

ศูนย์ศึกษาปัญหาการพนัน  
คณะเศรษฐศาสตร์ จุฬาลงกรณ์  
มหาวิทยาลัย

โดยการสนับสนุน  
ของสำนักงาน  
กองทุนสนับสนุน  
การสร้างเสริม  
สุขภาพ

# ศูนย์ศึกษาปัญหาการพนัน

## วิสัยทัศน์

เป็นองค์กรทางวิชาการที่ทำการศึกษาวิจัยเพื่อสร้างองค์ความรู้และจัดการความรู้ที่อยู่ภายใต้บริบทสังคม เศรษฐกิจ การเมือง และวัฒนธรรมไทย พร้อมทั้งเผยแพร่ความรู้เพื่อก่อให้เกิดการผลักดันมาตรการและกลไกในการควบคุมปัญหาการพนัน

# ศูนย์ศึกษาปัญหาการพนัน

## พันธกิจ

- สนับสนุนให้เกิดการวิจัยเพื่อสร้างความรู้ ในการเฝ้าระวัง สถานการณ์และปัญหาการพนัน เพื่อนำเสนอมาตรการการ กสทศ ที่เหมาะสมในการจัดการปัญหาการพนัน
- สนับสนุนให้เกิดเครือข่ายทางวิชาการในระดับพื้นที่ ระดับประเทศ และต่างประเทศ และรวมถึงมีการพัฒนาศักยภาพนักวิจัยและ นักวิชาการอย่างต่อเนื่อง
- สนับสนุนให้เกิดการจัดการความรู้ในรูปแบบต่างๆ เพื่อให้ สามารถเข้าถึงกลุ่มต่างๆได้อย่างมีประสิทธิภาพและประสิทธิผล

# ศูนย์ศึกษาปัญหาการพนัน

## เป้าประสงค์

ผลิตและสนับสนุนข้อมูลทางวิชาการเพื่อสนับสนุนการกำหนด นโยบาย มาตรการ และกลไกที่มีประสิทธิภาพและประสิทธิผลในการจัดการปัญหาการพนัน

# ศูนย์ศึกษาปัญหาการพนัน

## วัตถุประสงค์

- เพื่อพัฒนาองค์ความรู้ที่สำคัญ ในการควบคุมและจัดการทางด้านการพนัน โดยองค์ความรู้ที่ได้มาจะมีการวิเคราะห์ สังเคราะห์ เพื่อนำไปสู่การนำเสนอ นโยบาย มาตรการต่างๆ เพื่อให้เกิดการควบคุมทางด้านอุปทาน การลดอุปสงค์ และการลดผลกระทบของการพนัน
- เพื่อกระตุ้นให้เกิดนักวิจัยรุ่นใหม่ ทั้งที่อยู่ในและนอกสถาบันการศึกษา รวมถึงชุมชน เครือข่ายต่างๆ และมีการสร้างเครือข่ายและเพิ่มศักยภาพของนักวิจัย ให้มีความต่อเนื่อง และเท่าทันกับสถานการณ์การพนัน ซึ่งมีการพัฒนาเปลี่ยนแปลงรูปแบบอย่างต่อเนื่อง

# ศูนย์ศึกษาปัญหาการพนัน

## วัตถุประสงค์

- เพื่อเป็นแหล่งข้อมูลข่าวสารทางที่เกี่ยวข้อกับการควบคุมการพนัน ทั้งจากงานวิจัย องค์ความรู้ และประสบการณ์ที่เกิดในประเทศไทย และต่างประเทศ เป็นแหล่งเผยแพร่ข้อมูลเพื่อให้สาธารณชนได้ ตระหนักถึงความสำคัญของปัญหาที่เกี่ยวเนื่องกับการพนัน

สถานการณ์การพนัน

ศูนย์ศึกษา  
ปัญหาการ  
พนัน

## สถานการณ์การพ่น

- จากการศึกษาข้อมูลในช่วงเดือน ธันวาคม 2553 - กุมภาพันธ์ 2554 โดยสุ่มเลือกจังหวัด 16 จังหวัดจากทั่วประเทศ จำนวนรวม 5,042 ตัวอย่าง (โครงการวิจัย สถานการณ์ พฤติกรรม และผลกระทบการพ่นในประเทศไทย โดยคณะเศรษฐศาสตร์ จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย)



