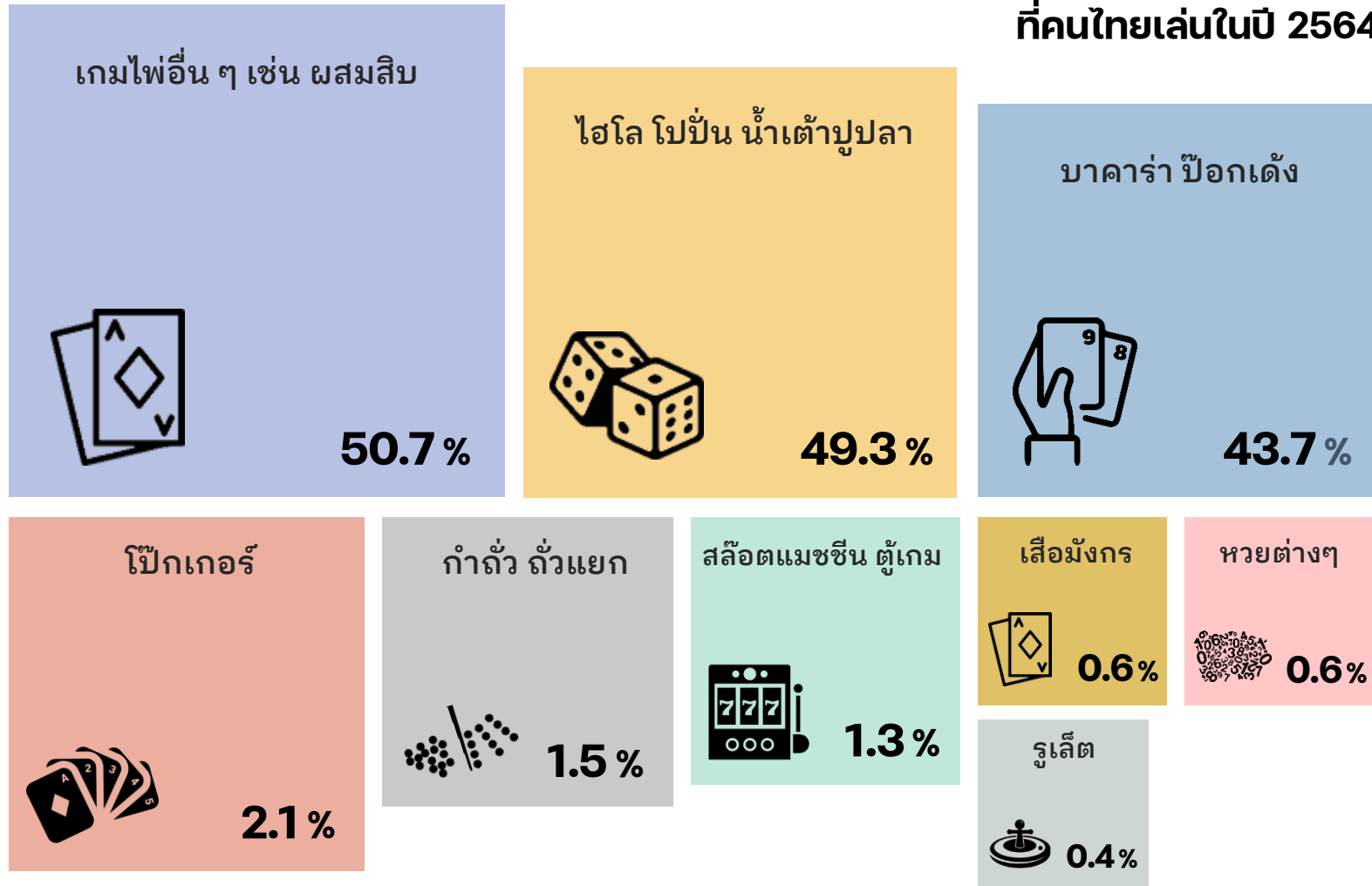
บ่อนถาวรในประเทศ
0.5 %



บ่อนต่างประเทศ
(ไม่ติดชายแดน)
0.2 %

ร้อยละของนักพนันในบ่อนแบบมีที่ตั้ง ปี 2564
จำแนกตามลักษณะบ่อนที่เล่น
(เล่นได้มากกว่า 1 ช่องทาง)

