



รายงานสถานการณ์
การพนัน ในสังคมไทย
ปี 2560

ที่มาของข้อมูล

โครงการศึกษา สถานการณ์ พฤติกรรม และผลกระทบการพนัน ในประเทศไทย ประจำปี 2560

- เก็บรวบรวมข้อมูลกับประชาชนทั่วไปที่มีอายุ 15 ปีขึ้นไป
ใน 25 จังหวัดทั่วประเทศ ประยุกต์ใช้การสุ่มตัวอย่าง
แบบแบ่งกลุ่มเชิงชั้นภูมิหลายชั้น และกำหนดลักษณะตัวอย่างให้
สอดคล้องกับประชากรเป้าหมายจริง รวมจำนวนทั้งสิ้น 7,008 ตัวอย่าง
- เก็บข้อมูลระหว่างวันที่ 15 กันยายน ถึง 12 ตุลาคม 2560

SAB

Research Centre for Social and Business Development Co.,Ltd.



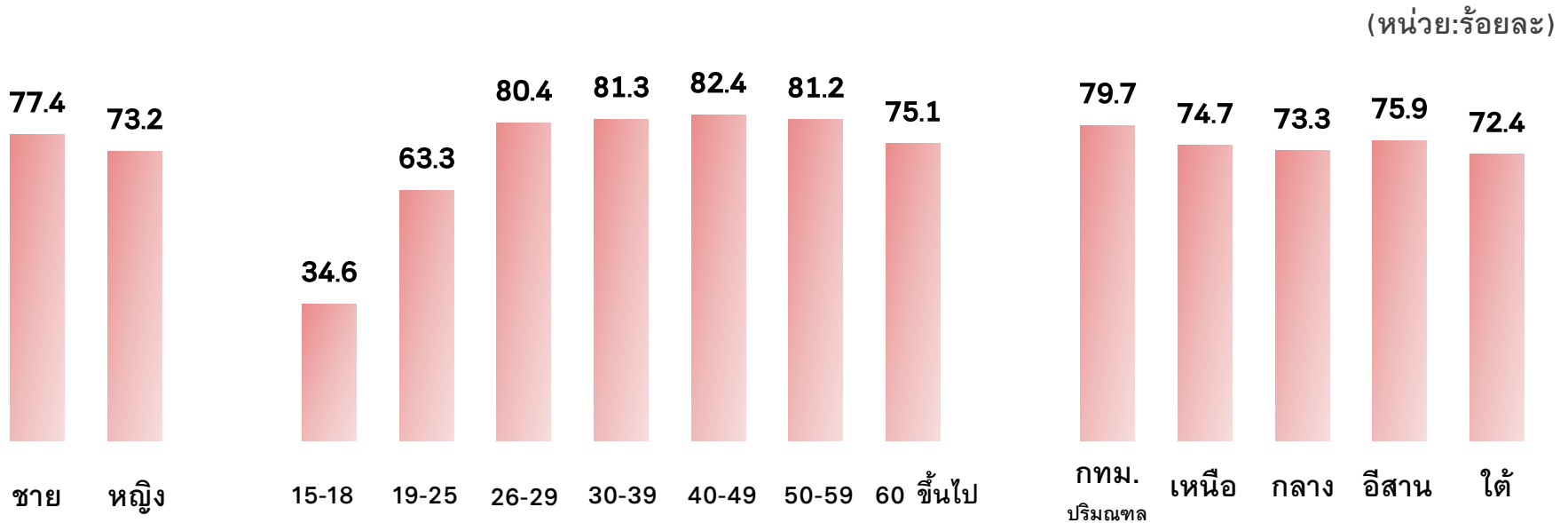
ประสบการณ์

การเล่นพนันของคนไทย

การพนัน ... แวดล้อมคนไทย

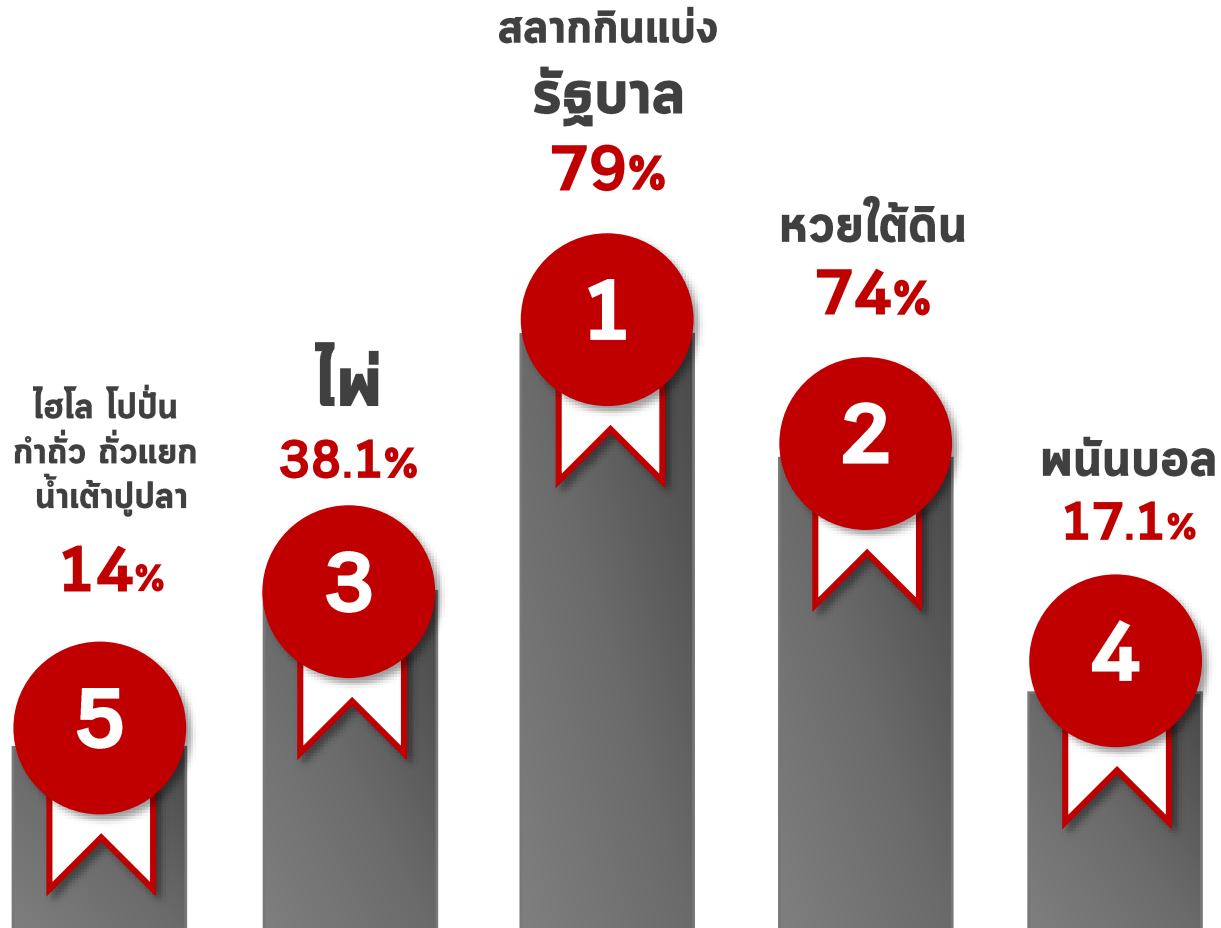
กลุ่มตัวอย่าง
96.5 %
มีบุคคลแวดล้อม
.....
เล่นการพนัน

คนไทยอายุ 15 ขึ้นไป
75.2 % หรือประมาณ
39.844 ล้านคน
มีประสบการณ์เคยเล่นพนัน
.....



ร้อยละของกลุ่มตัวอย่างที่ระบุว่า มีประสบการณ์เล่นการพนันในชีวิตที่ผ่านมา **จำแนกตามเพศ ช่วงอายุ และพื้นที่**
.....

ประเภทการพนัน ...ที่คนไทยมีประสบการณ์เคยเล่น



ร้อยละของกลุ่มตัวอย่างที่ระบุว่า มีประสบการณ์เล่นการพนันในชีวิตที่ผ่านมา
จำแนกตามประเภทการพนัน

ประเภทการพนันที่คนแต่ละภูมิภาคมีประสบการณ์เคยเล่น



1.384 ล้านคน

เคยเล่นพนัน
ตามบ่อนชายแดน



4.835 แสนคน

เคยเล่นพนัน
ตามบ่อนต่างประเทศ
(ไม่ติดชายแดน)