## สำหรับผู้ที่เคยเล่นการพนัน

- ยังคงเล่นอยู่ในรอบปีที่ผ่านมา ร้อยละ 64.2 หรือประมาณ 31.87 ล้านคน
- ยังคงเล่นในรอบ 6 เดือนที่ผ่านมา ร้อยละ 62.1 หรือประมาณ 30.82 ล้านคน

# สำหรับผู้ที่เคยเล่นในรอบปีที่ผ่านมา

อายุ	จำนวน (ล้านคน)
ไม่เกิน 24 ปี	2.8
25-34 ปี	6.2
35-44 ปี	9.3
45-54 ปี	8.4
55 ปี ขึ้นไป	5.2
รวม	31.9

# สำหรับผู้ที่เคยเล่นในรอบปีที่ผ่านมา

ประเภทการพนัน	กลุ่มอายุ (พันคน)					รวมทั้งประเทศ
	15-24 ปี	25-34 ปี	35-44 ปี	45-54 ปี	55 ปี ขึ้นไป	
สลากกินแบ่งรัฐบาล	904.7	3,659.6	5,802.8	5,222.3	3,622.3	19,211.7
หวยใต้ดิน	1,087.8	3,895.7	6,242.3	4,889.2	3,808.7	19,923.6
พนันในบ่อน	736.3	864.0	797.7	621.7	105.7	3,125.7
พนันฟุตบอล	387.1	388.0	127.6	131.2	33.5	1,067.4
กีฬาพื้นบ้าน	147.1	250.1	207.5	168.2	110.8	883.6
มวย/มวยตู้	4.9	117.5	201.2	255.7	101.0	680.4
หวยอื่นๆ	42.2	140.6	154.9	224.2	65.8	627.7
การพนันอื่นๆ	178.9	123.3	133.5	199.1	64.1	698.9

## วงเงินการเล่นพนัน

■ สลากกินแบ่ง	76,770	ล้านบาท
■ หวยใต้ดิน	102,058	ล้านบาท

# เล่นพนันที่ไหน

แหล่งที่สามารถซื้อบริการการพนัน	ร้อยละ
ที่บ้าน	30.1
ตลาด	27.5
แถวบ้าน	10.8
บ้านเพื่อน	6.2
โทรศัพท์สั่ง	4.4

# ประเภทการพนันที่ชอบ

- เมื่อแยกประเภทการพนันที่ชอบเป็นเพศหญิงหรือเพศชายพบว่า
- เพศหญิง ชอบเล่นหวยใต้ดิน มากกว่าเพศชาย
- แต่เพศชายชอบเล่นพนันฟุตบอล และการพนันในบ่อน มากกว่าเพศหญิง

# ถ้าเสียเงินจากการเล่นพนันจะทำอย่างไร

- ร้อยละ 72.1 บอกว่า จะเลิกเล่น ร้อยละ 21.9 บอกว่า จะหาเงินมาเล่นต่อ และร้อยละ 6.1 บอกว่าจะเปลี่ยนประเภทการพนัน โดยไปเล่นการพนันประเภทอื่นแทน
- และเมื่อถามกลุ่มที่จะหาเงินมาเล่นต่อว่าจะหาโดยวิธีใด ร้อยละ 62.7 บอกว่า จะหามาจากการทำงานหรือทำงานพิเศษเพิ่ม ร้อยละ 15.3 จะติดไว้ก่อน ร้อยละ 6.8 ขอเงินที่บ้าน ร้อยละ 6.2 จะขอยืมเงินเพื่อนหรือกู้เงินมาเล่น ร้อยละ 5.8 จะใช้เงินเก็บส่วนตัว และอีกร้อยละ 3.2 จะใช้เงินสำรองของครอบครัว

# ผลกระทบทางเศรษฐกิจจากการเล่นพนัน

■ เหมือนเดิม	88.7%
■ รวยขึ้น	2.6%
■ จนลง	8.7%



## ครอบครัวปลอดพนัน

- ไม่มีสมาชิกเล่นการพนันร้อยละ 23.9
- มีสมาชิกที่เล่นการพนัน 1 คนร้อยละ 34.1
- มีสมาชิกเล่นการพนัน 2 คนร้อยละ 27.6
- มีสมาชิกเล่นการพนัน 3 คนขึ้นไปร้อยละ 14.4