ประเภทของการพนัน ในบ่อนแบบมีที่ตั้ง ที่คนไทยเล่นในปี 2564



ร้อยละของนักพนันในบ่อนแบบมีที่ตั้ง ปี 2564
จำแนกตามประเภทการพนันที่เล่น (เล่นได้มากกว่า 1 ประเภท)

7

การพนันในบ่อนออนไลน์
เติบโตเป็นประวัติการณ์

3.6 % ของคนไทย เล่น
พนันในบ่อนออนไลน์ ในปี 2564
หรือคิดเป็นจำนวน
1.947 ล้านคน

เพิ่มขึ้นจากปี '62 **135.8 %**
หรือประมาณ **1.121 ล้านคน**



โทรศัพท์มือถือ

99.6 %



แท็บเล็ต

3.6 %



คอมพิวเตอร์ PC
โน้ตบุ๊ก แล็ปท็อป

1.6 %

ร้อยละของนักพนันในบ่อนออนไลน์ ปี 2564
จำแนกตามช่องทางที่เล่น (เล่นได้มากกว่า 1 ช่องทาง)



วงเงินหมุนเวียนในตลาด
พนันในบ่อนออนไลน์
107,078 ล้านบาท

เพิ่มขึ้นจากปี '62 **431.3 %**
หรือประมาณ **86,926 ล้านบาท**



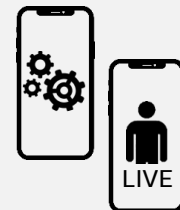
เล่นกับโปรแกรม
คอมพิวเตอร์

46.4 %



เล่นกับคนรับแทง
แบบไลฟ์สด

14.8 %

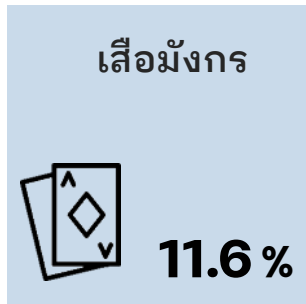
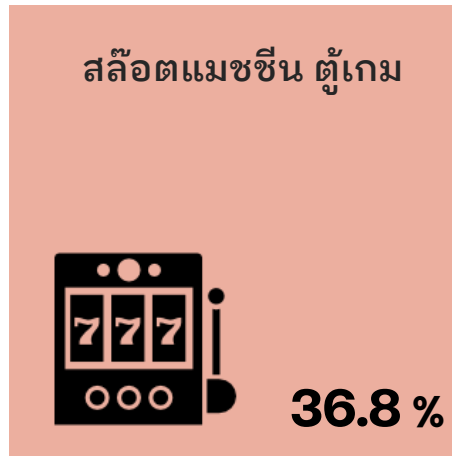
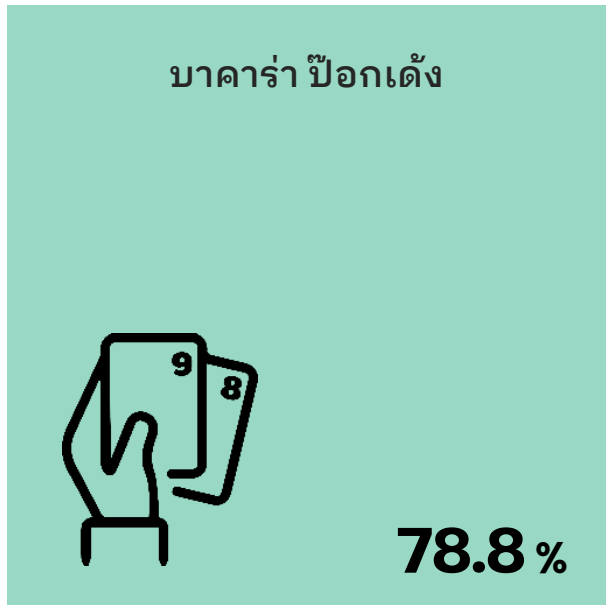