4.735 แสนคน

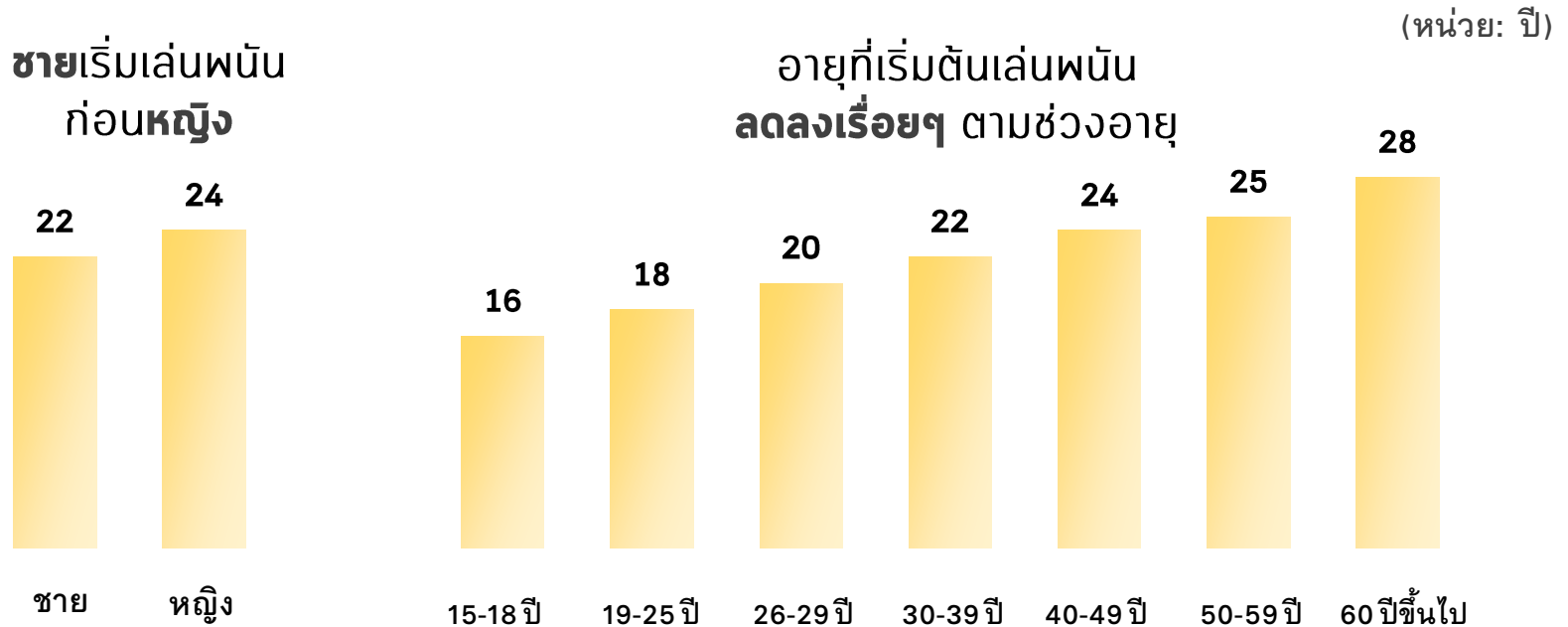
เคยเล่นพนัน
เว็บไซต์ต่างประเทศ

ประมาณการจำนวนคนไทย
ที่มีประสบการณ์เคยเล่นการพนันตามช่องทางต่างๆ

จุดเริ่มต้นของการพนัน

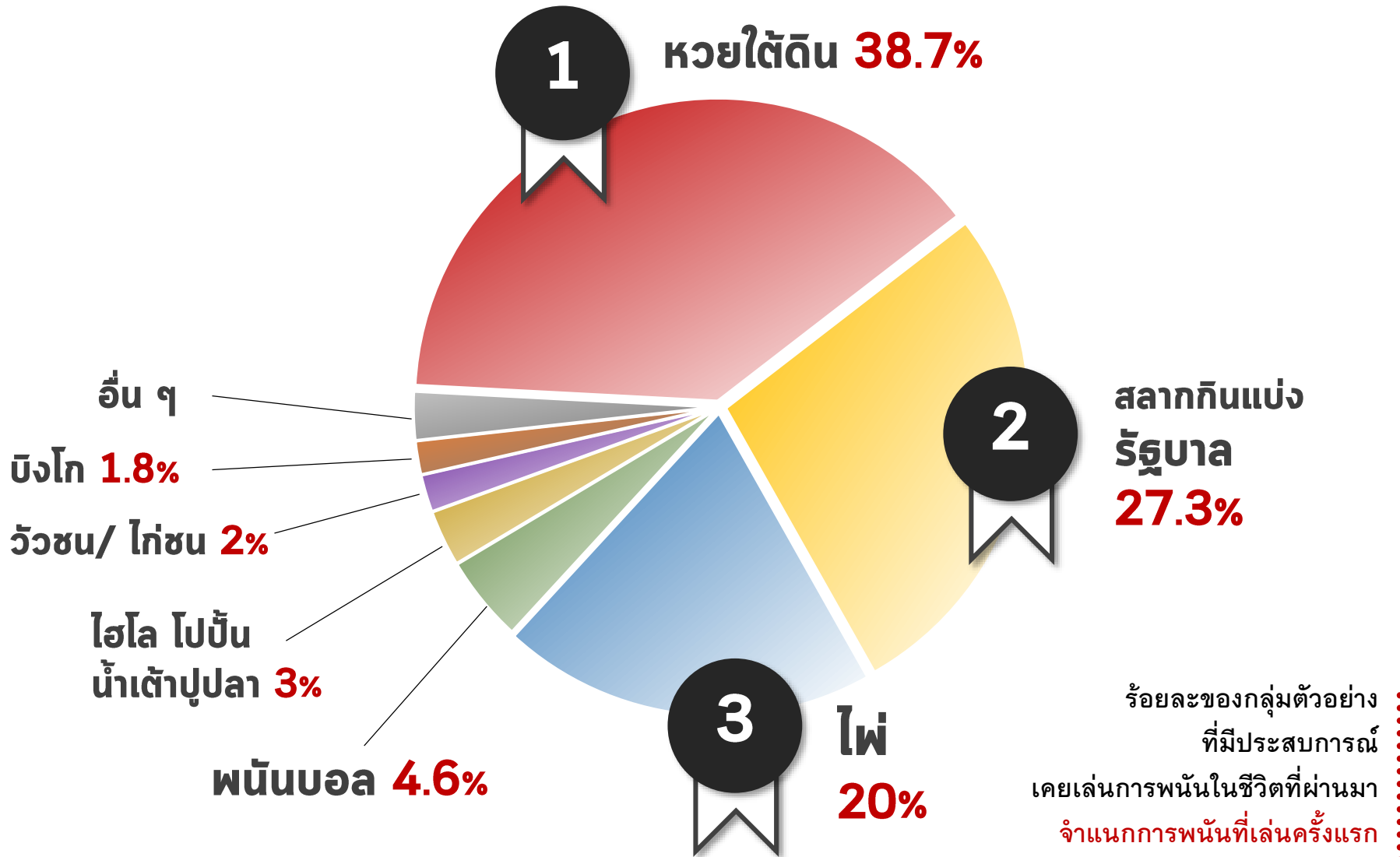
เริ่มเล่นพนันครั้งแรก
อายุดำสุด **7 ปี**

52.1 % เริ่มเล่นพนันครั้งแรก
เมื่ออายุไม่เกิน **20 ปี**



อายุเฉลี่ยที่เริ่มต้นเล่นการพนัน จำแนกตามเพศและช่วงอายุ

การพนันที่คนไทยเล่นครั้งแรก

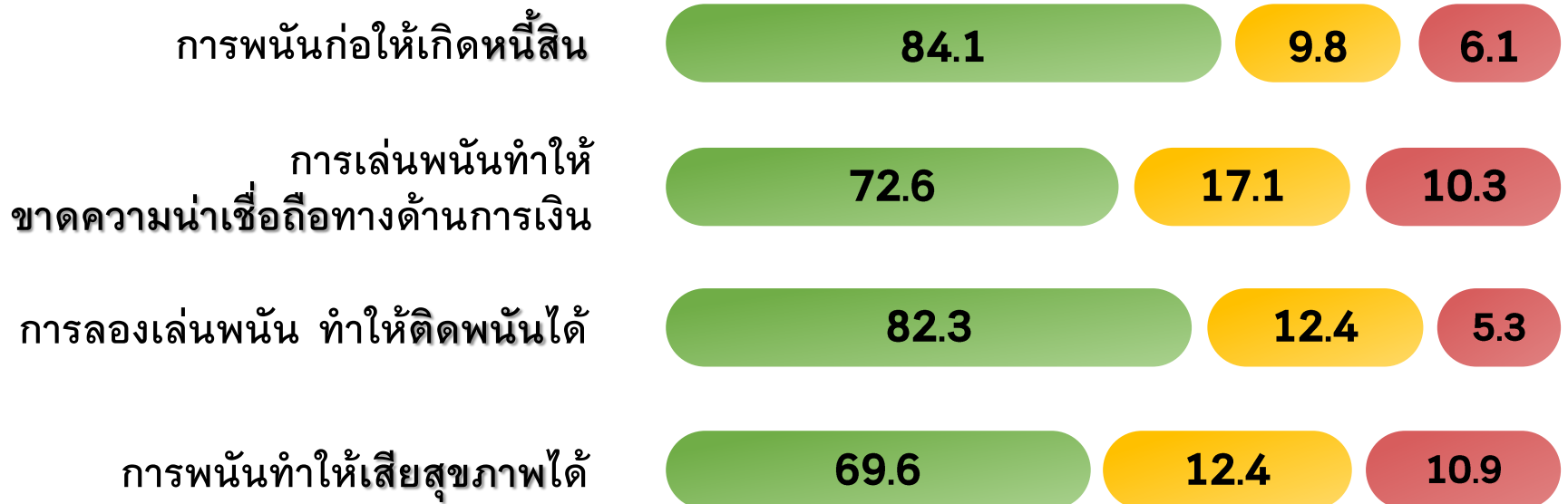




**ทัศนคติของคนไทย
ที่มีต่อการเล่นพนัน**

คนไทยส่วนใหญ่ยังมองเห็นว่า การพนันเป็น**สิ่งที่อาจก่อให้เกิดผลเสีย**

(หน่วย:ร้อยละ)