ครอบครัวที่ปลอดการพนันมีประมาณ 1 ใน 4 ของกลุ่ม  
ตัวอย่างที่ศึกษา

## ผลกระทบต่อครอบครัวและบุคคลใกล้ชิด

บุคคลแวดล้อมที่เล่นพนัน	เฉลี่ยทั่วประเทศ (%)
การเล่นพนันของบิดา-มารกา	
- เล่นทั้งคู่	18.5
- พ่อเล่น	6.1
- แม่เล่น	8.9
- ไม่เล่นทั้งคู่	66.4
การเล่นของเพื่อนสนิท	
- เล่น	62.6
- ไม่เล่น	37.4

# ติดพนันใหม่

- ร้อยละ 85.8 ตอบว่า ไม่ได้ติดพนัน เพราะไม่ได้เล่นประจำ
- ร้อยละ 12.5 ตอบว่า ติดพนัน เพราะต้องเล่นประจำไม่เล่นไม่ได้

# ผู้ที่คิดว่าตนเองไม่ได้ติดพนัน

- ร้อยละ 63.1 ให้เหตุผลว่า เพราะไม่ได้เล่นประจำ จะเล่นตามโอกาส เช่น ถ้านั่งทานอาหารอยู่แล้วมีคนมาขายสลากกินแบ่งก็จะซื้อ แต่จะไม่ไปเดินหาซื้อเองตามแผงที่ขาย
- ร้อยละ 13.7 บอกว่าเล่นเพื่อการเสี่ยงโชค เพราะอาจจะมีโชคโดยไม่รู้ตัว
- ร้อยละ 10.5 เป็นการเล่นเพื่อความเพลิดเพลิน เพื่อความตื่นเต้นเป็นครั้งคราว
- ร้อยละ 9 ไม่ได้เล่นการพนันด้วยเงินจำนวนมาก ยังรู้สึกเสียตายน้อยถ้าจะเสียกับการเล่นการพนัน
- และอีกร้อยละ 3.7 บอกว่าเล่นก็ได้ไม่เล่นก็ได้ ขึ้นกับโอกาส ไม่ได้ชอบเล่น แต่ถ้ารู้เลขเด็ดมา ก็จะซื้อหวยใต้ดินไว้ เผื่อเอาไว้บ้าง

# พวกที่ตอบว่าคิดว่าตนเอง ติดพนัน

- ร้อยละ 61.5 บอกเหตุผลว่า เพราะต้องเล่นประจำ ไม่เล่นไม่ได้จะรู้สึกไม่เป็นสุข
- ร้อยละ 23.3 บอกว่าต้องเล่นเพราะเป็นอาชีพเสริม เล่นแล้วได้เงิน
- และร้อยละ 15.1 บอกว่าชอบเล่นการพนันมาก พยายามจะแสวงหาโอกาสในการเล่นการพนันอยู่เสมอ

# เมื่อถามถึงประสบการณ์ของการถูกลงโทษ

- พบว่า ร้อยละ 93.6 ของผู้เล่นการพนันไม่เคยถูกลงโทษ
- แต่ร้อยละ 6.4 เคยถูกลงโทษ
- การที่ผู้เล่นการพนันเคยถูกจับและถูกลงโทษมีส่วนที่น้อย ก็เพราะว่า การพนันที่เล่นกันค่อนข้างมากคือสลากกินแบ่งรัฐบาลซึ่งถูกกฎหมาย และห่วยใต้ดิน ที่เจ้าหน้าที่ตำรวจไม่ได้สนใจจับกุมผู้เล่นห่วย ผู้ที่เคยถูกจับกุมและลงโทษจึงน่าจะเป็นผู้ที่เข้าบ่อนการพนัน

# สรุปภาพรวม

- ในช่วง 10 ปีที่ผ่านมา มีการพ่นใหม่หลายประเภทที่เติบโตอย่างต่อเนื่อง ได้แก่ การพ่นออนไลน์ และการพ่นประเภทกีฬาพื้นบ้าน และที่เกี่ยวข้องกับประเพณี และการพ่นเหล่านี้มีการแพร่กระจายไปสู่ชุมชนต่างๆ