ทั้งสองอย่าง

36.8 %

ร้อยละของนักพนันในบ่อนออนไลน์ ปี 2564
จำแนกตามลักษณะการเล่น

ประเภทของการพนัน ในบ่อนออนไลน์ ที่คนไทยเล่นในปี 2564



ร้อยละของนักพนันในบ่อนออนไลน์ ปี 2564
จำแนกตามประเภทการพนันที่เล่น (เล่นได้มากกว่า 1 ประเภท)

เหตุผลที่เล่นพนัน ในบ่อนออนไลน์

สะดวก ง่าย
เล่นได้ทุกที่ทุกเวลา

92.4 %

มีรูปแบบ
การแทงพนัน
ที่หลากหลาย

45.6 %

ฝาก-ถอนเงิน
จากระบบได้
อย่างรวดเร็ว

39.6 %

เพื่อนชวน

38 %

โปรโมชันจูงใจ

36 %

ปกปิดเป็นความลับ
มั่นใจว่าจะ
ไม่ถูกจับได้

34.8 %

มั่นใจว่าได้เงิน
ครบแน่นอน
หากชนะพนัน

31.6 %

รางวัลสูง
ให้ราคาดีกว่า
บ่อนหรือ
โต๊ะพนันทั่วไป

26.8 %

ช่วงโควิดระบาศ
บ่อน on-site
โดนปิด/เดินทาง
ไปเล่นไม่ได้

19.6 %

เห็นโฆษณา
เลยตาม
ไปเล่น

14 %

ให้เครดิต
วงเงิน
เล่นก่อน

11.2 %

ร้อยละของนักพนันในบ่อนออนไลน์ ปี 2564
จำแนกตามเหตุผลที่เล่น (เลือกได้มากกว่า 1 ข้อ)