ร้อยละของกลุ่มตัวอย่าง
จำแนกตามทัศนคติมีต่อการพนันในประเด็นต่าง ๆ



เห็นด้วย



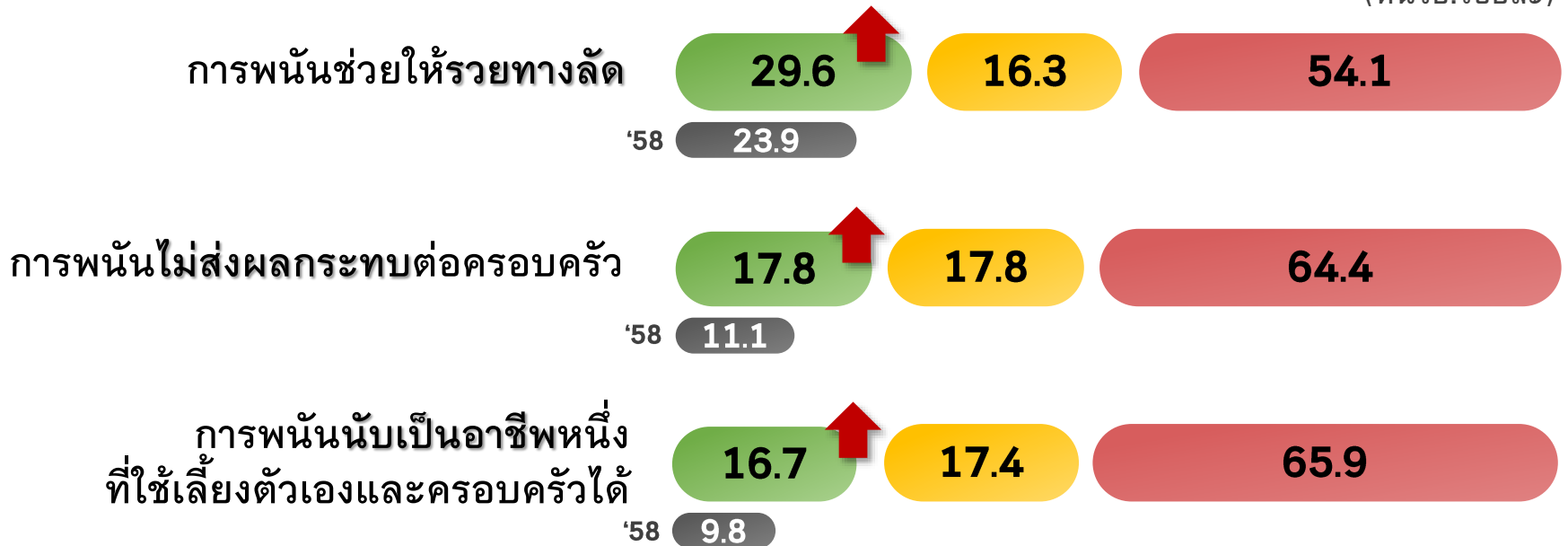
ไม่แน่ใจ



ไม่เห็นด้วย

แต่คนไทยที่มี **ทัศนคติไม่ถูกต้อง** เกี่ยวกับการพนัน มีสัดส่วนที่สูงขึ้นจากปี 2558

(หน่วย: ร้อยละ)



ร้อยละของกลุ่มตัวอย่าง
จำแนกตามทัศนคติมีต่อการพนันในประเด็นต่าง ๆ

● เห็นด้วย ● ไม่แน่ใจ ● ไม่เห็นด้วย

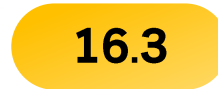
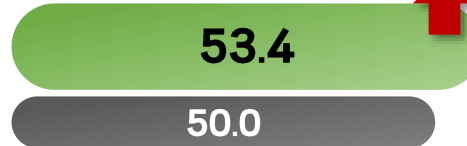
● ร้อยละของผู้ที่เห็นด้วยในประเด็นดังกล่าว ปี 2558

คนไทยที่มี **ความเข้าใจผิด** บางประการต่อการพนัน และ
คนไทยที่ **เปิดรับการพนัน** มีสัดส่วนเพิ่มขึ้นจากปี 2558

(หน่วย: ร้อยละ)

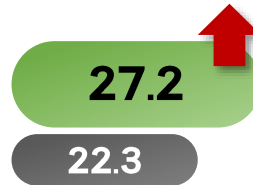
การซื้อสลากกินแบ่งรัฐบาล
.....
ไม่ถือว่าเป็นการพนัน

'58



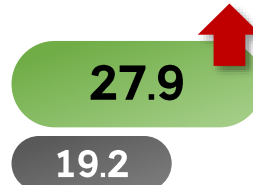
การซื้อหวยใต้ดิน
.....
ไม่ถือว่าเป็นการพนัน

'58



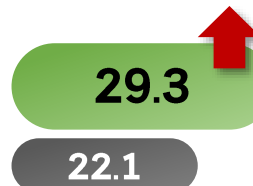
ประเทศไทยควรเปิด
พนันทายผลฟุตบอลอย่างถูกกฎหมาย

'58



ประเทศไทยควรเปิด
บ่อนคาสีโนอย่างถูกกฎหมาย

'58



ร้อยละของกลุ่มตัวอย่าง
จำแนกตามทัศนคติมีต่อการพนันในประเด็นต่าง ๆ



เห็นด้วย



ไม่แน่ใจ



ไม่เห็นด้วย



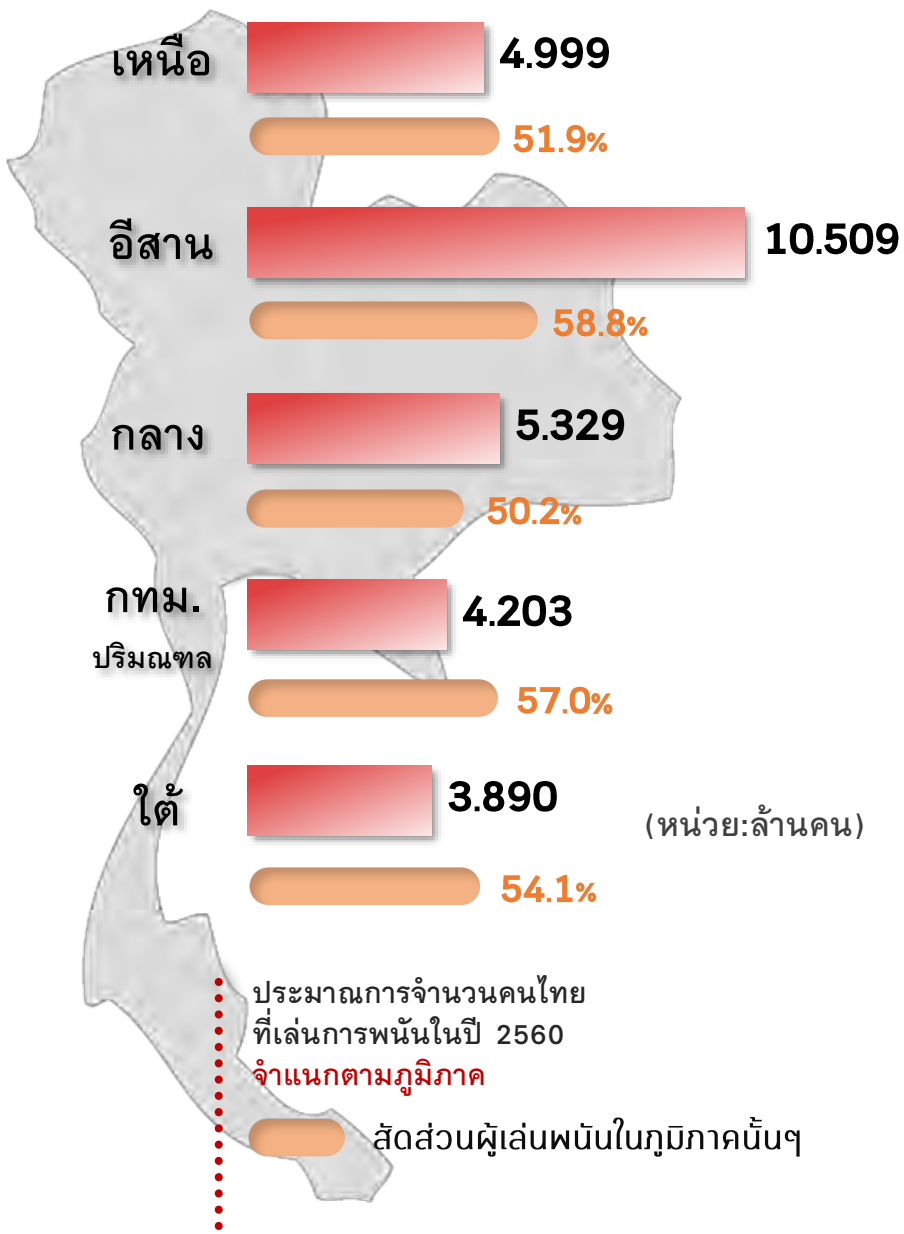
ร้อยละของผู้ที่เห็นด้วยในประเด็นดังกล่าว ปี 2558



สถานการณ์

การเล่นการพนันในปี 2560

ประมาณการจำนวนคนไทยที่เล่นการพนัน ปี 2560



คนไทยเล่นการพนันในปี 2560

54.6 %

หรือคิดเป็นจำนวน

28,930,463 คน

↑ 5.6% หรือเพิ่มขึ้น 1,536,785 คน*

นักพนัน**หน้าใหม่**

หรือคนที่ไม่เคยเล่นพนันมาก่อน
แต่เริ่มเล่นพนันเป็นครั้งแรกในปี 2560

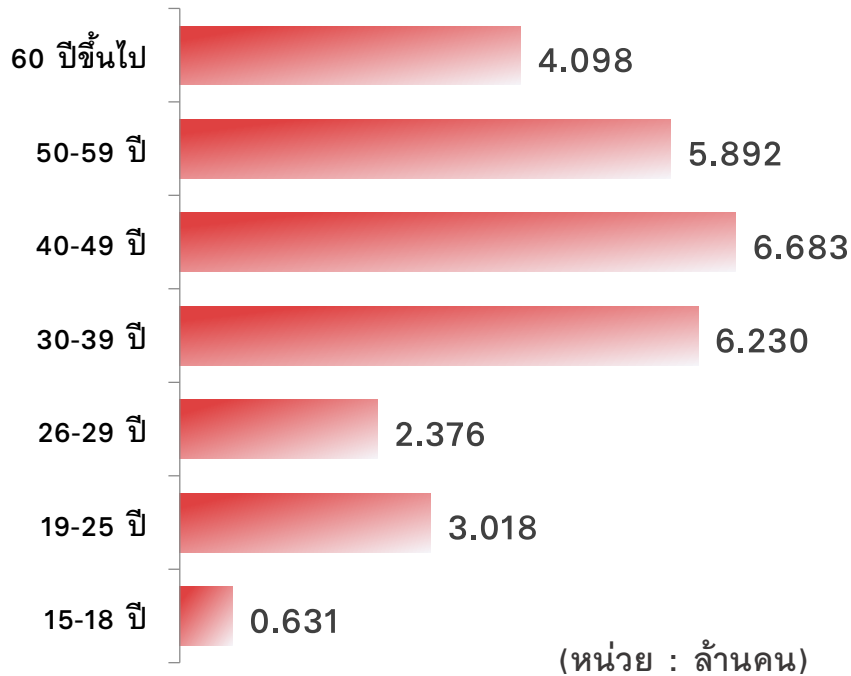
628,801 คน

*เปรียบเทียบกับปี 2558

ประมาณการจำนวนคนไทยที่เล่นการพนัน ปี 2560

เยาวชนอายุ 15-25 ปี
3.649 ล้านคน

↑ 17% หรือเพิ่มขึ้น 5.327 แสนคน*



ผู้สูงอายุอายุ 60 ปี ขึ้นไป
4.098 ล้านคน

↑ 20.95% หรือเพิ่มขึ้น 7.10 แสนคน*



ผู้หญิง
14.607 ล้านคน

↑ 9.8% หรือเพิ่มขึ้น 1.307 ล้านคน*



ผู้ชาย
14.322 ล้านคน

↑ 1.6% หรือเพิ่มขึ้น 0.229 ล้านคน*

..... ประมาณการจำนวนคนไทย
..... ที่เล่นการพนันในปี 2560
..... จำแนกตามช่วงอายุ

..... *เปรียบเทียบกับปี 2558

ประเภทการพนัน ที่คนไทยเล่นในปี 2560

(หน่วย: คน)

ประเภทการพนันในปี 2560	จำนวนผู้เล่น	นักพนันหน้าใหม่ เริ่มเล่นพนันเป็นครั้งแรก
สลากกินแบ่งรัฐบาล	21,434,104  12.4 %	434,484
หวยใต้ดิน	17,324,110  5 %	275,945
ไพ่ (รวมที่เล่นพนันกันเอง เล่นตามบ่อน เว็บไซต์)	4,118,587	140,477
พนันทายผลฟุตบอล	2,476,612  24.3 %	117,301
วัวชน/ ตีไก่/ กัดปลา	1,166,348	60,994
หวยหุ้น	1,094,724	36,932
ไฮโล/ โปแต่น/ กำถั่ว/ ถั่วแยก/ น้ำเต้าปูปลา	1,087,434	37,210
มวยหรือมวยตู้	605,213	38,060
บิงโก	477,836	n/a
จับยี่กี/ หวยปิงปอง	435,062	44,854
อื่นๆ อาทิ ตู้ม้า ม้าแข่ง สลากเกอร์ ฯลฯ	287,890	n/a

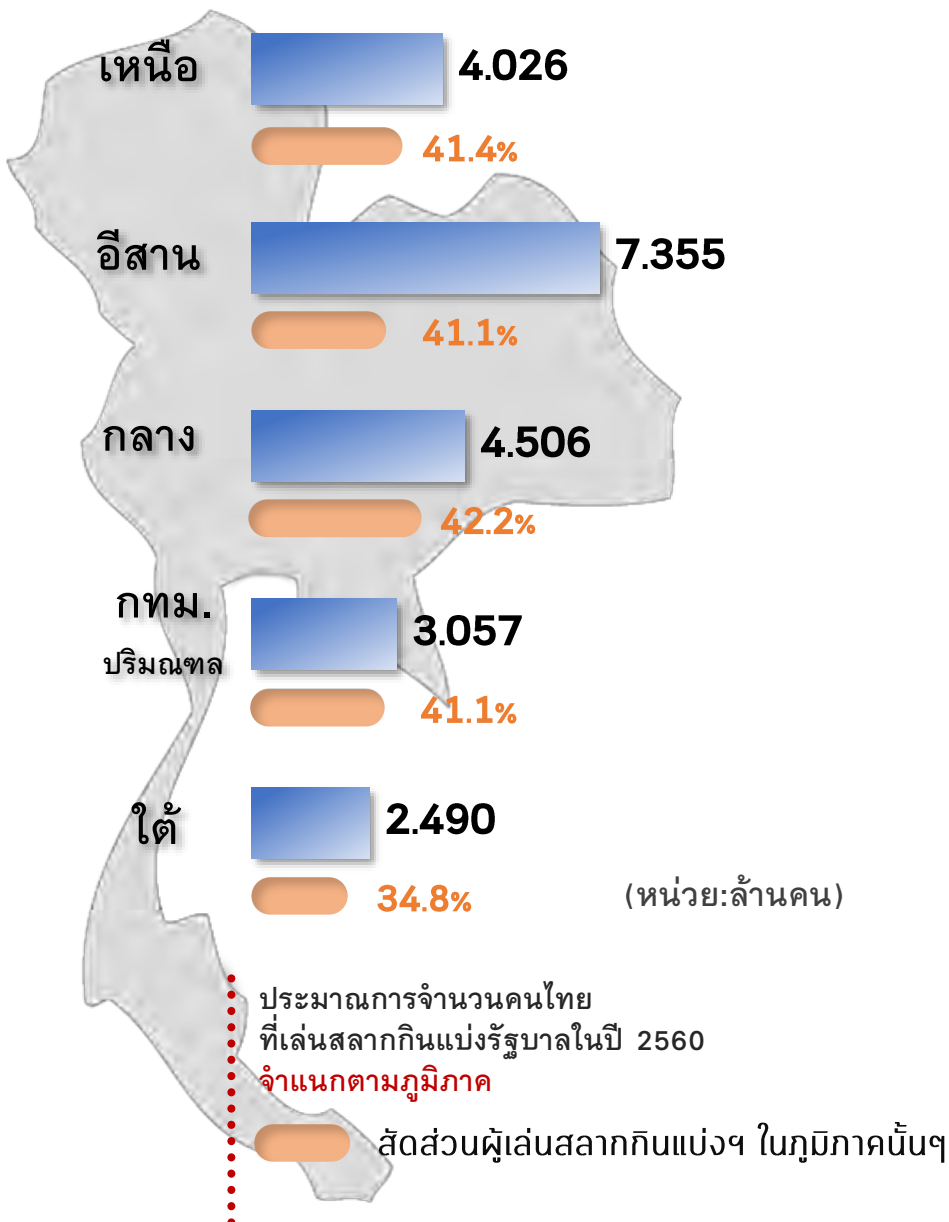
เฉลี่ย 2 ประเภท/คน สูงสุด 8 ประเภท/คน

 คือ อัตราการเพิ่มขึ้นเมื่อเปรียบเทียบกับปี 2558



สลาบทักนแบ่งรัฐบาล

สลากกินแบ่งฯ ปี 2560 ...เติบโตก้าวกระโดด



คนไทยเล่นการพนัน

สลากกินแบ่งรัฐบาล ในปี 2560

40.5 % หรือคิดเป็นจำนวน

21.434 ล้านคน

↑ 12.4% หรือประมาณ 2.356 ล้านคน*

วงเงินหมุนเวียนในตลาด

การพนันสลากกินแบ่งรัฐบาล

140,549 ล้านบาท

↑ 82.2% หรือประมาณ 63,406 ล้านบาท*

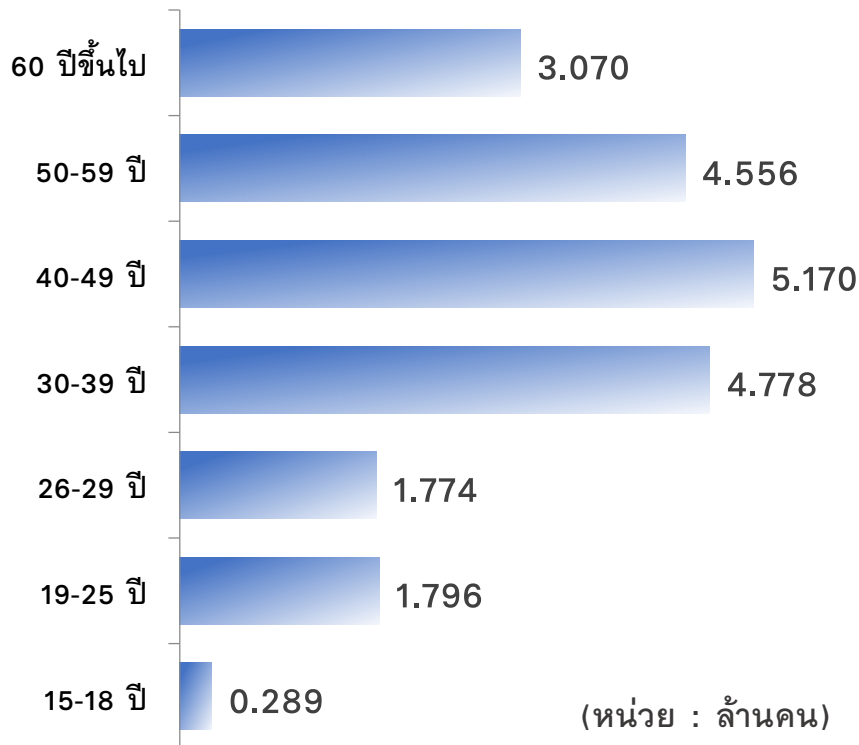
*เปรียบเทียบกับปี 2558

ประมาณการจำนวนนักพนันสลากกินแบ่งฯ ปี 2560

เยาวชนอายุ 15-25 ปี
2.085 ล้านคน

อายุต่ำกว่า 18 ปี
1.369 แสนคน

นักพนันสลากฯ
หน้าใหม่ **434,484** คน



ผู้หญิง
11.213 ล้านคน



ผู้ชาย
10.220 ล้านคน



85.4 % มี
สมาชิกในครอบครัว
เล่นสลากกินแบ่งฯ

• ประมาณการจำนวนคนไทย
ที่เล่นพนันสลากกินแบ่งรัฐบาลในปี 2560
• จำแนกตามช่วงอายุ

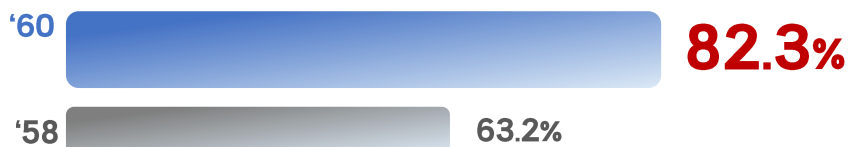
ผู้ค้าสลากกินแบ่งรัฐบาล แข่งขันกันสูงขึ้น