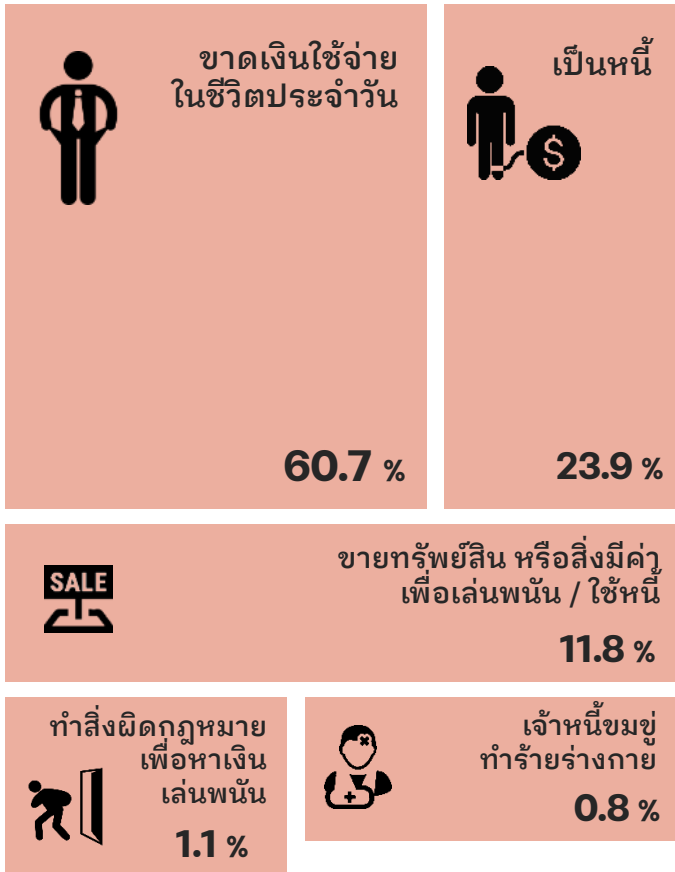
8

ผลกระทบทางลบ จากการพนัน

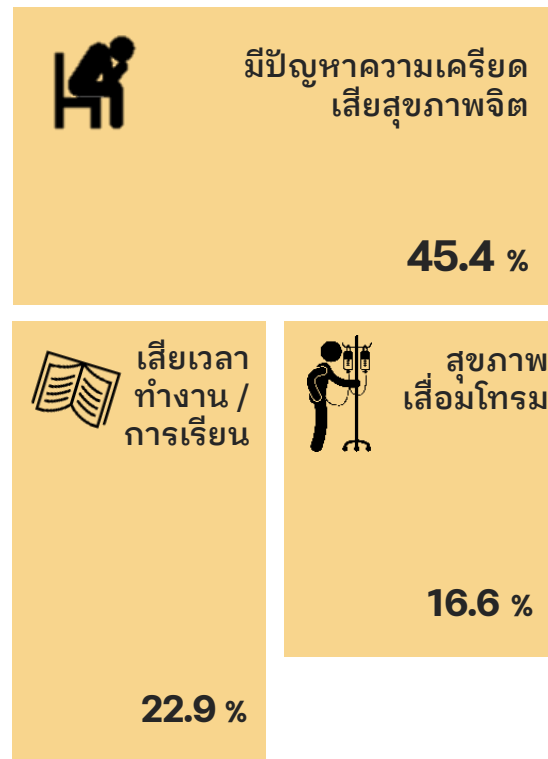
การเงิน หนี้พนัน ความสัมพันธ์
และสุขภาพ

15.1% ของผู้ที่เล่นการพนันในปี 2564 หรือประมาณ **4.882** ล้านคน ระบุว่า **ได้รับผลกระทบจากการพนัน**