ซื้อจากแผงค้าสลากฯ



ซื้อจากผู้ค้าเร่



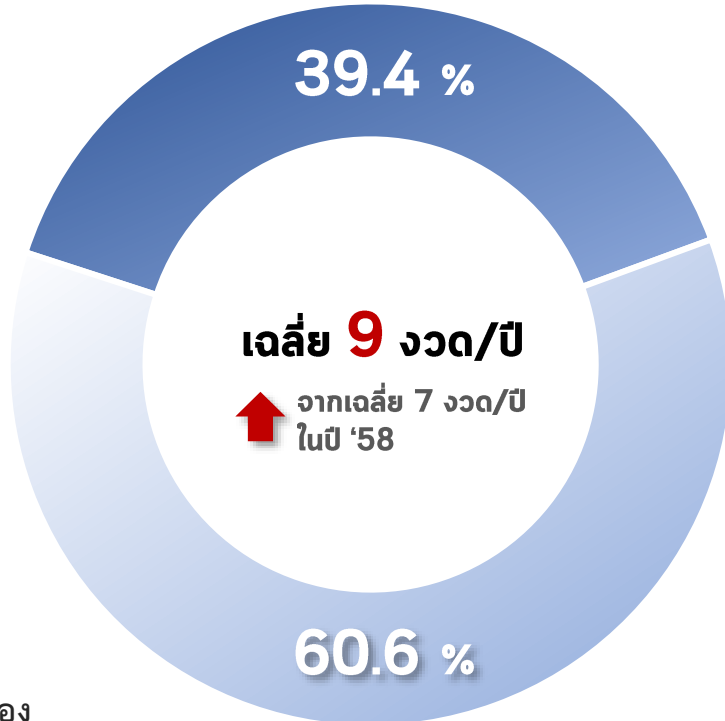
ร้อยละของผู้ซื้อสลากกินแบ่งในปี 2560
จำแนกตามช่องทางที่ซื้อสลาก
(เลือกได้มากกว่า 1 ช่องทาง)



ผู้ซื้อสลากกินแบ่งรัฐบาล...ความถี่และจำนวนเงิน



เล่นทุกงวด



เล่นบางงวด



ร้อยละของ
ผู้ซื้อสลากกินแบ่งฯ
ในปี 2560
จำแนกตาม
ความถี่ที่เล่น

จำนวนเงินที่ซื้อสลากกินแบ่งรัฐบาล โดยเฉลี่ยต่องวด

		'58
ไม่เกิน 100 บาท	37.7 % ↑	34.9 %
101 - 200 บาท	25.6 % ↓	37.8 %
201 - 500 บาท	28.8 % ↑	23.3 %
501 - 1,000 บาท	7.2 % ↑	2.9 %
1,001 - 3,000 บาท	0.7 % ↑	0.6 %
มากกว่า 3,000 บาท	น้อยกว่า 0.01 %	0.5 %

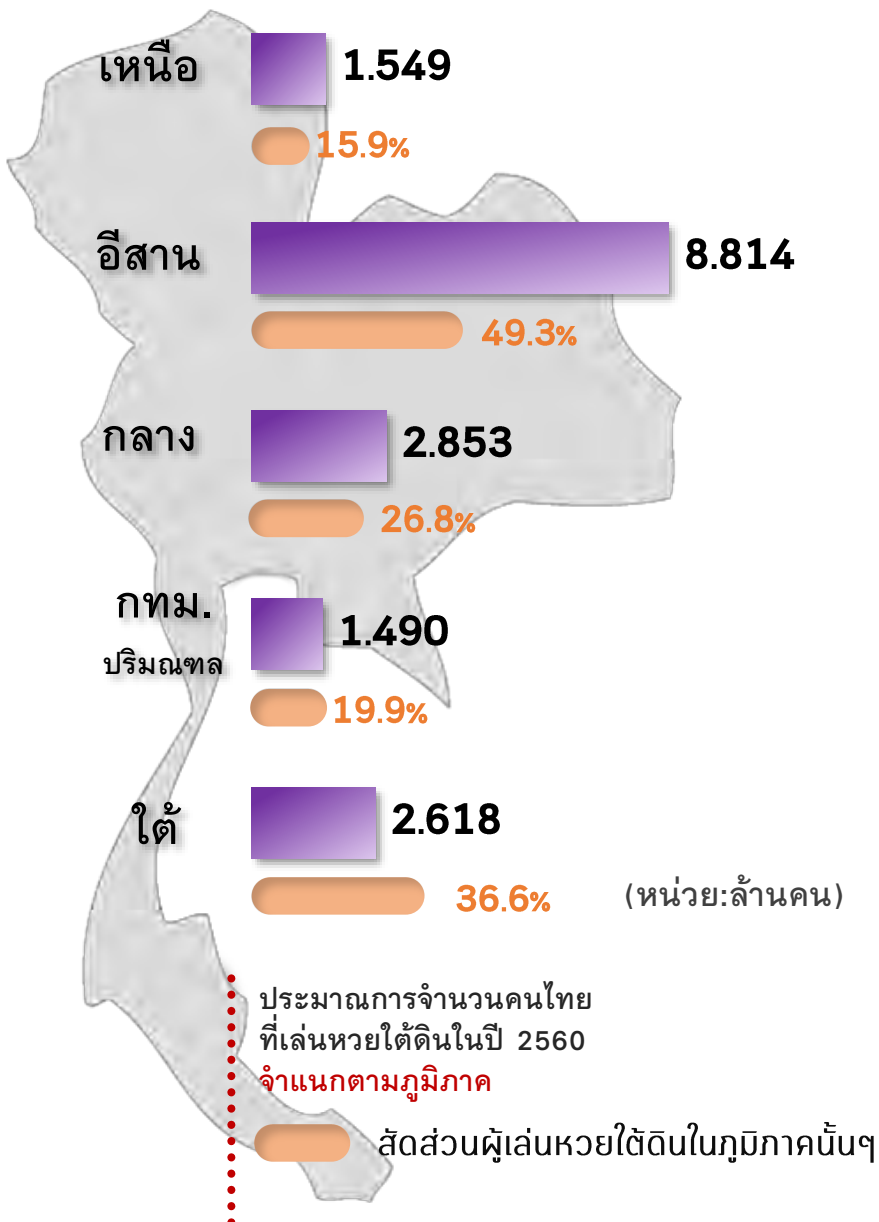
ร้อยละของผู้ซื้อ
สลากกินแบ่งฯ ในปี 2560
จำแนกตามจำนวนเงินซื้อสลากฯ
เฉลี่ยต่องวด

เฉลี่ย 275 บาท/งวด



ควยใต้ดิน

สถานการณ์ หอยไต้ดิน ปี 2560



คนไทยเล่นการพนัน
หอยไต้ดินในปี 2560
32.7 % หรือคิดเป็นจำนวน
17,324 ล้านคน

↑ 5.0% หรือประมาณ 8.31 แสนคน*

72.7% ของผู้เล่นหอยไต้ดิน หรือ
คิดเป็นจำนวน **12,603** ล้านคน
เล่นพนันสลากกินแบ่งรัฐบาลไปด้วย

วงเงินหมุนเวียน
135,142 ล้านบาท

↑ 3.2% หรือประมาณ 4,245 ล้านบาท*

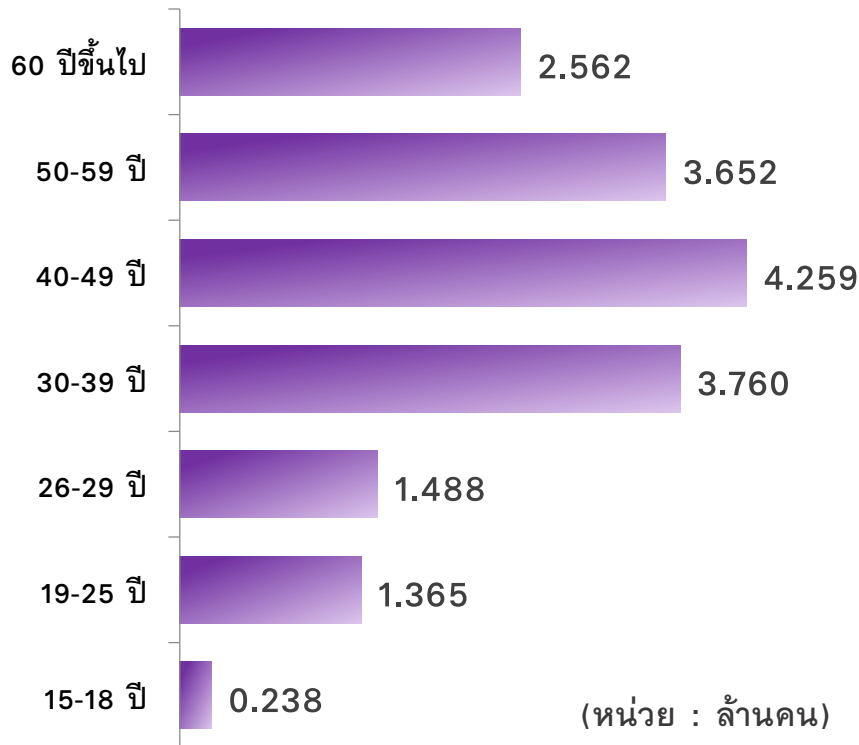
*เปรียบเทียบกับปี 2558

ประมาณการจำนวนนักพั่นหวยไต้ดิน ปี 2560

เยาวชนอายุ 15-25 ปี
1.603 ล้านคน

ผู้สูงวัยอายุ 60 ปีขึ้นไป
2.562 ล้านคน

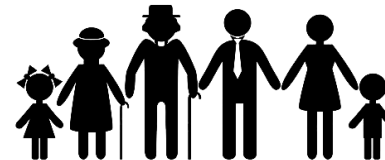
นักพั่นหวยไต้ดิน
หน้าใหม่ **275,945** คน



ผู้หญิง
9.388 ล้านคน



ผู้ชาย
7.936 ล้านคน



84.5 % มี
สมาชิกในครอบครัว
เล่นหวยไต้ดิน

• ประมาณการจำนวนคนไทย
ที่เล่นพั่นหวยไต้ดินในปี 2560
• จำแนกตามช่วงอายุ

ช่องทางที่ใช้เล่นหวยใต้ดิน



ผ่านคนรับแถว (คนเดินโพย)



ผ่านเจ้ามือโดยตรง



ร้อยละของผู้เล่นหวยใต้ดินในปี 2560

จำแนกตามช่องทางที่ใช้เล่น

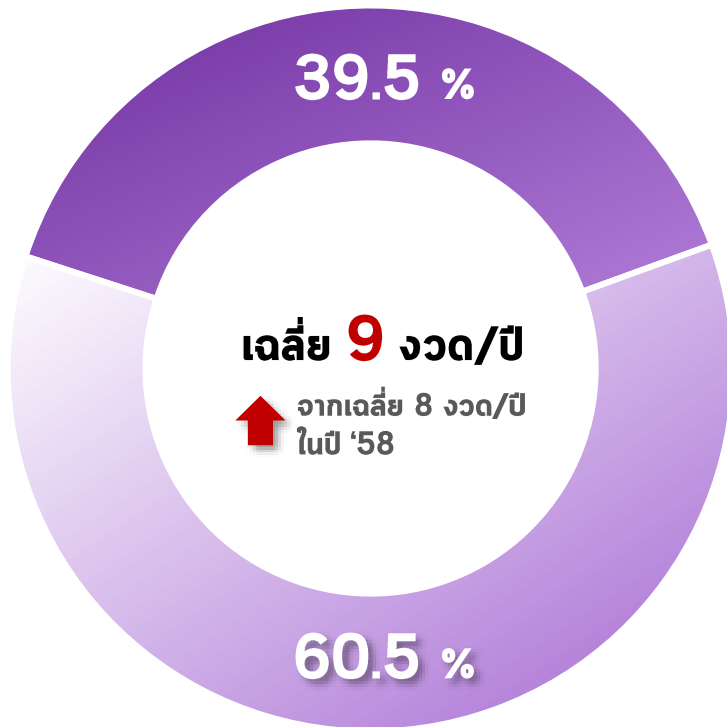
(เลือกได้มากกว่า 1 ช่องทาง)



ความถี่และจำนวนเงินที่ใช้เล่นหวยใต้ดิน



เล่นทุกงวด



เล่นบางงวด



ร้อยละของผู้ซื้อ
หวยใต้ดินในปี 2560
จำแนกตาม
ความถี่ที่เล่น

จำนวนเงินที่ซื้อหวยใต้ดิน โดยเฉลี่ยต่องวด

		'58
ไม่เกิน 100 บาท	26.9 % ↓	36.0 %
101 - 200 บาท	25.5 % ↑	21.7 %
201 - 500 บาท	33.1 % ↑	30.6 %
501 - 1,000 บาท	10.0 % ↑	8.7 %
1,001 - 3,000 บาท	4.5 % ↑	2.5 %
มากกว่า 3,000 บาท	น้อยกว่า 0.01 %	0.5 %

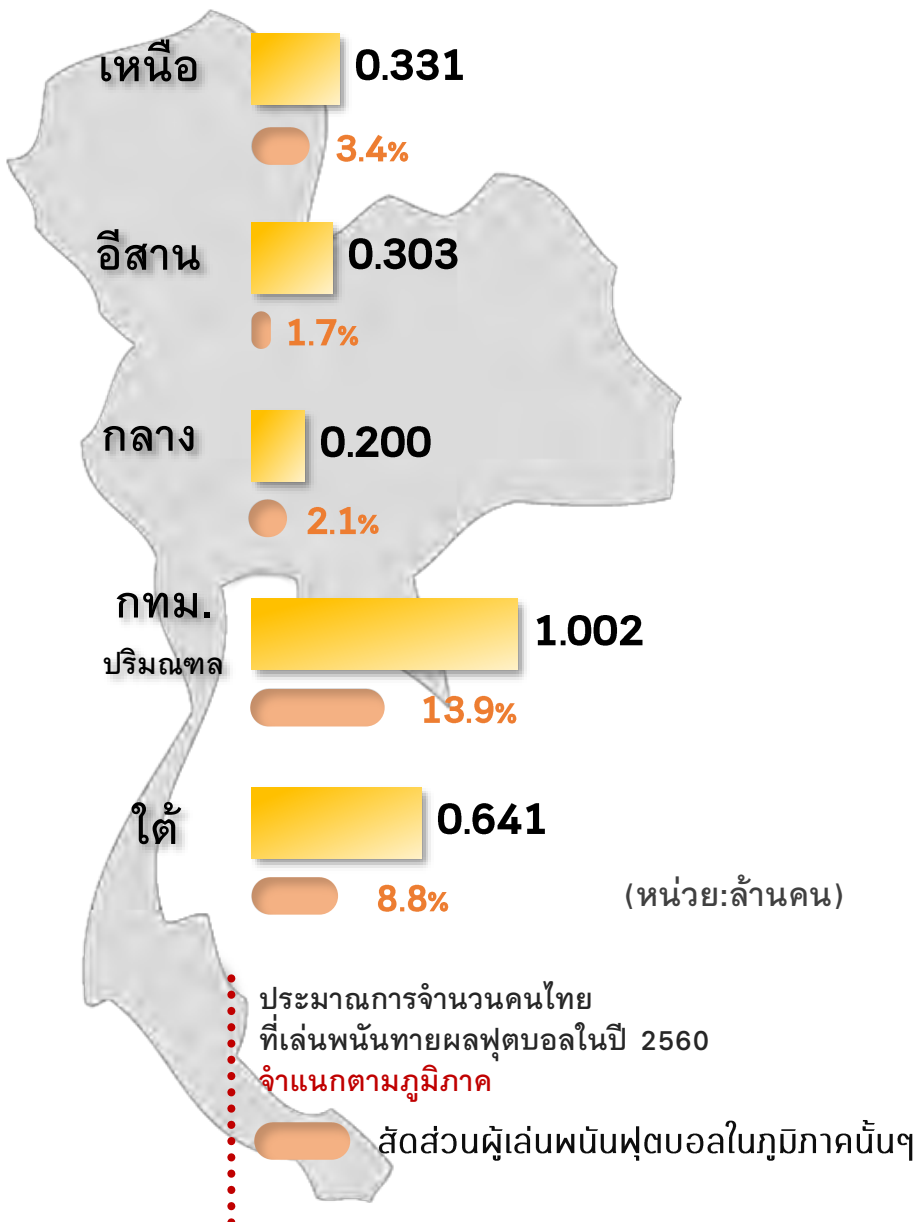
เฉลี่ย 394 บาท/งวด

ร้อยละของผู้ซื้อหวยใต้ดินในปี 2560
จำแนกตามจำนวนเงินซื้อเฉลี่ยต่องวด



**พินทายผล
ฟุตบอล**

พนักกายผลฟุตบอล ปี 2560



คนไทยเล่นการพนัก

พนักกายผลฟุตบอลในปี 2560

4.6 % หรือคิดเป็นจำนวน

2.476 ล้านคน

↑ 24.3% หรือประมาณ 4.84 แสนคน*

วงเงินหมุนเวียนในตลาด

การพนักกายผลฟุตบอล

140,016 ล้านบาท

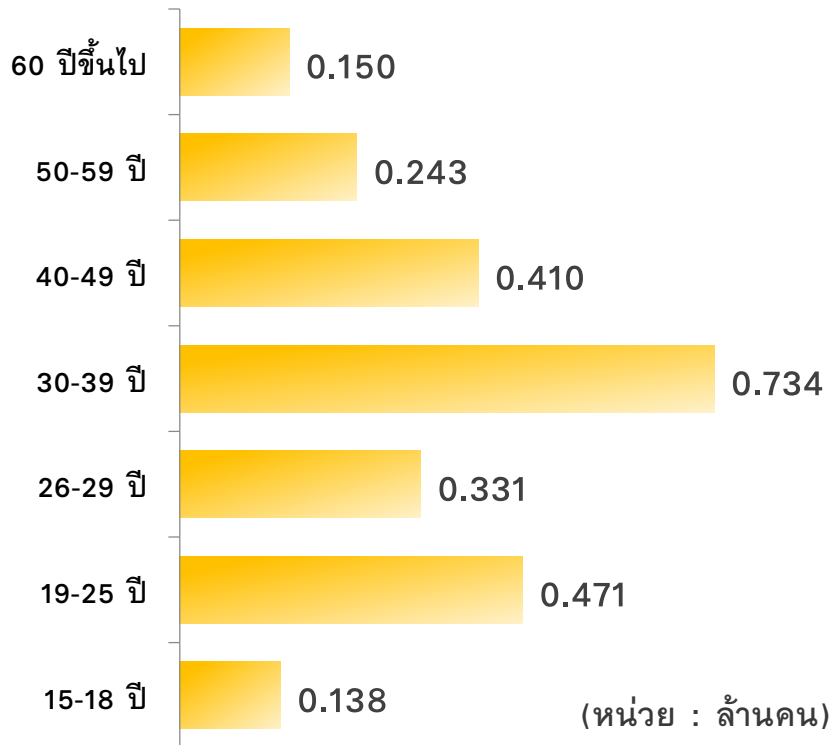
↑ 2.9% หรือประมาณ 3,891 ล้านบาท*

*เปรียบเทียบกับปี 2558

ประมาณการจำนวนนักพนันฟุตบอล ปี 2560

เยาวชนอายุ 15-25 ปี
0.609 ล้านคน

นักพนันฟุตบอล
หน้าใหม่ **117,301** คน



ประมาณการจำนวนคนไทย
ที่เล่นพนันฟุตบอลในปี 2560
จำแนกตามช่วงอายุ



ผู้ชาย
2.089 ล้านคน



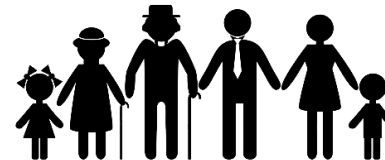
39.5% หรือเพิ่มขึ้น 5.92 แสนคน*



ผู้หญิง
3.88 แสนคน



21.6% หรือลดลง 1.07 แสนคน*



31.4 % มี
สมาชิกในครอบครัว
เล่นพนันฟุตบอล

*เปรียบเทียบกับปี 2558

ช่องทางหรือบุคคลที่เล่น**พนันฟุตบอล**



เล่นกับเพื่อน ญาติ คนรู้จัก



โต๊ะบอล ผ่านคนรับแทง (เดินโพย)