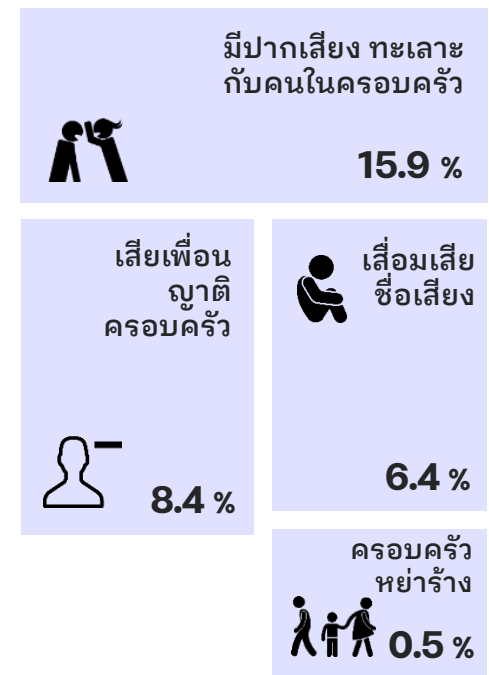
ปัญหาการเงิน และหนี้พนัน



ปัญหาสุขภาพ และการใช้ชีวิตประจำวัน

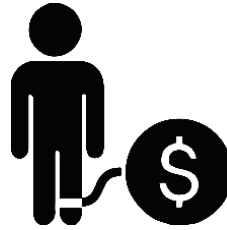


ปัญหาความสัมพันธ์ และภาพลักษณ์ทางสังคม

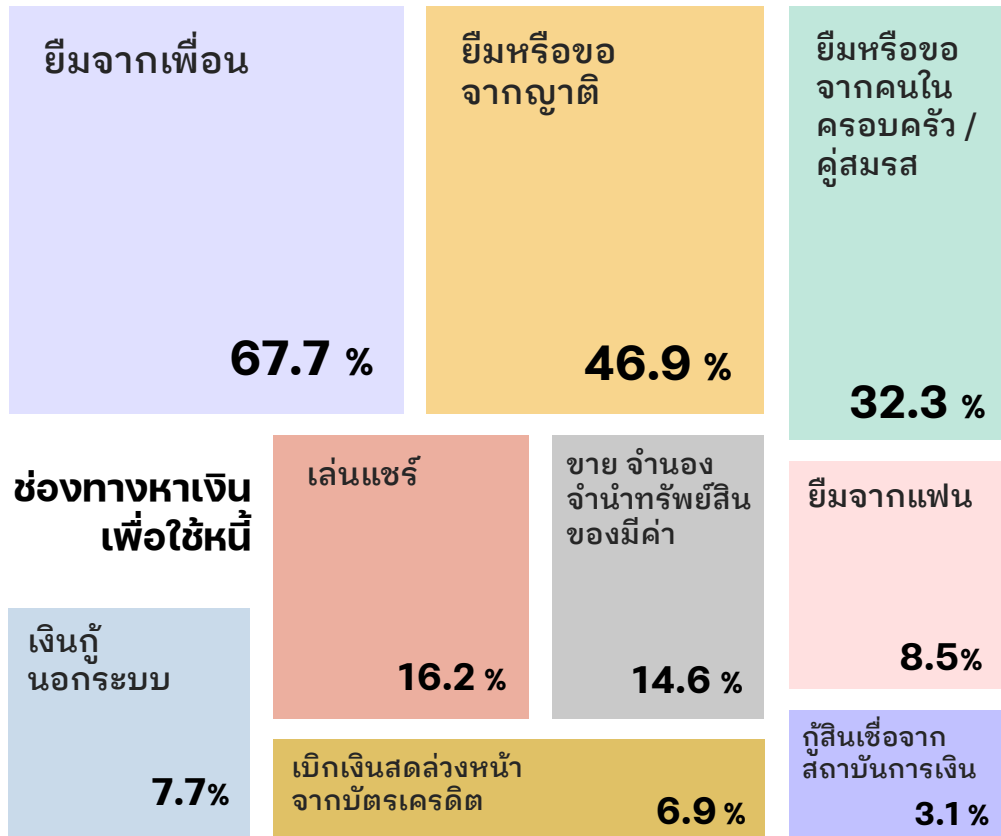


ร้อยละของคนไทยที่เล่นการพนันในปี 2564 จำแนกตามผลกระทบจากการพนันที่ระบุ (เลือกได้มากกว่า 1 ข้อ)

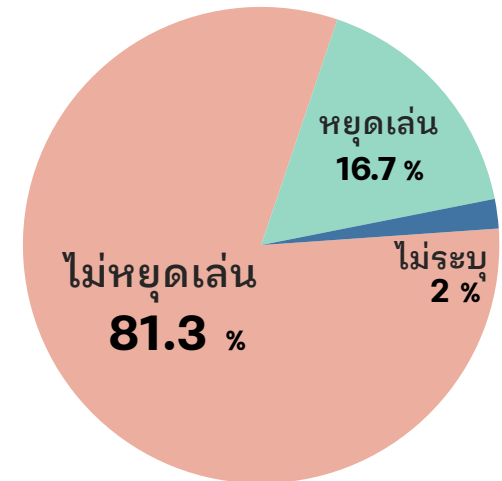
คนไทยที่เล่นการพนันในปี 2564
1.127 ล้านคน
 มี **หนี้สินที่เกิดจากการพนัน**



ประมาณการหนี้สินจากการพนัน
15,307 ล้านบาท
 เฉลี่ยคนละ **13,579** บาท
 สูงสุด **100,000** บาท



กรณีที่เป็นหนี้จากการพนัน
 ท่าน **หยุดเล่นพนันหรือไม่ ?**



ร้อยละของคนที่เล่นการพนันในปี 2564 และเป็นหนี้พนันจนเคยต้องหาเงินมาใช้หนี้
 จำแนกตามช่องทางหาเงิน (เลือกได้มากกว่า 1 ช่องทาง)

ร้อยละของคนที่เล่นการพนัน
 ในปี 2564 และเป็นหนี้พนัน
 ที่ระบุงการหยุดเล่นพนันกรณีเป็นหนี้

9

ภาวะติดการพนัน

1 ใน 5 ของนักพนัน
ประเมินว่าตนเองติดการพนัน

20.6 %

ของคนในการเล่นพนันในปี 2564
หรือประมาณ

6.668 ล้านคน ประเมินว่า
ตนเอง **ติดการพนัน**



ผู้หญิง

3.176 ล้านคน



ผู้ชาย

3.492 ล้านคน



เด็ก
15-18 ปี
0.201
ล้านคน



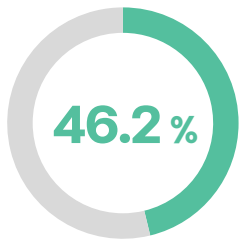
เยาวชน
19-25 ปี
0.650
ล้านคน



ผู้สูงอายุ
60 ปี ขึ้นไป
0.559
ล้านคน

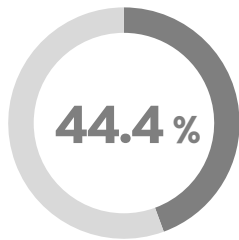
ประเภทการพนันที่มีสัดส่วนผู้ที่ **ติดการพนัน** สูงที่สุด ?

บ่อนออนไลน์



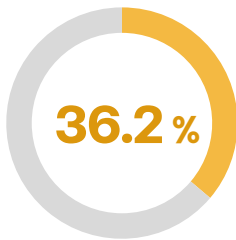
0.900
ล้านคน

หวยอื่น ๆ



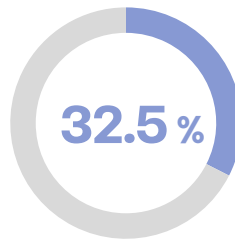
0.599
ล้านคน

พนันทายผลฟุตบอล



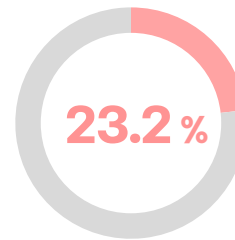
1.387
ล้านคน

บ่อนแบบมีที่ตั้ง



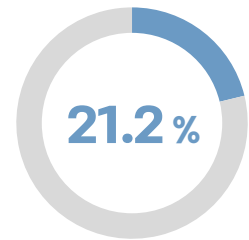
1.360
ล้านคน

หวยใต้ดิน



4.478
ล้านคน

สลากกินแบ่งฯ



5.221
ล้านคน

ร้อยละและประมาณการจำนวนผู้ที่ประเมินว่าตนเองติดการพนัน
จำแนกตามประเภทการพนันที่เล่นในปี 2564

10

นักพนันที่มีปัญหา
(Problem Gamblers)

เกือบ 4 ล้านคน มีพฤติกรรม
การเล่นพนันที่เป็นปัญหา

The Problem Gambling Severity Index - PGSI

ในการเล่นเกมพนัน ท่านมีประสบการณ์ในลักษณะใดต่อไปนี้

1. บ่อยแค่ไหน ที่เล่นพนันด้วยเงินจำนวนมากกว่าที่สามารถจ่ายได้จริง
2. บ่อยแค่ไหน ที่ต้องเพิ่มจำนวนเงินพนัน เพื่อให้ได้ความรู้สึกตื่นเต้น เร้าใจ หรือได้ลุ้นเหมือนเดิม
3. บ่อยแค่ไหน ที่หวนกลับไปเล่นพนันแก้มือ เพื่อหวังจะได้เงินที่เสียไปคืนมา
4. บ่อยแค่ไหน ที่ต้องหยิบยืมเงินผู้อื่น หรือขายสิ่งต่างๆ เพื่อให้ได้เงินมาเล่นพนัน
5. บ่อยแค่ไหน ที่รู้สึกว่ อาจมีปัญหาจากการเล่นพนัน
6. บ่อยแค่ไหน ที่ถูกคนวิพากษ์วิจารณ์ หรือบอกว่า มีปัญหาจากการเล่นพนัน ซึ่งอาจคิดว่าจริงหรือไม่จริงก็ได้
7. บ่อยแค่ไหน ที่รู้สึกผิดกับการเล่นพนัน หรือผลที่ตามมา จากการเล่นพนัน
8. บ่อยแค่ไหน ที่มีปัญหาสุขภาพ ความเครียดหรือวิตกกังวลจากการเล่นพนัน
9. บ่อยแค่ไหน ที่การพนันทำให้ตัวเอง หรือคนในครอบครัวเกิดปัญหาทางการเงิน