เล่นกับคนในละแวกบ้านหรือชุมชน



เล่นกับโต๊ะบอลโดยตรง



เล่นผ่านเว็บไซต์ในประเทศ



เล่นผ่านเว็บไซต์ต่างประเทศ



ในสถานบันเทิงที่มีการถ่ายทอดสด



ร้อยละของผู้ที่

เล่นพนันฟุตบอลในปี 2560

จำแนกตามช่องทาง

หรือบุคคลที่เล่น

(เลือกได้มากกว่า 1 ช่องทาง)

วงเงินที่ใช้เล่นพนันฟุตบอล ตามช่องทางต่างๆ

ร้อยละของผู้ที่เล่น
พนันฟุตบอลในปี 2560
จำแนกตามเงินที่ใช้เล่น
เฉลี่ยต่อสัปดาห์



เล่นกับเพื่อน ญาติ
คนละแวกรบ้าน/ชุมชน



โต๊ะบอล คนเดินโพย
สถานบันเทิง เว็บไซต์ในประเทศไทย



เจ้ามือ โต๊ะบอล
เว็บไซต์ต่างประเทศ

ไม่เกิน 100 บาท	12.6 %	2.6 %	2.7 %
101 - 200 บาท	14 %	7.4 %	5.4 %
201 - 500 บาท	43.4 %	38.6 %	59.5 %
501 - 1,000 บาท	18.2 %	25.9 %	24.3 %
1,001 - 3,000 บาท	9.8 %	21.7 %	5.4 %
มากกว่า 3,000 บาท	2 %	3.8 %	2.7 %
เงินที่ใช้เล่น เฉลี่ย	770 บาท/สัปดาห์	1,178 บาท/สัปดาห์	773 บาท/สัปดาห์

ความถี่ที่เล่น

3 ครั้ง/เดือน

5 ครั้ง/เดือน

7 ครั้ง/เดือน

ประมาณการ
วงเงินหมุนเวียน

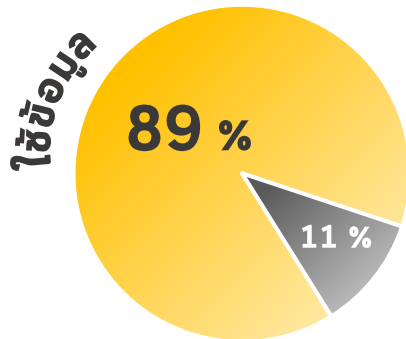
42,329 ล้านบาท

86,235 ล้านบาท

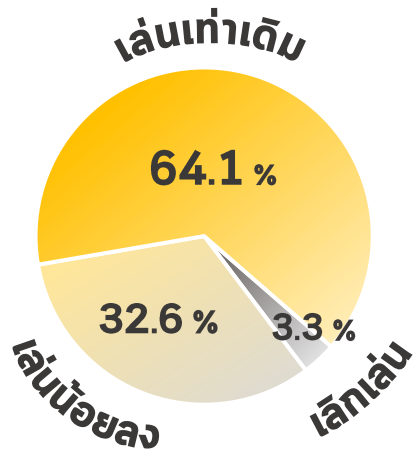
11,452 ล้านบาท

แหล่งข้อมูลที่ใช้ประกอบการเล่นพนันฟุตบอล

นักพนันฟุตบอลส่วนใหญ่
ใช้ข้อมูลจากสื่อประกอบการเล่นพนัน



กรณีที่ไม่มีข้อมูลเกี่ยวกับ
อัตราต่อรอง การวิเคราะห์ ฟันธง ฯลฯ



เว็บไซต์

59.2 %



หนังสือพิมพ์กีฬา

55.9 %



หนังสือพิมพ์วิเคราะห์
อัตราต่อรอง

33.4 %



โทรทัศน์ฟรีทีวี
ดิจิทัลทีวี

22.7 %



ช่องกีฬาทาง
ทีวีดาวเทียม/เคเบิลทีวี

12.4 %



หนังสือพิมพ์รายวัน

8.4 %



บริการวิเคราะห์ข้อมูล
ทางโทรศัพท์

6 %



อื่นๆ อาทิ
ไลน์ เฟซบุ๊ก

5.4 %

ร้อยละของผู้ที่เล่นพนันฟุตบอลในปี 2560

จำแนกตามแหล่งข้อมูลประกอบการเล่นพนัน (เลือกได้มากกว่า 1 ช่องทาง)



**การเล่นพนันที่เป็นปัญหา
และการติดพนัน**

การเล่นพนันที่เป็นปัญหา

คนไทยที่เล่นการพนันในปี 2560
มีพฤติกรรมเข้าข่ายเป็น
นักพนันที่มีปัญหา **301,141** คน

อีกประมาณ **1,279,788** คน
มีพฤติกรรมที่
เสี่ยงจะกลายเป็นนักพนันที่มีปัญหา



ผู้ชาย

209,586 คน

เสี่ยงมีปัญหา
745,885 คน



ผู้หญิง

91,555 คน

เสี่ยงมีปัญหา
533,903 คน



เยาวชน 15-25 ปี

44,322 คน

เสี่ยงมีปัญหา
169,460 คน



ผู้สูงอายุ 60 ปีขึ้นไป

38,830 คน

เสี่ยงมีปัญหา
207,711 คน

พฤติกรรมที่อาจนำไปสู่การเล่นพนันที่เป็นปัญหา

- การขาดความยับยั้งชั่งใจ -



เคยรู้สึกผิด ละอายใจ ภายหลังเล่นพนัน	23.2 %
หลังเสียพนัน รู้สึกว่าจะต้อง รีบกลับมาแก้มือ เพื่อเอาเงินที่เสียไปคืนมาให้เร็วที่สุด	24.6 %
หลังชนะพนัน เคยมีความต้องการอย่างมากที่จะ เล่นอีก เพื่อเอาชนะหรือ ให้ได้เงินเพิ่มขึ้น	32.1 %
เคย เล่นพนันมากกว่าที่ตั้งใจจะเล่น หรือที่วางแผนไว้	28.6 %
อยาก ทดลองความสำเร็จ บางอย่าง ด้วยการ เล่นพนัน ซักสองสามชั่วโมง	5.3 %
การโต้เถียง ความผิดหวัง หรือความรู้สึกอึดอัด ส่งผลให้เกิดความรู้สึก อยากเล่นพนัน	2.5 %
เคย เล่นพนันเพื่อหลีกเลี่ยง จาก ความรู้สึกกังวลใจ หรือปัญหาต่างๆ	1.5 %
เคย ทำหรือคิดจะทำสิ่งผิดกฎหมาย เพื่อนำเงินเป็นทุนเล่นพนัน	1 %

... ร้อยละของผู้ที่เล่นพนันในปี 2560
... จำแนกตามพฤติกรรมที่อาจนำไปสู่**ปัญหา** (เลือกได้มากกว่า 1 พฤติกรรม)

พฤติกรรมที่อาจนำไปสู่การเล่นพนันที่เป็นปัญหา

- ปัญหาด้านการเงินและหนี้สิน -



เคยเล่นพนัน เพื่อให้ได้เงินมาใช้หนี้ หรือ แก้ปัญหาทางการเงิน	15 %
บ่อยครั้งที่ เล่นพนันจนไม่เหลือเงิน ติดตัว หรือ เล่นจนบาทสุดท้าย	7.9 %
เคย ยืมเงินผู้อื่น เพื่อนำมาเป็นทุน ในการเล่นพนัน	5.6 %
เคย ขายข้าวของหรือสิ่งมีค่า เพื่อ นำเงินมาเป็นทุนเล่นพนัน	2.5 %
รู้สึก อัดอัด ไม่เต็มใจ จะนำเงินที่จะใช้เล่นพนัน ไป จับฉ่ายใช้สอย อย่างอื่น	2 %

• ร้อยละของผู้ที่เล่นพนันในปี 2560
• จำแนกตามพฤติกรรมที่อาจนำไปสู่ปัญหา
• (เลือกได้มากกว่า 1 พฤติกรรม)

พฤติกรรมที่อาจนำไปสู่การเล่นพนันที่เป็นปัญหา

- ปัญหาการเรียน/ทำงาน ปัญหาสุขภาพจิต ปัญหารอบครัว -



เล่นพนันจนเป็นเหตุให้ความทะเยอทะยาน หรือ ประสิทธิภาพของตัวเองลดน้อยลง	12.1 %
เคยเล่นพนันจนทำให้เสียเวลาทำงาน หรือ การเรียน	8.4 %
การเล่นพนันทำให้ตนเองไม่ค่อยให้ความสนใจ ความเป็นอยู่ของตัวเองหรือครอบครัว	7 %
เล่นพนันจนบางครั้งทำให้ชีวิตครอบครัวไม่มีความสุข	5 %
เคยเสื่อมเสียชื่อเสียงจากปัญหาการเล่นพนัน	1.4 %
เล่นพนันจนเป็นเหตุให้นอนหลับยากขึ้น	2 %
เคยคิดจะทำร้ายตัวเองหรือฆ่าตัวตาย อันเป็นผลมาจากการเล่นพนัน	0.2 %

• ร้อยละของผู้ที่เล่นพนันในปี 2560
• จำแนกตามพฤติกรรมที่อาจนำไปสู่ปัญหา
• (เลือกได้มากกว่า 1 พฤติกรรม)

นักพนันมองว่า...ตนเองติดการพนัน ?