ไม่เคย 0 คะแนน บางครั้ง 1 คะแนน บ่อยครั้ง 2 คะแนน แทบทุกครั้ง 3 คะแนน

<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

รวมคะแนน

คะแนนรวม	ผลการประเมิน
0	ไม่มีความเสี่ยง
1 - 2	มีความเสี่ยงต่ำ
3 - 7	มีความเสี่ยงปานกลาง จะเป็นนักพนันที่มีปัญหา
8 ขึ้นไป	มีความเสี่ยงสูง หรือ เป็น นักพนันที่มีปัญหา

(คะแนนสูงสุดที่เป็นไปได้ คือ 27 คะแนน)

10.9 % ของคนที่เล่นพนัน
ในปี 2564 หรือประมาณ
3.512 ล้านคน
มีพฤติกรรมเข้าข่ายเป็น
นักพนันที่มีปัญหา



ผู้หญิง

1.347 ล้านคน



ผู้ชาย

2.165 ล้านคน



เด็ก
15-18 ปี

0.132
ล้านคน



เยาวชน
19-25 ปี

0.472
ล้านคน

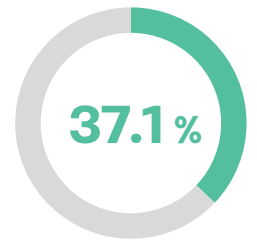


ผู้สูงอายุ
60 ปี ขึ้นไป

0.234
ล้านคน

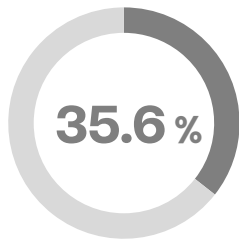
ประเภทการพนันที่มีสัดส่วน นักพนันที่มีปัญหา สูงที่สุด ?

บ่อนออนไลน์



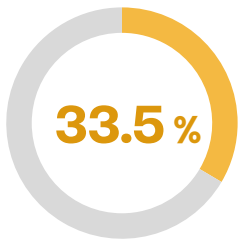
0.722
ล้านคน

หวยอื่น ๆ



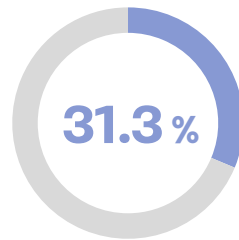
0.480
ล้านคน

พนันทายผลฟุตบอล



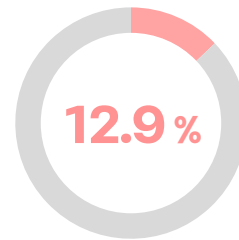
1.284
ล้านคน

บ่อนแบบมีที่ตั้ง



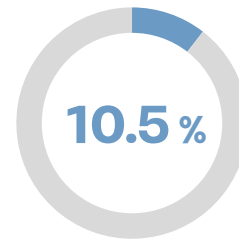
1.308
ล้านคน

หวยใต้ดิน



2.480
ล้านคน

สลากกินแบ่งฯ



2.594
ล้านคน

**ร้อยละและประมาณการจำนวนนักพนันที่มีปัญหา
จำแนกตามประเภทการพนันที่เล่นในปี 2564**



สถานการณ์
การพ่น
ในสังคมไทย
ปี 2564

จบการนำเสนอ