มีผู้ที่มองว่าตนเอง**ติดการพนัน**
16.1 % หรือคิดเป็นจำนวน
4,663,312 คน

ไม่แน่ใจว่าตนเองติดพนันหรือไม่
16.6 % หรือคิดเป็นจำนวน
4,793,845 คน

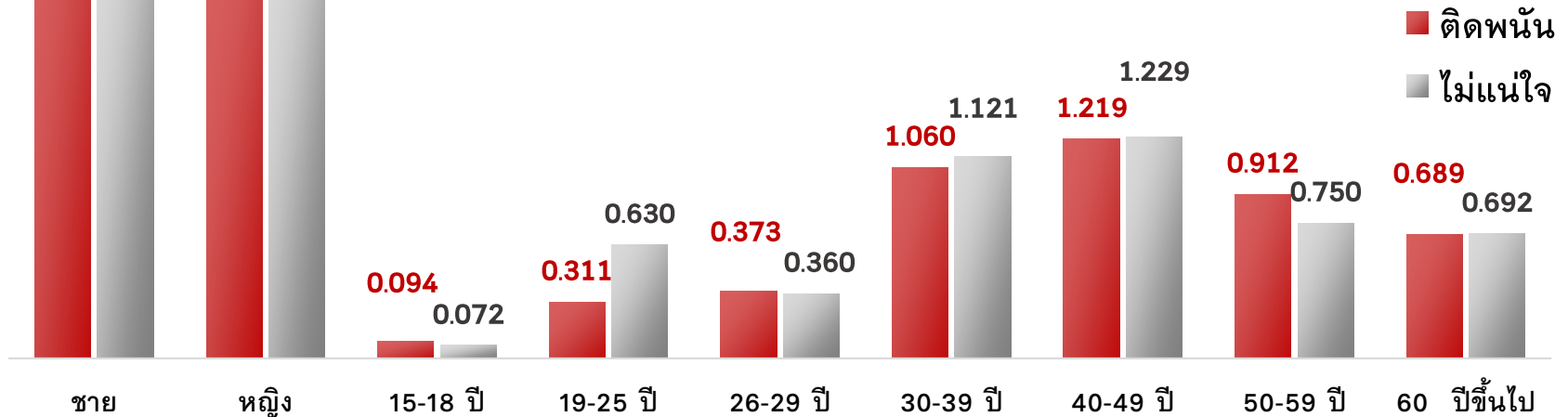
(หน่วย : ล้านคน)



เยาวชน 15-25 ปี
ที่มองว่าตนเอง**ติดพนัน**
406,378 คน



ผู้สูงอายุ 60 ปีขึ้นไป
ที่มองว่าตนเอง**ติดพนัน**
689,000 คน



..... ประเมินการผู้ที่เล่นพนันในปี 2560 ที่ระบุว่าตนเองติดการพนันและที่ไม่แน่ใจว่าตนเองติดการหรือไม่
จำแนกตามเพศ และช่วงอายุ



ปัญหานี้สั้น
และผลกระทบเชิงลบ
จากการพนัน

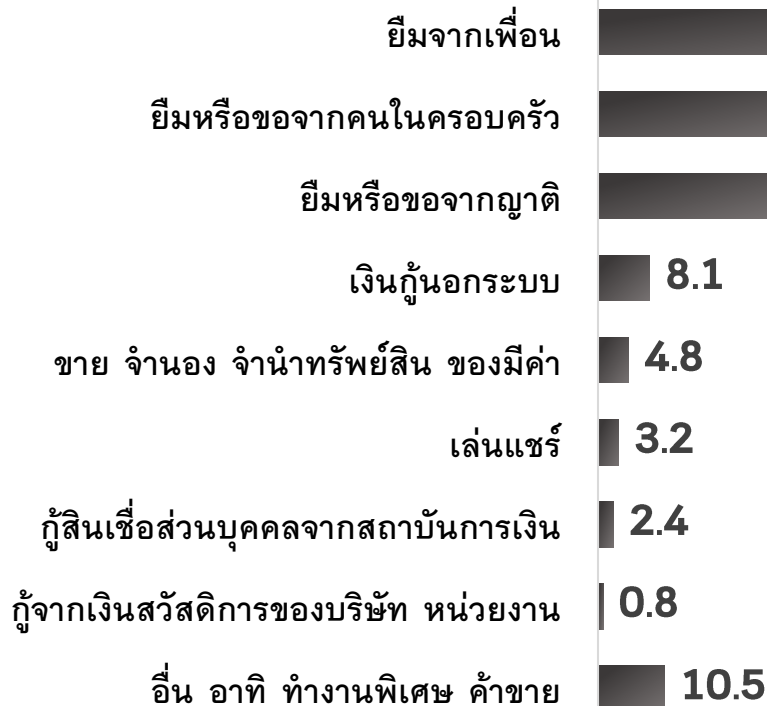
หนี้สินที่เกิดจากการพนัน

คนไทยที่เล่นพนันในปี 2560
937,713 คน
มีหนี้สินที่เกิดจากการเล่นพนัน



ประมาณการหนี้สินจากการพนัน
12,258 ล้านบาท
เฉลี่ย **13,188** บาทต่อคน

ช่องทางหาเงินเพื่อใช้หนี้จากการพนัน



(หน่วย : ร้อยละ)

ร้อยละของผู้ที่เล่นพนันในปี 2560
ที่มีหนี้สินที่เกิดจากการพนัน
จำแนกตามช่องทางหาเงินเพื่อใช้หนี้พนัน
(เลือกได้มากกว่า 1 ช่องทาง)

ผลกระทบเชิงลบที่เกิดจากการพนัน

ผู้ที่เล่นพนันในปี 2560
20.4 % หรือคิดเป็นจำนวน
5.901 ล้านคน
ได้รับผลกระทบเชิงลบจากการเล่นพนัน



มีปัญหาความเครียด	43.9
ขาดเงินใช้จ่ายในชีวิตประจำวัน	38.1
มีปากเสียงทะเลาะ กับคนในครอบครัว	32.3
เสียเวลาทำงาน/ การเรียน	20.9
เป็นหนี้	16.2
สุขภาพเสื่อมโทรม	14.4
ขายทรัพย์สิน หรือสิ่งมีค่าเพื่อเล่นพนัน/ ใช้หนี้	5.1
เสื่อมเสียชื่อเสียง	4.7
เสียเพื่อน/ญาติ/ ครอบครัว	3.6
เจ้าหน้าที่ข่มขู่ ทำร้ายร่างกาย	1.5
ทำสิ่งผิดกฎหมายเพื่อนำเงินเป็นทุนเล่นพนัน	0.4
ครอบครัวหย่าร้าง	0.3

(หน่วย : ร้อยละ)

ร้อยละของผู้ที่เล่นพนันในปี 2560
ที่ระบุว่าได้รับผลกระทบเชิงลบ
จากการเล่นการพนัน
จำแนกตามลักษณะผลกระทบ
(เลือกได้มากกว่า 1 ข้อ)



คนที่เลิกพ่นได้
ในปี 2560

คนที่เลิกเล่นการพนันได้ในปี 2560

มีคนไทยที่เคยเล่นพนันมาก่อน แต่เลิกเล่นในปี 2560

27.1 % หรือคิดเป็นจำนวน

10.798 ล้านคน

เล่นทุกวัน/ เกือบทุกวัน

4.2%

สัปดาห์ละ 1-2 ครั้ง

6.6%

เดือนละ 1-2 ครั้ง

17.1%

2-3 เดือนครั้ง

11.1%

นานๆ ที ตามโอกาส

61.1%

21.1%

แค่ลอง/ เล่นสนุก/
เล่นชั่วคราวชั่วคราว

18.9%

เล่นเสียเลยเลิก

14.1%

พ่อแม่ คนในครอบครัว
สามี/ ภรรยาห้าม

13.9%

เห็นว่าเป็นสิ่งไม่ดีจึงเลิกเล่น

11.1%

ไม่มีเวลา/ เสียเวลาทำงาน

5.7%

ตำรวจเข้มงวดกวัดขั้น

5.4%

ไม่มีแหล่งพนันให้เล่น

4.6%

ไม่มีเพื่อนเล่น

3.0%

เคยโดนตำรวจจับ/ ต้องโทษ

2.2%

อื่นๆ อาทิ ไม่มีเงินเล่น ไม่เคยถูกเลย สลากแพง

ร้อยละของผู้ที่เคยเล่นพนัน

แต่ได้เลิกเล่นในปี 2560

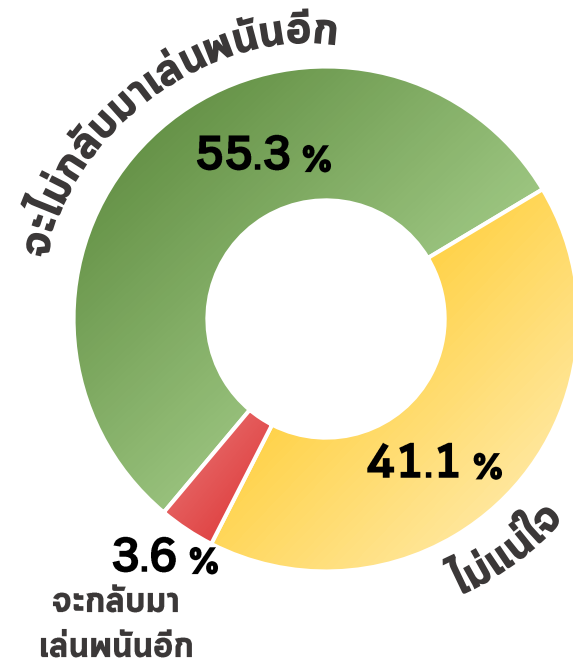
(แห่งชาย) จำแนกตามความถี่ที่เคยเล่น

(แห่งชาย) จำแนกตามเหตุผลที่เลิกเล่น

ผลดีที่เกิดขึ้น จากการเลิกเล่นการพนันในปี 2560

ไม่มีผลอะไร	45.5 %
เก็บเงินได้มากขึ้น	33.9 %
ใช้เวลาให้เป็นประโยชน์มากขึ้น	26.8 %
สบายใจ สุขภาพจิตดีขึ้น	26.1 %
ความสัมพันธ์กับครอบครัวดีขึ้น	25.4 %
สุขภาพกายดีขึ้น	13.7 %
มีสมาธิในการเรียน ทำงานมากขึ้น	9.4 %
อื่นๆ	0.2 %

ประเมินโอกาสที่จะกลับมาเล่นพนันอีกครั้ง



ร้อยละของผู้ที่เคยเล่นพนัน

แต่เลิกเล่นในปี 2560

จำแนกตามผลดีที่เกิดขึ้นหลังจากเลิกเล่นพนัน

ร้อยละของผู้ที่เคยเล่นพนัน

แต่เลิกเล่นในปี 2560

จำแนกตามโอกาสที่จะกลับมาเล่นพนันอีกครั้ง



จบการนำเสนอ

รายงานสถานการณ์
การพนันในสังคมไทย
ปี 2560